

Para mantenerse
en forma

Juegos de mente

Juegos de mente

Inteligencia verbal



Para mantenerse
en forma

Juegos de mente

Inteligencia verbal

4

índice

Ponte en forma jugando:
si practicas un poco cada día,
el tiempo que necesitarás para acabar
los juegos será cada vez menor.

Símbolos que indican
la dificultad de los juegos



Muy fácil



Fácil



Normal



Difícil

Introducción	5
Revoltijo de letras	13
Escaleras de palabras	16
Pirámides de palabras	18
Bloques	21
Crucigramas concisos	25
Crucigramas	30
Anagramas	33
Contrarios sin consonantes	35
El eslabón perdido	36
Alfadados	37
Corrección de pruebas	39
Monogramas	42
Palíndromos	45
Letras centrales	47
Crucigramas diferentes	49
Crucigrama romboidal	52
Crucigrama en tres dimensiones	54
Homónimos	56
Ruedas de palabras	57
Anillos de palabaras	59
Oxímoron	61
Sinónimos y antónimos	62
Parejas de palabras	65
En línea	66
Enigmatogramas	68
Entre paréntesis	72
Palabras ocultas	74

Adaptación y creación de las actividades:



IMAGINARTE JUEGOS SL (www.imaginartejuegos.com)

Dirección: Agustín Fonseca

Introducción y asesoramiento: Sergio F. Aldrey (psicólogo)

Coordinación: María Fonseca

© 2008, RBA Coleccionables S.A.
(Parte del material utilizado procede de *Brain Stretches*, publicado por
Reader Digest Association Limited)

Realización: EDITEC

Traducción: Susanna Esquerdo

Edición: Joan Carles García

Diseño cubierta: Llorenç Martí

Diseño interior: Babel, disseny i maquetació, S.L.

Reservados todos los derechos. Ninguna parte de esta publicación
puede ser reproducida, almacenada o transmitida por ningún medio
sin permiso del editor.

ISBN: 978-84-473-5634-8
Depósito legal: B-54.448-2007

Impreso por Printer Industria Gráfica.

Impreso en España - Printed in Spain
72
74

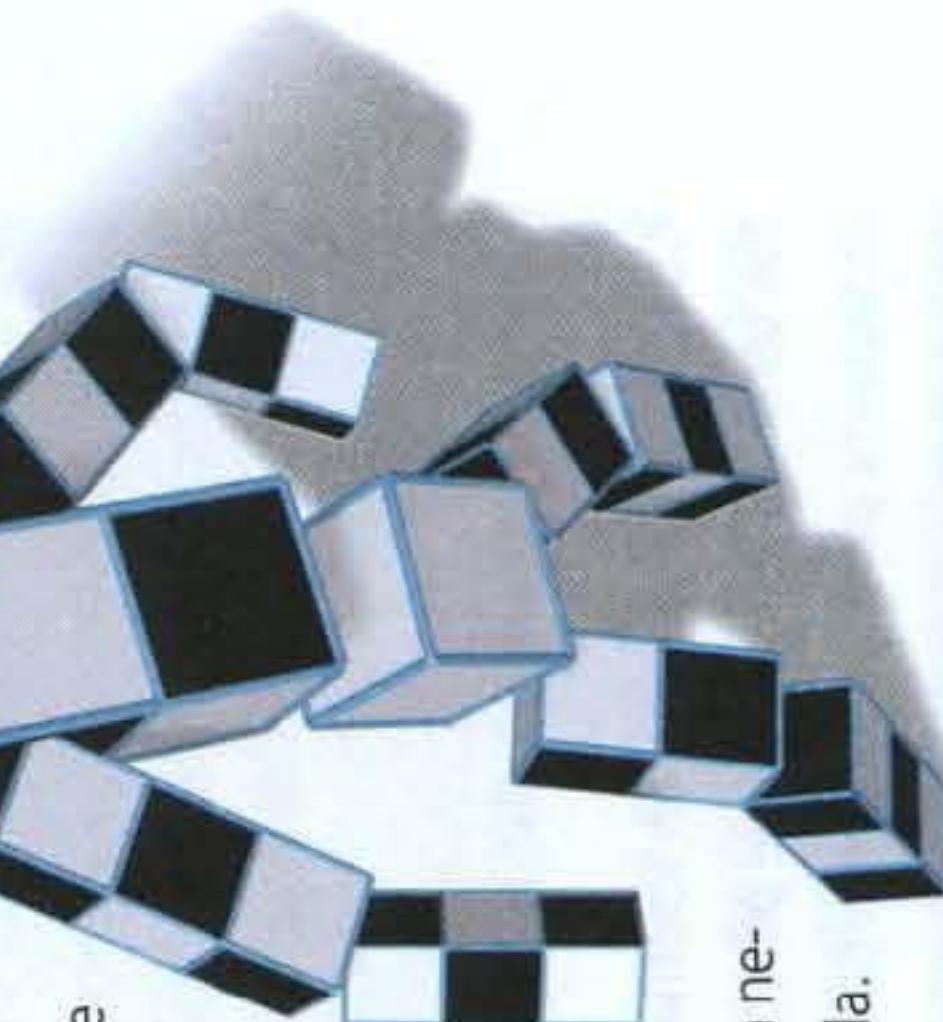
Introducción

El tiovivo	75
Hexágonos	78
Laberintos en la pirámide	81
El poder de las palabras	84
Soluciones	86
Notas	94

