

Nginx初探

0、基本资料:

官网: <http://nginx.org/>

源码: <https://github.com/nginx/nginx.git>

语音: C

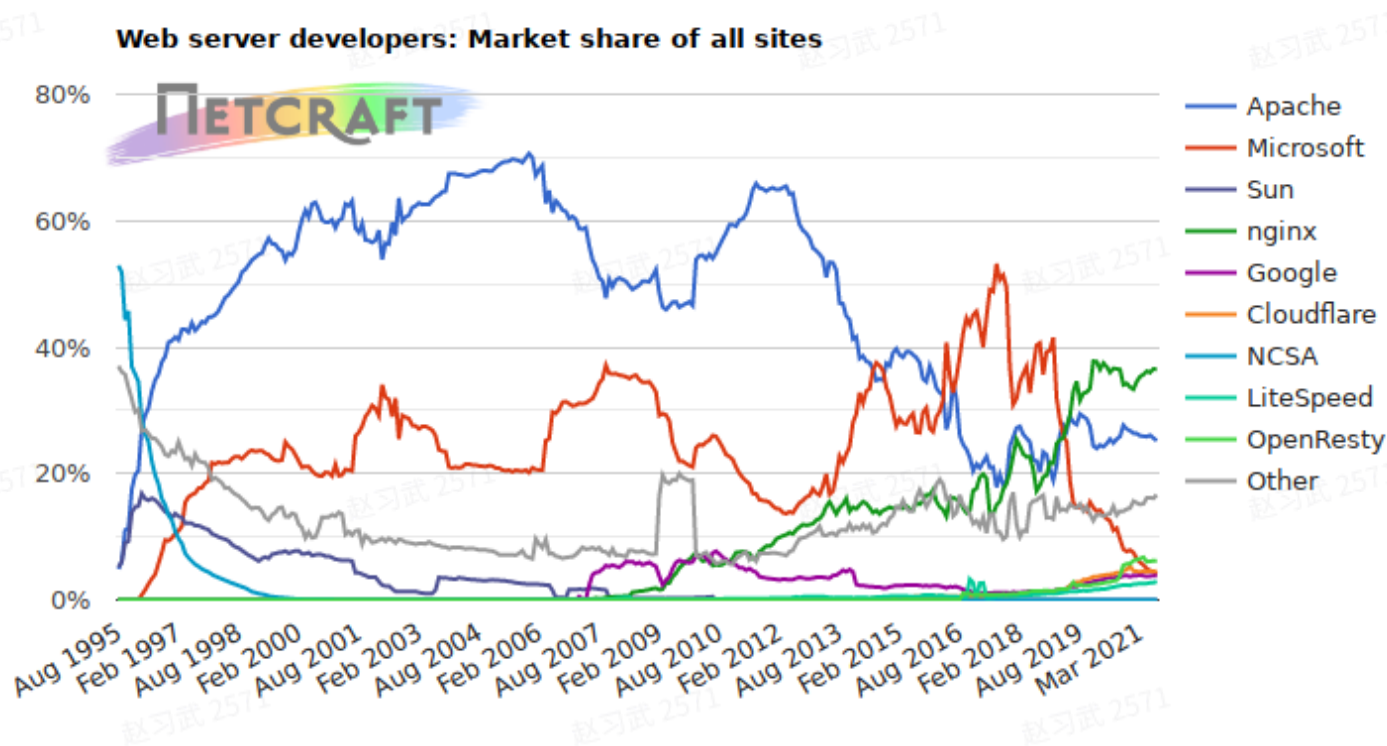
模式: 多进程

io模型: 异步非阻塞

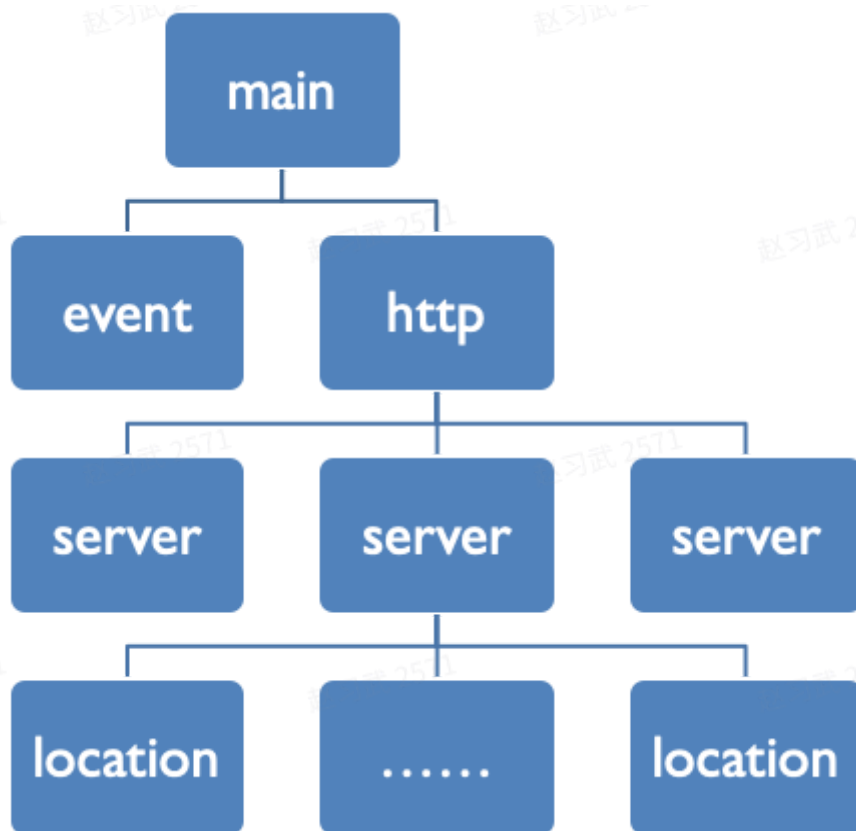
进程间通信: 信号量, 共享内存

忌讳: 阻塞的系统调用

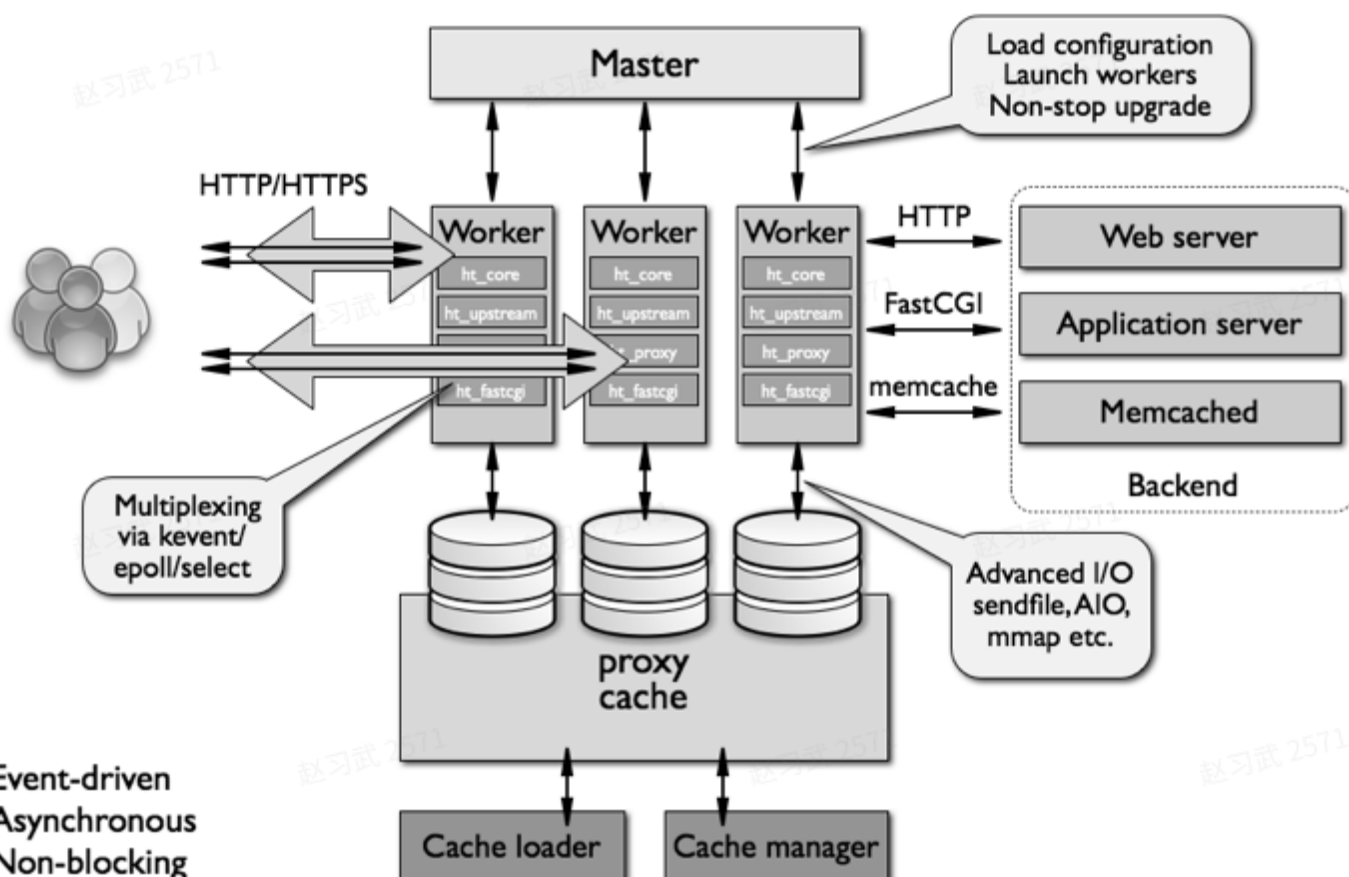
市场占有率: 36.48%



1、配置结构:



2、整体架构



3、源码结构

目录结构：

```
zhaoxiwu@Mac in ~/code/nginx at (759af1a4...)
> ll
total 1840
drwxr-xr-x 25 zhaoxiwu staff 800 Jun 29 2020 auto
drwxr-xr-x 11 zhaoxiwu staff 352 Mar 15 2018 conf
drwxr-xr-x 6 zhaoxiwu staff 192 Mar 15 2018 contrib
drwxr-xr-x 10 zhaoxiwu staff 320 Mar 15 2018 docs
drwxr-xr-x 4 zhaoxiwu staff 128 Mar 15 2018 misc
drwxr-xr-x 9 zhaoxiwu staff 288 May 27 2020 src
