

叽里咕噜话 Chinese Gibberish

测试方法

打开插件文件夹下的 **TestPronounce** 场景即可进行测试。

在上方输入框内输入中文，点击“转换”按钮即可转为拼音，点击“发音”按钮即可测试语音效果。

脚本 API

核心脚本仅有两个文件，分别是：

1. **PinYinSpell.cs**，中文转拼音工具库。
2. **PronounceCore.cs**，脚本组件，挂在任意物体上即可发音。要求该物体具有 **Audio Source** 组件。

主要函数只有两个：

1. **PronounceCore.ConvertPinYin(string chinese)**

将中文转换为拼音字符串。

2. **SpeakPinYin(string pinyin)**

利用 **AudioSource** 组件播放拼音。

音频资源

播放拼音必须有事先准备好的音频文件，包括 47 个声母韵母音频，与一个表示停顿的空白音频。所有音频应当挂载于 **PronounceCore** 组件的 **All Clips** 字段中。

若有修改音频的需求，可自行录制声母韵母文件。

本插件提供了自动根据静音切分音频的工具“**split_audio_by_silence.py**”，运行它需要安装 **Python 3.x** 与 **pydub** 音频库。