El lenguaje es la más potente de todas las formas de comunicación que podemos utilizar. Cuanto mayor sea tu capacidad verbal, más fácil te resultará hacerte entender. Además, aprender y utilizar palabras nuevas es algo realmente divertido y puede ser la llave para descubrir un sinfín de nuevos datos.

Las palabras también son la herramienta de poetas y escritores. Éstos, auténticos expertos en el arte de combinarlas, logran componer versos y textos que, además de decir algo, influyen en nuestras emociones y contribuyen al entendimiento del mundo que nos rodea. Y es que la vida sin palabras sería bastante sosa: seríamos como bebés, intentando nombrar lo que nos rodea, señalándolo con el dedo y emitiendo únicamente sonidos guturales.

No podríamos nombrar las amapolas, ni las madrugadas, ni los albaricoques, ni tampoco podríamos describir cómo huele, o saben, o nos hacen sentir.



No cabe duda de lo importante que es el lenguaje para los seres humanos. De hecho, es una capacidad que hemos perfeccionado desde los inicios de nuestra evolución. Su complejidad queda demostrada si tenemos en cuenta que, desde el momento en que nacemos, aún necesitamos dos años para desarrollarla.

Las palabras sirven para describir el entorno y están a nuestro servicio para mejorar nuestra relación con él. Un ejemplo de ello es la gran diversidad de palabras que utiliza la cultura esquimal para describir los diferentes tipos de nieve. Muchas de esas palabras no tienen traduc-

ción a nuestro idioma ya que, para nosotros, no es tan importante tal grado de discriminación en lo que respecta a la nieve. Sin embargo, en una nuestra lengua también hay especializaciones. Si leemos un libro que explique técnicas de pesca, por ejemplo, conoceremos un vocabulario que probablemente desconocíamos hasta ese momento. Por lo tanto, la palabra, sierva de nuestra relación con el entorno, nos puede ayudar mucho y es importante no descuidar la ocasión de entrenar la capacidad que la trabaja.



Es cierto que existen verdaderos ases de las palabras, personas con una aptitud especial para combinarlas. La historia nos ha regalado virtuosos procedentes de ámbitos cultos, pero en la tradición popular también existieron personajes que hoy son anónimos y que se dedicaban a improvisar coplas rimadas de temática picante o de desafío. Estos creadores eran conocidos y aplaudidos en las fiestas de los pueblos. La escasa escolarización de estas personas nos demuestra que no es imprescindible ser doctor en filología para saber combinar con arte las palabras de nuestro idioma.

Usos peculiares de las palabras

Cuando aprendemos un idioma, solemos tomar conciencia de ciertos usos del lenguaje que parecen absurdos y en los que los nativos ni siquiera parecen haber reparado. Un ejemplo de ello son las frases hechas. Los ingleses, cuando llueve mucho, no suelen decir «llueve a mares» o «caen chuzos de punta», sino algo así como «lloviendo perros y gatos». La frase, si es tomada al pie de la letra, no deja de ser divertida. Lo mismo ocurre en nuestro idioma, y si no, prueba a explicar el sentido literal de las siguientes frases:

Hacer de trampas corazón.
Estar al loro.
No comerase un rosco.
Pasarse tres pueblos.

La incorrecta interpretación del contexto nos puede llevar a malentendidos, como en el ejemplo que te narramos a continuación. En cierta ocasión una familia inglesa pasaba sus vacaciones en Escocia. Durante uno de sus paseos observaron una casita de campo que de inmediato les agrado y les pareció cautivadora para su próximo veraneo. Indagaron quién era su dueño, resultando ser un pastor protestante, al que se dirigieron para rogarle que les mostrara la pequeña finca. El propietario se la mostró y, tanto por su comodidad como por su situación, fue del agrado de la familia, que decidió alquilársela el siguiente verano.

De regreso a Inglaterra, la familia iba recordando detalle por detalle cada una de las habitaciones. De pronto, la esposa no recordó haber visto el W.C. y, dado lo prácticos que son los ingleses, decidieron escribir al párroco en los siguientes términos:

«Estimado pastor.
Soy miembro de la familia que hace unos días visitó su finca con deseo de alquilárla para nuestras próximas vacaciones y, como omitimos enterarnos de un detalle, quiero que nos indique, más o menos, dónde se halla el W.C.»

