第7讲 函数与递归函数1

例1: 求表达式 $\sqrt{1} + \sqrt{2} + ... + \sqrt{10}$ 的值。

C++提供的各种标准函数: sqrt(x)

```
//sqrt(1) + ... + sqrt(100);
#include<iostream>
#include<cmath>
using namespace std;
int main() {
    double s=0;
    for (int i=1;i <=100;i++)
        s=s+sqrt(i);
    cout<<s<endl;
    return 0;
```

例2.求: 10!+8!+6!+12!

```
1. 函数定义的语法形式
   数据类型 函数名(形式参数表)
      函数体
                    //执行语句
2. 函数的调用
声明了函数原型之后,便可以按如下形式调用函数:
  函数名(实参列表) //例题中语句sum+=js(i);
3. 函数的返回值
在组成函数体的各类语句中, 值得注意的是返回语句
return。它的一般形式是:
return (表达式): // 例题中语句return s:
```

3. 输出1000以内的素数。写一个判断素数的函数是返回1,不是返回0。

递归函数

 $\sqrt[10]{10}$ $\sqrt[1000]{10}$





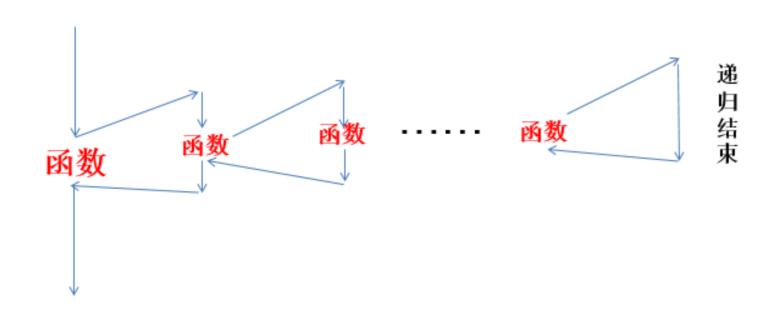
- "从前有座山山上有座庙,庙里有个老和尚,老和尚在给小和尚讲故事:
- "从前有座山山上有座庙,庙里有个老和尚,老和尚在给小和尚讲故事:
- "从前有座山山上有座庙,庙里有个老和尚,老和尚在给小和尚讲故事:

.....

"从前有座山山上有座庙,庙里有个老和尚,老和尚在给小和尚讲故事:

在函数的定义中,内部又直接或间接的调用自己,这样的函数称为递归函数。

递归函数必须有终止条件,否则不停的进行下去,造成栈溢出



→自定义函数

- >函数类型 函数名(参数){
 - •函数体;

>}

函数类型:

Void: 无返回值。

Int: 有返回值

→两种形式:

>带有返回值的递归函数(调用结束返回需要的值):

```
-int dfs(){
     • dfs();
-}
```

>没有返回值的递归函数(完成某个功能)

```
-Void dfs(){
     • dfs();
-}
```

实现递归的关键:

- 1.确定递归公式(关系)
- 2.确定边界(终止)条件

当递归没有到达边界终止时,继续向前,直至边界才返回。

→带有返回值的递归函数

> 递归函数结束后返回一个具体的数值。

→例1:植树

- ▶植树节那天,有10位同学参加了植树活动,他们完成植树的棵数都不相同。问第一位同学植了多少棵时,他指着旁边的第二位同学说比他多植了两棵;追问第二位同学,他又说比第三位同学多植了两棵;如此追问,都说比另一位同学多植两棵,最后问到第10位同学时,他说自己植了5棵。
- >问第一位同学到底植了多少棵树?

$$F(x)=5; (x=10)$$

$$> f(x) = f(x+1) + 2$$
 (x<10)

```
#include<iostream>
using namespace std;
int f(int x) {
    if (x==10) return 5;
    else return f(x+1)+2;
int main() {
    cout << f(1) << endl;
    return 0;
```

➤例2: 输入n, 利用递归求n!=1*2*...*n。

- > f(1)=1
- \rightarrow f(n)=n*f(n-1)

```
#include<iostream>
using namespace std;
int f(int x) {
    if (x==1) return 1;
    return x*f(x-1);
int main() {
    int n;
    cin>>n;
    cout << f(n) << endl;
    return 0;
```