**http://www.ruanyifeng.com/blog/2012/11/require\_js.html**

**一、为什么要用require.js？**

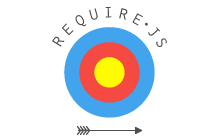
最早的时候，所有Javascript代码都写在一个文件里面，只要加载这一个文件就够了。后来，代码越来越多，一个文件不够了，必须分成多个文件，依次加载。下面的网页代码，相信很多人都见过。

　　<script src="1.js"></script>  
　　<script src="2.js"></script>  
　　<script src="3.js"></script>  
　　<script src="4.js"></script>  
　　<script src="5.js"></script>  
　　<script src="6.js"></script>

这段代码依次加载多个js文件。

这样的写法有很大的缺点。首先，加载的时候，浏览器会停止网页渲染，加载文件越多，网页失去响应的时间就会越长；其次，由于js文件之间存在依赖关系，因此必须严格保证加载顺序（比如上例的1.js要在2.js的前面），依赖性最大的模块一定要放到最后加载，当依赖关系很复杂的时候，代码的编写和维护都会变得困难。

require.js的诞生，就是为了解决这两个问题：



　　（1）实现js文件的异步加载，避免网页失去响应；

　　（2）管理模块之间的依赖性，便于代码的编写和维护。

**二、require.js的加载**