

React Native 原生应用打包与发布

Mark

- ▶ iOS 应用打包和发布
- ▶ Android 应用打包和发布

- ▶ iOS 应用打包和发布
- Mandroid 应用打包和发布

▶ iOS 应用打包和发布

打包 测试 发布 Xcode 概念 iTunes Connect App Store 环境变量 TestFlight

打包

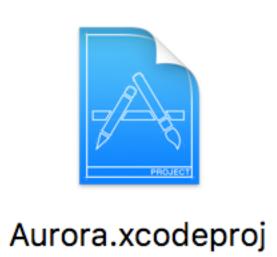
Xcode 概念

Project / Workspace / Target / Scheme...

环境变量

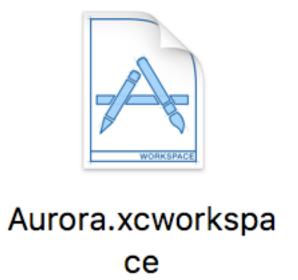
debug / release

打包命令



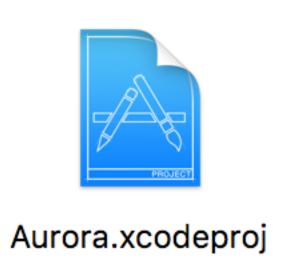
Project

iOS 项目工程文件 包含 APP 所有文件资源位置的文件夹



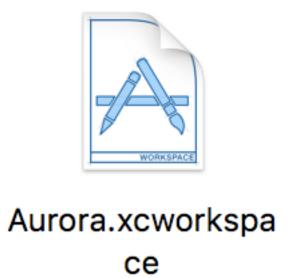
Workspace

多个 Project 的集合 包括 APP 代码和依赖库文件信息



Project

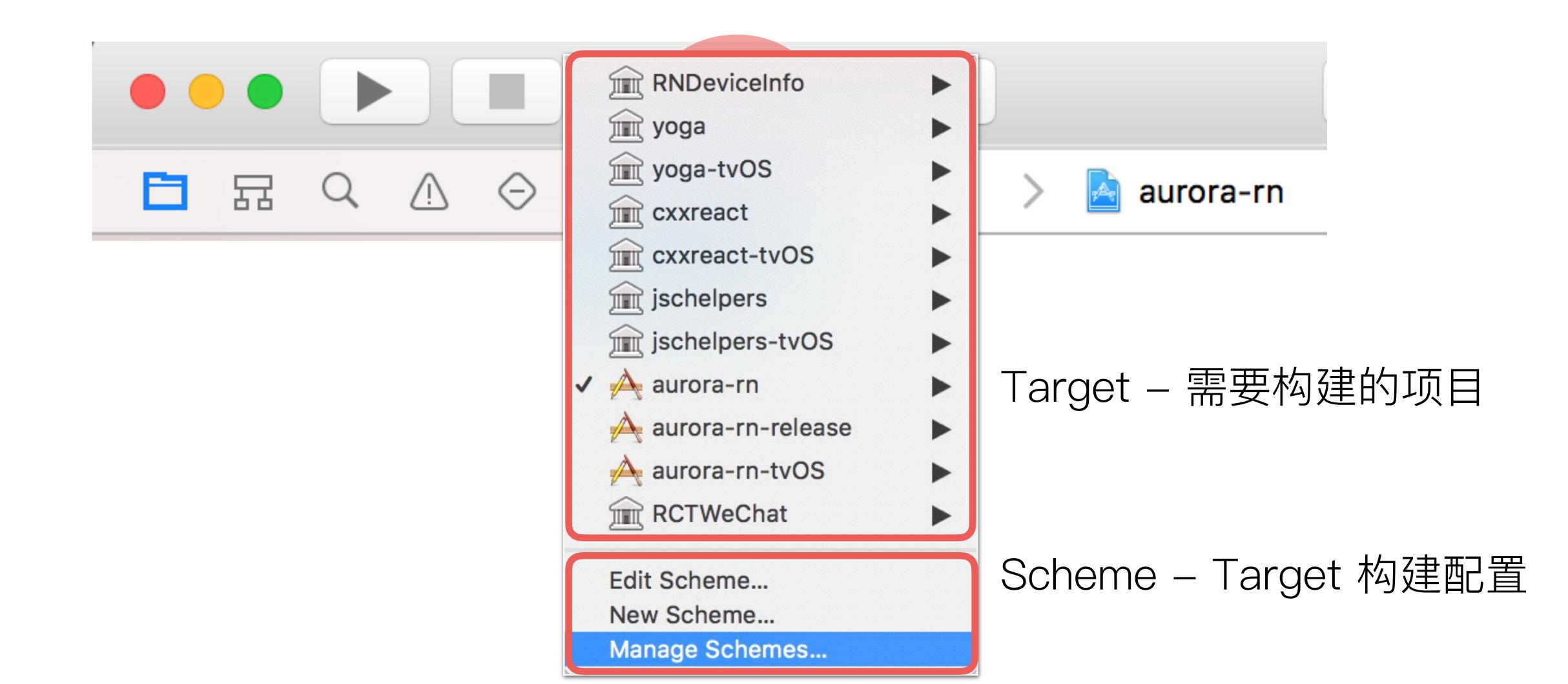
一般情况下使用 project 文件



Workspace

CocoaPods 项目需要使用 workspace 文件

注: CocoaPods 是第三方依赖库管理工具,类似于 NPM



