

Snuggly Farm

2DGP 2차 발표

게임공학과 2022180030 이소민



개발 진행 상황

1주차 10.14~	계획	리소스 수집, 맵 디자인, 시작 화면 구현		평균 진행률 90%
	결과	리소스 수집, 맵 디자인, 시작 화면 구현	100%	
2주차 10.21~	계획	주인공 움직임 및 도구 사용, 주머니 구현, 맵 오브젝트 배치		
	결과	주인공 움직임 및 도구 사용, 주머니 구현, 맵 오브젝트 배치	100%	
3주차 10.28~	계획	공간 전환 구현, 농작 구현 - 팡이 사용 상호작용, 농작물 심기		
	결과	공간 전환 구현, 농작 구현 - 팡이 사용 상호작용, 농작물 심기	100%	
4주차 11.4~	계획	농작 구현 - 농작물 키우기, 종류 다양하게 하기, 채광 구현 - 랜덤 광물 설치		
	결과	농작 구현 - 농작물 키우기, 한 종류, 채광 구현 - 랜덤 광물 설치	80%	
5주차 11.11~	계획	채광 구현 - 광물 캐기, 광물 굽기		
	결과	채광 구현 - 광물 캐기, 광물 굽기 X	70%	

Github 커밋 통계



zhaominn / 2DGP_Project

🔍 Type / to search



Code

Issues

Pull requests

Actions

Projects

Wiki

Security

Insights

Settings

Pulse

Contributors

Community

Community Standards

Traffic

Commits

Code frequency

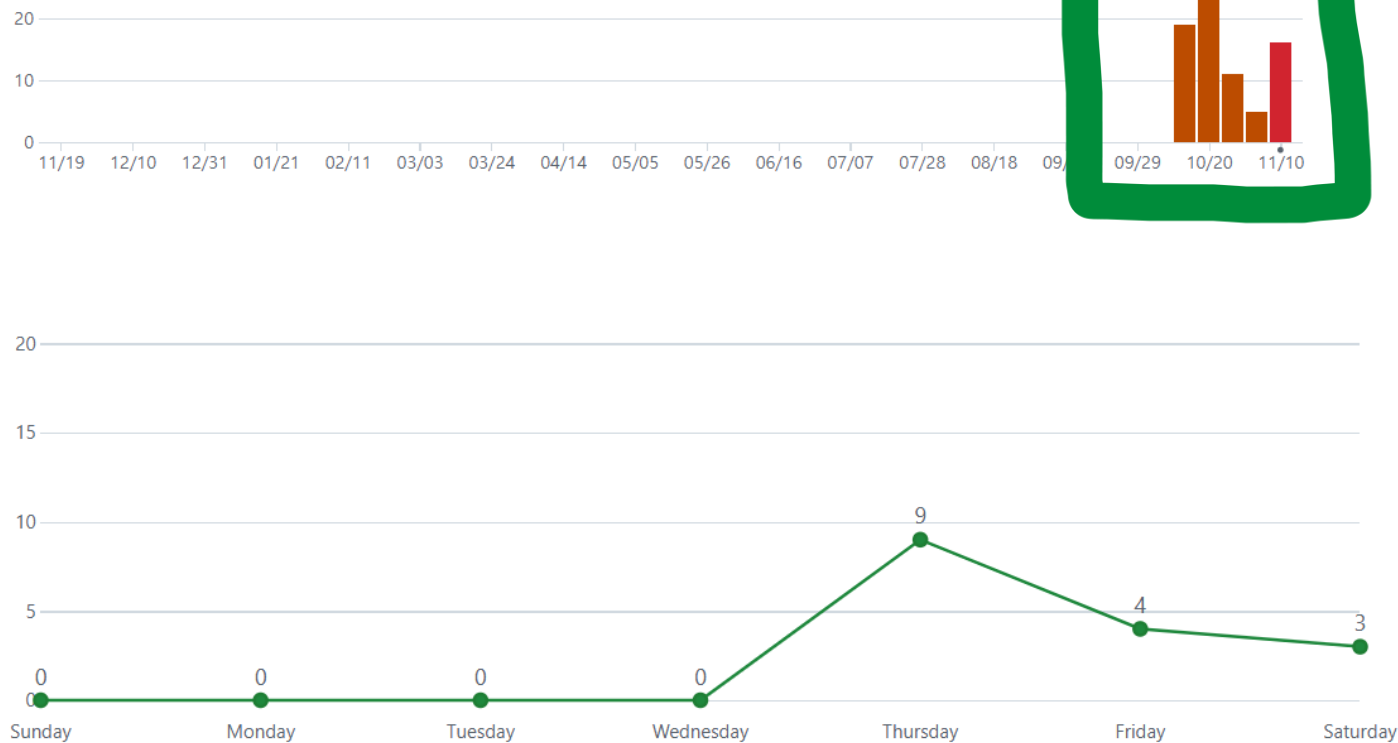
Dependency graph

Network

Forks

Actions Usage Metrics

Actions Performance Metrics



감사합니다