Al leer la carta, el pastor, que desconocía el uso de la abreviatura W.C., creyó que la familia se refería a una capilla de su región llamada Wells Chapel. Así, el párroco contestó:

«Estimada señora.
Tengo el agrado de informarle que el lugar al que usted se refiere queda a sólo 12 kilómetros de la casa, lo cual es algo

molesto si se tiene costumbre de ir con frecuencia, pero algunas personas llevan comida y permanecen en aquel lugar todo el día.

Algunos viajan a pie y otros en tranvía, pero de ordinario llegan en el momento preciso.

Hay lugar para cuatrocientas personas cómodamente sentadas y para cien de pie.

Los asientos son de gutapercha y están forrados de terciopelo púrpura. Hay además aire acondicionado para evitar los sofocos. Se recomienda llegar temprano para ocupar puesto.

A la entrada se da un papel a cada persona y las que no alcancen a la repartición pueden utilizar el del compañero de asiento, pero, al salir, deben devolverlo para continuar usándolo durante todo el mes.

Todo lo que se deja depositado allí será para dar de comer a los pobres huérfanos.

Hay fotografos especiales que tomarán fotografías en diversas posturas, las cuales serán luego publicadas en el diario de la ciudad, en la sección de vida social. Así, el público podrá conocer a altas personalidades en actos tan humanos.»

Ejemplos prácticos

El estudio de los idiomas es una ocasión perfecta para entrenar tu lenguaje. De hecho, se ha comprobado que las personas bilingües, que utilizan indistintamente una lengua u otra, tienen mejores resultados en pruebas que observan determinados aspectos de la capacidad lingüística. El bilingüismo, pues, aporta riqueza y fluidez a tu cerebro.

Por otra parte, la lengua castellana es extraordinariamente rica en sinónimos y matices. Y ésa es una razón más para aprender nuevas palabras que aporten expresividad y precisión a tu vocabulario. Descubre, por ejemplo, las tonalidades del rojo. Si eres capaz de distinguir entre

coral, bermejo, carmesí, escarlata, carmín, púrpura o burdeos, podrás escoger la palabra adecuada para definir una impresión exacta.

En tu vida diaria puedes encontrar muchas maneras diferentes de practicar la capacidad que nos ocupa. Escribir un blog o diario, además de ayudarte a trabajar la memoria, también es una buena forma de obligarte a combinar palabras para expresar ideas y acontecimientos. Y, con un poco de suerte, hasta puedes hacerte famoso en la red.



Los diccionarios y enciclopedias son algo más que objetos decorativos. Cuando tengas tiempo libre puedes coger uno de éstos, abrirla por cualquier página y prestar atención a las palabras que no tengas registradas en tu memoria. Un objetivo sencillo que te puedes marcar es utilizarlas en las próximas veinticuatro horas.

Otra variante del «diccionario abierto» es buscar una palabra que tenga más de cinco significados diferentes. Puede ser un ejercicio divertido si lo haces compitiendo con alguien. Intentar añadir cada día una nueva palabra a tu vocabulario es un objetivo razonable. El truco consiste en encontrar palabras cuyo significado te resulte interesante o práctico. Leer con un diccionario cerca para comprobar el significado de las palabras es una buena manera de empezar, pero también es útil que memorices palabras que escuches en una conversación, en la radio o en la televisión.

Los libros, lógicamente, también son un pozo de posibilidades. Lee-los poniendo especial atención en las frases y en el uso del lenguaje. Para leer es importante poner los sentidos y, en muchas ocasiones, podremos lograr sentir lo que leemos y no simplemente entender lo que está escrito.

Un ejercicio de competición es ponerte frente a tu contrincante, con una hoja de papel y un bolígrafo y escribir en un minuto todas las palabras que se te ocurran de una misma familia. En definitiva, se trata de conseguir fluidez. La descripción de lo que hemos visto, sentido o vivido, pasa necesariamente por conocer el abanico de palabras que comparten significados parecidos y opuestos. Buscar sinónimos y antónimos de las palabras que ya conoces te ayudarán a mejorar tus descripciones y, por tanto, a entrenar tu lenguaje.



Un ejercicio divertido para trabajar en grupo es comenzar con una palabra y pedir a la persona que tienes al lado que continúe con otra que, para ella, tenga alguna relación (sea del tipo que sea). Así se pueden crear hileras de palabras como la siguiente:

Rojo-Sangre-Hospital-Enfermera-Cura-Religión-Cruz-Cara-Casa en la zona alta-Famoso-Corazón-Sangre, etc.

