

# 移动应用开发第三次作业 E-learning 设计文档

指导老师：曾立刚老师

学号：17301146

姓名：赵康狄

# 目录

1. 引言.....	3
1.1 编写目的（同第一次作业）.....	3
1.2 项目背景（同第一次作业）.....	3
2. 总体设计.....	3
2.1 需求概述.....	3
2.2 软件结构（同第一次作业）.....	3
3. 程序描述.....	4
3.1 功能.....	4

# 1. 引言

## 1.1 编写目的（同第一次作业）

本文档为移动应用开发第一次作业 E-learning 的设计文档，明确说明软件各功能的实现方式，说明一个软件各个层次的每一个程序的设计考虑。

本文档的预期读者为：系统设计者、系统开发员、指导老师。

## 1.2 项目背景（同第一次作业）

项目名称为 E-learning, 任务提出者为“移动应用开发课程”任课老师曾立刚老师，开发者为赵康狄。

任务提出者	移动应用开发曾立刚老师
开发者	赵康狄
用户	需要网上学习课程、获得学习资源的人群
软件实现单位	北京交通大学软件学院
与其他软件或其他系统的关系	本软件 Android 手机应用，基于 Android Studio 开发和 Android 系统。

# 2. 总体设计

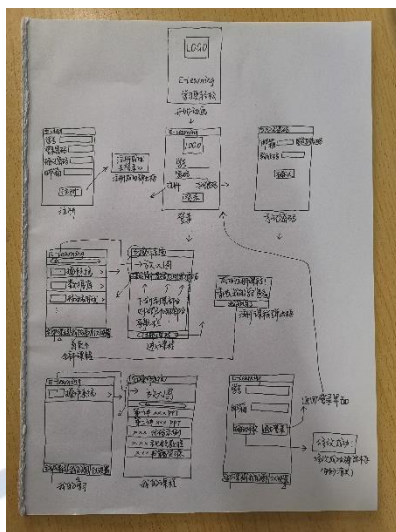
## 2.1 需求概述

1. 美化“我的课程”界面学习材料的排版；
2. “全部课程”、“我的课程”及“个人设置”界面添加底部导航栏；
3. 用户只需登录一次，下次打开应用程序时，应用程序将记住用户，并从用户上次使用中恢复用户界面；
4. 学习材料视频可下载到手机。

