lab2 DPDK

Q1: What's the purpose of using hugepage?

网络传输是I/O密集型的时使用的连续空间很大,如果用正常的4K页来翻译,会需要很多个PTE,产生多次缺页中断,而使用更大的页,可以减少PTE数量,减少缺页中断的次数,并减少地址翻译过程的级数。缺页中断对性能的影响。同时TLB的命中率会提升很大。

Q2: Take examples/helloworld as an example, describe the execution flow of DPDK programs?

- 1. rte_eal_init(argc, argv) 将程序的参数传入init函数,对Environment Abstraction Layer(EAL)进行初始化
- 2. 通过下述方式让所有slaves执行lcore_hello函数。

```
RTE_LCORE_FOREACH_SLAVE(lcore_id) {
  rte_eal_remote_launch(lcore_hello,NULL,lcore_id);
}
```

- 3. 父节点自己执行Icore_hello函数
- 4. 通过 rte_eal_mp_wait_lcore() 这个函数等待其他结点结束执行
- 2.3两步可以简化为如下

```
rte_eal_mp_remote_launch(lcore_hello, NULL, CALL_MASTER);
```

Q3: Read the codes of examples/skeleton, describe DPDK APIs related to sending and receiving packets.

- 1. rte_pktmbuf_pool_create 创建mempool 用于保存message buffer(rte_mbuf)
- 2. port initialization
 - 「rte_eth_rx_queue_setup」函数创建receive queue
 - rte_eth_tx_queue_setup() 函数创建transmit queue
 - rte_eth_dev_start(port) 函数开启以太网端口
 - rte_eth_promiscuous_enable(port) 函数以混杂模式启动receive
- 3. 发送和接收

- 「rte_eth_rx_burst 接受一堆数据包到buf
- ▶ rte_eth_tx_burst 发送一堆数据包到buf

Q4: Describe the data structure of rte_mbuf

用来缓存数据包,通过rte_pktmbuf_alloc函数分配,保存在rte_mempool中,。

rte_eth_rx_burst, rte_eth_tx_burst 都需要通过ret_mbuf结构来发送接收数据包。

利用rte_pktmbuf_prepend,rte_pktmbuf_append函数设置空间,并利用rte_pktmbuf_mtod_offset来获取指向特定offset的指针

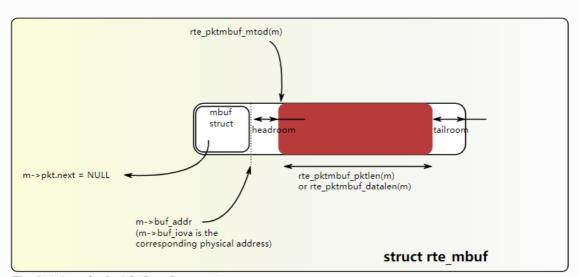


Fig. 9.1 An mbuf with One Segment

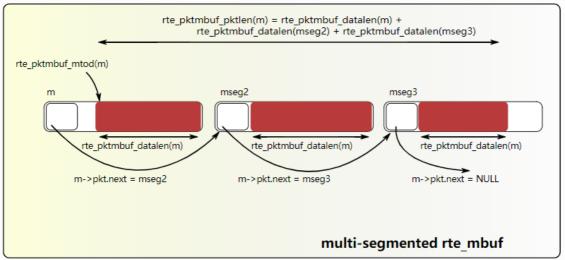


Fig. 9.2 An mbuf with Three Segments

Part2

编写

- 根据ether_hdr, ipv4_hdr, udp_hdr(似乎最新版本的dpdk加上前缀rte_)的结构逐一将对应包的信息填入。利用rte_pktmbuf_mtod_offset,rte_pktmbuf_mtod 函数获取mbuf不同位置的指针,并通过指针修改包的内容。填写时注意每一项都需要改成网络传输的big endian。注意各部分的length要计算正确。
- 在basicfwd的基础上,修改其Icore_main函数。通过rte_pktmbuf_prepend预先设定长度,并利用刚才写的函数构建udp包
- 利用rte_eth_tx_burst,循环发送刚刚构建好的udp包

```
printf("Sending packet: %d\n",nb
222
               sleep(1);
223
224
225
226
       * The main function, which does initial
228
       * functions.
DEBUG CONSOLE PROBLEMS OUTPUT
                               TERMINAL
WARNING: Too many lcores enabled. Only 1 used.
Core 0 forwarding packets. [Ctrl+C to quit]
Sending packet: 1
```

识别

- 通过ifconfig找到网卡所对应的ip
- 根据虚拟机的配置找到网卡所对应的网络名: VMnet1
- 运行发包程序,并在host的wireshark上观察拦截到的包。
- 确认包的各部分信息完整正确。

