



二、球

1、圆形：用皮革或其他适当的材料制成，国际足联和国际联合会主办的比赛中，所使用的球必须有列三种标志之一,正式的“**国际足联批准**”标志，或正式的“**国际足联监制**”标志，或经证明的“**国际比赛球标准**”。

2、周长在68cm-70cm之间；比赛开始时不少于410g多于450g；压力在0.6-1.1个大气压（世界杯赛一般采用0.9个大气压力）。

3、比赛用球由裁判员审定，正式的比赛应有备用球，目前多采用8个备用球。

4、比赛中球发生破裂或损坏，裁判员应停止比赛，更换球后在球所在地点坠球恢复比赛，如已成死球则发球恢复比赛。

球

球由主办单位提供，球的品牌应在竞赛规程中规定

唯有裁判员决定比赛用球，裁判员应在赛前检查比赛用球。

球的材质

球的材料：
用皮革或其他适当的材料，如合成革亦可以。

球的颜色：
用黑白相间颜色为宜，晚间可用全百颜色。雪地用桔黄色。

球的圆周：
五号球不长于70厘米，不短于68厘米；
四号球为65—62厘米。

球的重量：
重量在比赛开始时不多于450克不少于410克。

球的气压：
压力在海平面上等于0.6—1.1个大气压，
甲级队用0.8为宜，业余队用0.6为宜。



合格的比赛用球产生过程



1. 重量测试：误差不超过3克。
2. 反弹测试：球从2米高处落下地面（自由落体），反弹后最高和最低度之差不超过2厘米。
3. 球压测试：FIFA要求足球充气3天后球压下降不超过20%， “团队之星” 为10%。
4. 撞击测试：每场比赛足球将被踢2000次。测试时用50公里/小时的速度来回撞击3500次，以确认气压和球形无明显变化。
5. 吸水性测试：在一个水容器中挤压和旋转250次后，“拖泥带水”的足球重量不得超过比赛前重量的4.5%。
6. 球的拼块：由32块减少到14块，增加了足球各项指标要求的稳定性和牢固性。

（以2006年德国世界杯足球赛比赛用球“团队之星”为例）