动态规划入门1

赵宗昌

2018. 5. 13

每次遇到新题自己怎么也想不出来,但是一看题解就明白!原来这么简单!

动态规划的基本概念

- 动态规划(Dynamic Programming 简称DP)。
- •解决"多阶段决策问题"的一种高效算法。
- 通过合理组合子问题的解从而解决整个问题解的一种算法。其中的子问题并不是独立的,这些子问题又包含有公共的子子问题。*****
- 动态规划算法就是对每个子问题只求一次,并将其结果保存在一张表中(数组),以后再用到时直接从表中拿过来使用,避免重复计算相同的子问题。
- "不做无用功"的求解模式,大大提高了程序的效率。
- 动态规划算法常用于解决统计类问题(统计方案总数)和最优值问题(最大值或最小值),尤其普遍用于最优化问题。

动态规划的术语:

1、阶段:

把所给求解问题的过程恰当地分成若干个相互联系的阶段,以便于按一定的次序去求解,过程不同,阶段数就可能不同.描述阶段的变量称为阶段变量。在多数情况下,阶段变量是离散的,用k表示。

阶段的划分一般根据时间和空间来划分的。

2、状态:

某一阶段的出发位置成为状态,通常一个阶段有多个状态。状态通常可以用一个或一组数来描述,称为状态变量。

3、决策:

一个阶段的状态给定以后,从该状态演变到下一阶段某个状态的一种选择(行动)称为决策。描述决策的变量称决策变量

4、策略和最优策略

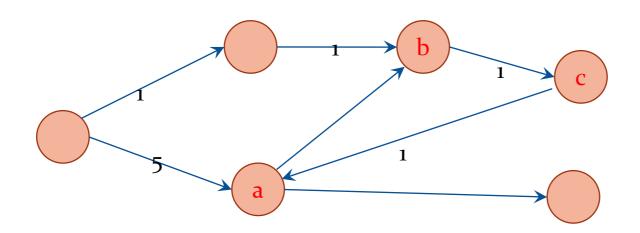
所有阶段的决策有序组合构成一个策略。

最优效果的策略叫最优策略。

动态规划的条件:

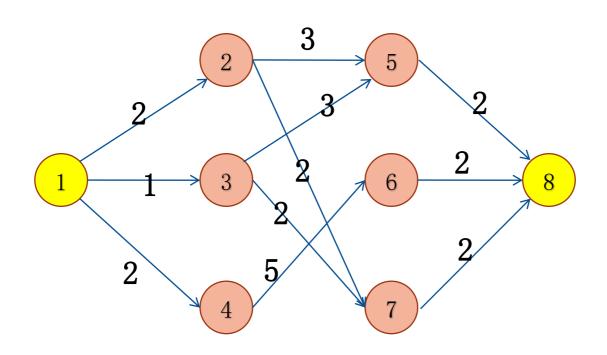
- 拓扑图 (有向无环图)
- 无后效性 最优子结构

- 非拓扑图 (可能有环)
- 有后效性 a→b→c? b→c→a?



一本通1261类似的题目

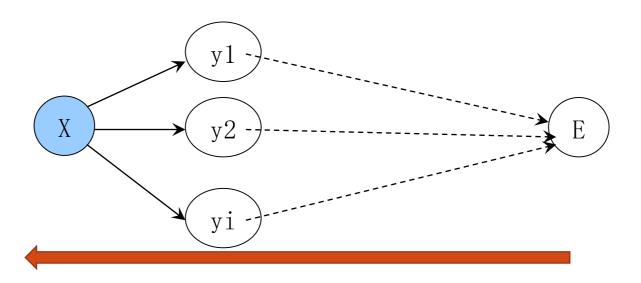
求1到8的最短距离?



- 拓扑图 (有向无环图)
- 无后效性 最优子结构

倒推:

$f_k[x]=min\{f_{k+1}[y_i]+d[x,y_i]\}$



倒推格式为:

```
f[U_n]=初始值;
```

for k←n-1 downto 1 do {枚举阶段}

for U取遍所有状态 do {枚举状态}

for X取遍所有决策 do {枚举决策}

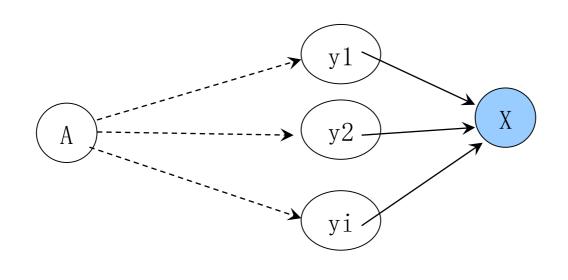
 $f[U_k] = opt\{f[U_{k+1}] + L[U_k, X_k]\};$

