# 一、线性结构之队列

# 目录

—,	线性结构之队列	1
	1.1332:【例 2-1】周末舞会	
	2.1334:【例 2-3】围圈报数	
	3.1333:【例 2-2】Blah 数集	
	4.1362: 家庭问题(family)	
	5.1360: 奇怪的电梯(lift)	
	6.1361: 产生数(Produce)	
	7.1335:【例 2-4】连通块	
	8.1359: 围成面积	

**队列**: 队列是一种运算受限的线性表: 在一端删除(队首 head),另一端插入(队尾 tail)操作原则:先进先出 FIFO。

队列的两个操作: 出队与入队

队首: head (习惯指向队首的前一位置,空的位置)

队尾: tail (指向队尾,最后一个元素)

出队列(注意顺序):

t=q[head];head=head+1;

或: t=q[head++]

入队列(注意顺序):

q[tail]=x;tail++;

或: q[tail++]=x

队列非空:

head<tail

### 1.1332: 【例 2-1】周末舞会

### 【题目描述】

假设在周末舞会上,男士们和女士们进入舞厅时,各自排成一队。跳舞开始时,依次从男队和女队的队头上各出一人配成舞伴。规定每个舞曲能有一对跳舞者。若两队初始人数不相同,则较长的那一队中未配对者等待下一轮舞曲。现要求写一个程序,模拟上述舞伴配对问题。

### 【输入】

第一行两队的人数;

第二行舞曲的数目。

### 【输出】

配对情况。

### 【输入样例】

4 6

7

# 【输出样例】

- 1 1
- 2 2
- 3 3
- 4 4
- 1 5
- 2 6
- 3 1

# 2.1334: 【例 2-3】围圈报数

### 【题目描述】

有 n 个人依次围成一圈,从第 1 个人开始报数,数到第 m 个人出列,然后从出列的下一个人开始报数,数到第 m 个人又出列,…,如此反复到所有的人全部出列为止。设 n 个人的编号分别为 1,2,…,n,打印出列的顺序。

### 【输入】

n和m。

#### 【输出】

出列的顺序。

### 【输入样例】

4 17

### 【输出样例】

1 3 4 2

### 3.1333: 【例 2-2】Blah 数集

### 【题目描述】

大数学家高斯小时候偶然间发现一种有趣的自然数集合 Blah, 对于以 a 为基的集合 Ba 定义如

下:

- (1) a 是集合 Ba 的基, 且 a 是 Ba 的第一个元素;
- (2) 如果 x 在集合 Ba 中,则 2x+1 和 3x+1 也都在集合 Ba 中;
- (3)没有其他元素在集合 Ba 中了。

现在小高斯想知道如果将集合 Ba 中元素按照升序排列,第 N 个元素会是多少?

### 【输入】

输入包括很多行,每行输入包括两个数字,集合的基  $a(1 \le a \le 50))$  以及所求元素序号  $n(1 \le n \le 1000000)$ 。

#### 【输出】

对于每个输入,输出集合 Ba 的第 n 个元素值。

### 【输入样例】

1 100

28 5437

### 【输出样例】

418

900585

#### 4.1362: 家庭问题(family)

### 【题目描述】

有 n 个人,编号为 1, 2, ······n,另外还知道存在 K 个关系。一个关系的表达为二元组(α,β)形式,表示 α,β 为同一家庭的成员。

当 n, k 和 k 个关系给出之后, 求出其中共有多少个家庭、最大的家庭中有多少人?

例如: n=6, k=3, 三个关系为 (1,2), (1,3), (4,5)

此时,6 个人组成三个家庭,即: $\{1,2,3\}$  为一个家庭, $\{4,5\}$  为一个家庭, $\{6\}$  单独为一个家庭,第一个家庭的人数为最多。

#### 【输入】

第一行为 n, k 二个整数( $1 \le n \le 100$ )(用空格分隔);接下来的 k 行,每行二个整数(用空格分隔)表示关系。

#### 【输出】

二个整数(分别表示家庭个数和最大家庭人数)。

### 【输入样例】

6 3

1 2

1 3

4 5

### 【输出样例】

3 3

5.1360: 奇怪的电梯(lift)

### 【题目描述】

大楼的每一层楼都可以停电梯,而且第 i 层楼  $(1 \le i \le N)$  上有一个数字  $Ki(0 \le Ki \le N)$ 

- 。电梯只有四个按钮: 开,关,上,下。上下的层数等于当前楼层上的那个数字。当然,如果不能满足要求,相应的按钮就会失灵。例如:  $3\ 3\ 1\ 2\ 5$  代表了 Ki ( $K_1=3,K_2=3,\ldots$ )
- ,从一楼开始。在一楼,按"上"可以到 4 楼,按"下"是不起作用的,因为没有-2 楼。那么,从 A 楼到 B 楼至少要按几次按钮呢?

### 【输入】

共有二行,第一行为三个用空格隔开的正整数,表示 N, A, B  $(1 \le N \le 200, 1 \le A, B \le N)$ ,第二行为 N 个用空格隔开的正整数,表示 Ki 。

### 【输出】

一行,即最少按键次数,若无法到达,则输出-1。

#### 【输入样例】

5 1 5

3 3 1 2 5

#### 【输出样例】

3

6.1361: 产生数(Produce)

# 【题目描述】

给出一个整数 n (n≤2000) 和 k 个变换规则 (k≤15)。规则:

- ① 1个数字可以变换成另1个数字;
- ② 规则中,右边的数字不能为零。

例如: n=234, k=2 规则为

2 **→** 5

 $3 \rightarrow 6$ 

上面的整数 234 经过变换后可能产生出的整数为(包括原数) 234,534,264,564 共 4 种不同的产生数。

求经过任意次的变换(0次或多次),能产生出多少个不同的整数。仅要求输出不同整数个数。

### 【输入】

 $nkx_1x_2...x_ny_1y_2...y_n$ 

#### 【输出】

格式为一个整数(满足条件的整数个数)。

### 【输入样例】

234

2

2 5

3 6

### 【输出样例】

4

### 7.1335: 【例 2-4】连通块

### 【题目描述】

一个 n\*m 的方格图,一些格子被涂成了黑色,在方格图中被标为 1,白色格子标为 0。问有多少个四连通的黑色格子连通块。四连通的黑色格子连通块指的是一片由黑色格子组成的区域,其中的每个黑色格子能通过四连通的走法(上下左右),只走黑色格子,到达该联通块中的其它黑色格子。

# 【输入】

第一行两个整数  $n, m(1 \le n, m \le 100)$  ,表示一个 n \* m 的方格图。接下来 n 行,每行 m 个整数,分别为 0 或 1 ,表示这个格子是黑色还是白色。

#### 【输出】

一行一个整数 ans,表示图中有 ans 个黑色格子连通块。

### 【输入样例】

3 3

1 1 1

0 1 0

1 0 1

### 【输出样例】

3

### 8.1359: 围成面积

# 【题目描述】

编程计算由 "\*"号围成的下列图形的面积。面积计算方法是统计\*号所围成的闭合曲线中水平线和垂直线交点的数目。如下图所示,在  $10\times10$  的二维数组中,有 "\*"围住了 15 个点,因此面积为 15。

### 【输入】

10×10 的图形。

### 【输出】

输出面积。

### 【输入样例】

# 【输出样例】

15