

Отчёт по лабораторной работе №11

**Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Ветвления и
циклы**

Хаптинов Жаргал Владимирович НПИбд-02-21

Содержание

1	Цель работы	4
2	Выполнение лабораторной работы	5
3	Вывод	8
4	Контрольные вопросы	9

List of Figures

2.1	Задание 1	5
2.2	Задание 2	6
2.3	Задание 3	6
2.4	Задание 4	7

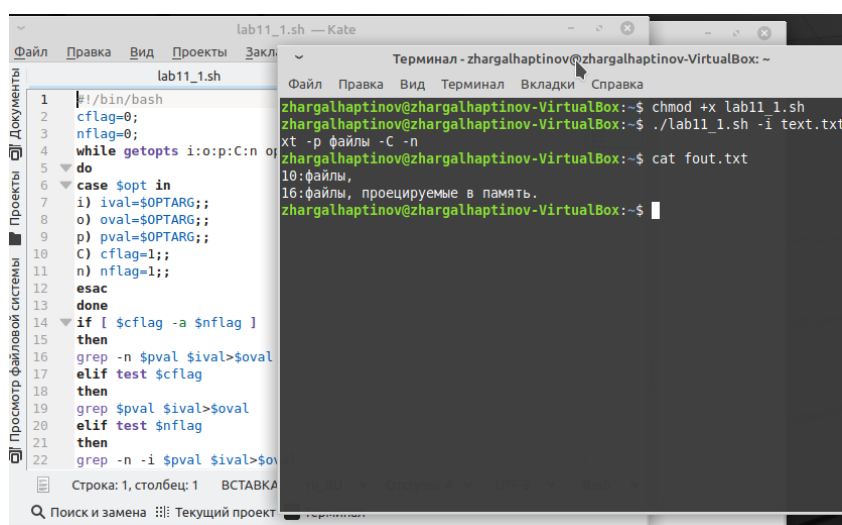
1 Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

2 Выполнение лабораторной работы

1. Используя команды `getopts` `grep` напишем командный файл, который анализирует командную строку с ключами и выполним его: `-i inputfile` — прочитать данные из указанного файла; `-o outputfile` — вывести данные в указанный файл; `-r шаблон` — указать шаблон для поиска; `-C` — различать большие и малые буквы; `-n` — выдавать номера строк;

а затем ищет в указанном файле нужные строки



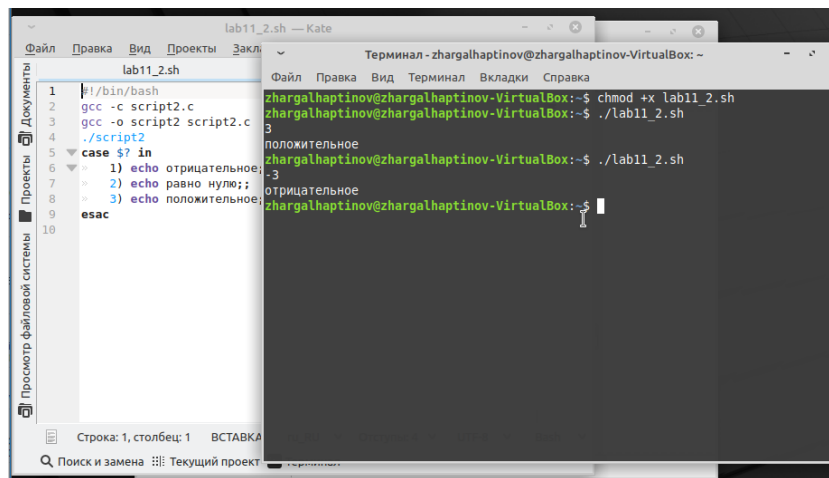
```
lab11_1.sh — Kate
Файл  Правка  Вид  Проекты  Закл...
lab11_1.sh
1  #!/bin/bash
2  cflag=0;
3  nflag=0;
4  while getopts i:o:p:C:n o
5  do
6  case $opt in
7  i) ival=$OPTARG;;
8  o) oval=$OPTARG;;
9  p) pval=$OPTARG;;
10 C) cflag=1;;
11 n) nflag=1;;
12 esac
13 done
14 if [ $cflag -a $nflag ]
15 then
16 grep -n $pval $ival>$oval
17 elif test $cflag
18 then
19 grep $pval $ival>$oval
20 elif test $nflag
21 then
22 grep -n -i $pval $ival>$oval
23 else
24 echo "Неверные параметры"
25 exit 1
26 fi
27 exit 0

Терминал - zhargalhaptinov@zhargalhaptinov-VirtualBox: ~
Файл  Правка  Вид  Терминал  Вкладки  Справка
zhargalhaptinov@zhargalhaptinov-VirtualBox:~$ chmod +x lab11_1.sh
zhargalhaptinov@zhargalhaptinov-VirtualBox:~$ ./lab11_1.sh -i text.txt -o fout.txt
zhargalhaptinov@zhargalhaptinov-VirtualBox:~$ cat fout.txt
10:файлы,
16:файлы, проецируемые в память.
zhargalhaptinov@zhargalhaptinov-VirtualBox:~$
```

Figure 2.1: Задание 1

2. Напишем сначала на языке Си программу, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем завершим программу при помощи функции `exit(n)`, передавая информацию о коде завершения в оболочку. Командный файл вызовет эту программу и,