 $//L[U_k, X_k]$: 状态 U_k 通过策略 X_k 到达状态 U_{k+1} 的费用输出:

f[U₁]:目标

顺推:

$f_k[x]=min\{f_{k-1}[y_i]+d[y_i,x]\}$



顺推格式为:

```
f[U<sub>1</sub>]=初始值;
for k←2 to n do {枚举每一个阶段}
for U取遍所有状态 do
    for X取遍所有决策 do
        f[U<sub>k</sub>]=opt{f[U<sub>k-1</sub>]+L[U<sub>k-1</sub>,X<sub>k-1</sub>]};
        //L[U<sub>k-1</sub>,X<sub>k-1</sub>]}: 状态U<sub>k-1</sub>通过策略X<sub>k-1</sub>到达状态U<sub>k</sub> 的费用
输出:f[U<sub>n</sub>]:目标
```

动态规划的关键:

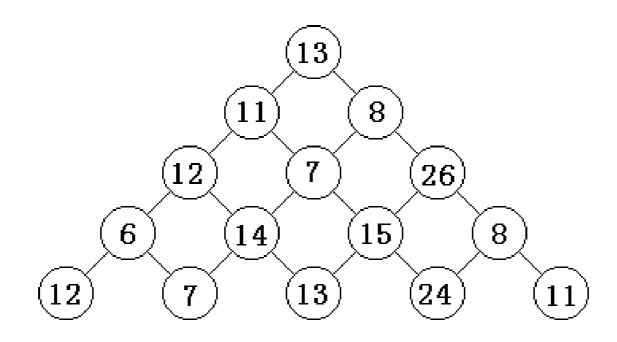
状态转移方程的构造是动态规划过程中最重要的一步,也是最难的一步.对于大多数的动态规划,寻找状态转移方程有一条十分高效的通道,就是寻找变化中的不变量(已经求得的值).

定量处理的过程也就是决策实施的过程.

题目:

- 1. 求最优值问题
- 2. 统计问题

例1 数字金字塔 (一本通1258)



方法1: 递归(搜索)

- 定义: 函数dfs(x,y)从(x,y)走到最后一行(n,i)得到的最大值。
- d(x, y) = max(dfs(x+1, y), dfs(x+1, y+1)) + a[x][y]
- 边界: x=n
- 起点dfs(1,1);

方法2:分析太慢的原因?

- 重复计算了很多的dfs(x,y);
- 改进:
- f[x][y]:记录dfs(x,y),因为(x,y)走到最后一行的最大值是唯一的,第一次走时记录下最优值,以后再用到时直接用f[x][y]即可,不需要再递归求解。

```
int dfs(int x,int y) {
    if(f[x][y]>0)return f[x][y];
    if(x==n)return f[x][y]=a[x][y];
    return f[x][y]=max(dfs(x+1,y),dfs(x+1,y+1))+a[x][y];
}
```

记忆化搜索

```
dfs(1,1):往下走,向上返回:真正计算是倒着从下向上计算
的。依次计算第n, n-1, n-2,...,1行。
方法3: 直接倒着从第n行开始向上推(递归的回退过程):
f[i][j]: 从(i,j) 走到最后一行的最大值。
目标: f[1][1]
初始: f[n][i]=a[n][i]
for(int i=1;i<=n;i++)f[n][i]=a[n][i];
for(int i=n-1;i>0;i--)
   for(int j=1;j<=i;j++)
       f[i][j]=\max(f[i+1][j],f[i+1][j+1])+a[i][j];
cout << f[1][1] << end1;
```

能否正向求?怎么定义?

方法4: 正推(从第一行到最后一行)

• f[i][j]:从(1,1)走到(i,j)走到最后一行的最大值。

• 目标: max(f[n][i])

初始: f[1][1]=a[1][1]

DP常见模型

动态规划有多种多样的题目,但通常按照状态可分为以下几类:

