http://blog.csdn.net/smartbetter/article/details/51866792

1.先来认识一下xUtils3

1）xUtils3简介

xUtils是目前功能比较完善的一个Android开源框架，最近又发布了xUtil3.0，在增加新功能的同时又提高了框架的性能，下面来看看官方（https://github.com/wyouflf/xUtils3）对xUtils3的介绍：

xUtils包含了很多实用的android工具；

xUtils支持超大文件(超过2G)上传，更全面的http请求协议支持(11种谓词)，拥有更加灵活的ORM，更多的事件注解支持且不受混淆影响；

xUtils 最低兼容Android 4.0 (api level 14)；

xUtils3变化较多所以建立了新的项目不在旧版(github.com/wyouflf/xUtils)上继续维护, 相对于旧版本：

HTTP实现替换HttpClient为UrlConnection, 自动解析回调泛型, 更安全的断点续传策略；

支持标准的Cookie策略, 区分domain, path；

事件注解去除不常用的功能, 提高性能；

数据库api简化提高性能, 达到和greenDao一致的性能；

图片绑定支持gif(受系统兼容性影响, 部分gif文件只能静态显示), webp; 支持圆角, 圆形, 方形等裁剪, 支持自动旋转。

2）在我们的项目中快速配置xUtils3

xUtils3的配置十分的简单：

2-1）使用Gradle构建时添加一下依赖即可

compile 'org.xutils:xutils:3.3.36'

如果使用eclipse可以点击下面链接下载aar文件， 然后用zip解压，取出jar包和so文件。

Github下载：https://github.com/wyouflf/xUtils3

JCenter下载：http://jcenter.bintray.com/org/xutils/xutils/

Maven下载1：http://central.maven.org/maven2/org/xutils/xutils/

Maven下载2：http://repo1.maven.org/maven2/org/xutils/xutils/

2-2）加入权限

<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>

<uses-permission android:name="android.permission.WRITE\_EXTERNAL\_STORAGE"/>

2-3）创建Application

public class MyApp extends Application {

@Override

public void onCreate() {

super.onCreate();

x.Ext.init(this);

x.Ext.setDebug(false); //输出debug日志，开启会影响性能

}

}

2-4）在AndroidManifest文件中注册MyApp

<application

android:name=".MyApp"

...

</application>

xUtils3主要包含注解模块、网络模块、图片模块和数据库模块，下面将做一一说明。