2017.06.14反思会

介绍聚力APP的制作流程

目的：让同学们感受到其中的不易，还有去影响同学们在空余的时间去做一些有意义的事，让我们的大学生活充实起来，有趣起来。

简单的流程

1. 一些衔接语句，根据闵老师的话到时候就随机应变。

（在这个过程中更多的是对你的磨练，还有你是以怎样的态度去面对的；

过程中你会遇到很多的问题，再短时间解决对于现在的我们还是有点难度的）

1. 简单的说一下制作APP的流程
2. 有个想法——闵老师创办#晒行动，聚成长#这个平台，一段时间的推行，有不错的效果，书记说可以把这个平台推广给17级新生，聚力团队就想这个可做成一款特色APP啊！
3. 需求的调查——做成一款特色的APP总要有特色的功能吧，于是就在#晒行动，聚成长#平台运行期间进行调查。
4. 写需求分析——经过调查，聚力团队对结果进行整理，分析出此平台的特色功能和运行中的不足之处，然后把这些需求详细的写下来，供制作界面原型是参考。
5. 开需求大会——涉及到的相关成员开大会，对需求文档进行全面的深入的解剖，邀请学长进行点评。
6. 着手界面原型——技术部的相关成员在学长的带领下，利用Axure软件（墨刀也可以）依托需求文档进行该APP的界面原型。
7. 进行需求宣讲——该需求宣讲依托需求文档结合几面原型开展的，主要面向的是程序员还有UI设计师，目的就是要让他们听懂该APP的需求，需要实现什么功能。
8. 代码的编写
9. 产品的测试
10. 后期的维护与运行
11. 在过程遇到的一些问题和一些事
12. 团队之间的沟通：团队之间做好交流沟通是非常重要的，每个成员之间沟通好就

会事半功倍，否则事倍功半，得不偿失。开需求的例会、做界面原型、进行需求宣讲这几个步骤需要你的团队进行很多次的重复循环，来进一步的完善产品模型。在这可以说一下制作的前身

1. 团队的协作
2. 个人的能力：学习能力
3. 个人总结

和团队一起来完成制作APP的前期阶段任务，在这个过程中让我收获了许多，沟通能力的提高、团队协作时要看的宽一些想的多一些，要兼顾到每位成员；还要专业知识的增长，熟悉了基本制作APP的流程，相信对我大二大三时会有所帮助。收获了许多让我成长了许多，我希望大家以后再空余的时间多做一些有意义的事，去体验别一般的大学生活，也许过程很艰难，坚持更不易，毕竟我们还年轻，现在不吃苦，你要青春干什么。最后送给大家一句话：只要你付出努力，必能得到收获。