

Input 输入框

通过鼠标或键盘输入字符

Changelog

v1 2016.05.18

- 建立 Input 交互文档和交互模板

1. 基础用法

适用广泛的基础用法。



A 当鼠标移动到选择器上时，光标显示为手状

B hover 选择器上时，选择器边框 highlight

C 激活选择器后，选择器边框呈现选中样式（外发光，区别于 hover 样式）

D 禁用选择器，鼠标 hover 上去呈现不可用状态

2. 特殊用法

在特定场景下，将 Placeholder 转变为输入域的 Label。

默认状态

用户名

鼠标 hover 状态

用户名

激活状态

用户名

输入效果

用户名
王小

C 激活选择器后，选择器边框呈现选中样式（外发光，区别于 hover 样式），输入框内 hint 文案变为标签显示在输入框上

3. 数字输入框

仅允许输入数字字符，并提供对应的调节操作。



A 点击输入框右侧的 button，激活选择器后，选择器边框呈现选中样式（外发光，区别于 hover 样式），输入框内数字+1

B 输入框中的数字可以手动修改

C 禁用选择器，鼠标 hover 上去呈现不可用状态

4. 输入建议

根据输入内容提供对应的输入建议。

默认状态

鼠标 hover 状态

激活状态

输入建议 1

输入建议 2

输入建议 3

输入建议 4

鼠标 hover，可以直接选中

输入建议 1

输入建议 2

输入建议 3

输入建议 4

选中结果

手动输入，匹配相关项

输入建议 1

输入建议 2

输入建议 3

输入建议 4

手动输入

A 激活选择器后，选择器边框呈现选中样式（外发光，区别于 hover 样式），dropdown 显示输入建议

B 搜索时，高亮结果中被搜索的关键字

C 当手动输入的内容和提示内容不相关时，dropdown 自动收起，以输入框内输入内容为准

5. 输入历史

激活输入框后显示输入历史。

默认状态

请输入内容

鼠标 hover 状态

请输入内容

激活状态

请输入内容

手动输入内容

选项 1

再次激活输入框

选项 1

A 手动输入内容，提交后会成为输入历史

B 清空输入框，再次激活输入框时，dropdown 会显示输入历史

6. 标签化输入

通过输入建立 Tag 标签。



A 回车后，之前输入的内容即转化成 tag

B 在生成的 tag 后，可以继续正常输入