

移动应用开发第一次作业 E-learning 设计文档

指导老师：曾立刚老师

学号：17301146

姓名：赵康狄

目录



1. 引言.....	3
1.1 编写目的	3
1.2 项目背景	3
2. 总体设计.....	3
2.1 需求概述	3
2.2 软件结构	3
3. 程序描述.....	4
3.1 功能	4

1. 引言

1.1 编写目的

本文档为移动应用开发第一次作业 E-learning 的设计文档，明确说明软件各功能的实现方式，说明一个软件各个层次的每一个程序的设计考虑。

本文档的预期读者为：系统设计者、系统开发员、指导老师。

1.2 项目背景

项目名称为 E-learning, 任务提出者为“移动应用开发课程”任课老师曾立刚老师，开发者为赵康狄。

任务提出者	移动应用开发曾立刚老师
开发者	赵康狄
用户	需要网上学习课程、获得学习资源的人群
软件实现单位	北京交通大学软件学院
与其他软件或其他系统的关系	本软件 Android 手机应用，基于 Android Studio 开发和 Android 系统。

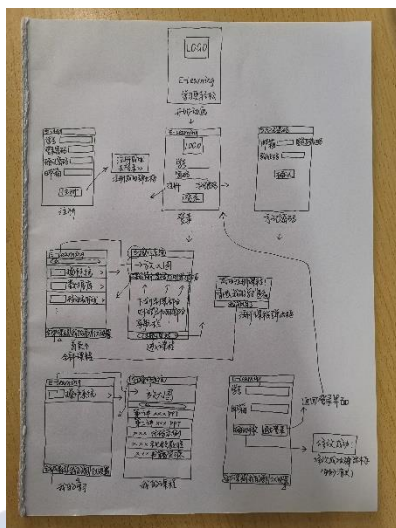
2. 总体设计

2.1 需求概述

1. 查看电子学习平台提供的课程列表；
2. 导航到详细的课程介绍，如课程信息、教学大纲、注册和日历等；
3. 登录电子学习平台；
4. 浏览和搜索多媒体学习材料。

2.2 软件结构

E-learning 应用由登录、注册、忘记密码、全部课程（作为登录后首页）、进入课程、我的学习、我的课程、个人设置及三个提示对话框组成。



3. 程序描述

3.1 功能

1. “登录”界面：
 - 输入学号、密码，点击登录进入“全部课程”界面；
 - 点击注册进入“注册”界面；
 - 点击忘记密码进入“忘记密码”界面。
2. “注册”界面：
 - 输入学号、设置密码、确认密码、邮箱，点击注册弹出“注册成功”对话框；
 - 输入密码部分可以点击“眼睛”图标，查看密码明文或密文。
3. “忘记密码”界面：
 - 输入邮箱，点击发送验证码，邮箱接受验证码；
 - 输入验证码，点击确认，进入“全部课程”界面。
4. “全部课程”界面：
 - 搜索框中输入课程，点击“放大镜”图标搜索；
 - 点击“箭头”图标，进入相应课程“课程介绍”界面，
 - 左右滑动界面可进入“我的学习”及“个人设置”界面。
5. “我的学习”界面：
 - 点击“箭头”图标进入相应课程“我的课程”界面。
6. “个人设置”界面：
 - 修改需修改的信息，点击确认修改，弹出修改成功提示；
 - 点击退出登录，进入“登录”界面。
7. “课程介绍”界面：
 - 内容包括：课程简介、教学大纲、教学日历 ‘
 - 点击“注册课程”，弹出“课程注册成功”对话框。
8. “我的课程”界面：
 - 搜索框中输入所需资源，点击“放大镜”图标进行搜索；

展示改课程提供的学习资源。

9. “注册成功”对话框:

点击“去登录”，进入“登录”界面。

10. “课程注册成功”对话框:

点击“我知道了”，进入“全部课程”界面。