-rw----- 1 zhaoxiwu staff 938145 Mar 15 2018 tags
zhaoxiwu@Mac in ~/code/nginx at (759af1a4...)
> cd src/
zhaoxiwu@Mac in ~/code/nginx/src at (759af1a4...)
> ll
total 0
drwxr-xr-x 69 zhaoxiwu staff 2208 Feb 3 2021 core
drwxr-xr-x 19 zhaoxiwu staff 608 May 27 2020 event
drwxr-xr-x 33 zhaoxiwu staff 1056 Jun 4 2020 http
drwxr-xr-x 20 zhaoxiwu staff 640 Mar 15 2018 mail
drwxr-xr-x 4 zhaoxiwu staff 128 Mar 15 2018 misc
drwxr-xr-x 6 zhaoxiwu staff 192 Mar 15 2018 mysql
drwxr-xr-x 4 zhaoxiwu staff 128 Mar 15 2018 os
zhaoxiwu@Mac in ~/code/nginx/src at (759af1a4...)
```

- |—— auto 自动检测系统环境以及编译相关的脚本
- | |—— cc 关于编译器相关的编译选项的检测脚本
- | |—— lib nginx编译所需要的一些库的检测脚本
- | |—— os 与平台相关的一些系统参数与系统调用相关的检测
- | |—— types 与数据类型相关的一些辅助脚本
- |—— conf 存放默认配置文件，在make install后，会拷贝到安装目录中去
- |—— contrib 存放一些实用工具，如geo配置生成工具（geo2nginx.pl）
- |—— html 存放默认的网页文件，在make install后，会拷贝到安装目录中去
- |—— man nginx的man手册

- └── src 存放nginx的源代码
- ├── core nginx的核心源代码，包括常用数据结构的定义，以及nginx初始化运行的核心代码如main函数
- ├── event 对系统事件处理机制的封装，以及定时器的实现相关代码
- │ └── modules 不同事件处理方式的模块化，如select、poll、epoll、kqueue等
- ├── http nginx作为http服务器相关的代码
- │ └── modules 包含http的各种功能模块
- ├── mail nginx作为邮件代理服务器相关的代码
- ├── misc 一些辅助代码，测试c++头的兼容性，以及对google_perftools的支持
- └── os 主要是对各种不同体系系统结构所提供的系统函数的封装，对外提供统一的系统调用接

源码阅读：

nginx编程语言是c，工程量也比较大尽量用一些IDE来阅读源码，更方便查看函数调用关系。如果用vim可以用ctags -R 来生成函数调用关系，也可以实现各种跳转。