Xcode 环境变量

环境变量介绍

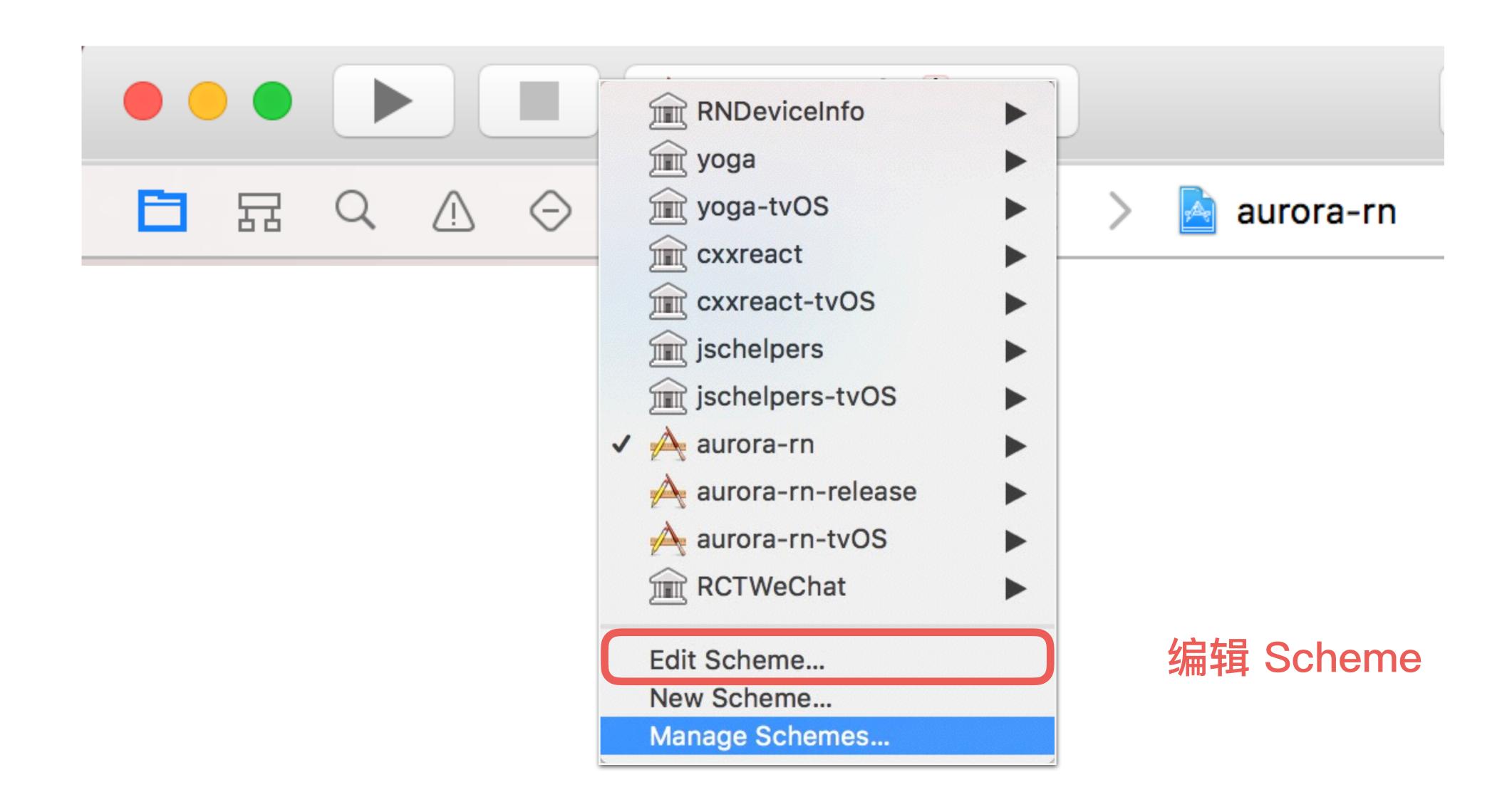
Debug

- →包含程序调试信息
- →可执行断点等调试指令
- → RN 会显示警告信息

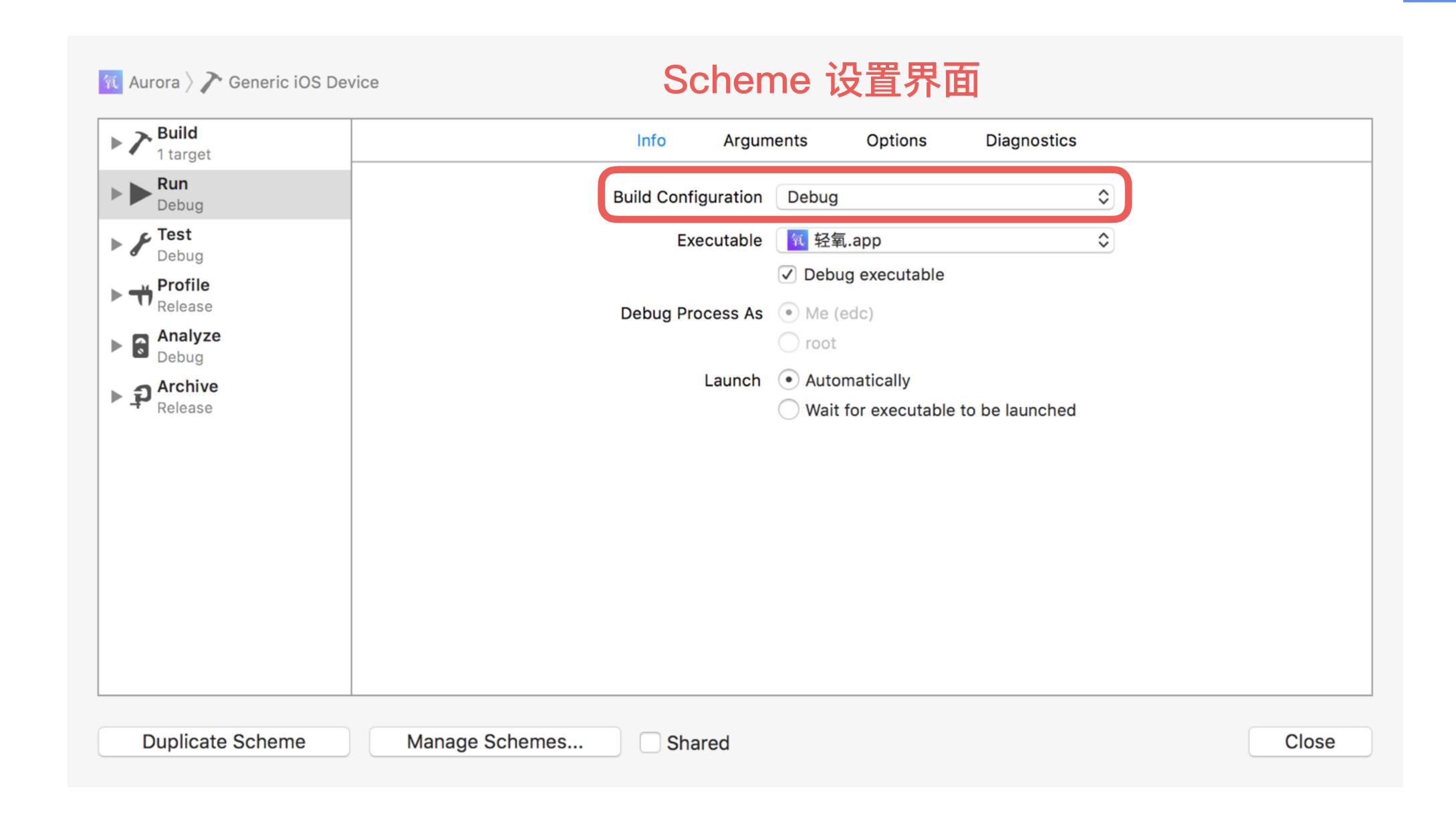
Release

- → 不包含任何调试信息
- →压缩体积小、运行速度快
- → RN 无法实时更新,需重新编译

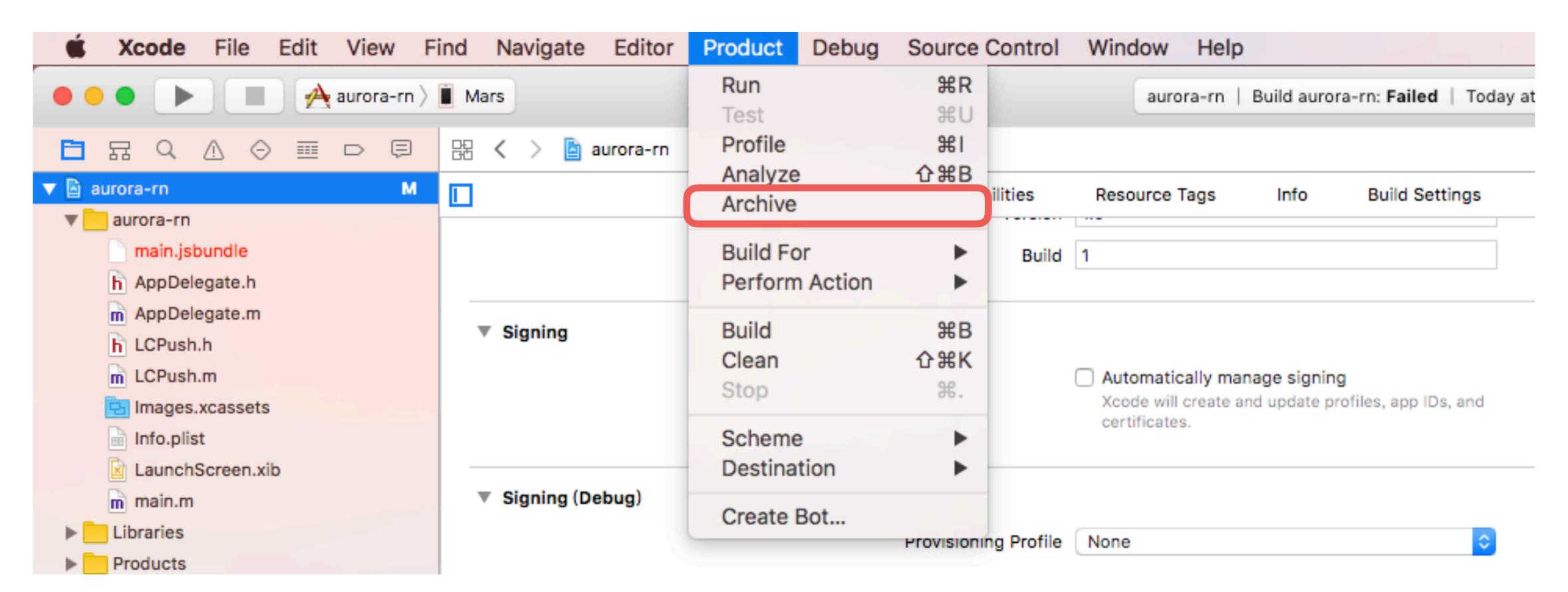
环境变量切换



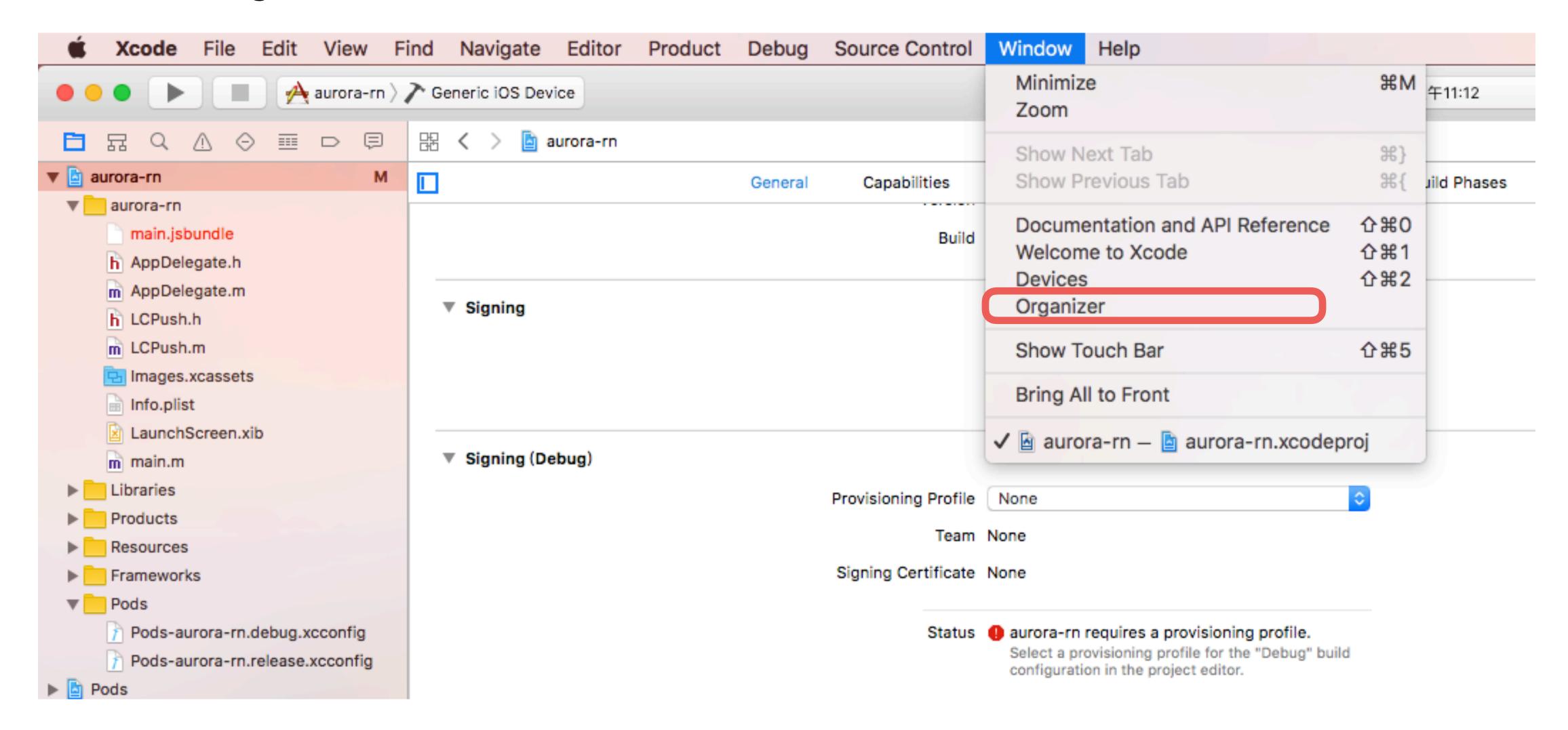
环境变量切换



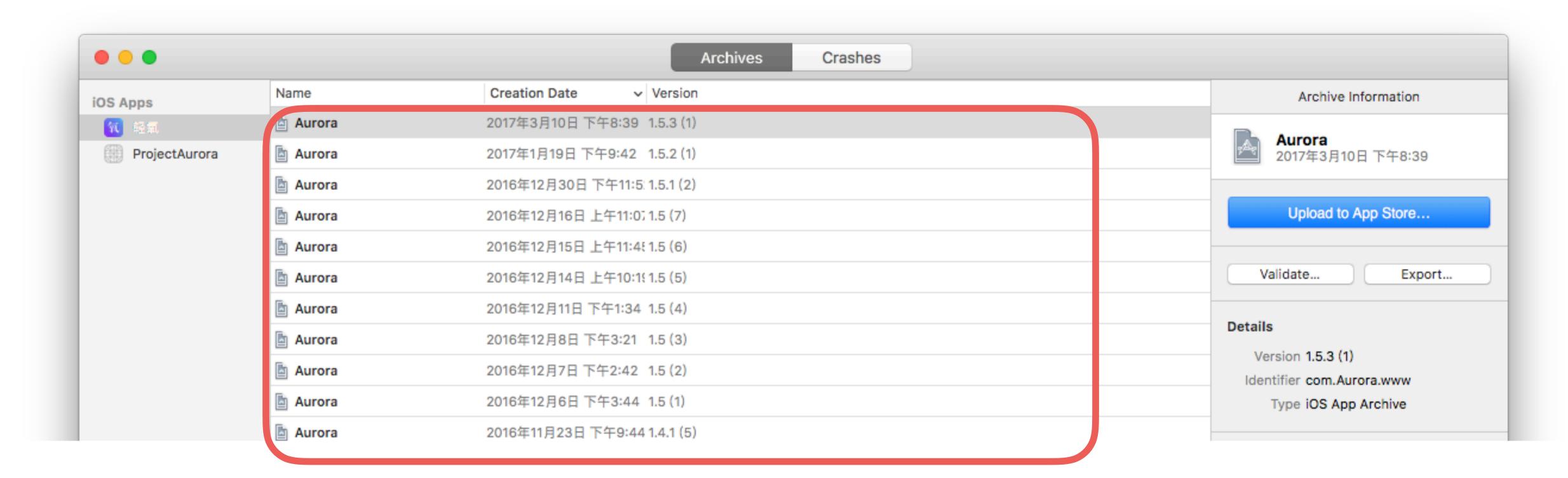