## 2.2 软件结构（同第一次作业）

E-learning 应用由登录、注册、忘记密码、全部课程（作为登录后首页）、进入课程、

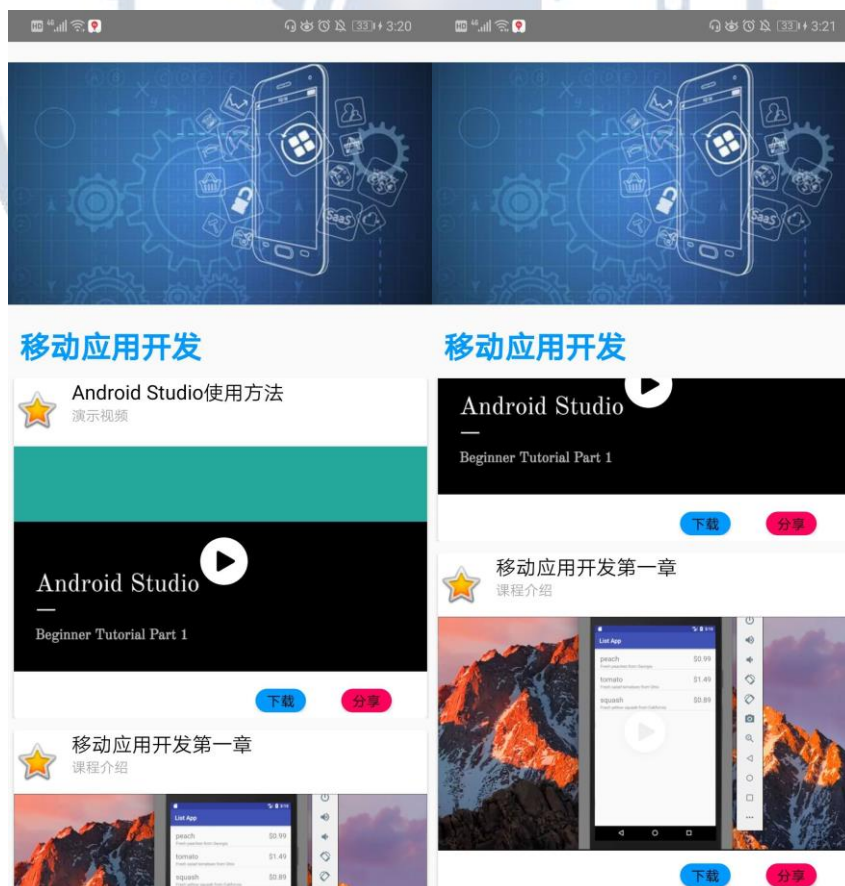
我的学习、我的课程、个人设置及三个提示对话框组成。

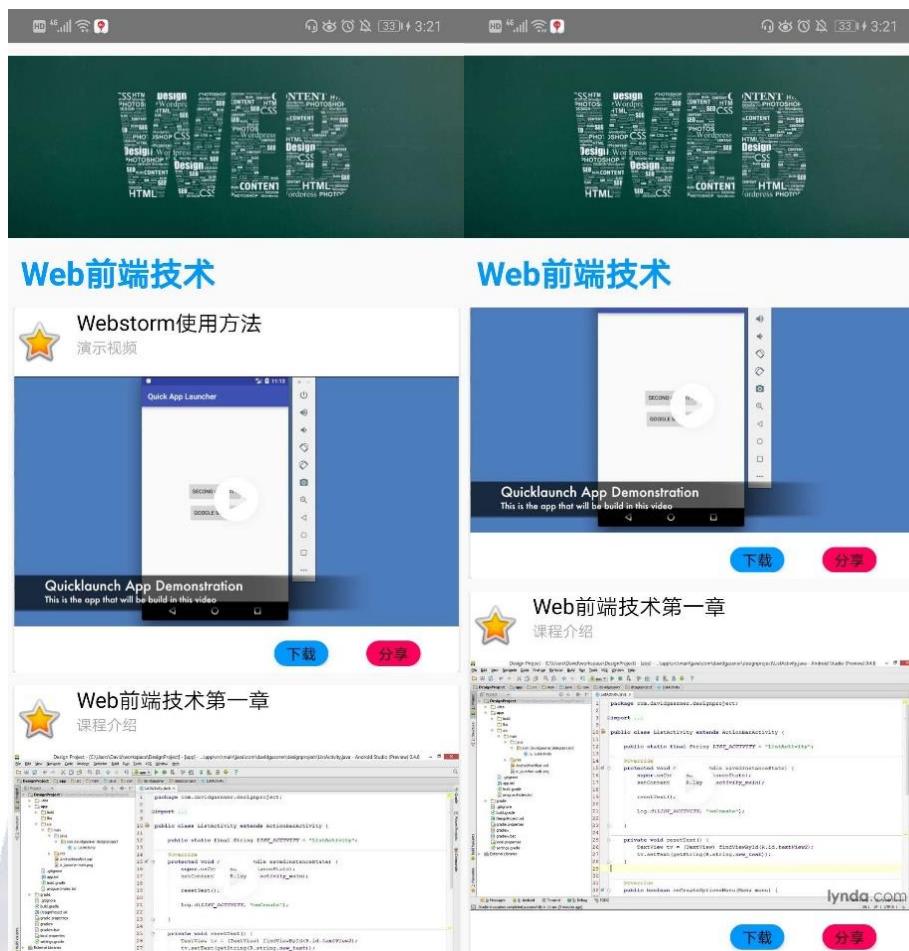


## 3. 程序描述

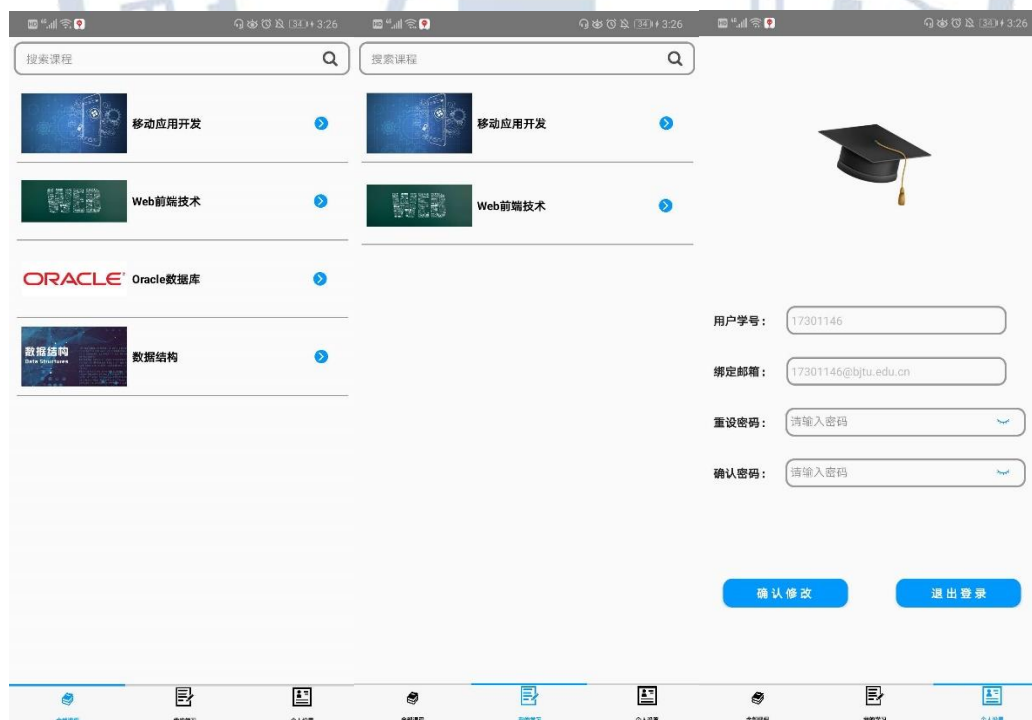
