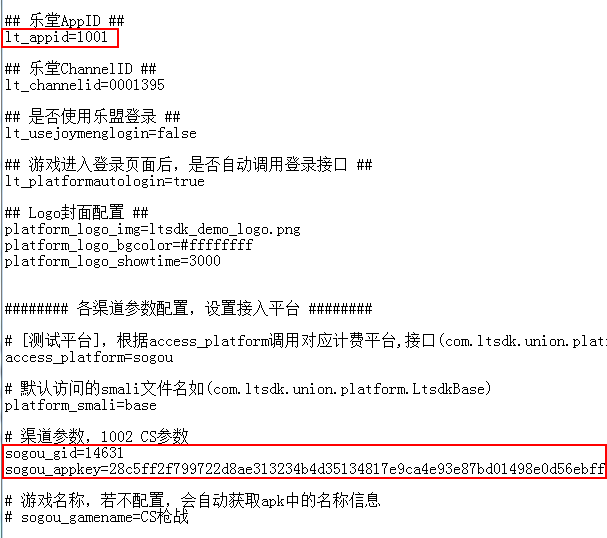
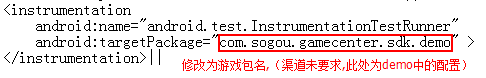
**请在打包前，自行修改以下参数为游戏项目的对应参数**

1、 



2、



这边测试了下，好像不是必须的。