**文件描述符:**内核给予我们的一个与文件进行数据交换的纽带,用户对文件的读写操作均是基于文件描述符进行操作, 本质上用户使用的文件描述符是文件描述符表的下标, [0, OPEN\_MAX)

**OPEN\_MAX限制**: 一个进程可以打开的最大文件个数,编译时与文件无关的限制, sysconf(\_SC\_OPEN\_MAX)

默认的文件描述符: 0-标准输入,1-标准输出,2-标准错误

返回的 是这个 下标

0	文件描述符状态	指针
1	文件描述符状态	指针
2	文件描述符状态	指针

更复杂的结构

open: <a href="mailto:int open(const char \*path">int open(const char \*path</a>, int oflag, ... /\*mode\_t mode\*/);

int openat(int fd, const char \*path, int oflag, ... /\*mode\_t mode\*/);

打开或者创建一个文件, 出错,返回-1,并设置errno

oflag: 1. 必须提供其中之一的:O\_RDONLY, O\_WRONLY, O\_RDWR, O\_EXEC, O\_SEARCH

#### 2. 可以选择的特性:

描述写特性的: O\_APPEND, O\_TRUNC, 和创建文件有关的: O\_CREAT, O\_EXCL,

限定文件类型的:O\_DIRECTORY,O\_NOFOLLOW,

和终端有关的:O\_NOCTTY, O\_TTY\_INIT,

文件阻塞模式的:O\_NONBLOCK,

和读写操作特性相关的:O\_SYNC,O\_DSYNC,O\_RSYNC

和exec后文件描述符状态有关的:O\_CLOEXEC

## 文件名和路径名的长度:

在你新建文件的时候,文件的名称长度和路径名长度是有限制的,属于运行时与文件有关的限制。 fsysconf。

\_PC\_PATH\_MAX \_PC\_NAME\_MAX

如果在open的时候,文件名超出上面两者之一的限制,那么会出错,返回-1,并设置errno为 ENAMETOOLONG,

## creat:

int creat(const char \*path, mode\_t mode);

创建一个文件, 出错, 返回-1, 并设置errno

相当于 open(path, O\_WRONLY|O\_TRUNC|O\_CREAT, mode);

#### close:

int close(int fd);

关闭一个文件,并释放记录锁 出错,返回-1,并设置errno 当一个进程终止时,内核会自动关闭它打开的所有文件。

相当于 open(path, O\_WRONLY|O\_TRUNC|O\_CREAT, mode); 如果文件已经存在,就只读打开并截断。

## Iseek:

off\_t lseek(int fd, off\_t offset, int whence); //成功,返回文件偏移量,出错,返回-1

whence:  $SEEK\_SET$  、 $SEEK\_CUR$  、 $SEEK\_END$ 

- 1. 文件扩展;
- 2.文件长度测量;
- 3.随机化读写;
- 4.不引起任何IO操作;

#### read:

ssize\_t read(int fd, void \*buf, size\_t nbytes)

读取数据,返回读取到的字节数Rn , 出错 ,返回-1 ,并设置errno

Rn = 0:

本次读取直接面对文件末尾

Rn<nbytes:

读普通文件,再读取到指定字节数之前就到达文件末尾 读管道,管道内部字节数小于指定字节数 被信号中断 从终端、网络设备、面向记录的设备等具有读取限制读

## write:

ssize\_t write(int fd, void \*buf, size\_t nbytes)

写数据,返回写入的字节数Rn , 出错 ,返回-1 ,并设置errno

Rn<nbytes:

一般理解为出错

IO的效率: 预读技术

## 文件共享:

读、写、添加、同步、阻塞等



# **原子操作:** 不使用O\_APPEND实现追加写操作?

- 1. 单进程,正常工作
- 2. 多进程, 时序问题?

如何解决?

ssize\_t pread(int fd, void \*buf, size\_t nbytes, off\_t offset);

ssize\_t pwrite(int fd, const void \*buf, size\_t nbytes, off\_t offset);

不会修改读写偏移量

# dup和dup2:

int dup(int fd)

int dup2(int fd, int fd2)

复制文件描述符 , 成功返回新的文件 描述符 , 失败返回-1

## sync, fdatasync, fsync:

void sync(void)

将所有修改过的缓冲区排入写队列,然后返回,并不等待实际的写磁盘操作结束

int fsync(int fd)

等待写磁盘操作结束才返回,并且同步更新文件的属性

int fdatasync(int fd)

只影响文件的数据部分,并不对文件的属性更新

成功返回0,出错返回-1

## fcntl:

int fcntl(int fd, int cmd, .../\*int arg\*/);

成功,依赖于cmd返回,失败,返回-1

- 1. 复制文件描述符: F\_DUPFD, F\_DUPFD\_CLOEXEC
- 2. 文件描述符标志相关:F\_GETFD F\_SETFD
- 3. 文件状态标志相关: F\_GETFL F\_SETFL
- 4. 获取设置异步IO所有权: F\_GETOWN F\_SETOWN
- 5. 记录锁(文件锁)相关: F\_GETLK F\_SETLKW

/dev/fd:

该目录下的文件为编号0,1,2等格式命名的文件

打开下面的文件等于复制文件描述符

open("/dev/fd/0", mode) == dup(0)

一般会忽略mode