Estas sucesiones de términos son más divertidas cuando los participantes cambian el contexto de la palabra. Por ejemplo, cuando se pasa de «cura» como acto curativo a «cura» como persona eclesiástica. El juego, muy propio para reuniones de amigos, si se hace de forma espontánea y sin pensar las palabras, también puede servir para estimular nuestro subconsciente.

Los juegos de inteligencia verbal

Cada día jugamos con las palabras, inventamos apodos, buscamos dobles sentidos, etc., pero la forma más sencilla de jugar con las palabras (y de aprender palabras nuevas) es resolver los juegos que encontrarás en estas páginas dedicadas a la inteligencia verbal. La ma-

yoría de ellos ponen a prueba no sólo tu vocabulario, sino también tu cultura general y tu capacidad de deducción. Además, son una buena ayuda para practicar la ortografía.

No hay duda de que los crucigramas, en todas sus variantes, son el juego de atractivo más perdurable. Básicamente existen de dos tipos: los que ofrecen sinónimos directos o definiciones relacionadas con la cultura general, y los que presentan pistas en forma de enigmas. Para resolver las definiciones basadas en sinónimos, busca palabras que tengan un significado similar, aunque no sea exactamente idéntico. Las definiciones crípticas, por su parte, te obligarán a recurrir al pensamiento lateral.

Los anagramas son otra forma divertida de ampliar el vocabulario y constituyen una parte esencial de los crucigramas crípticos. También puedes mejorar tu capacidad verbal formando palabras nuevas a partir de una palabra dada.

Para resolver parte de los ejercicios que aquí te planteamos te será útil contar con la ayuda de un diccionario de sinónimos y antónimos, y también con un diccionario convencional. Igualmente, puede ser interesante disponer de un atlas e incluso de un diccionario para crucigramas.

En las escaleras de palabras se trata de transformar una palabra en otra cambiando una sola letra en cada peldaño.



El recuento de letras que aparece en cada definición es vital cuando se trata de buscar anagramas o palabras ocultas. Te indica qué grupos de letras o palabras debes tener en cuenta, aunque no olvides que el creador de estos juegos quizás los utilice también como estratagema para confundirte.

Ten presente que las abreviaturas aparecen en muchas ocasiones. Así, por ejemplo, la palabra «femenino» se abrevia como «fem.» y «familiarmente» como «Fam.», y los puntos cardinales suelen aparecer representados por una sola letra, como la E para el este. Cuando se trata de un número los creadores de crucigramas suelen recurrir a los números romanos, como L para 50, C para 100 o M para 1.000.

En estas páginas encontrarás ejercicios como los que te acabamos de explicar y también muchos otros. Todos ellos te servirán para practicar el lenguaje. ¡Disfrútalo!

Revoltijo de letras

Los revoltijos son como las sopas de letras pero con una característica especial. Mientras que en una sopa de letras convencional las palabras se encuentran en línea recta, en los revoltijos se pueden hallar en casillas contiguas en horizontal o diagonal, en cualquier dirección. Suponen un nivel extra de dificultad.

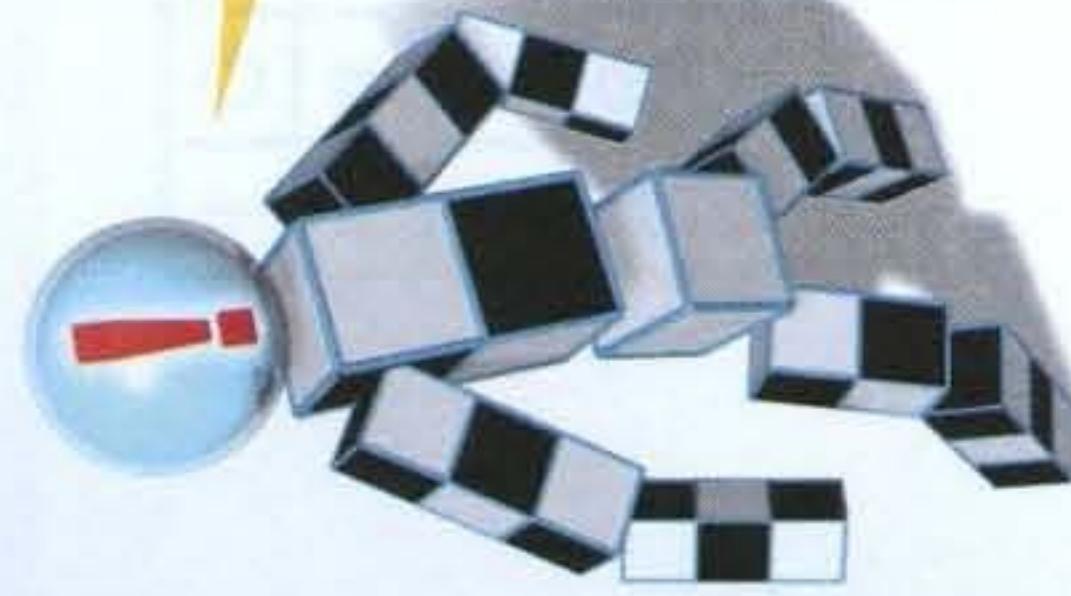


1 De colores

Halla en este revoltijo, moviéndote de casilla en casilla, el nombre de 13 colores. Puedes utilizar una misma casilla en más de una ocasión, pero no en la misma palabra.

