

成员分工与心得体会

谢东方

分工

负责接口的定义，成员分工，日历数据的持久化。

心得体会

1. 好的合作方式是：功能分块，定义接口，分配任务给成员实现。其中，接口的定义十分重要。否则接口一改，整个工程都会出现大的“震动”。
2. 测试非常重要，因为总有些问题没有考虑到，多亏组员细心发现。
3. 我从我的小组成员身上学到了很多，合作能使人更快成长。
4. 类要不要扩展应该事先有个考量，不然，后期要修改的内容会很多。（如 Item 类）
5. 基础的类，如 TimeStamp 设计不够合理，但是，后面要修改已经来不及了，因为已经大量使用了。
6. 枚举类型可以看作是轻量级的多态实现，但是多态能够给子类添加属性，枚举类型有局限性。（Item 类）
7. 单例模式在销毁时，一定要仔细，不然可能会多出实例。（如 ItemManager 类）

陈涛

成员分工

负责事项具体类型的实现，调整详情页面的显示，处理了很多 Bug。

心得体会

- 1：本次团队合作使用代码本身就已经布局合理，可是我还是花了很长时间理解，所以明白了团队合作时由于使用他人代码，所以需要很好的代码阅读能力，而且原代码也要分割合理，不然很难在短时间内理解并开始工作
- 2：功能实现不能写死，否则很难拓展修改，我所负责的事件类型部分就由于面板实现与事件类不易拓展，最终改变部分结构，导致修改较多。
- 3：不要轻易改变构造函数参数列表，我负责的事件类型改了两次参数列表，每次修改之后，都要在其他地方修改调用，较为麻烦

陈雷远

成员分工

负责节日的功能实现，调整了事项的修改页面。

心得体会

张健

成员分工

集成测试人员，负责日历显示部分（显示事项类型、节日信息），处理程序中的 bug。

心得体会