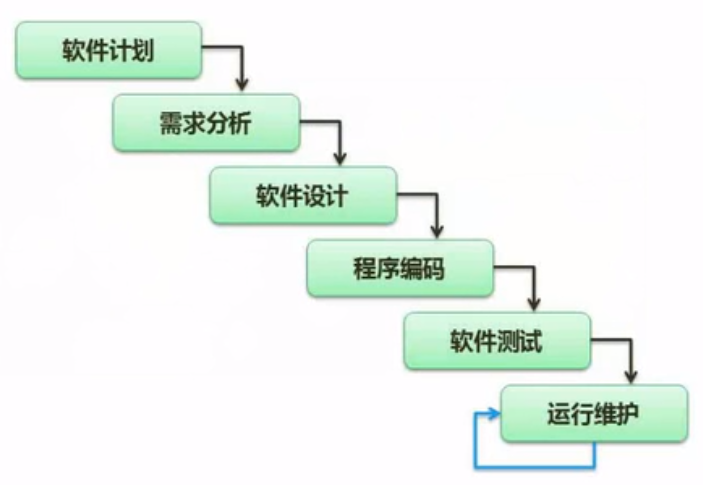
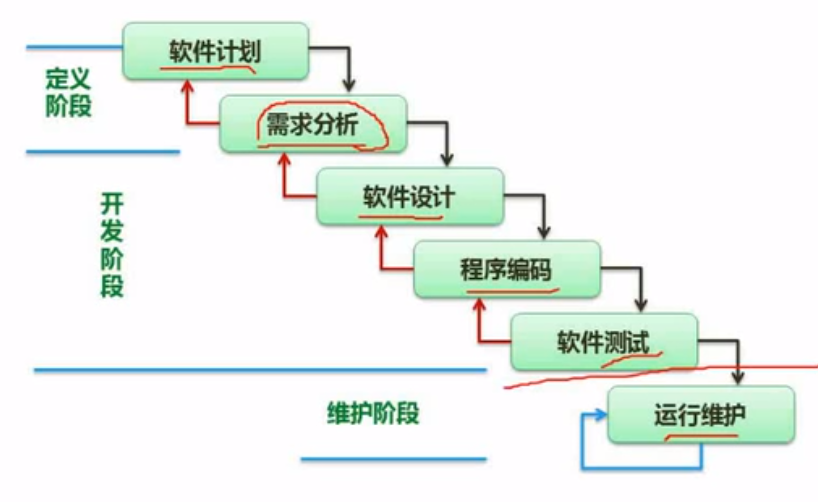
# 软件开发模型

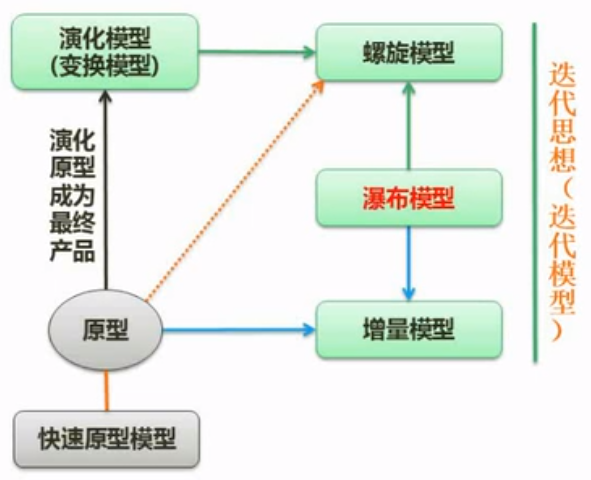
|  |  |
| --- | --- |
| 瀑布模型  演化模型  增量模型  螺旋模型  快速原型模型  喷泉模型  V模型 | 迭代模型/迭代开发方法  快速应用开发  构件组装模型/基于构件的开发方法  统一过程/统一开发方法  敏捷开发方法  模型驱动的开发方法  基于架构的开发方法 |