O	R	L	A	M	S	A	M
T	N	A	T	A	O	L	A
O	L	E	C	R	L	V	A
C	O	M	S	I	L	I	L
R	D	O	A	P	O	T	D
A	N	R	R	U	J	U	N
R	J	A	U	P	O	I	S
A	N	E	G	R	O	G	R

Al resolver estos juegos ejercitas al mismo tiempo tu vocabulario y tu capacidad de observación y lógica. Y por eso mismo estos ejercicios pueden considerarse una gimnasia mental muy efectiva.



2 Observa y escucha

Con la ayuda de las dos pistas, encuentra una frase de tres palabras (de 4, 3 y 4 letras) que no repita ninguna letra.

Pista 1: Anagrama SABOR O LEJOS.

Pista 2: Mira bien.

D	O	J	H	C
F	S	N	O	P
E	R	B	S	Z
G	L	O	A	U
I	V	M	T	H

3 ¿Eres optimista?

Empezando por la casilla central, avanza de letra en letra hasta formar seis palabras optimistas. Utiliza cada letra solamente una vez.

Pista: La primera palabra comienza por O.

O	M	I	M	T	U	M
A	L	S	I	P	H	O
E	G	R	O	O	S	R
S	P	I	*	M	A	P
E	A	E	U	S	I	L
A	R	T	N	C	A	Z
N	Z	A	E	I	D	E

4 La palabra más larga

¿Cuál es la palabra más larga que puedes formar avanzando de casilla en casilla en cualquier dirección? Puedes empezar por donde quieras, pero solamente puedes utilizar cada letra una vez.

Pista: Lugar de sepultura.

B	C	S	E	A
L	U	T	N	D
P	I	R	F	I
G	D	A	M	H
O	N	C	U	P

5 Otra palabra larga

Este ejercicio es idéntico al anterior. Debes formar la palabra más larga que puedas. Empieza por donde quieras, pero solamente puedes utilizar cada letra una vez.

Pista: Sí, es así.

I	O	D	T	S
H	B	V	A	Z
S	C	M	B	G
A	R	O	N	U
P	J	I	F	L

Escaleras de palabras

Este juego consiste en transformar una palabra en otra cambiando una sola letra en cada paso, de modo que en cada peldaño de la escalera aparezca una palabra nueva.

6

De PALO a GATA.

1. Cuac.
2. Una de la mesa.



PALO
GATA

7

De LIS a TAO.

1. Barullo.
2. El hermano de la hermana del marido de tu madre.



LIS
TAO

8

De CUBA a PERÚ.

1. Sacerdote.
2. Exenta de mezclas o impurezas.
3. Fruta.



CUBA
PERÚ

9

De CELTA a CARDÓ.

1. Aposento para presos.
2. Pelo grueso.
3. Torpe.
4. Gordura.
5. Acción de cardar.



CELTÁ
CARDÓ

10

De DEDO a MAÑA.

1. Tiene 6 caras.
2. Dolor, molestia.
3. Aragonés.



DEDÓ
MAÑA

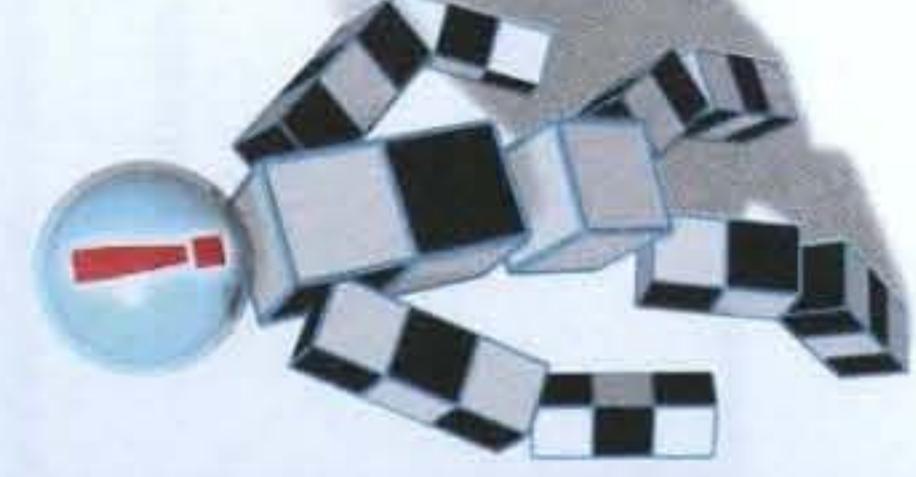
11

De DAÑAR a CURAR.

