|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 仕様書 | | セーブファイル | | |
| 種類 | 説明 | | 作成者 | たかなし |
| 日付 | 2014/8/27 | |

**1　内容**

　ゲームデータのセーブファイルの構造について述べる。

　各セーブファイルと、ゲーム全体で一つのセーブデータ（総プレイ時間とか？　モンスター図鑑の内容とか）の両方について述べる。

**2　それぞれのデータにセーブすべき内容**