



## 八、比赛开始和重新开始

- 1、通过掷币,猜中队选择场区。另一队开球。
- 2、将球放在中点上开球时,当球被踢并向移动时比赛即为开始。球未向前移动或球动之前队员越过中线或守门方队员进入中圈,则重新开球。
- 3、开球队员不得连踢。
- 4、开球可以直接射入对方球门得分。





- 5、比赛中因规则没有提到原因而停止比赛后,应用坠球恢复比赛,包括:
- (1) 队员受伤。
- (2) 需要检查装备。
- (3) 队员在场外发生纠纷。
- (4) 与比赛无关人员及动物妨碍比赛。
- (5) 因天气原因不宜继续比赛。
- (6) 裁判员在恢复比赛前,纠正错误判决。
- (7) 裁判员自觉身体不适、不能坚持到成死球时。
- (8) 球及场地器材损坏,需要更换。

如果坠球时,遇球未着地前,队员触球、犯规、破裂、漏气,或着地后未能触及任何人而出界。均应重新坠球。







## 比赛开始和重新开始

预备工作

投币猜中的队 决定进攻方向 另一队开球 开始比赛

猜中的队下 半时开球 上下半场两队 交换比赛场地

开球是比赛开始和和重新开始的一种方式

比赛开始时

进球得分后

在下半场比赛 开始时 在决胜期两个 半场开始时

开球可以直接射门得分







## 开球的程序

所有队员 在本方半 场 对方队员 至少距球 9.15米 直至比赛 开始 球放中标上

裁判员 发出信 号 当球被 踢向前 移动时, 比赛即 为开始 开球程 序上他犯 规, 重 新开球。

某队进球后由另一队开球







坠 球

是比赛进行中因竞赛规则未提到的原因而需要暂停比赛之 后,重新开始比赛的一种方法

坠球程序

裁判员在比赛停止时 所在地点坠球

当球触地比赛即为重 新开始

重新坠球

如果球在接触地面前 被队员触及

如果球在触地面后未经队 员触及而离开比赛场地