1. Fechar.
2. Probar.
3. Mojarr.
4. Relativo al culo.



DAÑAR
CURAR



Lewis Carroll,
el autor de *Alicia en el país de las maravillas*, fue quien en 1878 creó este tipo de juegos que ponen a prueba tu vocabulario y tu capacidad deductiva.

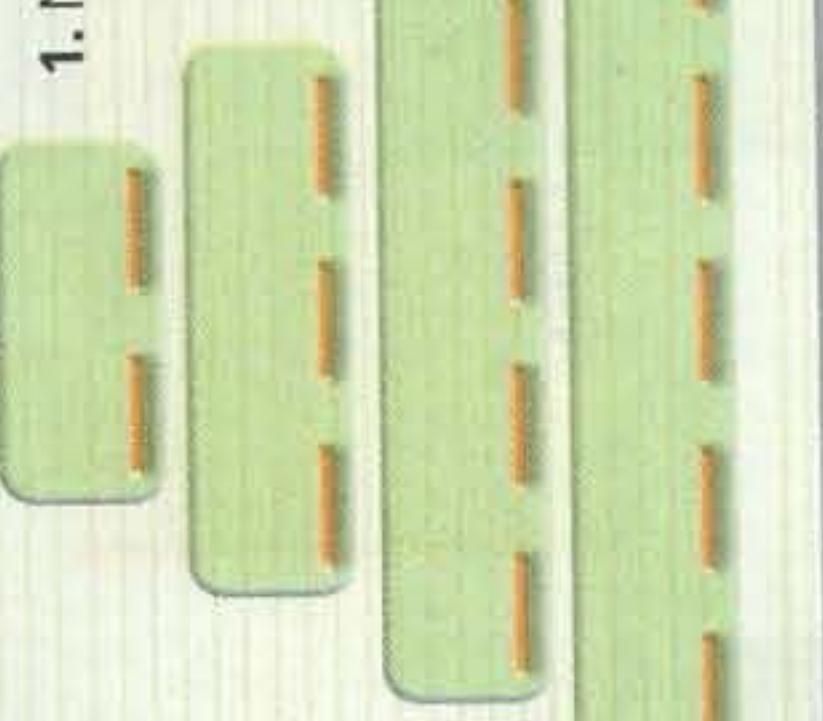
Pirámides de palabras

Cada juego de esta sección te ofrece una serie de pistas. La primera respuesta tiene dos letras, la segunda tres, la cuarta cuatro, y así sucesivamente. Cada respuesta está formada por las mismas letras de la anterior, más una letra añadida que deberás averiguar.

12



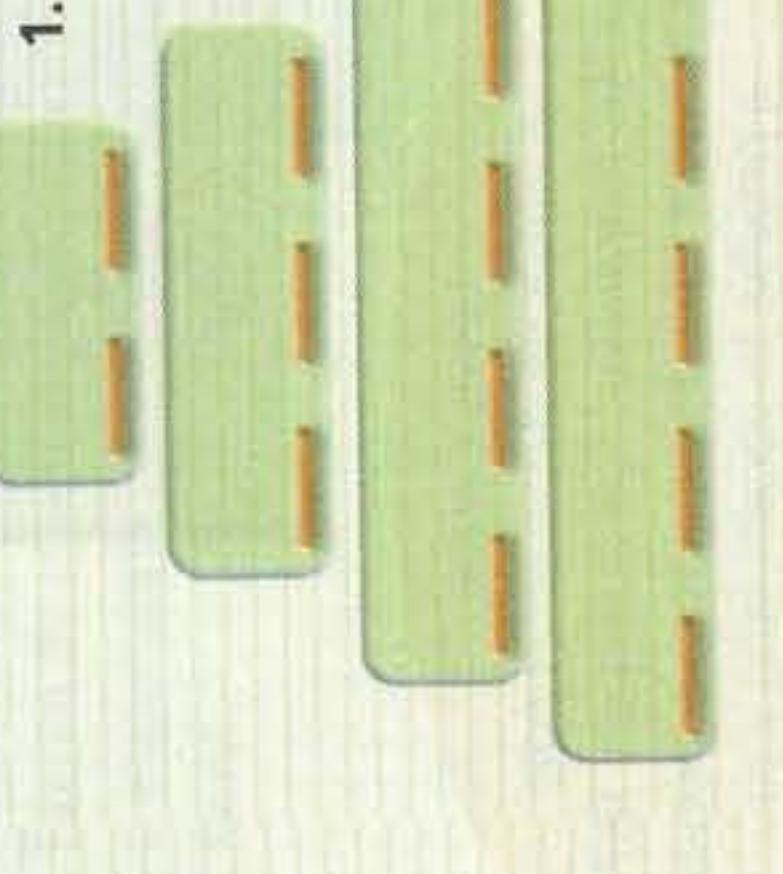
1. Nota musical.
2. Extremidad para volar.
3. Molusco de roca.
4. Chapa.



