

在CSS中使用内联SVG的探索

网页嵌入SVG的六种方式

-
- <iframe src= 'mysvg.svg' > </iframe>
- <embed src= 'mysvg.svg' ></embed>
- <object type="image/svg+xml" data= "mySVG.svg" ></object>
- HTML内联<svg>
- · css的资源引用: background-image: url(mysvg.svg)

HTML内联SVG

```
<div class="seckill_banner">
  <div class="seckill_banner_title">
    <svg viewBox="0,0,332,48">
      <path id="textPath" d="</pre>
      m0.749997,39.860256c92.99817,20.99958
      250.99507,-15.99969 327.99356,1.99996'
       opacity="0.5" stroke-opacity="null"
      stroke-width="1" stroke="none" fill="
      none"/>
      <text fill="#fff" font-size="28" x="0"
       y="0">
        <textPath xlink:href="#textPath"</pre>
        text-anchor="middle" startOffset="
        50%">
          利益点利益点利益点
        </textPath>
      </text>
   </svq>
  </div>
```

优点

- 样式和脚本不受SVG文件限制,可以放在 当前文档任意位置
- 可以当前文档直接修改
- 移植方便
- 没有跨域问题

缺点

- 造成HTML臃肿
- 造成HTML臃肿
- 造成HTML臃肿

CSS中使用内联SVG可以解决HTML节点臃肿

CSS 引用SVG

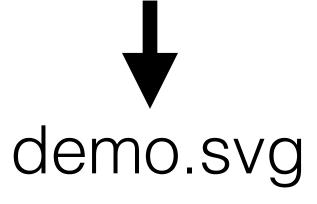
以下是我设想的代码:

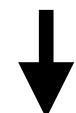
事实上,没有任何浏览器支持以上代码

CSS 引用SVG

CSS引用SVG的正确方式:

```
background: url(
    <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" width="393.969" height="28.219"
    viewBox="0 0 393.969 28.219">
        <path d="M0.969,11.313 C-20.207,69.711 314.183,-47.984 393.969,24.312 "/>
        </svg>
)
```





background: url(demo.svg)

CSS 引用 SVG

通常可以用 Data-URI 来引用小文件,如下:

background: url(data:image/

svg+xml;base64,PHN2ZyB4bWxucz0iaHR0cDovL3d3dy53My5vcmcvMjAwMC9zdrcilHZpZXdCb3g9ljAgMCA3NTAgNDAwlj4gCQkJPHBhdGggZD0iTTAsMCBMNzUwlDAgTDc1MCw0MDAgTDM4OCw0MDAgTDM3NSwzODcslEwzNjlsNDAwlEwwLDQMFoilGZpbGw9liMwZjAiPjwvcGF0aD4gCQk8L3N2Zz4=);

Data URI scheme

Data URI 模式在1995 年被首次提议。规范对它的描述为: "允许将小块数据内联为'立即数',数据就在其URL 自身之中"。

语法如下:

data: [<media type>] [;base64], <data>

Data URI scheme

data: [<media type>] [;base64], <data>

data: — URI的协议头

media type — 表示数据呈现的格式,即指定嵌入数据的MIME。默认为 text/plain

;base64 — base64编码扩展,为可选项

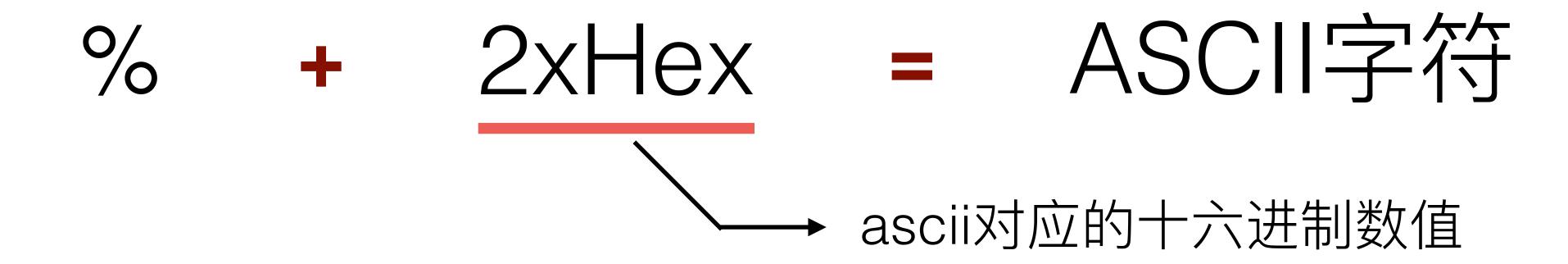
<data> — 编码后的文件正体。如果不使用base64扩展,那正体将会使用URL 编码,即我们熟悉的 "%xx"形式

