

# 数据库课程设计

## （目录）

- 一、课设目标
- 二、课设要求
- 三、课设参考题目
- 四、问题讨论

## 一、课程设计目标

数据库是计算机科学与技术等多种专业的基础课程，其核心内容是关系数据库管理、设计、构建等原理。本课程设计的主要目标培养学生既懂关系数据库查询、管理、设计、构建，以及与其他语言联动处理。实现的专业素养和动手能力的专业人才，其具体目标为：

1. 强化学生对数据库理论与原理的**理解**
2. 培养学生解决数据库的**设计能力**
3. 培养学生基于数据库与编程语言的联动**编程能力**
4. 培养学生**交流沟通和书面表达能力**

## 二、课设要求

### 1. 基本要求

1. 独立完成课设的内容，意味着你不能直接使用第三方的源码；
2. 程序语言原则上使用 VC，若你有更为擅长的语言，也可以使用 C#、Java、QT、Python 等；
3. 无论你使用哪种程序语言，都需要讲核心算法从底层实现起。
4. 数据库的结构设计中，实体数量必须有三个以上，最终形成的数据表必须有四个或以上。
5. 数据库的功能实现，必须有五个或以上，需要以界面的形式进行表示。
6. 课程设计结束后 **1 周内**，依照[课设报告模板](#)撰写课设报告（**英文撰写**）。
7. 课设报告中尽量避免引用大段的代码，保留界面截图和运行结果即可。
8. 报告中必须包括，题目描述、画出系统功能模块图、每个功能的描述、数据设计的 E-R 图、数据表结构、系统功能运行过程展示。
9. 提交纸质课设报告一份，课设报告和代码工程的电子档各一份，以班级为单位刻盘上交。

### 2. 课程考核

1. 考核内容包括：做题完成内容（60%）和报告撰写（40%）；
2. 课程设计报告必须要统一封面和格式。

### 三、课设参考题目

题目序号	题目
1	餐厅点菜管理系统
2	仓库货物管理系统
3	超市收银管理系统
4	停车场收费管理系统
5	酒店客房管理系统
6	百货公司货物销售系统
7	学生宿舍管理系统
8	图书馆图书管理系统
9	火车车站售票系统
10	快餐店收费管理系统
11	教室管理系统
12	医院门诊信息管理系统
13	交通处罚单管理系统
14	人事管理系统
15	科研项目管理系统
16	电子设备租赁系统
17	飞机订票系统
18	电影票售票系统
19	演出管理系统
20	小区水电费收费系统
21	户口管理系统
22	学校教务管理系统
23	工资管理系统
24	试题库管理系统
25	运动会管理系统
26	机房管理系统
27	银行账户管理系统
28	会议室管理系统
29	大学生就业咨询系统
30	单位住房管理系统
31	房屋中介管理系统
32	考点考务管理系统
33	球类联赛管理系统
34	游戏售卖系统

35	游泳馆会员卡管理系统
36	校园卡管理系统
37	学生课外活动出勤管理系统

## 四、问题讨论

在课程设计期间，可以针对课程设计内容进行相互讨论，以进一步增强学生对相关内容的理解和掌握。