- 坐标型
- 线性型
- 区间型
- 背包型
- 树型

一、坐标型

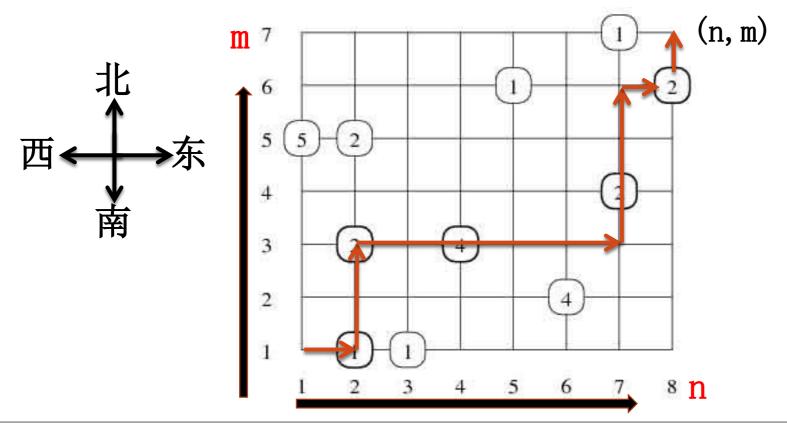
在二维坐标系内,规定了方向,求最优值问题。 比较容易根据方向写出动态规划方程: 一般方程也是二维的f[i][j]

例2:公共汽车

【问题描述】

一个城市的道路,南北向的路有n条,并由西向东从1标记到n,东西向的路有m条,并从南向北从1标记到m,每一个交叉点代表一个路口,有的路口有正在等车的乘客。一辆公共汽车将从(1,1)点驶到(n,m)点,车只能向东或者向北开.

问:司机怎么走能接到最多的乘客。

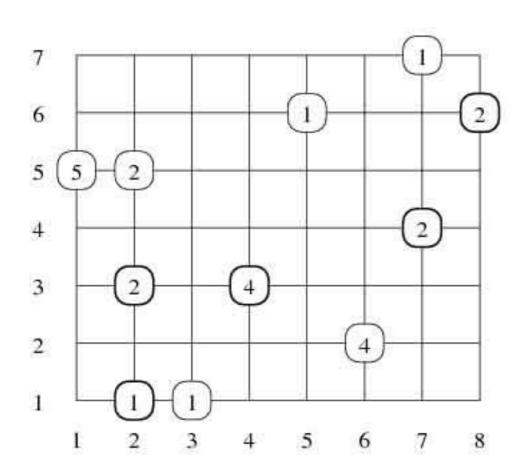


- 【输入】
- 第一行是n, m, 和k, 其中k是有乘客的路口的个数。以下 k行是有乘客的路口的坐标和乘客的数量。已知每个路口的乘客数量不超过1000000。n, m<=1000.
- 【输出】
- 接到的最多的乘客数。

bus. in			bus. out
8	7	11	11
4	3	4	
6	2	4	
2	3	2	
5	6	1	
2	5	2	
1 2 3	5	5	
2	1	1	
3	1	1	
7	7	1	
7	4	2	
8	6	2	

- a[i, j] (i, j)位置的人数,
- f[i, j]:从(1,1)走到(i, j)能接的最多人数。

 $f[i, j] := \max\{f[i-1, j], f[i, j-1]\} + a[i, j]$



- 训练: 一本通:
- 1284
- 1287

二. 线性模型:

LIS (Longest Increasing Subsequence) 最长上升子序列: 给定n个元素的数列,求最长的上升子序列长度(LIS)。

例题: 一本通: 1281

一个数的序列bi, 当b1<b2<...

b2<...

bSb1

b2<...

bSb1

b2<...

bS的时候,我们称这个序列是上升的。对于给定的一个序列(a1, a2,...,aN),我们可以得到一些上升的子序列(ai1, ai2,...,aiK),这里1 \leq i1<i2<...<iiK \leq N。比如,对于序列(1, 7, 3, 5, 9, 4, 8),有它的一些上升子序列,如

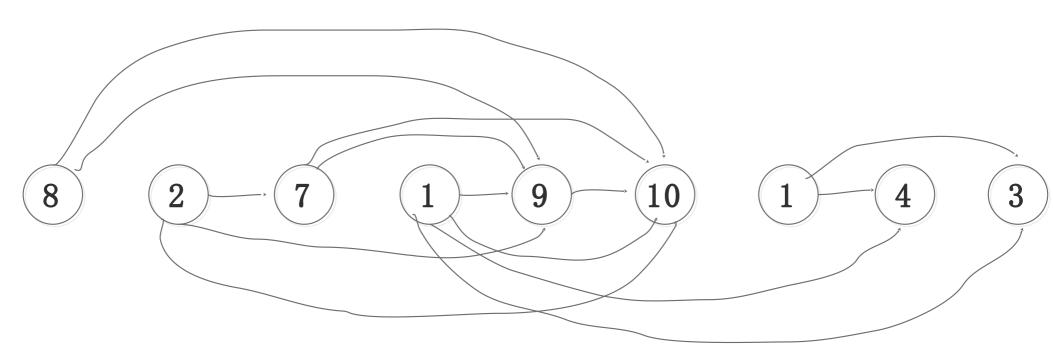
(1,7),(3,4,8)等等。这些子序列中最长的长度是4,比如子序列(1,3,5,8)。

