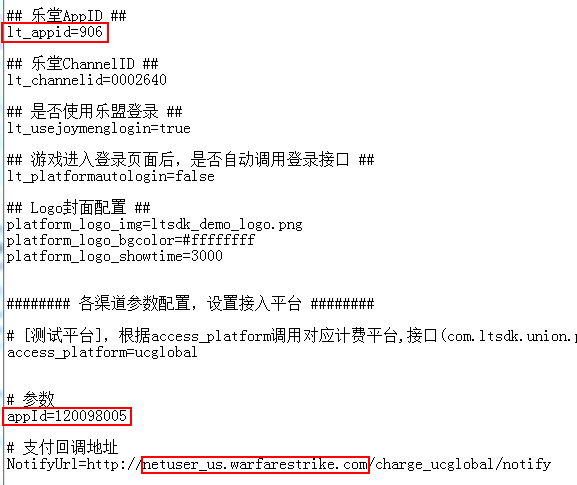
**请在打包前，自行修改以下参数为游戏项目的对应参数**

1、 



若服务器地址netuser\_us.warfarestrike.com未变动，则不修改



