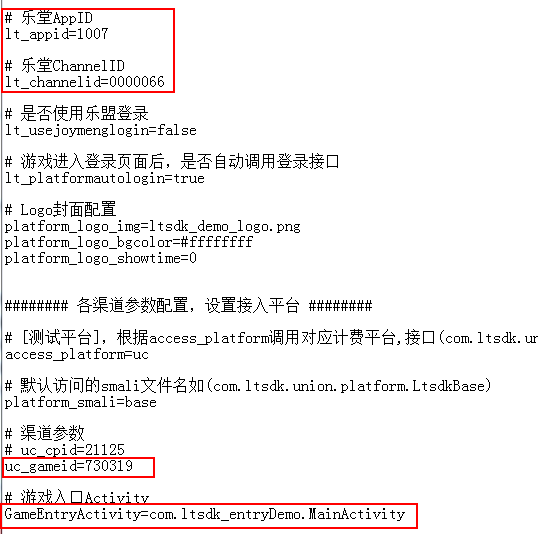
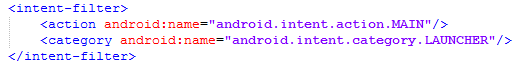
**请在打包前，自行修改以下参数为游戏项目的对应参数**

1、 

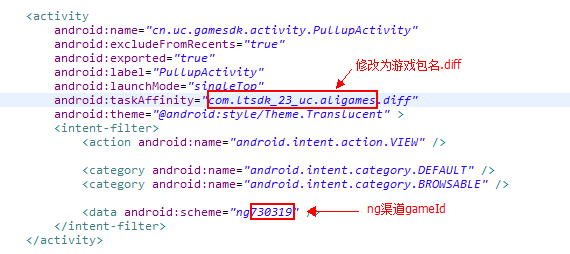




UC渠道需使用计费sdk中的Activity作为入口，打包时移除游戏入口Activity下的入口属性



2、



备注：

游戏Manifest.xml中若存在安装位置属性，渠道要求设置为android:installLocation=“auto”

3、渠道 角色信息上传

游戏请在进入游戏、创建角色、角色升级时，调用Ltsdk.SetCommon()接口， 进行数据上传（）

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 渠道，数据上传 | | |
| 参数名 | 是否必传 | 说明 |
| LtInstantId | 是 | 服务器id |
| LtInstantAlias | 是 | 服务器名 |
| RoleName | 是 | 角色名 |
| RoleId | 是 | 角色Id |
| RoleLevel | 是 | 角色等级 |
| roleCTime | 是 | 角色创建时间 |

