

Zharick Martínez Rodríguez
 Natalia Giraldo León
 Juan Sulbarán Bedoya
 Alexander Correa Díaz

Febrero 9 de 2021

Ejercicio 1



Una cadena de hoteles desea crear una aplicación para permitir reservar habitaciones. Existen varios tipos de habitaciones: individual, doble, familiar (dos adultos y hasta tres niños) y suite (dos dormitorios con un matrimonial y el otro con dos camas individuales).



Las habitaciones pueden ser para fumadores o no fumadores. Para el Hotel es importante saber de sus clientes: Nombre de quién reserva, país de origen, números de personas, vienen con mascota o no, y el periodo de la estadía. Para el Cliente es importante saber la dirección del hotel, el nombre y si hay disponibilidad para un periodo determinado según sus condiciones (fumador o no y cantidad de personas).



Identifica y agrupa los datos asociados que sean relevantes para la aplicación que se desea desarrollar en el contexto antes descrito.



Datos Relevantes:

Tipo de habitación

- Individual
- Doble
- Familiar
 - Determinar la cantidad de adultos (máximo dos adultos)
 - Determinar la cantidad de niños (máximo tres niños)
- Suite
 - Cama matrimonial
 - Camas individuales
- Fumador
- No fumador

Información de clientes para hotel

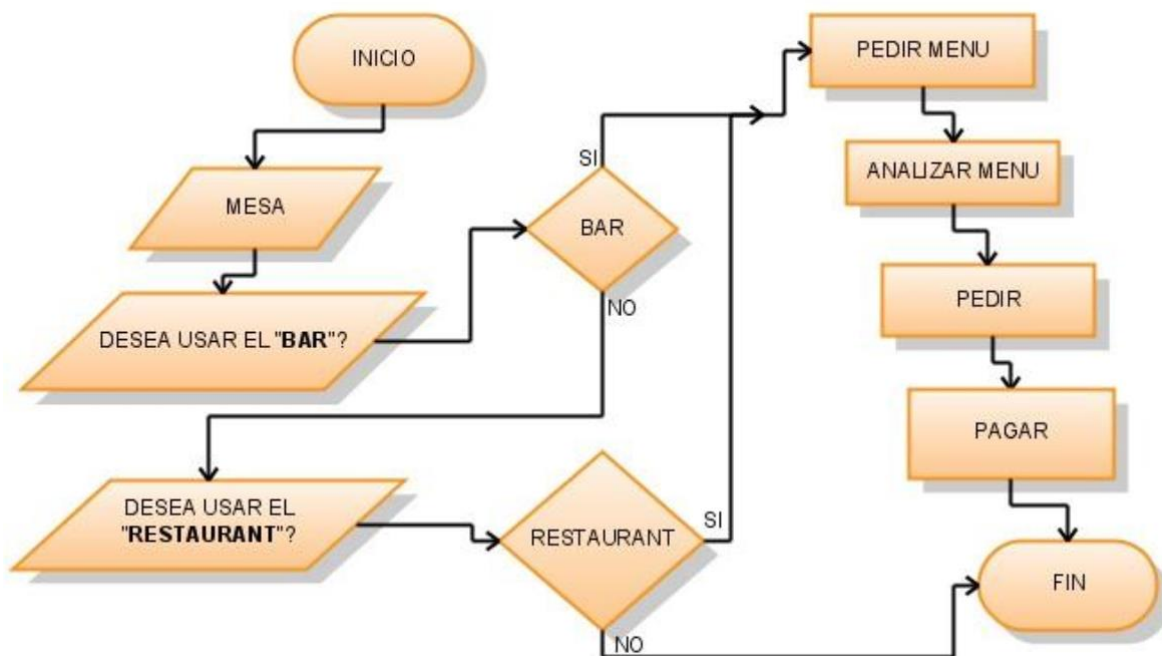
- Nombre de quien reserva
- País de origen
- Número de personas
- Vienen con mascota
- Periodo de estadía

Información de hotel para clientes

- Nombre del hotel
- Dirección del hotel
- Disponibilidad
 - Tipo
 - Fumador
 - No fumador
 - Cantidad personas

Ejercicio 2

Diagrama de Flujo



1. Inicio del proceso
2. El usuario llega a la mesa
3. El usuario se pregunta si desea usar el bar
4. El usuario decide si desea usar el bar

5. Si la elección es "Sí":
 - a. El usuario pasa a pedir el menú
 - b. Segundo, el usuario analiza el menú
 - i. El usuario decide que va a pedir:
 1. Cerveza
 2. Cocktail
 3. Whiskey
 4. Vino
 5. Vodka
 6. Aguardiente
 7. Ron
 8. Gaseosa
 - c. El usuario pide la bebida que desea
 - d. El usuario paga la factura
 - i. Modo de pago
 1. Efectivo
 2. Tarjeta de crédito
 3. Cheque
 4. Cupones
 - e. Fin del proceso
6. Si la elección es "No":
7. El usuario decide si va a usar el restaurante
8. Si la elección es "Sí":
 - a. El usuario pasa a pedir el menú
 - b. Segundo, el usuario analiza el menú
 - c. El usuario pide la comida
 1. Pollo
 2. Carne
 3. Verduras
 4. Arroz
 5. Frijoles
 6. Lentejas
 7. Hamburguesa
 8. Sopa
 - d. El usuario paga la factura
 - i. Modo de pago
 1. Efectivo
 2. Tarjeta de crédito
 3. Cheque
 4. Cupones
 - e. Fin del proceso
9. Si la elección es "No" pasa a:
10. Fin del proceso