具体方法: 在src 目录下执行 ctags -R，当前目录会升一个tags文件，然后再通目录打开想看的文件即可，当需要查看引用的函数具体实现时同时按下 ctrl+] ，回退用ctrl+t

模块划分：

Event module：事件处理机制框架，例如timer，io多路复用等

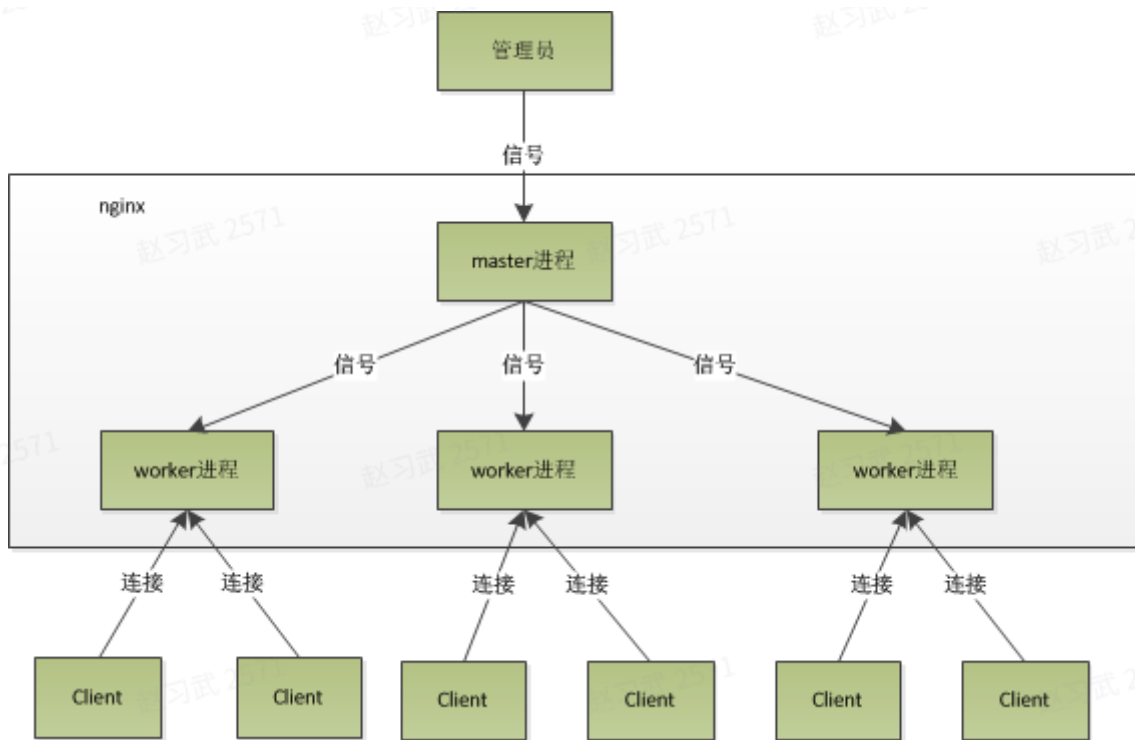
Phase handler：nginx处理客户端请求的地方，例如频率限制，黑白名单，http body处理等，也是开发者应用做多的。此次会把request拆分成11个阶段，类似工厂流水线生成商品，content阶段只能同时使用一个同类型handler

Output filter：nginx封装处理response的模块，一般会循环执行完所有filter才会结束

Upstream：nginx作为反向代理与上游服务交互的模块，也是handler模式，基本写法同Phase handler，但略有差异，开发者也经常出没在这个模块定制一些自己的功能。

Load Balancer：配合Upstream模块一起工作，通过各种算法获取上游服务器地址，同upstream模块，很多开发者也会根据业务需求自己开发一些LoadBalance算法。