你的任务,就是对于给定的序列,求出最长上升子序列的长度。

最长上升子序列长度(LIS): 8 2 7 1 9 10 1 4 3

- 找出以每个元素为起点的所有的上升子序列:
- 8 9 10
- 2 7 9 10
- 7 9 10
- 1 9 10
- 9 10
- 1 4
- 4
- 3

每个数向后面比他大的点建立有向边; 求最长路(顶点数最多)



f[i]=max(f[j])+1 (i < j <= n&&a[i] < a[j])

方法1:暴力搜索

8 2 7 1 9 10 1 4 3

找出以每个元素为<u>起点</u>的所有的上升子序列; 然后选择最长的即可。

- **1 8** 9 10
- **2** 7 9 10
- **3 7** 9 10
- **4 1** 9 10
- **5 9** 10
- <u>6</u> 10
- <u>1</u> 4
- 8
- 9 3

怎么找出这些序列?

```
□ int dfs(int i) {
     //以a[i]为开头的最长递增子序列长度
     int s=0;
     for(int j=i+1; j<=n; j++)
         if(a[i] < a[j]) s = max(s, dfs(j));</pre>
     S++;
     return s;
ans=0;
for (int i=1;i \le n;i++)
     ans=max(ans,dfs(i));
cout<<ans<<endl;
```

过了几个点? 为什么超时? 怎样在此基础上改进这个保留搜索?

方法2:记忆化搜索

- 以每个元素为起点的LIS是固定不变的,每次求完可以记录下来,供后面直接使用,避免重复搜索。
- f[i]:以a[i]开始的最长上升子序列长度(初始为0),一旦 求过f[i],一定是f[i]>=1,起码有a[i].

```
□ int dfs(int i) {
      //以a[i]开始的最长序列长度
     if(f[i]>0) return f[i];
     f[i]=0;
      for(int j=i+1; j<=n; j++)
          if(a[i] < a[j]) f[i] = max(f[i], dfs(j));</pre>
     f[i]++;
     return f[i];
```

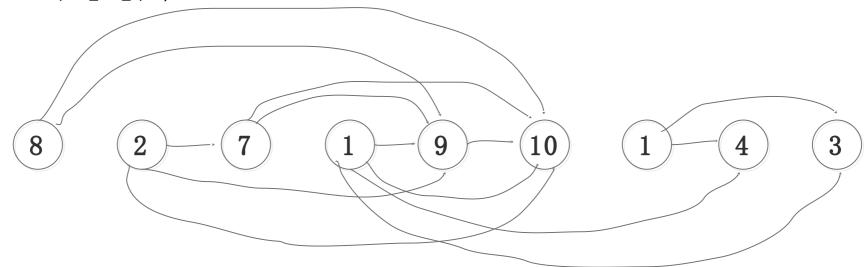
方法3:倒序递推求f[i]

以a[i]为<u>起点</u>元素的最长上升子序列长度每个数向后面比他大的点建立有向边;

求最长路(顶点数最多)

观察: 边的顺序: a[i]向后的边i+1, i+1,...,n中选择。可以直接倒序求即可。

f[n]=1; f[i]=max(f[j])+1 (i<j<=n&&a[i]<a[j]) ans=max(f[i]);



倒推求f[i]: 以a[i]为<u>起点</u>元素的最长上升子序列长度

```
f[n]=1;
for(int i=n-1;i>=1;i--){
    f[i]=0;
    for(int j=i+1;j<=n;j++)
        if(a[i]<a[j])f[i]=max(f[i],f[j]);
    f[i]++;
}</pre>
```

方法4: 正向递推:

• f[i]:以a[i]为<u>终点</u>元素的最长子序列长度。

8 2 7 1 9 10 1 4 3

- <u>8</u>
- ② <u>2</u>
- <u>3</u> 2 <u>7</u>
- <u>4</u> <u>1</u>
- **5** 2 7 **9**
- **6** 2 7 9 <u>10</u>
- <u> 1</u>
- 8 1 4
- 9 1 3

```
正推求f[i]:
以a[i]为<u>终点</u>元素的最长子序列长度。
方程:
f[1]=1;
f[i]=max(f[j])+1 (1<=j<i&&a[j]<a[i])
ans=max(f[i]);
```

