

第02课 《文字游戏》 作业要求

作业1-英雄登场

- 程序运行后，要求输入英雄名，性别和年龄，再选择职业和是否需要合作伙伴（共5项输入），每次输入后都要求有对应提示词，最后显示出一段长的欢迎词。欢迎词内要求含有全部的输入信息，另加配套信息，比如如果为男，则称呼为勇士，为女称呼为女神。如果年龄小于20岁则夸他少年英雄，大于20岁则说他老江湖等。
- 要求：提交程序，运行截图

作业2-初级探险

- 在作业1的基础上续编程。增加功能有：英雄能够在2个地点切换位置。
- 要求：提交程序，运行截图

作业3-密室逃脱

- 做一个密室逃脱小游戏。先必须画出密室结构图（图要提交的），再按图编程。要求图中含有不少于6个房间增加，至少有1个NPC。程序功能有：1) 能够在各房间内出入，不能出错（要严格符合图的要求）；2) 遇到NPC要有另外的提示；3) 有趣，让人想再玩一遍最好
- 要求：提交程序，密室结构图，运行截图