# Machine Learning - Week 3

# 赵燕

# 目录

1	Mot	tivations
	1.1	Non-linear Hypotheses
	1.2	Neurons and the Brain
2	Net	ural Networks
	2.1	Model Representation I
	2.2	Model Representation II
3	App	plications
		Examples and Intuitions I
	3.2	Examples and Intuitions II
	3.3	Multiclass Classification

## 1 Motivations

#### 1.1 Non-linear Hypotheses

我们之前学过的线性回归和逻辑回归都有一个缺点:当特征量太多时,计算的负荷会非常大。 例如:

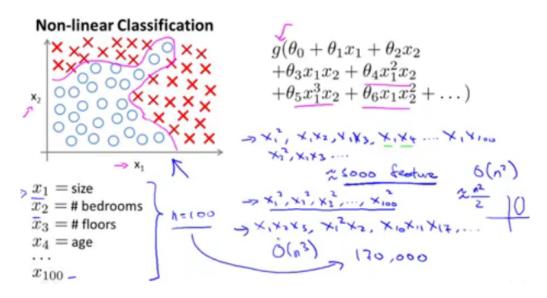


图 1: 举例说明

当我们使用 $x_1$ 和 $x_2$ 的多项式进行预测时,我们可以应用的很好。

之前我们已经看到过,使用非线性的多项式项,能够帮助我们建立更好的分类模型。假设我们有非常多的特征,例如大于 100 个变量,我们希望用这 100 个特征来构建一个非线性 的多项式模型,结果将是数量非常惊人的特征组合,即便我们只采用两两特征的组合 $(x_1x_2+x_1x_3+x_1x_4+...+x_2x_3+x_2x_4+...+x_99x_100)$ ,我们也会有接近 5000个组合而成的特征。这对于一般的逻辑回归来说需要计算的特征太多了。

假设我们希望训练一个模型来识别视觉对象(例如识别一张图片上是否是一辆汽车),我么怎样才能这么做呢?一种方法是我们利用很多汽车的图片和很多非汽车的图片,然后利用这些图片上的一个个像素的值(饱和度或亮度)来作为特征。

假如我们只使用灰度图片,每个像素则只有一个值(而非 RGB值),我们可以选取图片上的两个不同位置的两个像素,然后训练一个逻辑回归算法,利用这两个像素的值来判断图片上是否是汽车:

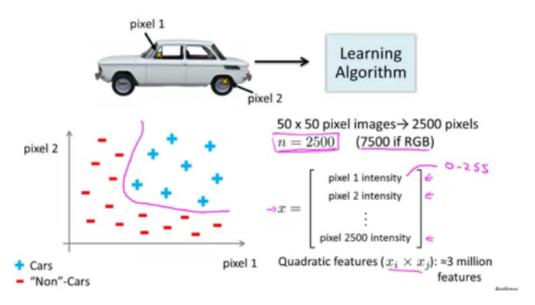


图 2: 计算机视觉-汽车模型

假使我们采用的都是50x50像素的小图片,并且我们将所有的像素视为特征,则会有2500个特征,如果我们要进一步将两两特征组合构成一个多项式模型,则会有约 $\frac{2500^2}{2}$ 个(接近3百万个)特征。普通的逻辑回归模型,不能有效地处理这么多的特征,这时候我们需要神经网络。

#### 1.2 Neurons and the Brain

神经网络是一种很古老的算法,它最初产生的目的是制造能模拟大脑的机器。它是计算量有些偏大的算法,然而大概由于近些年计算机的运行速度变快,才足以运行起大规模的神经网络。当想模拟大脑时,是指想制造出与人类大脑作用效果相同的机器。大脑可以学会去以看而不是听的方式处理图像,学会处理我们的触觉。

## 2 Neural Networks

#### 2.1 Model Representation I

### 2.2 Model Representation II

# 3 Applications

- 3.1 Examples and Intuitions I
- 3.2 Examples and Intuitions II
- 3.3 Multiclass Classification