

Rate 评分

Changelog

v1 2016.08.12

- 建立交互文档

1.1 基础用法

适用广泛的基础用法。



A hover icon 的时候，当前及之前的 icon 被点亮，且被 hover 的 icon 尺寸略微变大，颜色和尺寸变化需要有过渡动效。

B 点击完成后，指定分数的 icon 被点亮，尺寸保持默认大小。

C 再次 hover 时，相当于重新触发一次评分操作

1.2 区分颜色

利用颜色对分数及情感倾向进行分级



A 默认状态和 hover 时的交互与「基础用法」保持一致

B hover 和选中之后的颜色：1 星和 2 星对应灰色，3 星对应黄色，4 星和 5 星对应橙色。

2. 辅助文字

用辅助文字直接地表达对应分数

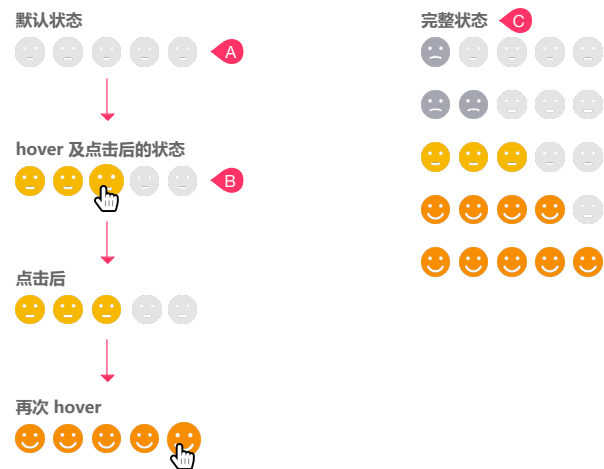


A 可以添加自定义的辅助文字，默认情况下，从 1 星至 5 星分别为「极差」、「失望」、「一般」、「满意」、「惊喜」，文字采用统一的颜色，不随星级变化

B 辅助文字在点击后仍然保留在原位置

3. 其它 icon

当有多层评价时，可以用不同类型的 icon 区分评分层级



A 默认情况下，是 5 个未激活的中性表情

B 与评分基础用法交互一致，被 hover 的 icon 尺寸变大，颜色和尺寸上的变化需要有过渡动效

C 1 星和 2 星对应黯淡的失望表情，3 星对应黄色的中性表情，4 星和 5 星对应橙色的满意表情

4. 只读

只读的评分用来展示分数，允许出现半星

