[7步成为一名UI/UX设计者](https://blog.nicolesaidy.com/7-steps-to-become-a-ui-ux-designer-8beed7639a95)

提示：帮助您开始的资源

原文链接：<https://blog.nicolesaidy.com/7-steps-to-become-a-ui-ux-designer-8beed7639a95>



最近，我收到很多人的的相似问题：

* 我怎么样才能深入的了解UI或UX？
* 我作为一名程序员/营销经理/社交媒体策划师并且想要知道更多的关于设计。我该从哪里开始？
* 你知道什么是好的设计和什么事坏的设计吗？
* 成为一名设计师需要什么？

**“如何开始？”**

这个问题使我回到我刚开始职业生涯的时候。7年前，在我第一份设计工作的第一天。我坐在iMac上的一个空白Photoshop文件前（那是我是Windows用户）。我想知道我的经理刚刚向我介绍了什么。我没有灵感怎样开始。大脑一片空白。

在就职那份工作之前，我只是大学毕业获得多媒体学位。那么，为什么我对设计一无所知呢？大学不教我们实用设计。大多数的大学课程只教我们原理和有时候教我们怎样使用设计软件像*Adobe*套件。但那还不够—甚至还不够接近。

***只有自己练习和学习才能使你成为更好的设计师***

自学七年后，我现在是一名设计教师和国际会议演讲者。

你应该知道的第一件事是：

***你不必生来就拥有它***

我们不是天生就是设计师的独角兽。设计是学来的。设计就是解决问题。这是一个不断发现问题并为其创造解决方案的过程。

设计有很多领域：用户界面、用户体验、产品设计师、图形设计师、交互设计师、信息架构师，并且列表还在继续。首先找出你更感兴趣的专业。现在，让我们集中讨论最常见的类型：界面和体验的混合：UI/UX设计师。

1. **熟悉用户界面原则**

1. Familiarize yourself with UI principles.

练习设计之前，第一件事你需要学习一些设计的原则。由此，你将要能够进入设计的世界并且开始具有创造力的思想。你将要学习心理方面的设计：为什么它看起来好看和不好看

这是一些你应该知道的基础原则

1. 颜色

颜色词汇，基础与色彩心理学。

设计原则：颜色

1. 平衡

对称与非对称

设计原则：平衡

1. 对比度

使用对比度去组织信息，构建层次结构和创造焦点。

设计原则：对比度

1. 排版

选择字体并且在网页上创建可读文档。

10条原则中的可读性和网页排版原则

1. 一致性

最重要的原则，从这里开始创建直观和可用的设计。

设计原则：一致性

**这里有一些很好的做和不做的设计一个好的用户界面。**

1. **学习创造性的用户体验过程**

接下来的事是明白创造性的过程。UI/Ux设计是每个创意人经历的一个特殊的阶段。

分为四个不同的阶段-发现、定义、开发和交付-双菱形是设计过程的简单可视图

**发现**

这是一个开始阶段，设计师开始研究，获得灵感，收集想法。

**定义**

这是定义阶段，设计师定义从发现阶段提取的想法。在此基础上，创建了一个清晰的创意简报。

**开发**

这就是创建、原型化、测试和迭代解决方案或概念的地方。这个试错的过程帮助设计师改进和完善他们的想法

**交付**

最后阶段是交付，最终项目完成、生产和启动的地方。

查看我的文章如何使用Figma简化您的UI/UX工作流。