正推:

```
f[1]=1;
for(int i=2;i<=n;i++) {
    f[i]=0;
    for(int j=1;j<i;j++)
        if(a[j]<a[i])f[i]=max(f[i],f[j]);
    f[i]++;
}</pre>
```

输出最优方案:

- 一本通1259.
- 求最长不下降序列长度及输出改序列。

【输入样例】

14

13 7 9 16 38 24 37 18 44 19 21 22 63 15

【输出样例】

max=8

7 9 16 18 19 21 22 63

- 正推:
- 正推求f[i]:
- 以a[i]为<u>终点</u>元素的最长子序列长度。
- 方程:
- f[1]=1;
- $f[i]=max(f[j])+1 (1 \le j \le i \& a[j] \le a[i])$
- ans= $\max(f[i])$;
- p[i]记录f[i]去最优值时的j。
- 找到最大的f[i],然后向前找即可。

```
f[1]=1;
p[1]=0;
for (int i=2;i<=n;i++) {
    f[i]=0;
    for(int j=1;j<i;j++)
        if(a[j]<=a[i]&&f[j]>f[i]) {
             f[i]=f[j];
             p[i]=j;
    f[i]++;
int ans=f[1], k=1;
for(int i=2;i<=n;i++)</pre>
    if(f[i]>ans)ans=f[k=i];
cout<<"max="<<ans<<endl;
dfs(k);
```

```
void dfs(int i){
    if(p[i]>0)dfs(p[i]);
    cout<<a[i]<<" ";
}</pre>
```

倒推:

倒序递推求f[i]

```
以a[i]为起点元素的最长上升子序列长度
每个数向后面比他大的点建立有向边;
求最长路(顶点数最多)
观察: 边的顺序: a[i]向后的边i+1,i+1,...,n中选择。
可以直接倒序求即可。
f[n]=1:
f[i]=\max(f[j])+1 (i < j <= n & a[i] < a[j])
ans=\max(f[i]);
p[i]记录f[i]去最优值时的j。
找到最大的f[i],然后向后找即可。
```

```
f[n]=1;
p[n] = 0;
for(int i=n-1;i>0;i--) {
    f[i]=0;
    for(int j=i+1;j<=n;j++)
        if(a[i]<=a[j]&&f[j]>f[i]){
             f[i]=f[j];
             p[i]=j;
    f[i]++;
int ans=f[1], k=1;
for(int i=2;i<=n;i++)
    if(f[i]>ans)ans=f[k=i];
cout<<"max="<<ans<<endl;
while(k>0) {cout<<a[k]<<" ";k=p[k];}</pre>
```

知识扩展:

- 最长上升子序列长度;
- 最长不下降子序列长度; <=
- 最长下降子序列长度; >
- 最长不上升子序列长度。 >=
- 应用广泛!

课后训练:

- ① 1264 【例9.8】合唱队形
- 2 1283 登山
- ③ 1286 怪盗基德的滑翔翼
- 4 1263 【例9.7】友好城市
- ⑤ 1260 拦截导弹NOIP999

合唱队形 [NOIP 2004]

- 【问题描述】
- N位同学站成一排,音乐老师要请其中的(N-K)位同学 出列,使得剩下的K位同学排成合唱队形。
- 合唱队形是指这样的一种队形: 设K 位同学从左到右依次编号为1,2,……,K,他们的身高分别为 $T_1,T_2,…,T_k,则他们的身高满足<math>T_1 < T_2 < \cdots > T_i$, $T_{i+1} > \cdots > T_k$ (1<=i<=K)。
- 你的任务是:
- 已知有N位同学的身高,计算最少需要几位同学出列,可以使得剩下的同学排成合唱队形。

【输入】

第一行是一个整数N(2<=N<=1000),表示同学的总数。 第二行有n个整数,用空格分隔,第i个整数 Ti(130<=Ti<=230)是第i位同学的身高(厘米)。

【输出】

一个整数,表示最少需要几位同学出列。

【数据规模】

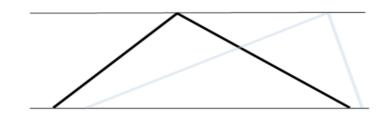
对与全部的数据,保证有n<=1000。

• 【样例输入输出】

chorus. in	chorus. out
8	4
186 186 150 200 160 130 197 220	

问题分析:

