台湾版本发布需要四个包,分别对应如下:

1. 衝殺小英雄：google正式包 ,gash正式包 , gash测试包
2. 倒退噜骑士：google正式包

衝殺小英雄与倒退噜骑士可以完全看成两个不同的游戏，发布版本时需注意资源文件。

倒退噜骑士修改如下

1. 修改Resources/ InternalTexture /HintViewAtlas中p7725logo保存并打包为AssetBundle放置于StreamingAssets文件夹下
2. 修改Resources/ Prefabs/UI/ CheckVersionView 预设，将CheckVersionView/BG/ Particle System设置为不激活状态，并保存.
3. 修改ExportRes/View/LoginView预设，将LoginView/LoginBG/Particle System以及LoginView/gobj\_Main/BG\_1设置为不激活状态,保存并打包为AssetBundle放置于StreamingAssets文件夹下.
4. 替换ICON：ICON资源文件放置于工程Assets同级目录SDK/WW\_TW\_OL/Res/Icon文件夹中,替换Resources/ InternalTexture/ AppIcons中ICON即可
5. 替换Loading资源图：loading资源文件放置于工程Assets同级目录SDK/WW\_TW\_OL/Res/ Loading文件夹中,将该文件夹中所有文件替换Resources/ InternalTexture中文件即可
6. 替换背景资源图：背景资源文件放置于工程Assets同级目录SDK/WW\_TW\_OL/Res/ BG文件夹中,将该文件夹中所有文件替换Resources/ InternalTexture中文件即可
7. 修改进入主城背景图：由于倒退噜骑士仅提供了两张Loading图，因而需修改代码。GlobalConst中MainCityLoaingBgs字段修改为两种Loading图任意一张的名字即可。

以上即为修改资源的地方。其他设置按照发布版本设置即可.

1. 衝殺小英雄
2. GlobalConst中字段如下(均按照正式版设置):

ISOPENGM = false

IS\_OPEN\_GUIDE = true

IS\_TESTAPK = false

IS\_GOOGLEAPK = ture(google包)/ false(gash包)

GAMENAME =衝殺小英雄

PLATFORM = TargetPlatforms. Android\_7725

SERVER\_TYPE = EServerType.Wai\_7725

VersionName = 版本号(比如10.0.0)

OPENDLC = true

ISOPENSDKOPERATE = true

1. IdplaySDKManager中修改APKDOWNLOAD\_URL:

APKDOWNLOAD\_URL=”<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.idplay.legu.binglin>”

1. 修改Resources/ Config/ ApkVersion.xml 与服务端保持一致(并大于GooglePlay中的VersionCode)
2. PlayerSetting中修改项如下：

Product Name:衝殺小英雄

Bundle Identifier: com.idplay.legu.binglin

Bundle Version (与GlobalConst中VersionName一致)

BundleVersionCode (与ApkVersion.xml中保持一致)

1. 选择Keystore:Keystore文件放置于工程Assets同级目录SDK/WW\_TW/KeyStore文件夹中

ALIAS\_NAME=p7725releasekey

KEY\_PASSPHRASE=admin@www.7725.com

1. 替换SDK：将工程Assets/Plugins/Android文件中所有文件替换为工程Assets同级目录SDK/WW\_TW/Android文件夹中所有文件
2. 修改Assets/Plugins/Android/AndroidManifest.xml中com\_7725\_payment\_flag属性

需要与GlobalConst中IS\_GOOGLEAPK字段对应：

Google包：

<meta-data android:name="com\_7725\_payment\_flag" android:value="google" />

GASH包：

<meta-data android:name="com\_7725\_payment\_flag" android:value="gash" />

1. 倒退噜骑士
2. GlobalConst中字段如下(均按照正式版设置):

ISOPENGM = false

IS\_OPEN\_GUIDE = true

IS\_TESTAPK = false

IS\_GOOGLEAPK = ture(google包)

GAMENAME =倒退噜骑士

PLATFORM = TargetPlatforms. Android\_7725OL

SERVER\_TYPE = EServerType.Wai\_7725

VersionName = 版本号(比如10.0.0)

OPENDLC = true

ISOPENSDKOPERATE = true

1. IdplaySDKManager中修改APKDOWNLOAD\_URL:

APKDOWNLOAD\_URL=<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.idplay.legu.binglinol>

1. 修改Resources/ Config/ ApkVersion.xml 与服务端保持一致(并大于GooglePlay中的VersionCode)
2. PlayerSetting中修改项如下：

Product Name:倒退噜骑士

Bundle Identifier: com.idplay.legu.dtlqs

Bundle Version (与GlobalConst中VersionName一致)

BundleVersionCode (与ApkVersion.xml中保持一致)

1. 选择Keystore:Keystore文件放置于工程Assets同级目录SDK/WW\_TW\_OL/KeyStore文件夹中

ALIAS\_NAME=p7725releasekey

KEY\_PASSPHRASE=admin@www.7725.com

1. 替换SDK：将工程Assets/Plugins/Android文件中所有文件替换为工程Assets同级目录SDK/WW\_TW/Android文件夹中所有文件
2. 修改Assets/Plugins/Android/AndroidManifest.xml中com\_7725\_payment\_flag属性

需要与GlobalConst中IS\_GOOGLEAPK字段对应：

Google包：

<meta-data android:name="com\_7725\_payment\_flag" android:value="google" />

1. 衝殺小英雄测试包按照Gash正式包修改GlobalConst中字段即可：

ISOPENGM = true

IS\_TESTAPK = true

PS:一定要替换对应目录下的SDK文件！！！