**Baba Is You概述 第一组**

1游戏原型

BIY是Arvi Teikari参加2017年Nordic Game Jam制作的参赛作品，其创作灵感来源于推箱子游戏和对逻辑操作符的联想。游戏使用Multimeida Fusion 2引擎与Lua扩展开发。

2游戏简介

baba Is You 是一款屡获殊荣的益智游戏，您可以在其中更改游戏规则。在每个关卡中，玩家都会看到一个由各种物体、角色和可移动单词块组成的单屏谜题。规则本身都以块的形式呈现，您可以与之交互；通过操纵它们，您可以改变关卡的运作方式并引起意想不到的互动！通过一些简单的方块推动，可以将自己变成一块岩石，将一片片草地变成危险的高温障碍物，甚至将需要达到的目标更改为完全不同的目标。

3玩法

卡通人物

描述已自动生成3.1操作

玩家可以使用WASD控制屏幕上的一个或多个角色或物体（通常，玩家控制一个名为BABA的白色兔状生物）。

3.2词条与语法

关卡中会有许多词条与方块，合理运用才能通关

**词条**由场上特定类型的物体对应的名词（例如BABA本身、DOOR、WALL）、动词（例如IS和HAS）、连接运算符（例如AND和NOT）组成

**QR 代码

描述已自动生成有效的词条**可以对方块产生特定效果（例如XXX IS YOU，这使得XXX对象的所有实例都由玩家控制；XXX IS PUSH使它们可被推动；XXX IS STOP 使它们无法通过） 。

QR 代码

描述已自动生成当三个或更多单词块（至少由一个对象、一个动词和一个属性或对象组成）垂直或水平对齐为有效语法时，它们会创建一个规则来确定对象的行为方式，并强制执行。当字符串分开时，对应效果也会消失。如，玩家遇到障碍物时可以通过删除其中的 STOP 特征来穿过对象。（但不是所有规则都可以改变）

3.3通关条件

当 IS YOU 规则的主体（即玩家角色）的物体接触 IS WIN 规则的主体时，玩家**完成关卡**；相反，如果不再有“IS YOU”对象（或者不再有此类规则），则该关卡被视为**失败**

4关卡编辑器

关卡编辑器为玩家提供了自行发挥的功能，可以使用关卡中出现的所有方块创造关卡。