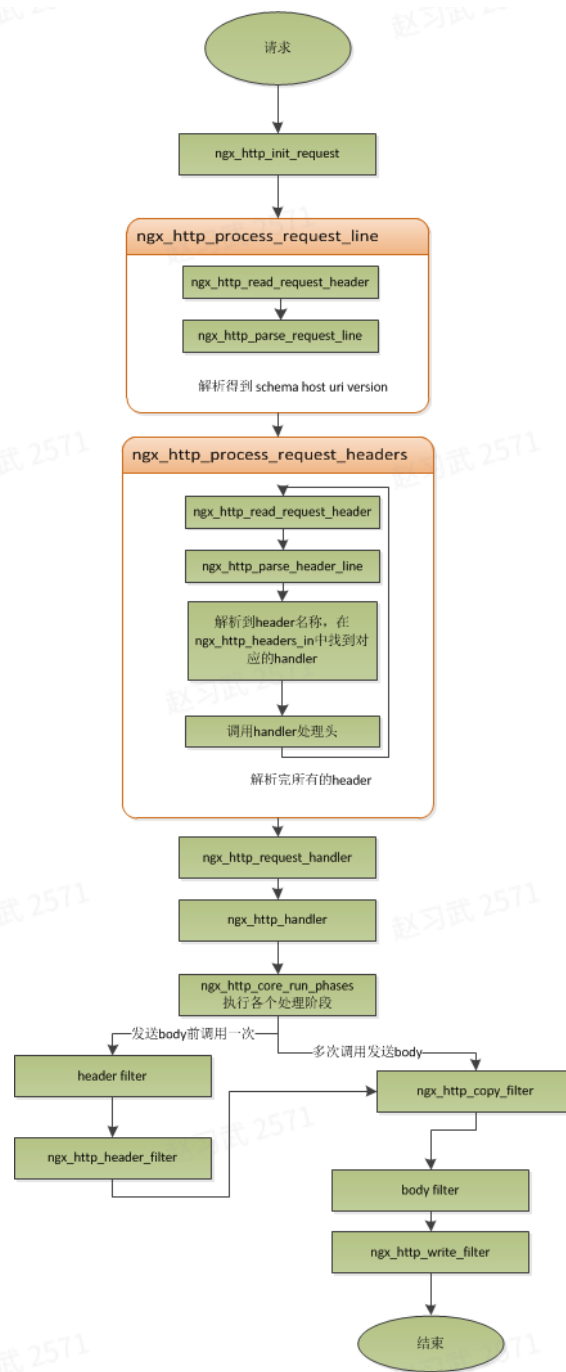
4、进程管理



5、Phase handler

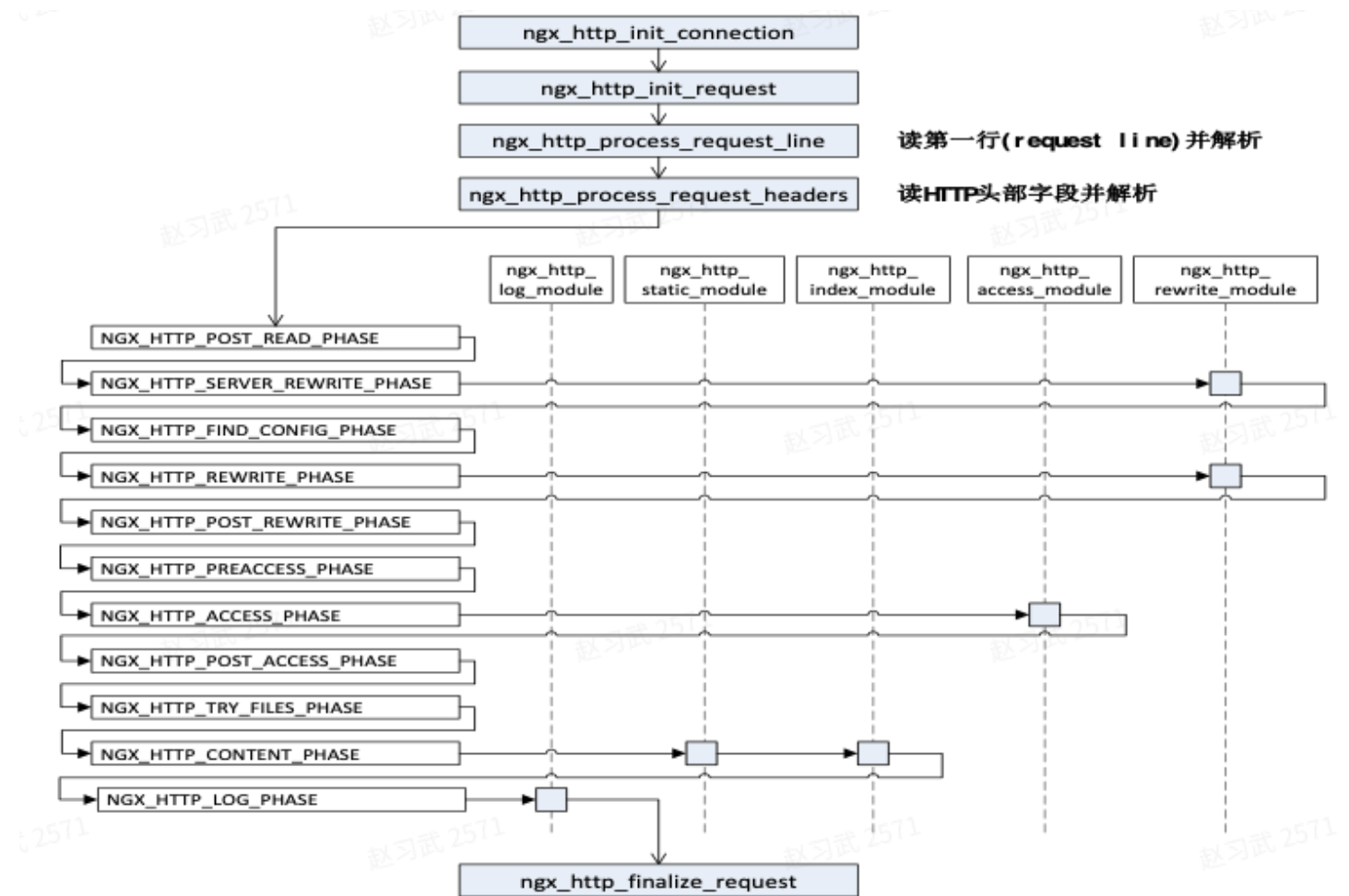
处理流程

1. 初始化HTTP Request（读取来自客户端的数据，生成HTTP Request对象）。
2. 处理请求行&请求头，调用与此请求（URL或者Location）关联的handler。
3. 处理请求体，依次调用各phase handler进行处理。



多阶段处理请求：

nginx实际把请求处理流程划分为了11个阶段，这样划分的原因是将请求的执行逻辑细分，各阶段按照处理时机定义了清晰的执行语义，开发者可以很容易分辨自己需要开发的模块应该定义在什么阶段，下面介绍一下各阶段：



NGX_HTTP_POST_READ_PHASE: 接收完请求头之后的第一个阶段，它位于uri重写之前，实际上很少有模块会注册在该阶段，默认的情况下，该阶段被跳过；

NGX_HTTP_SERVER_REWRITE_PHASE: server级别的uri重写阶段，也就是该阶段执行处于server块内，location块外的重写指令，前面的章节已经说明在读取请求头的过程中nginx会根据host及端口找到对应的虚拟主机配置；

NGX_HTTP_FIND_CONFIG_PHASE: 寻找location配置阶段，该阶段使用重写之后的uri来查找对应的location，值得注意的是该阶段可能会被执行多次，因为也可能有location级别的重写指令；

NGX_HTTP_REWRITE_PHASE: location级别的uri重写阶段，该阶段执行location基本的路由指令，也可能被多次执行；

