

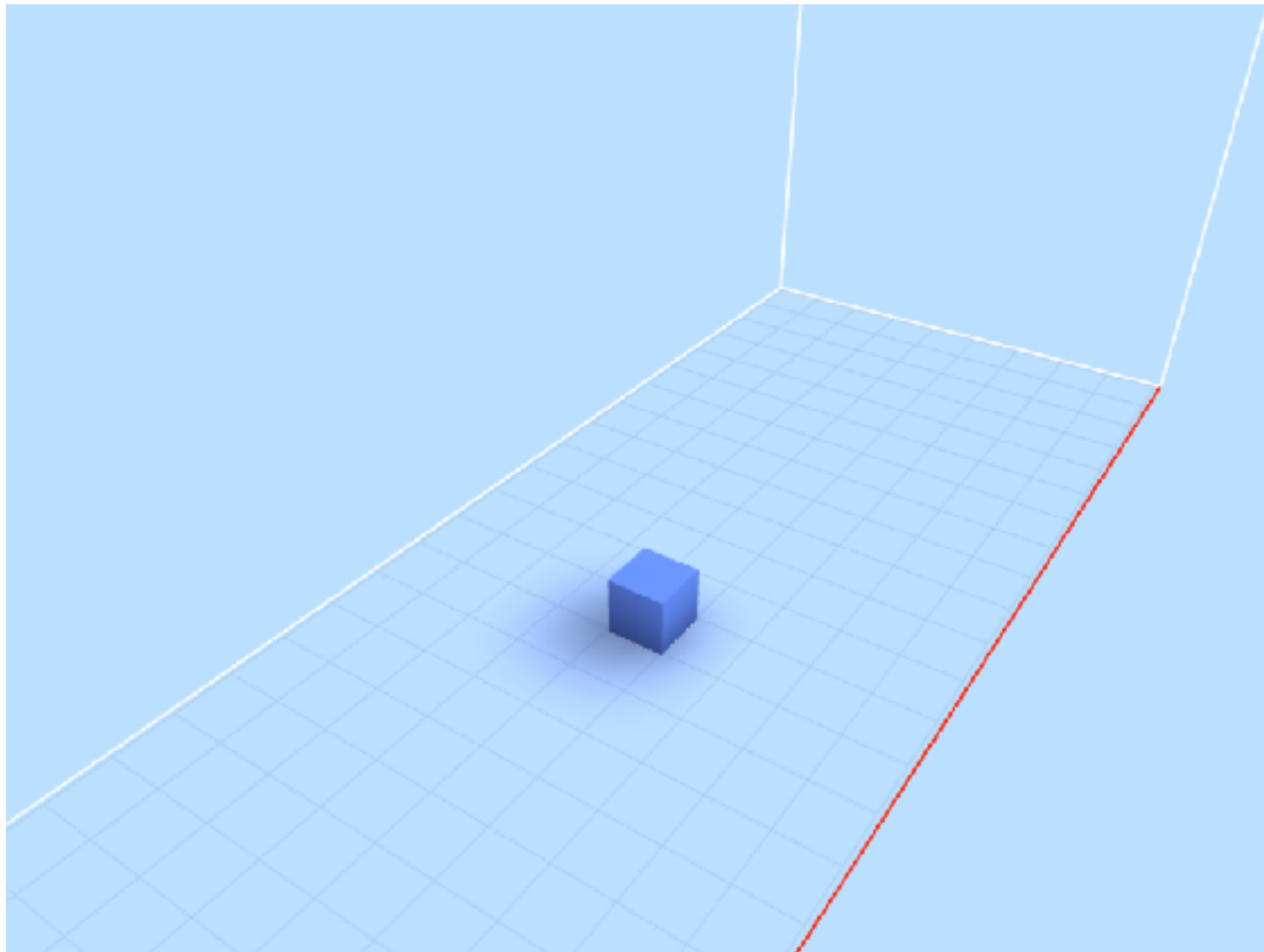
02

OPEN ORIENTED

凹凸实验室

# 像素爱好者的玩具 - MagicaVoxel

0基础美术？没用过建模工具？统统没关系



体素指的是体积的像素，用来在三维空间表示一个基本点的单位，类似于二维平面下的像素点。

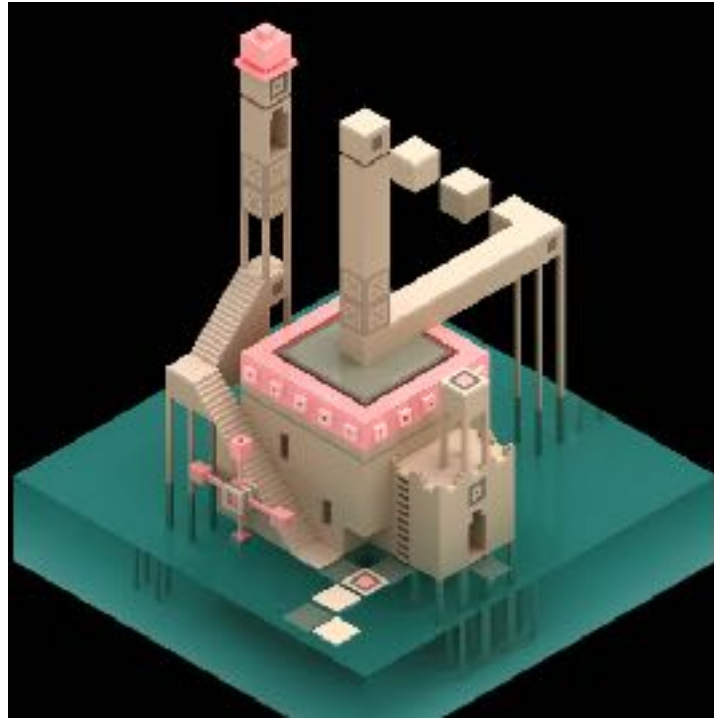


- 快速的创建、编辑和渲染素材
- 不需要高超的技巧和复杂的操作过程
- 自带渲染工具，以不同光线、光照度、明暗度和锐利度预览模型
- 支持模型导出（例如导出obj格式，用于Unity3D或虚幻4中等等）

# MagicaVoxel的使用

实践讲解

# 作品赏析



下载地址: <http://ephtracy.github.io/>

官方教程: [www.youtube.com/user/ephtracy/videos](http://www.youtube.com/user/ephtracy/videos)

MagicaVoxel作者之一微博: <http://weibo.com/gltracy>

官方twitter: <https://twitter.com/ephtracy>

Github资源: [https://ephtracy.github.io/index.html?page=mv\\_resource](https://ephtracy.github.io/index.html?page=mv_resource)

THANKS

FOR YOUR WATCHING