**直播游戏接口文档**

接口调用方法：

开发环境接口host：<http://120.132.101.7:8082>

Token传递：请求header里面增加：x-auth-token，token内容由手机端传给h5

返回格式：{“code”:0,”message”:””,”data”:{}}，code=0表示请求成功，具体返回数据在data里面，其他code都是错误，具体错误信息在message里面

1. 获取机器人id列表

接口地址：gameApi/getRobotIds

请求方式：POST，form

接收参数：

pageNo：请求页码，从1开始

pageSize：每页数据条数，默认10条

返回参数：data:{“content”:[1,2,3],”totalElements”:总共记录数}

1. 获取榜单用户状态

接口地址：gameApi/getRankingInfo

请求方式：POST，byte

接收参数：用户id数组json，[{“memberId”:用户id}]

返回参数：data:[{“memberId”:用户id, “profilePicture”:”用户头像url”, “roomNo”:”用户房间号”, “nickName”:”用户昵称”, “liveFlag”:”直播状态，1：直播中”, “followFlag”:”关注状态，1：已关注”}]，按照接收参数的顺序返回

1. 获取互关列表

接口地址：gameApi/getFriendList

请求方式：POST，form

接收参数：

pageNo：请求页码，从1开始

pageSize：每页数据条数，默认10条

返回参数：data:{“content”:[1,2,3],”totalElements”:总共记录数}

1. 查看指定用户详情

接口地址：gameApi/gameMemberInfo

请求方式：POST，form

接收参数：

memberId：待查看用户id

返回参数：data:{“memberId”:用户id, “nickName”:”用户昵称”,” profilePicture”:”用户头像”,”gender”:”性别：0未知，1男，2女”,”roomNo”:”房间号”,” memberDescribe”:”用户签名”,” followNum”:”我关注的人数”,” fanNum”:”粉丝人数”,” isFollowMember”:”是否关注了该主播，1已关注”,” diamondNum”:”钻石余额”,” goldBeanNum”:”金币余额”,” memberLevel”:”用户等级”}

1. 关注用户

接口地址：gameApi/followMember

请求方式：POST，form

接收参数：

memberId：待查看用户id

返回参数：code:0操作成功