13



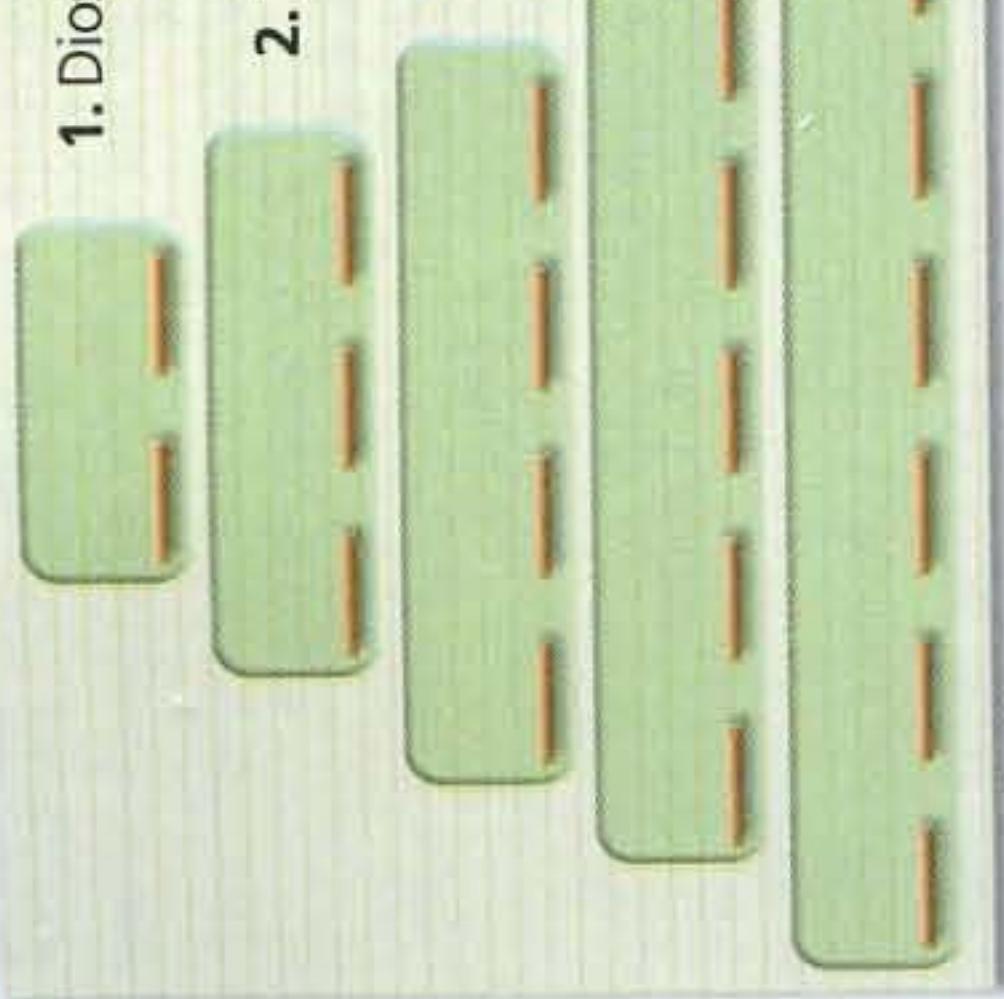
1. Negación.
2. Final del intestino.
3. Anotación.
4. Punto.