1. 使用 Archive 命令生成 archive 包



2. 打开 Organizer, 查看打包记录



3. 根据生成时间找到对应的打包结果



发布到 App Store

发布到 App Store

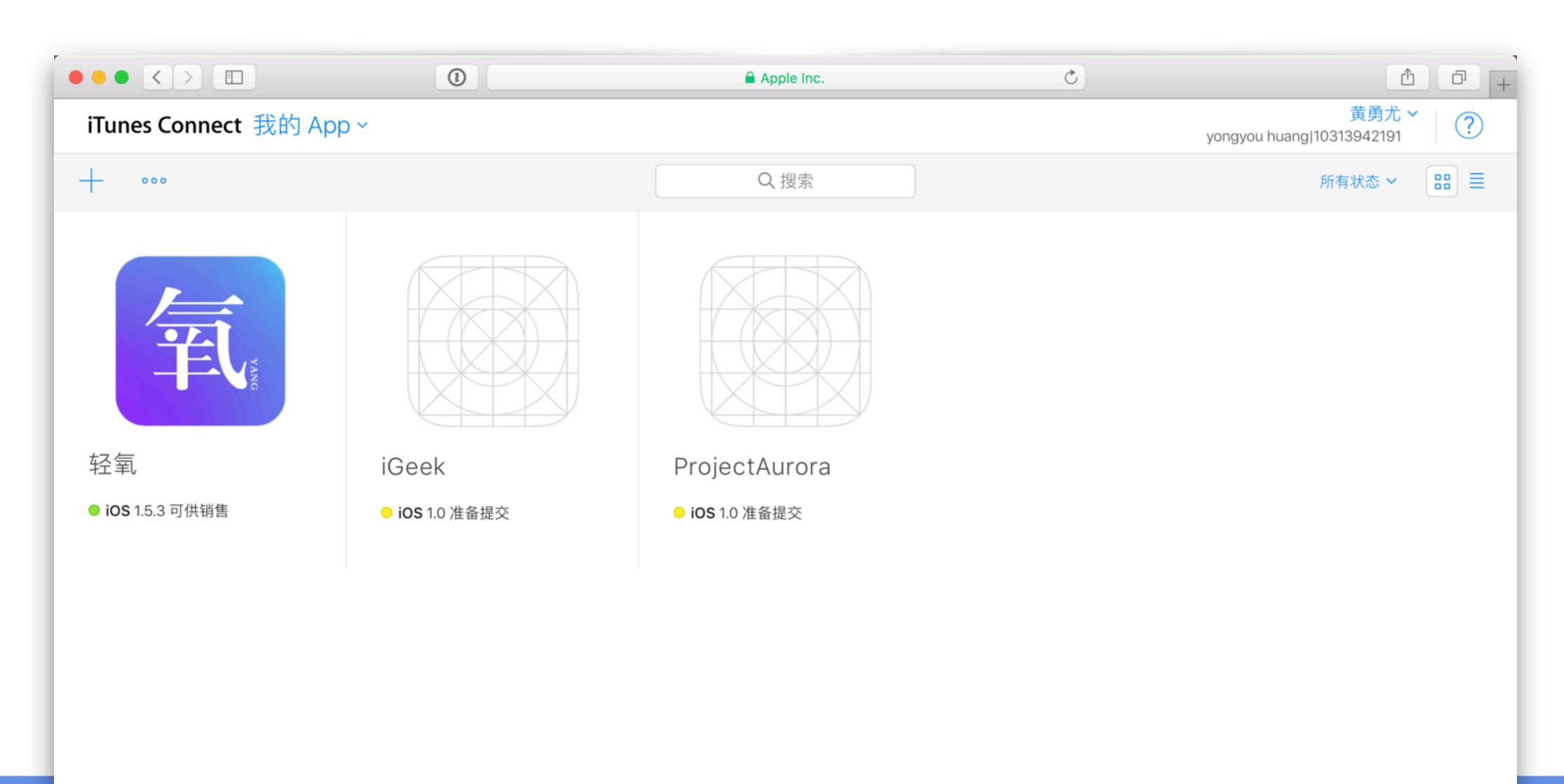
Apple 开发者账号

https://developer.apple.com

- * 免费开发者
- * 个人及公司组织 \$99/y
- * 企业版 \$299/y

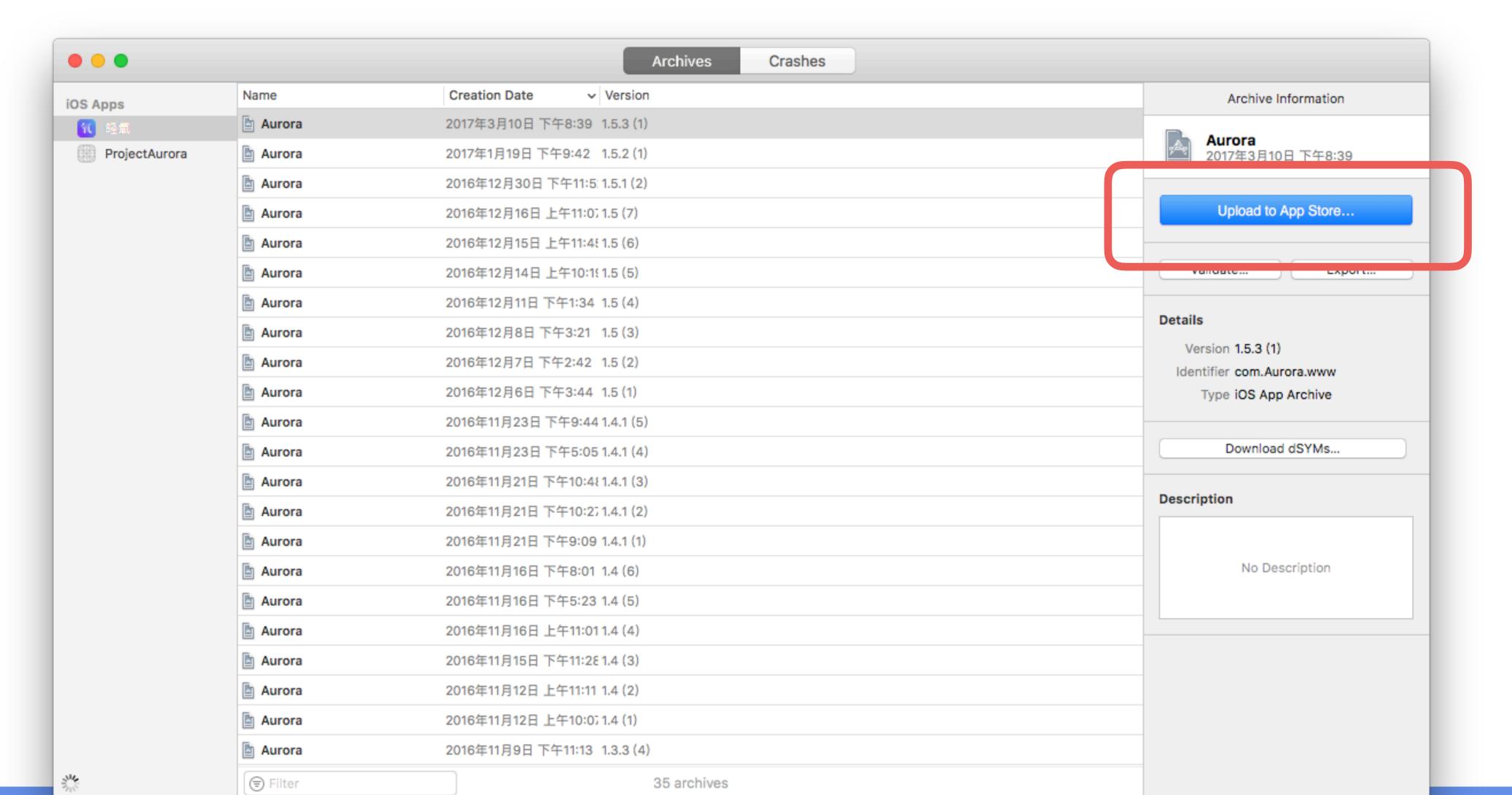
iTunes Connect https://itunesconnect.apple.com