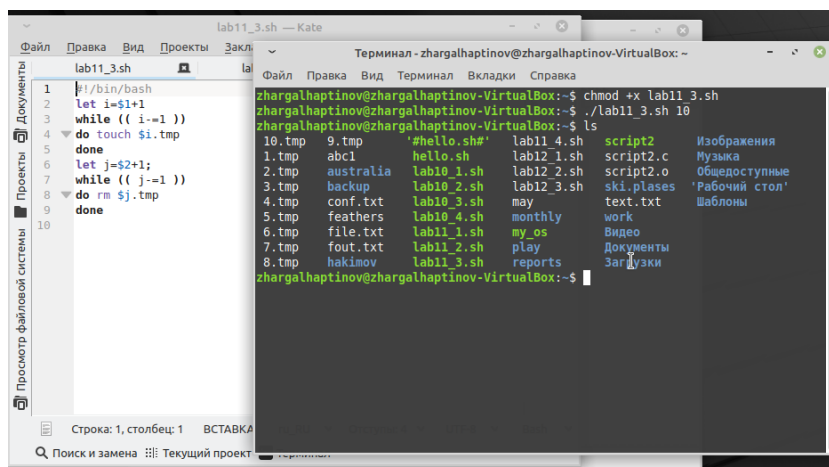
проанализировав с помощью команды `$?`, выдаст сообщение о том, какое число было введено



```
zhargalhaptinov@zhargalhaptinov-VirtualBox:~$ chmod +x lab11_2.sh
zhargalhaptinov@zhargalhaptinov-VirtualBox:~$ ./lab11_2.sh
3
положительное
zhargalhaptinov@zhargalhaptinov-VirtualBox:~$ ./lab11_2.sh
-3
отрицательное
zhargalhaptinov@zhargalhaptinov-VirtualBox:~$
```

Figure 2.2: Задание 2

3. Напишем командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до N



```
zhargalhaptinov@zhargalhaptinov-VirtualBox:~$ chmod +x lab11_3.sh
zhargalhaptinov@zhargalhaptinov-VirtualBox:~$ ./lab11_3.sh 10
zhargalhaptinov@zhargalhaptinov-VirtualBox:~$ ls
10.tmp  9.tmp  "hello.sh#"  lab11_4.sh  script2  Изображения
1.tmp   abc1    hello.sh     lab12_1.sh  script2.c  Музыка
2.tmp   australia  lab10_1.sh  lab12_2.sh  script2.o  Общедоступные
3.tmp   backup    lab10_2.sh  lab12_3.sh  ski.places  'Рабочий стол'
4.tmp   conf.txt  lab10_3.sh  may         text.txt    Шаблоны
5.tmp   feathers  lab10_4.sh  monthly    work
6.tmp   file.txt  lab11_1.sh  my_os      Видео
7.tmp   fout.txt  lab11_2.sh  play       Документы
8.tmp   hakimov   lab11_3.sh  reports    Загрузки
zhargalhaptinov@zhargalhaptinov-VirtualBox:~$
```

Figure 2.3: Задание 3

4. Напишем командный файл, который с помощью команды `tag` запаковывает в архив все файлы в указанной директории. Модифицируем его так, чтобы запаковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад.

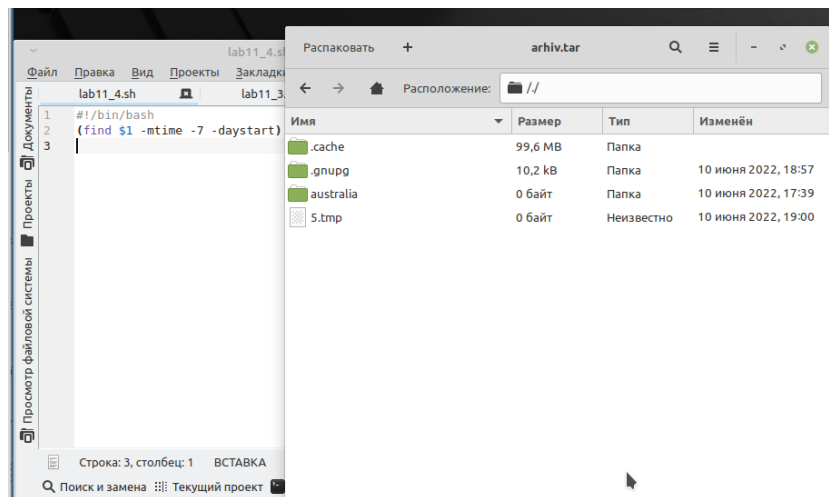


Figure 2.4: Задание 4

3 Вывод

В данной работе мы изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX и писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

4 Контрольные вопросы

1. Каково предназначение команды `getopts`? Ответ: Создание по пользовательским аргументам.
2. Какое отношение метасимволы имеют к генерации имён файлов? Ответ: Используют как файлы так и аргументы.
3. Какие операторы управления действиями вы знаете? Ответ: `if`, `else`, `elif`, `fi`, `while`, `do`, `done`, `until`, `do`, `done`, `for`, `in`, `do`, `done`, `case`, `in`, `esac`
4. Какие операторы используются для прерывания цикла? Ответ:
 - a) `for` – будет выполнять действие до тех пор, пока есть объекты для выполнения.
 - b) `while` – выполняет действие до тех пор, пока условие является истинным.
 - c) `until` – будет выполняться пока условие не станет правдиво.
5. Для чего нужны команды `false` и `true`? Ответ: `until` – будет выполняться до тех пор, пока условие не станет `true`, т.е. пока оно не станет `false`.
6. Что означает строка `if test -f mans/i.$s`, встреченная в командном файле? Ответ: Проверяет если существует файл его размерность и тип с двумя разными расширениями, заменяя через переменные.

7. Объясните различия между конструкциями while и until. Ответ:

while – выполняет действие до тех пор, пока условие является истинным.

until – будет выполняться до тех пор, пока условие не станет истинным, т.е. пока оно false.