1. 项目优化细节
   1. 首先优化素材（包括图片、库文件、和冗余代码优化）
   2. 第三方库代码的过滤
   3. 静态库在runtime中运行消耗的内存
   4. 后期的代码中尽量用纯代码编写（不要用xib）
   5. 网络请求架构的修改
   6. 删除无用的代码和类文件
   7. 移除被#import引用的多余objct类；如GameIDInstance、JzZTools、HelpClass、Data、MBProgressHUD、MJExtension、MBProgressHUD+JzZ、webInfoInstance、MPFriendsListInstance等这几个类已经在pch中已经引用、无需在.m中再引用减少编译，在项目中看到的话记得移除掉（注意）

2．项目中实体的model

* 用户实体对应的model：MRSearchUserEntityModel
* 好友实体对应的model：FriendListModel