<data>即是编码后的文本内容

在SCSS中实现一个编码函数就可以实现 svg 内联了。

使用SASS来实现文本编码 — URL编码

URL编码又叫百分号编码,它的编码很简单:



使用SASS来实现文本编码 — URL编码

SASS的内置函数大全:

http://sass-lang.com/documentation/Sass/Script/Functions.html

主要函数是以下两个:

str_index(string,substring)

str_slice(string,start_at,end_at = nil)



使用SASS来实现文本编码 — URL编码

https://github.com/leeenx/escapeSvg





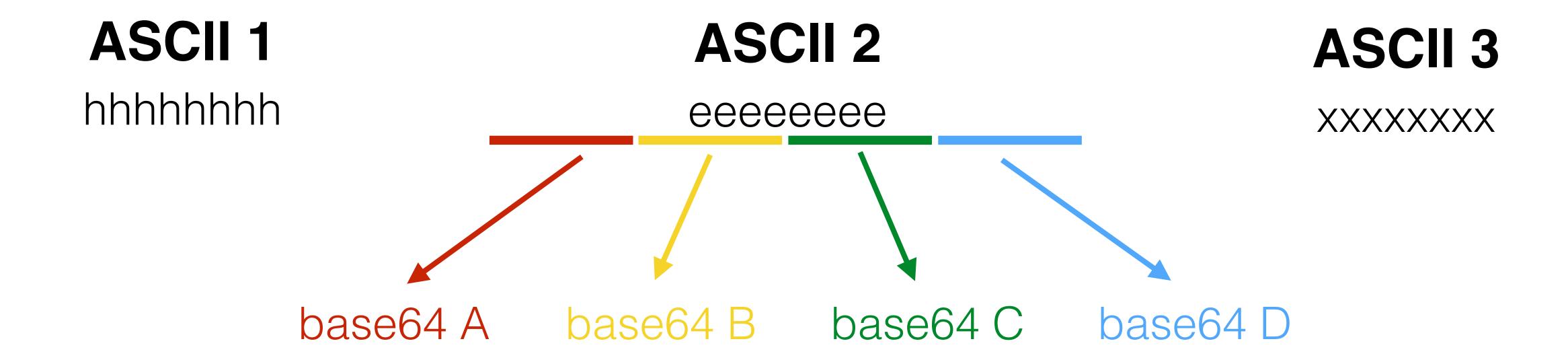
%XX too low too simple?

Base64字符即US-ASCII子集的64个字符,如下:

```
'A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F', 'G', 'H', 'I', 'J', 'K', 'L', 'M', 'N', 'O', 'P', 'Q', 'R', 'S', 'T', 'U', 'V', 'W', 'X', 'Y', 'Z', 'a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g', 'h', 'i', 'j', 'k', 'l', 'm', 'n', 'o', 'p', 'q', 'r', 's', 't', 'u', 'v', 'w', 'x', 'y', 'z', '0', '1', '2', '3', '4', '5', '6', '7', '8', '9', '+', '/',
```

简单地说,使用4个base64字符表示3个ascii字符

base64的编码原理:



对应的base64二位制串不足6位时,使用0来补全base64不足四个一组时,使用使用字符 = 来占位。



"me" base64编码的过程如下:

 $me \rightarrow 0110110101100101 \rightarrow 011011 + 010110 + 010100 \rightarrow bWU =$

SASS没有获取ASCII码的函数,更没有转base64的函数。为了实现 base64 编码,需要手工建立这两个对照map。

```
$base64Codes: (
    'A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F', 'G', 'H',
    'I', 'J', 'K', 'L', 'M', 'N', 'O', 'P',
    'Q', 'R', 'S', 'T', 'U', 'V', 'W', 'X',
    'Y', 'Z', 'a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f',
    'g', 'h', 'i', 'j', 'k', 'l', 'm', 'n',
    'o', 'p', 'q', 'r', 's', 't', 'u', 'v',
    'w', 'x', 'y', 'z', '0', '1', '2', '3',
    '4', '5', '6', '7', '8', '9', '+', '/',
    '='
);
```

```
$asciiMap:
              ": "00001001",
         " ": "00100000",
98
         "!": "00100001",
         "\"": "00100010",
.00
         "#": "00100011",
.01
         "$": "00100100",
         "%": "00100101",
.02
.03
         "&": "00100110",
         "'": "00100111",
         "(": "00101000"
```

https://github.com/leeenx/svgToBase64



当前页面二维码

SVG内联的应用

- http://jdc.jd.com/fd/h5/1612/double12/climax.html#4 TAB打孔
- http://jdc.jd.com/fd/h5/1612/store/
 preheat.html#0 渐变边框
- http://jdc.jd.com/fd/h5/1701/ny/nyone.html 伪
 元素 after/before 不够用?

tab打孔的实现:

https://github.com/leeenx/tabpunch



当前页面二维码

THANKS FOR YOUR WATCHING

