移动应用开发第五次作业 E-learning 测试文档

指导老师: 曾立刚老师

1896

学号: 17301146

姓名:赵康狄

目录

1.	5 5	3
	1.1 编写目的	3
	1.2项目背景	3
2.	总体设计	3
	2.1 需求概述	3
	2.2 软件结构	3
3.	程序描述	4
	3.1 功能	4

1. 引言

1.1编写目的(同第一次作业)

本文档为移动应用开发第一次作业 E-learning 的设计文档,明确说明软件各功能的实现方式,说明一个软件各个层次的每一个程序的设计考虑。

本文档的预期读者为:系统设计者、系统开发员、指导老师。

1.2 项目背景 (同第一次作业)

项目名称为 E-learning,任务提出者为"移动应用开发课程"任课老师曾立刚老师, 开发者为赵康狄。

任务提出者	移动应用开发曾立刚老师
开发者	赵康狄
用户	需要网上学习课程、获得学习资源的人群
软件实现单位	北京交通大学软件学院
与其他软件或其他	本软件 Android 手机应用,基于 Android Studio 开发和
系统的关系	Android 系统。

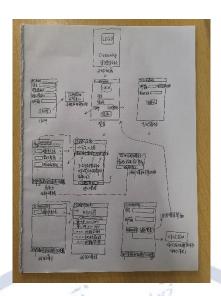
2. 总体设计

2.1 需求概述

1. 提供完整的单元测试用例,并实现 android 测试。

2.2 软件结构 (同第一次作业)

E-learning 应用由登录、注册、忘记密码、全部课程(作为登录后首页)、进入课程、 我的学习、我的课程、个人设置及三个提示对话框组成。



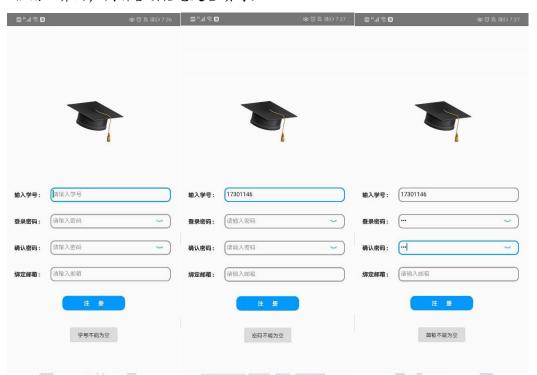
3. 程序描述

3.1 功能

1. "登录"界面,判断学号、密码是否正确:



2. "注册"界面, 判断各项信息是否填写:



3. "注册"界面,判断学号是否已被注册:



4. "注册"界面, 判断两次输入密码是否相同:



6. "个人设置"界面,判断两次输入密码是否相同:

