# 动态规划算法3

2018.06.2

## 区间型模型

- 区间型动态规划是线性动态规划的拓展,它 将区间长度作为阶段,长区间的答案与短区 间有关。
- 在求解长区间答案前需先将短区间答案求出。
- 区间型动态规划的典型应用有石子合并、乘积最大等。

#### 1274: 石子合并

- 有N堆石子(N≤100排成一排。现要将石子合并成一堆. 规定每次只能选相临的两堆合并成一堆新的石子,并将新的一堆的石子数,记为该次合并的得分.
- 选择一种合并石子的方案, 使得做N-1次合并, 得 分的总和最少。
- 输入数据:
- 第一行为石子堆数N;
- 第二行为每堆石子数。
- 输出数据:
- 合并石子后得到的最小得分。

- 如:
- 4
- 1 3 5 2
- 最小得分: 22

贪心算法: 每次合并相邻两堆和最 小的那两堆。 反例: 7 4 4 7

• 贪心: 8+15+22=45

● 正确: 11+11+22=44

## 应该怎么合并呢?

8 3 6

- •3堆石子合并方案:
- $\bullet 11 + (11 + 8) = 30$
- $\bullet$ 9+ (8+9) =26
- Ans=Min (30, 26) = 26

#### 8 5 5 8

- N=4时,4堆一共合并了几次?
- •最后一次合并成一堆前的那两堆什么样?
- 8, <u>18</u> 或者 <u>13</u>, <u>13</u> 或者 <u>18</u>, 8
- 哪种情况是理想的情况:
- Min (8+18, 13+13, +18+8) = 26
- •子问题变成3堆和2堆的情况。

### 5堆石子:

- $(1, 5) = \min \{$
- $\bullet$  (1, 1) + (2, 5);
- $\bullet$  (1, 2) + (3, 5);
- $\bullet$  (1, 3) + (4, 5);
- (1, 4) + (5, 5) + sum[1, 5]

### n 堆石子: n-1次合并

$$a_1, a_2, a_3, \dots, a_{n-1}, a_n$$

- $(1, n) = \min \{$
- (1, 1) + (2, n);
- (1, 2) + (3, n);

• • •

- (1, n-1)+(n, n) +sum [1, n]
- Min{(1...k)+(k+1...n)} +sum[1,n]枚举: k=1...n−1

重叠子问题和最优子结构性质

#### 动态规划算法:

- 定义f[i,j]表示从第i到第j堆间合并为一堆的最小 代价。
- a[i], ·····, a[j] 共有j-i+1堆石子
- $sum[i, j]=a[i]+a[i+1]+\cdots+a[j]$
- 状态转移方程:

```
f[i, j] := \{f[i, k] + f[k+1, j]\} + sum[i, j]
```

- 枚举位置k: i<=k<=j-1
- 初始: f[i, i]=0; ans=f[1, n]

#### 前缀和:

- a[i]:记录第i堆石子数量。
- s[i]=a[1]+a[2]+···+a[i]。//前缀和
- sum[i, j]=s[j]-s[i-1].

## 实现方法1:记忆化搜索

```
int dp(int i,int j) {
    if(i==j)return f[i][j]=0;
    if(f[i][j]>0)return f[i][j];
    f[i][j]=INF;
    for(int k=i;k<j;k++)
        f[i][j]=min(f[i][j],dp(i,k)+dp(k+1,j)+s[j]-s[i-1]);
    return f[i][j];
}</pre>
```

 $f[i,j]:第i到第j堆间合并为一堆的最小代价。 f[i,j]:={f[i,k]+f[k+1,j]}+sum[i,j]$ 

	1	2	3	4	5	6
1	္ <b>၁</b> 0	7	20	36	47	61
2		<b>₹</b> 0	01	25	34	48
3			<b>6</b> 0	11	20	34
4				<b>5</b> 0	\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	17
5					9	6
6						<b>7</b> 0

	1	2	3	4	5	6
1	<i>3</i> 0	7	20	36	47	61
2 3		<b>7</b> 0-	10	25	34	48
3			60	11	20	34
4				50	7	17
<ul><li>4</li><li>5</li></ul>					20	6
6						<b>7</b> 0

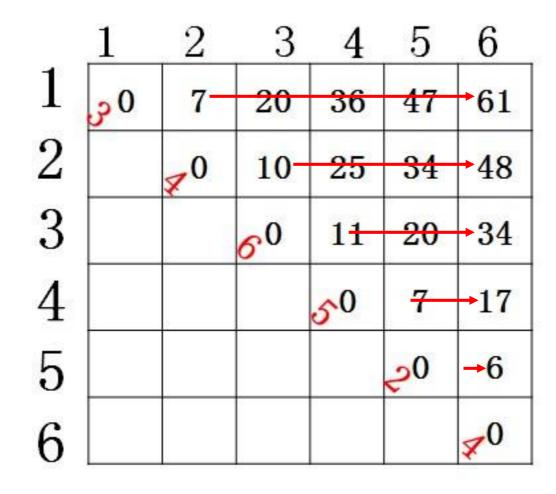
#### 实现方法2: 递推: 合并第 i堆 到第 j堆

沿着对角线求:

外层循环变量d: 从i开始的连续d堆石子

时间:0(n³)

## 方法3: 倒序按行优先求



## 总结本题:

- •1、前缀和的应用。
- 2、区间的dp的求解方法:
- 是以区间长度的大小划分阶段。
- 注意求解的顺序。

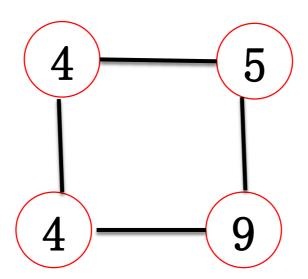
扩展一下:

NOI95

•石子由一排改为围成一个环的形状?

4 5 9 4

4 5 9 4 4 5 9



4 5 9 4 4 5 9

#### 环形石子合并算法:

- 环变成线性:长度: 2n-1
- <u>a[1], a[2].....a[n], a[n+1].....a[2n-1];</u> a[n+i]=a[i]
- f[i, j]:合并i到j堆的最小得分。
- $f[i, j]=min\{f[i, k]+f[k+1, j]\}+s[j]-s[i-1]$ . ( $i \le k \le j-1$ )
- 目标: ans=min{f[1, n], f[2, n+1], ..., f[n, 2n-1]}
- time  $0(n^3)$

## P1063 能量项链 (NOIP2006)

## 例11: 括号序列

- 定义一个合法的括号序列:
- (1) 空序列是合法的
- (2) 假如S是一个合法的序列,则(S)和[S]都是合法的
- (3) 假如A 和 B 都是合法的,那么AB和BA也是合法的
- 例如以下是合法的括号序列:
- (), [], (()), ([]), ()[()]
- 以下是不合法括号序列的:
- (, [, ], )(, ([), ([(), ([)]
- 给定一些由'(',')','[',']'构成的序列,求最少添加多少个括号,能得到一个合法的括号序列。

- 【输入】
- 序列s(长度<=100).
- •【输出:】
- 使序列s成为合法序列添加最少的括号数量。
- 【样例输入】
- ([()
- 【样例输出】
- 2
- 【样例说明】最少好添加2个括号可以得到合法的序列:
- ()[()]或([()])或([])()

#### 分析:

- 设括号序列:  $S_iS_{i+1}$  ···..  $S_{j-1}S_j$
- 最少添加f[i,j]个括号变成合法的括号序列。
- 最后一次把不合法的S变为合法的之前可能情况:
- 1) S形如(S')或[S']:
- 只需把S′变合法即可。
- f[i, j] = f[i+1, j-1]
- 2) S形如(S' 或[S':
- 先把S′变为合法的,右边加 ) 或]即可。
- f[i, j] = f[i+1, j]+1

- 3) S形如 S')或S']:
- 先把S'化为合法的,左边加(或[即可。
- f[i, j] = f[i, j-1] + 1
- 4) 把长度大于1的序列 $S_iS_{i+1}$ ···.. $S_{j-1}S_j$ 分为两部分:
- $S_i \dots S_k$ ,  $S_{k+1} \dots S_j$
- 分别化为规则序列.
- 则: f[i, j]=f[i, k]+f[k+1, j]; i<=k<=j-1;
- 上述4种情况取最小值即可。

### 动态规划方程:

```
S_i S_{i+1} \cdots S_{j-1} S_j
```

```
• f[i, j]:=
• min {f[i+1, j-1]; s[i]与s[j]恰好匹配
     f[i+1, j]+1; s[i]=(或[,则右边加)或]
     1+f[i, j-1]; s[j]=)or],则左边加)或]
     f[i,k]+f[k+1,j]; i \le k \le j-1
```