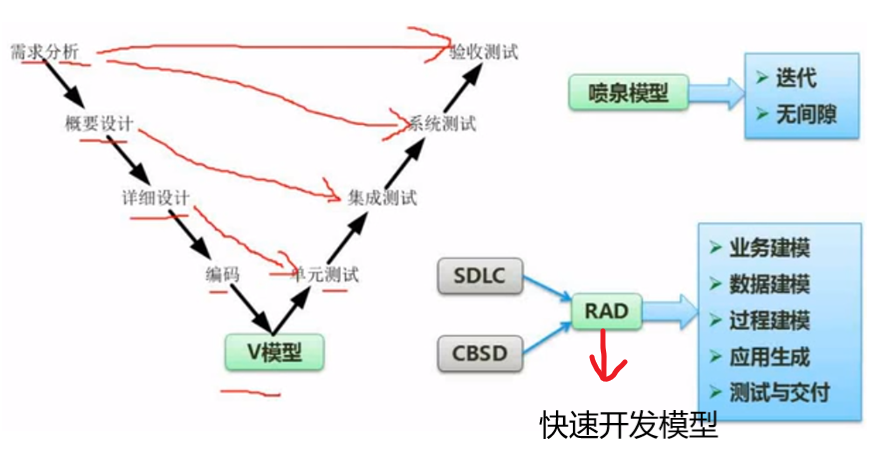
## 瀑布模型（SDLC）



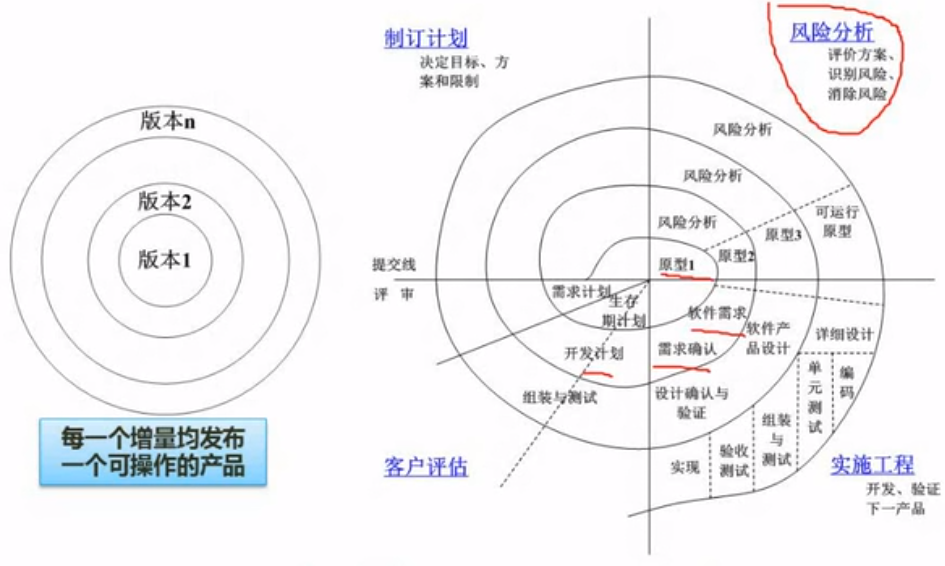


## 其他经典模型

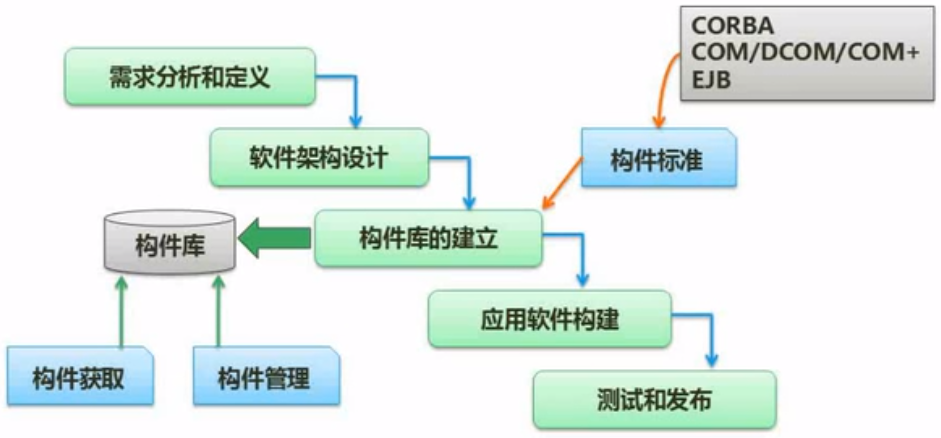




## 增量模型与螺旋模型



## 构建组装模型（CBSD）



### EJB

EJB是sun的javaEE服务器端组件模型，设计目标与核心应用是部署分布式应用程序。简单来说就是把已经编写好的程序（即：类）打包放在服务器上执行。凭借java跨平台的优势，用EJB技术部署的分布式系统可以不限于特定的平台。EJB（Enterprise JavaBean）是J2EE的一部分，定义了一个用于开发基于组件的企业多重应用程序的标准。其特点包括网络服务中心支持和核心开发工具（SDK）。在J2EE里，Enterprise Java Beans（EJB）称为Java企业Bean，是Java的核心代码，分别是会话Bean（Session Bean），实体Bean（Entity Bean）和消息驱动Bean（Message Bean）。在EJB3.0推出以后，实体Bean被单独分了出来，形成新的规范JPA。

#### 简介

1. SessionBean用于实现业务逻辑，它可以是有状态的，也可以是无状态的。每当客户端请求时，容器就会选择一个SessionBean来为客户端服务。Session Bean可以直接访问数据库，但更多时候，它会通过Entity Bean实现数据访问。
2. EntityBean是域模型对象，用于实现O/R映射，负责将数据库中的表记录映射为内存中的Entity对象，事实上，创建一个EntityBean对象相当于新建一条记录，删除一个EntityBean会同时从数据库中删除对应的记录，修改一个EntityBean时，容器会自动将Entity Bean的状态和数据库同步。