NGX_HTTP_POST_REWRITE_PHASE: location级别重写的后一阶段，用来检查上阶段是否有uri重写，并根据结果跳转到合适的阶段；该阶段不能注册handler

NGX_HTTP_PREACCESS_PHASE: 访问权限控制的前一阶段，该阶段在权限控制阶段之前，一般也用于访问控制，比如限制访问频率，链接数等；

NGX_HTTP_ACCESS_PHASE:访问权限控制阶段，比如基于ip黑白名单的权限控制，基于用户名密码的权限控制等；该阶段支持同时注册多个handler

NGX_HTTP_POST_ACCESS_PHASE:访问权限控制的后一阶段，该阶段根据权限控制阶段的执行结果进行相应处理；该阶段不能注册handler

NGX_HTTP_TRY_FILES_PHASE:try_files指令的处理阶段，如果没有配置try_files指令，则该阶段被跳过；该阶段也不能注册handler。

NGX_HTTP_CONTENT_PHASE:内容生成阶段，该阶段产生响应，并发送到客户端；只执行一个content_handler

--output filter --

NGX_HTTP_LOG_PHASE:日志记录阶段，该阶段记录访问日志。LOG阶段和其他阶段的不同点有两个，一是执行点是在ngx_http_free_request中，二是这个阶段的所有handler都会被执行。

6、Output Filter

header filter, body Filter

7、Upstream&LoadBalance

转发协议模块

http_proxy

create_request

reinit_request

process_header

upstream

均衡算法模块

ip_hash

upstream->peer.init