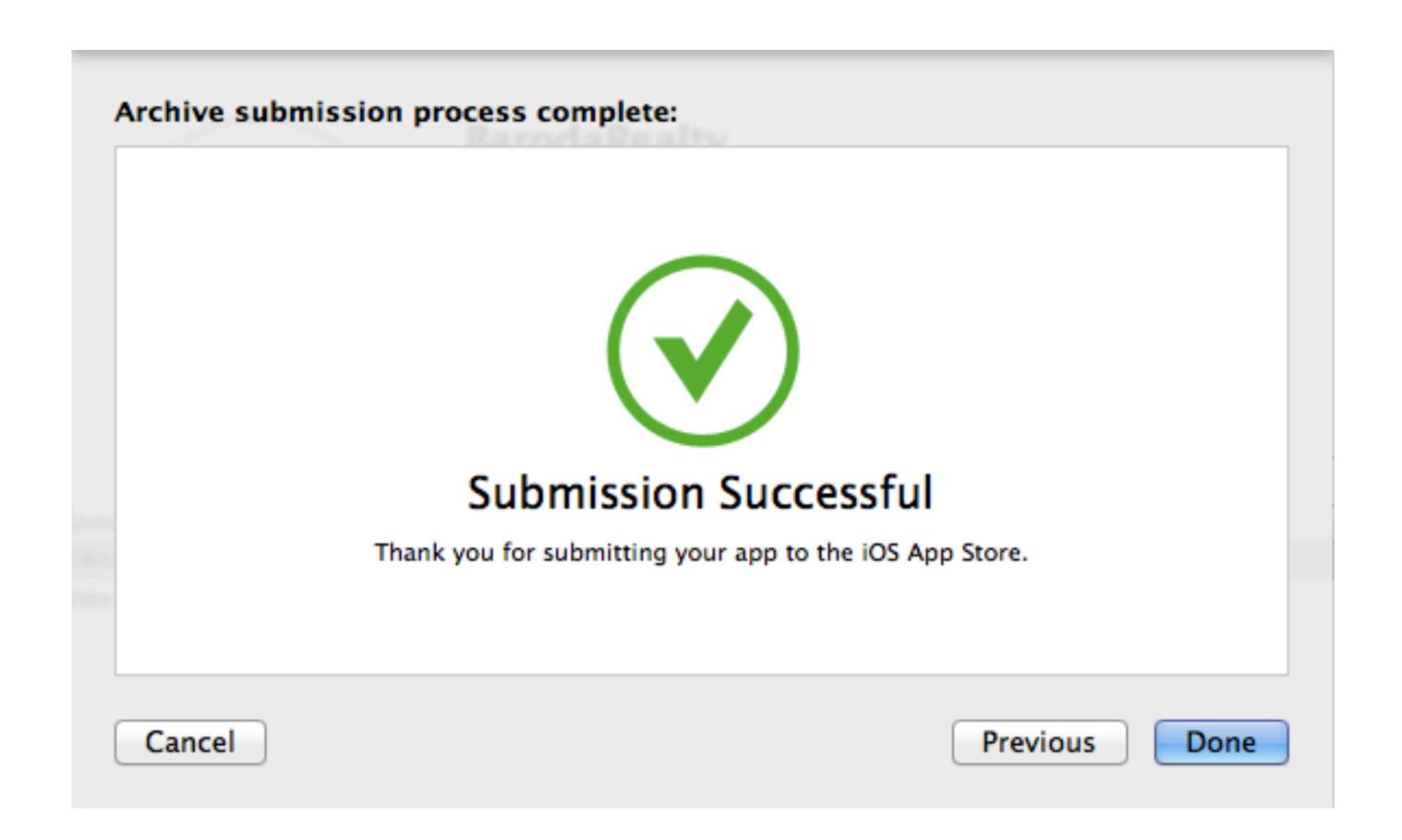
创建应用・发布版本・管理测试



发布到 App Store

在 Organizer 中选择打包记录,一键上传至 App Store





真机测试

单机测试 Xcode

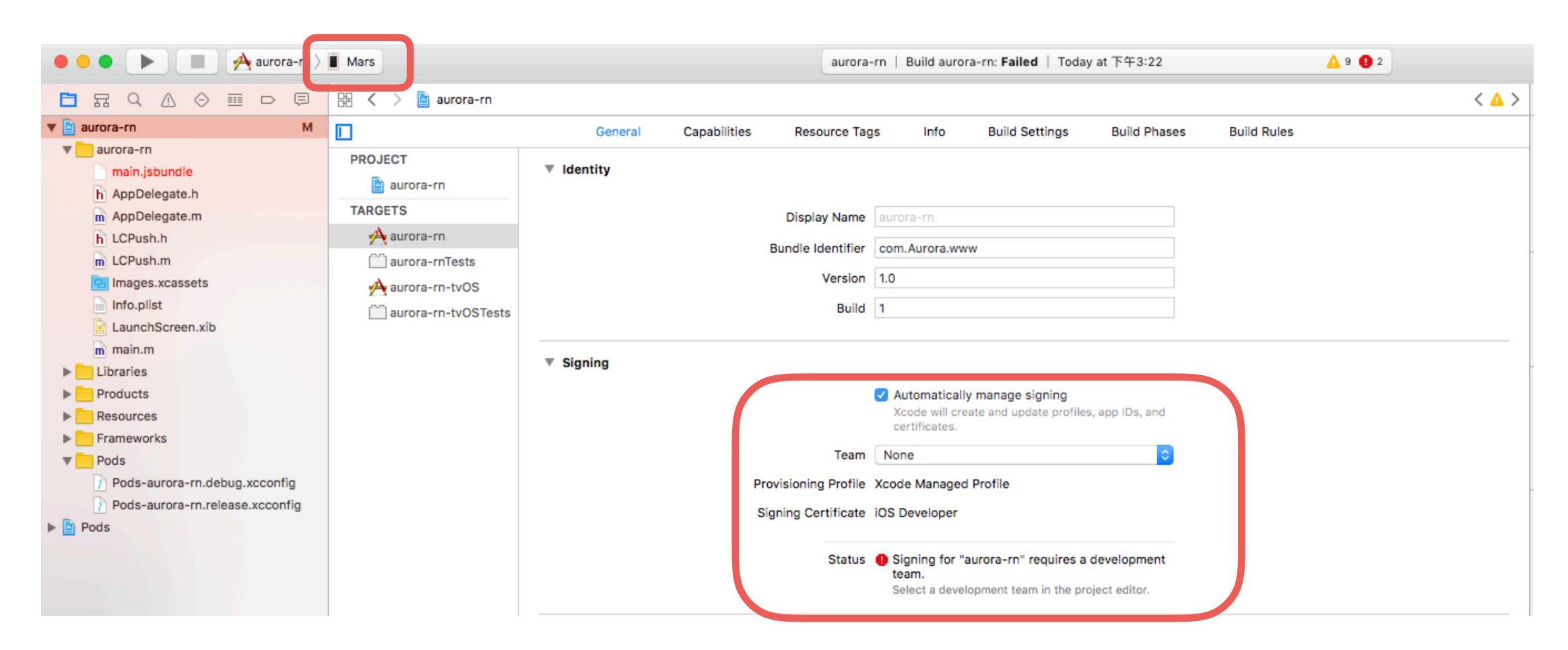
不需提前打包

公开测试 TestFlight

第三方测试平台

单机测试

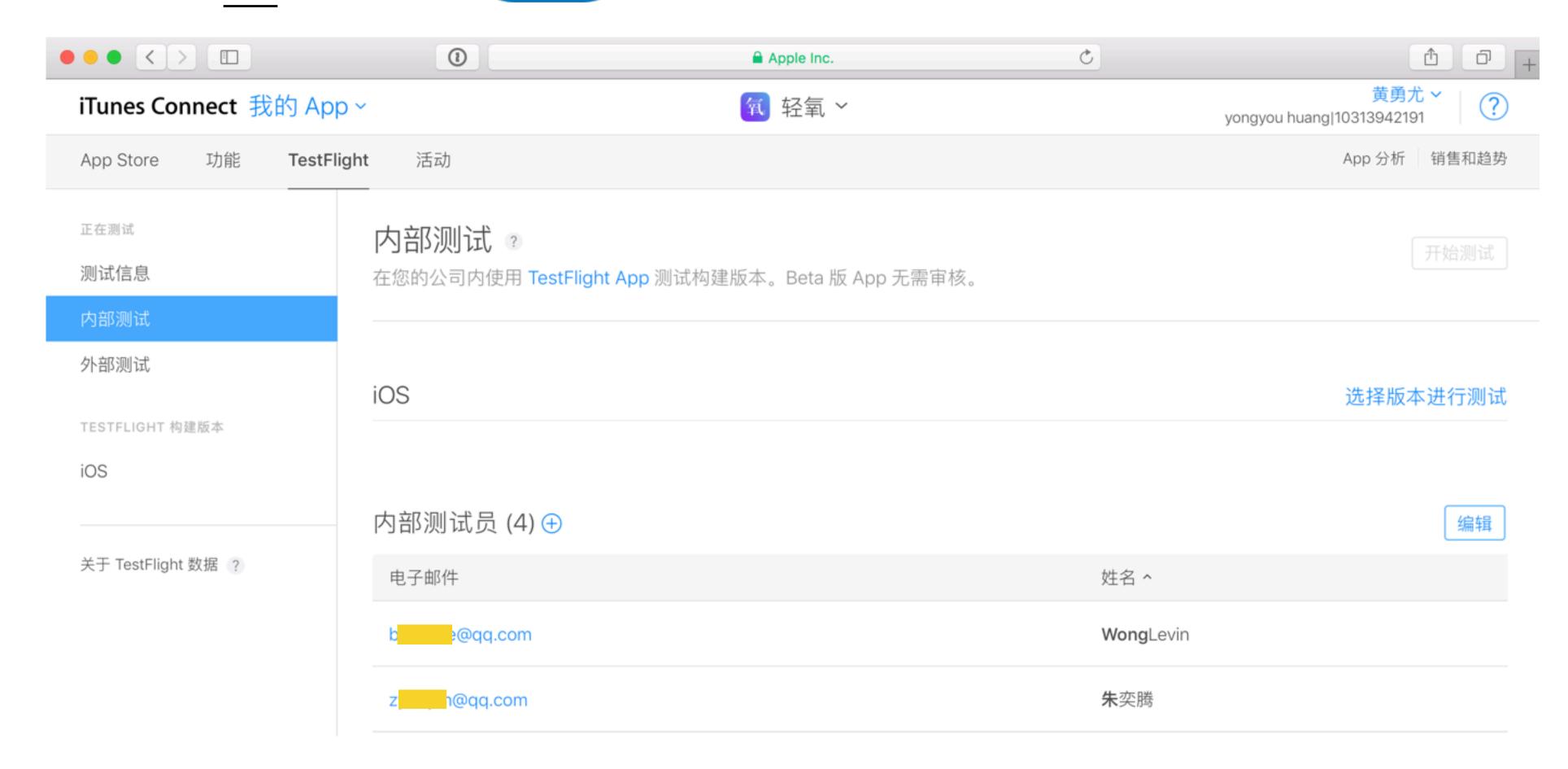
Xcode: Product -> Run



公开测试



▶ TestFlight 内部测试



公开测试

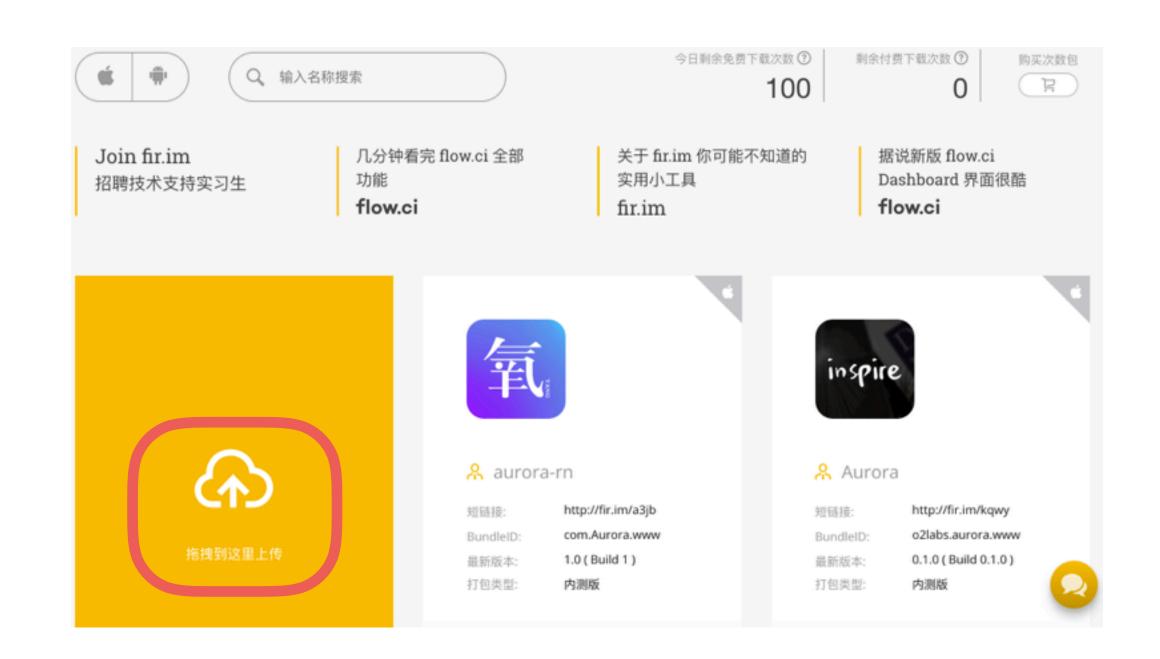


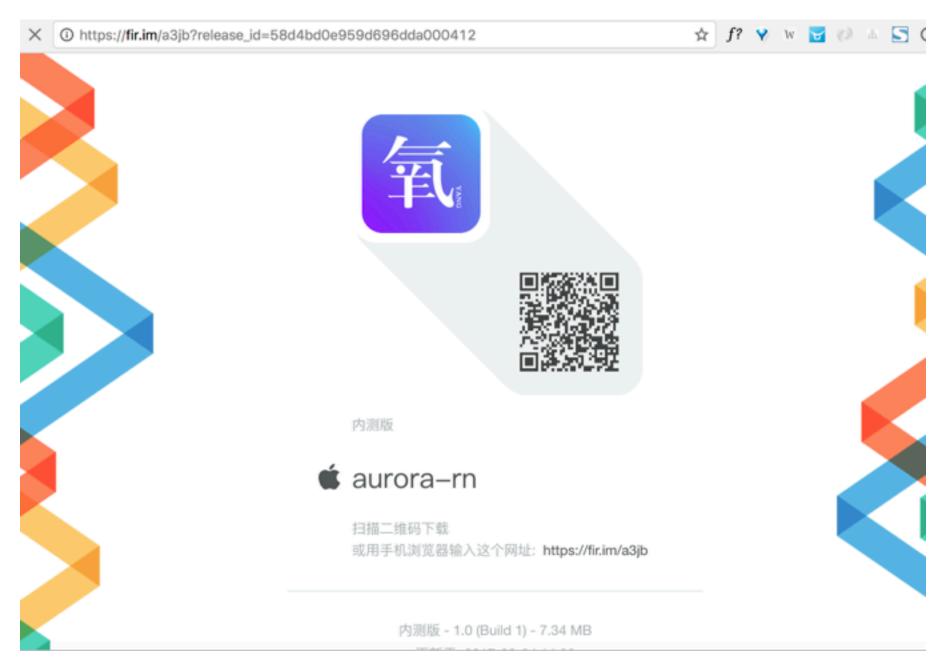
C Apple Inc. 🔨 轻氧 ~ iTunes Connect 我的 App ~ yongyou huang|10313942191 App 分析 销售和趋势 功能 TestFlight App Store 活动 正在测试 外部测试 ② 测试信息 让使用 TestFlight App 的任何人测试您的构建版本。构建版本可能需要 Beta 版 App 审核部门的批准。 