- 计算最少需要几位同学出列,可转化为计算最多能留下 多少同学。
- 将所有合唱队形同学排为一列,在二维坐标系中根据身高描点连线,图样就像一座山峰。



队列左边的身高依次上升,右边依次下降,中间有一个最高点,而这个最高点的左侧是上升子序列,右侧是下降子序列。人数最多是最优合唱队形。

算法描述:

- 对整个身高序列a[i]做:
- 一次最长上升子序列(f[i]): 正推求;
- •一次最长下降子序列(g[i]): 倒推求;
- 之后枚举最高点a[i]:
 ans=max(f[i]+g[i]-1)是保留最大值。
- 最少出队列人数:n-ans.

LIS简单变形1: 1285 最大上升子序列和

- 把加1变为加a[i]即可。
- LIS:
- f[n]=1;
- f[i]=max(f[j])+1 (i < j <= n&&a[i] < a[j])
- ans= $\max(f[i])$;
- 变为:
- f[n]=a[n];
- f[i]=max(f[j])+a[i] (i<j<=n&&a[i]<a[j])
- ans= $\max(f[i])$;

训练:

• 1262 【例9.6】挖地雷

LIS简单变形2:最大连续子序列的和

- 求给定序列的最大连续子序列和。
- 输入: 第一行: n(N<100000)
- 第二行: n个整数(-3000, 3000)。
- 输出: 最大连续子序列的和。
- 样例:
- 输入:
- 7
- -6 **4** -1 **3 2** -3 **2**
- 输出:
- 8

分析:

-6 4 -1 3 2 -3 2

- 1、以a[i]为结束点和以a[i-1]为结束点的最大连续子序列和有没有联系? 有什么样的联系?
- 2、如果事先已经求得了以a[i-1]为结束点的最大连续子序列和为x,那么怎样求以a[i]为结束点的最大连续子序列?

顺推法:

a[i]:存储序列;

f[i]: 以a[i]为终点(连续区间的右边界)的子序列的最大和。

$$f[i]=max\{f[i-1]+a[i],a[i]\}$$

=max\{f[i-1],0\}+a[i]

初始: f[1]=a[1]

目标: max{f[i]} (1<=i<=n)

时间: O(n)

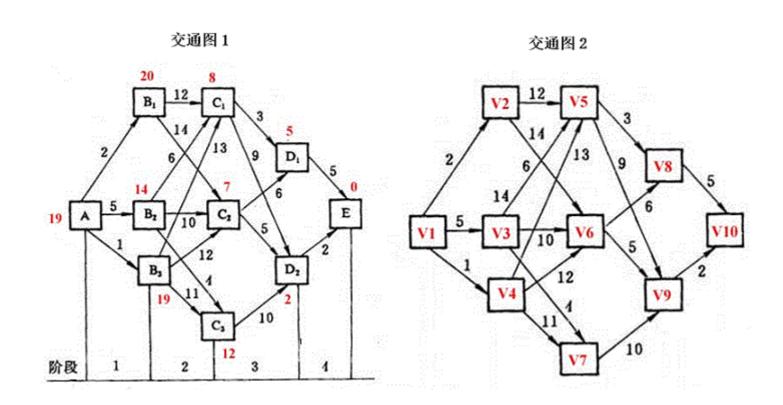
倒推法:

-6 4 -1 3 2 -3 2

```
a[i]:存储序列;
f[i]: 从第i项开始(以第i项为第1项)的最大连续子
序列的和。
f[i]=max{f[i+1]+a[i], a[i]}
初始: f[n]=a[n]
目标: max{f[i]}
```

阶段状态决策演示: 1261 城市交通路网 ()

下图表示城市之间的交通路网,线段上的数字表示费用,单向通行由A->E。试用动态规划的最优化原理求出A->E的最省费用。



```
cin>>n;
for (int i=1;i<=n;i++)
    for(int j=1;j<=n;j++)cin>>g[i][j];
f[n]=0;
p[n]=0;
for (int i=n-1; i>0; i--) {
    f[i]=0x7fffffff;
    for(int j=i+1;j<=n;j++)</pre>
        if(g[i][j]>0&&g[i][j]+f[j]<f[i]){
             f[i]=min(f[i],f[j]+q[i][j]);
             p[i]=j;
cout<<"minlong="<<f[1]<<endl;
cout<<1;
int k=p[1];
while(k>0) {cout<<" "<<k;k=p[k];}</pre>
```