### 3.1 功能

1. “我的课程”界面学习材料的排版美化，如图：



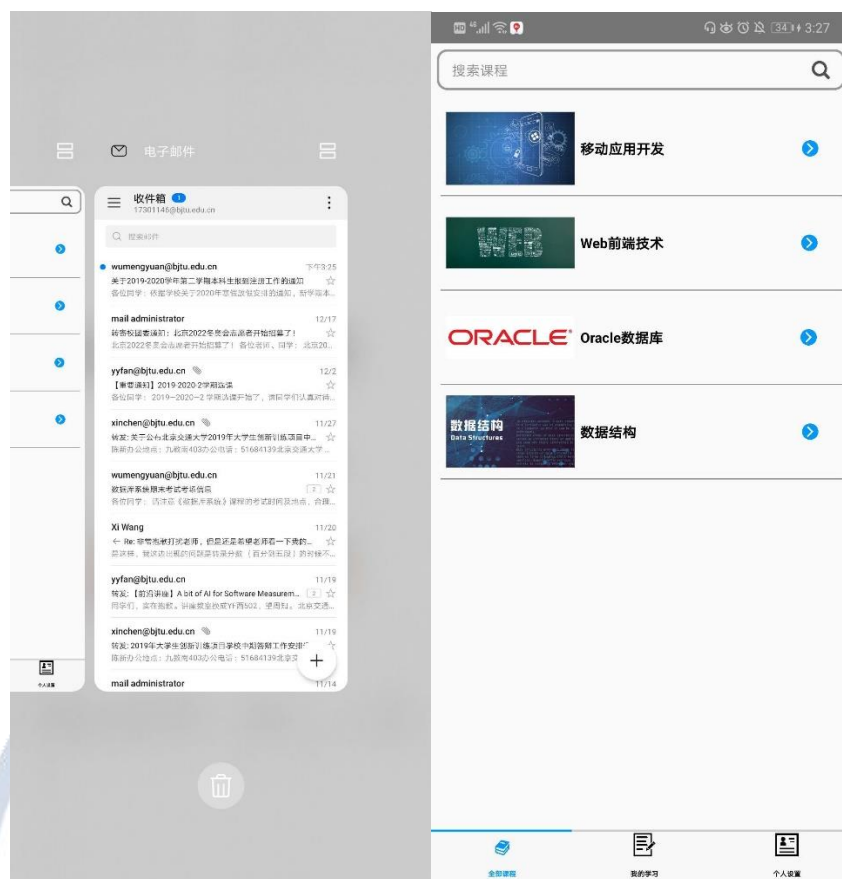


2. “全部课程”、“我的课程”及“个人设置”界面添加底部导航栏，如图：



3. 用户只需登录一次，下次打开应用程序时，应用程序将记住用户，并从用户上次使用中恢复用户界面，如图：





4. 学习材料视频可下载到手机，如图：