内部测试 外部测试 iOS 向测试添加构建版本 TESTFLIGHT 构建版本 iOS 外部测试员 (5) 🕀 Q搜索 编辑 关于 TestFlight 数据 ? 姓名 ^ 电子邮件 feeling gmail.com 57@qq.com AV@qq.com ray

公开测试

▶ 第三方众测平台,如 Fir.im https://fir.im

需要上传 IPA 包





ipa? — iOS系统的软件包(iPhone application archive)

如何生成 IPA 包



如何生成 IPA 包



- 1. 选择指定 Archive, 右键进入 Finder
- 2. 选择 .xcarchive 文件, 右键「显示包内容」
- 3. Products/Applications/找到.app
- 4. 拖拽到 iTunes 里生成
- 5. 进入目录 /Users/{user name}/Music/iTunes/iTunes Media/Mobile Applications **找到 .ipa**

目录

- ▶ iOS 应用打包和发布
- ▶ Android 应用打包和发布

▶ Android 应用打包和发布

打包 发布

打包工具真机测试

打包密钥

打包命令

打包工具

Gradle 安卓构建工具,类似于 NPM + Gulp

ADB 安卓调试命令行,用于真机上安装和调试应用

Debug

- →包含程序调试信息
- →可执行断点等调试指令
- → RN 会显示警告信息

Release

- → 不包含任何调试信息
- →压缩体积小、运行速度快
- → RN 无法实时更新,需重新编译

生成打包密钥

Release

发版本:

Release 版本在真机上安装需要通过密钥进行签名

打包 APK

- 1. 生成签名密钥
- 2. 设置 gradle 变量
- 3. 添加签名到项目的 gradle 配置文件
- 4. 终端执行 gradle 打包命令
- 5. 在 <u>android/app/build/outputs/apk</u> 目录下找到 .apk 文件

详细步骤请参考:

http://reactnative.cn/docs/0.42/signed-apk-android.html

真机测试

- ▶ 通过 USB 安装
 - 1. 连接电脑,设备开启 USB 调试模式
 - 2. 终端运行 adb devices 查看是否存在设备列表信息
 - 3. 终端运行 react-native run-android 直接安装在真机上
- ▶ 直接将 apk 发送到手机中安装

安卓发布渠道

国外



国内













One more thing...

将 RN 代码转换成 Web 的技巧

RN 编译成 Web 的方案

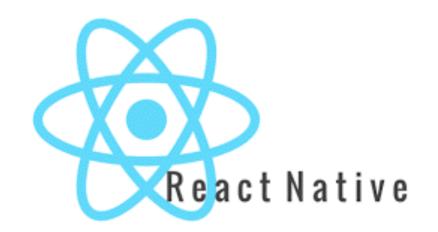
A. necolas/react-native-web

https://github.com/necolas/react-native-web

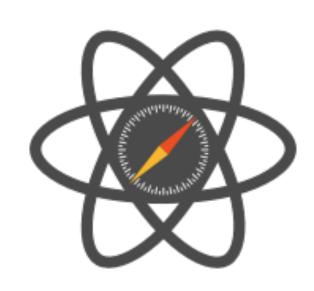
B. taobaofed/react-web

https://github.com/taobaofed/react-web

实现原理

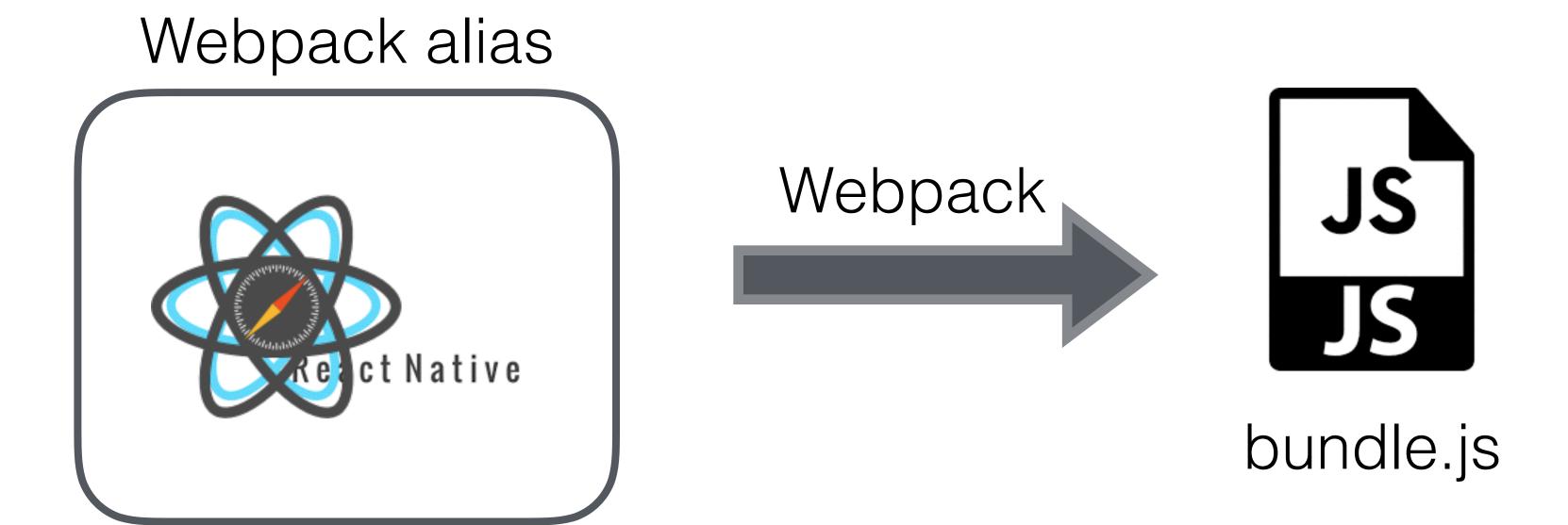


- View
- Text
- TextInput
- ListView
- ProgressBar
- Image
- •



- Span
- Input
- Div
- Div
- Img
- •

实现原理



操作步骤

- 1. 安装必要的组件
- 2. 创建 index.web.js 的入口组件
- 3. 创建并配置 webpack.config.js 文件
- 4. 创建一个 HTML 模板
- 5. 命令行通过 webpack 进行打包

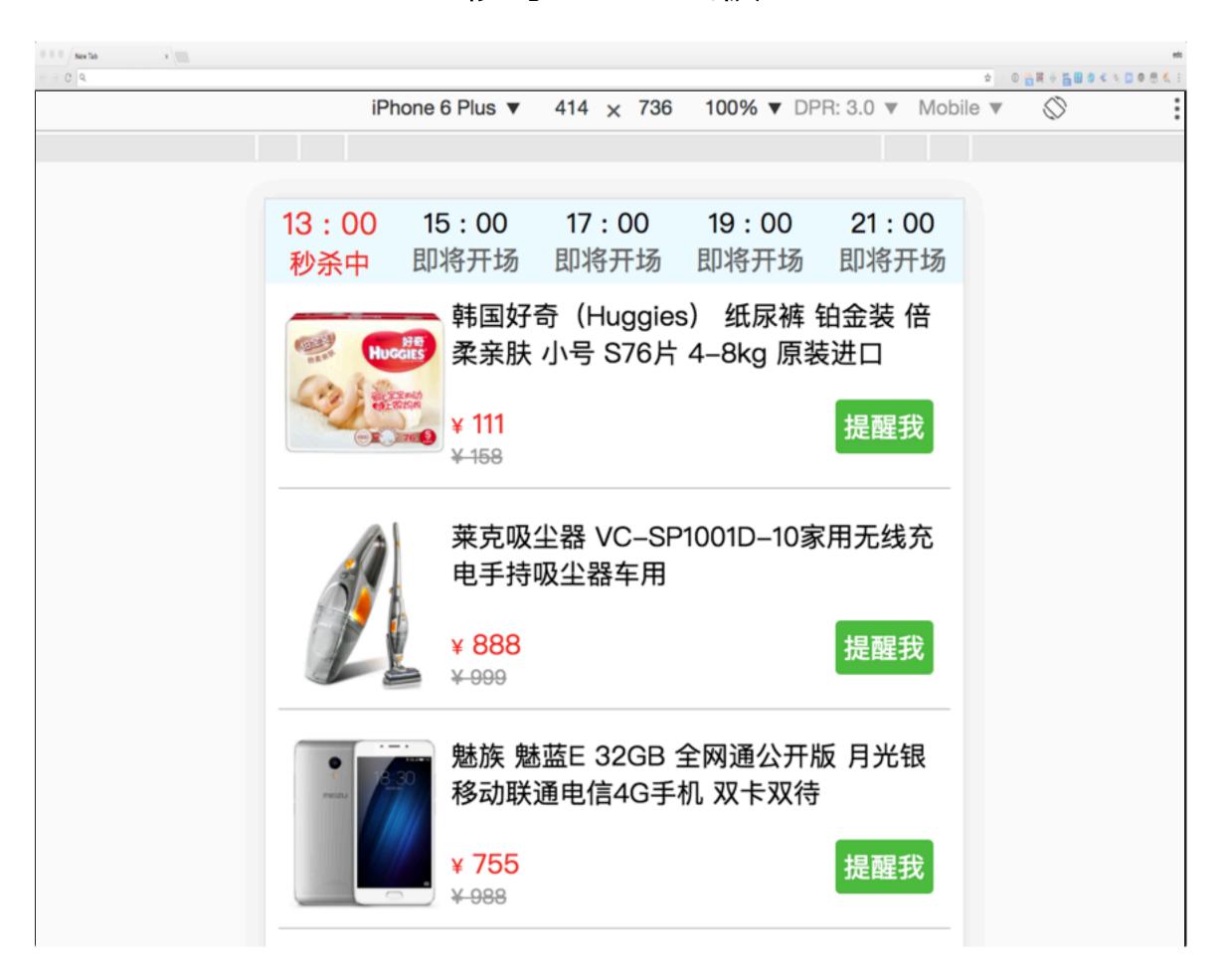
详细步骤请参考:

https://github.com/o2team/react-native-web-demo

秒杀 iOS 版



秒杀 Web 版



THANKS FOR YOUR WATCHING