14



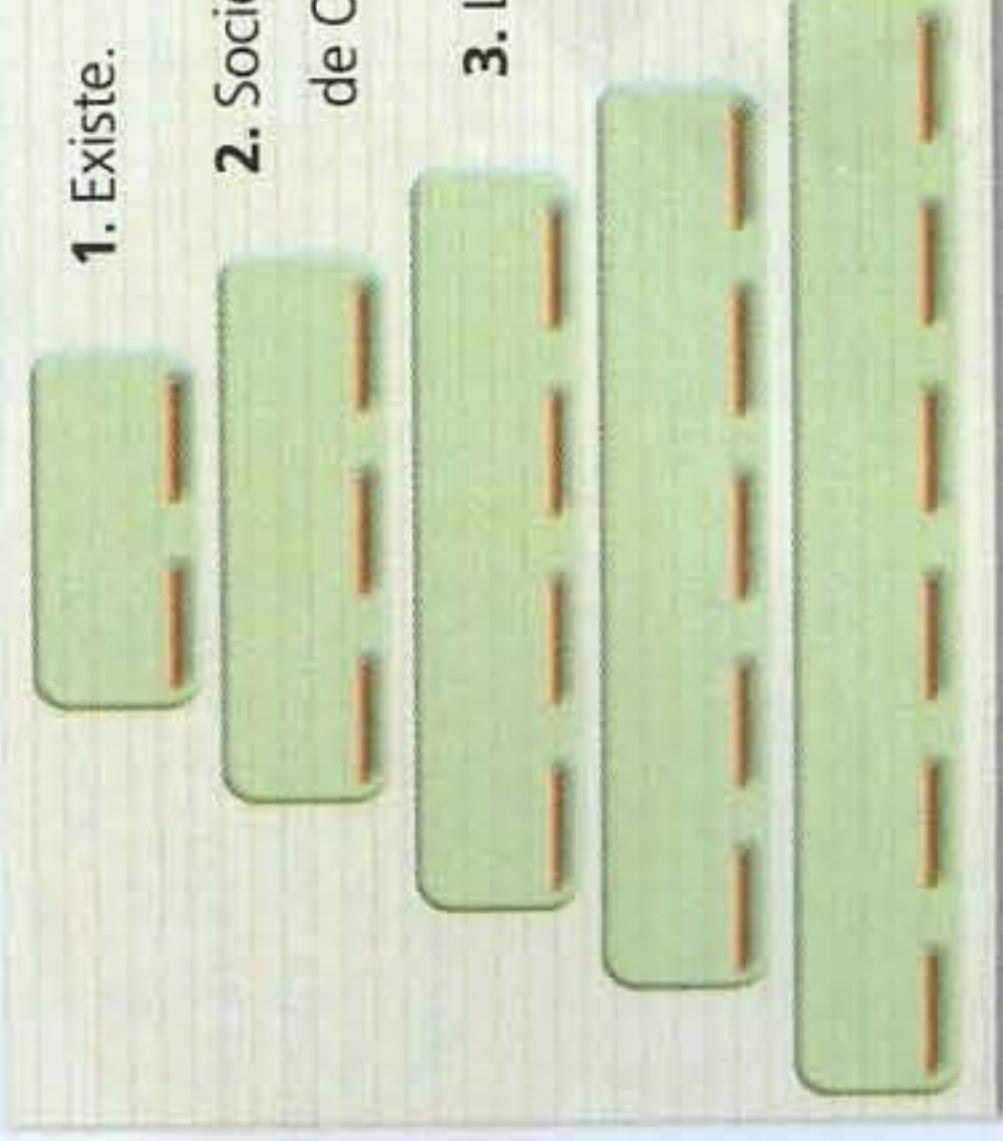
1. Dios egipcio.
2. Dos.
3. Instrumento musical.
4. Espina de pescado.
5. Comer hierba.



15



1. Existe.
2. Sociedad Española de Ornitología.
3. Lo de aquí.
4. Tenertos.
5. Derechos.



Blockies



1. Marchar.

2. Corriente de agua.

3. Disparo.

4. 1 decímetro

5. Póxima

En cada uno de estos ejercicios coloca los bloques en la posición correcta en la cuadricula de manera que formen un crucigrama. Algunas filas contienen dos palabras, y las palabras de las columnas aparecerán cuando hayas situado correctamente todos los bloques. Quizá te resulte útil tachar los bloques una vez colocados.

17

¿Serás capaz de colocar los bloques en el lugar adecuado con ayuda de las definiciones de las palabras horizontales? Para empezar tienes varios bloques situados.

- Un truco para solucionar estos ejercicios es que si no encuentras la palabra del punto más alto de la pirámide, intentes descubrir las otras. Podrás dar con la palabra que te falta jugando con las letras de las que ya has encontrado.

 1. Hagáis feo algo.
 2. Deporte con caballos.
 3. Nombre de letra.
 4. República de Oceanía.
 5. Seductor.
 6. Signo del Zodíaco.
 7. Hacer menos frecuente.
 8. Instrumento de cocina.
 9. Relativo a las rocas.
 10. Capital de Noruega.
 11. Recipiente con asas para cocinar.
 12. Disminuir, encoger.
 13. Pescado parecido al besugo.
 14. Tipo de carbón.
 15. Capital de Portugal.

Un truco para solucionar estos ejercicios es que si no encuentras la palabra del punto más alto de la pirámide, intentes descubrir las otras. Podrás dar con la palabra que te falta jugando con las letras de las que ya has encontrado.



10. Tipo de carbón.

11. Capital de Portugal.
Instituir, levantar.

12. Presa.

13. Que no tiene plumas.
Brotabas, salías.

14. Aquí.

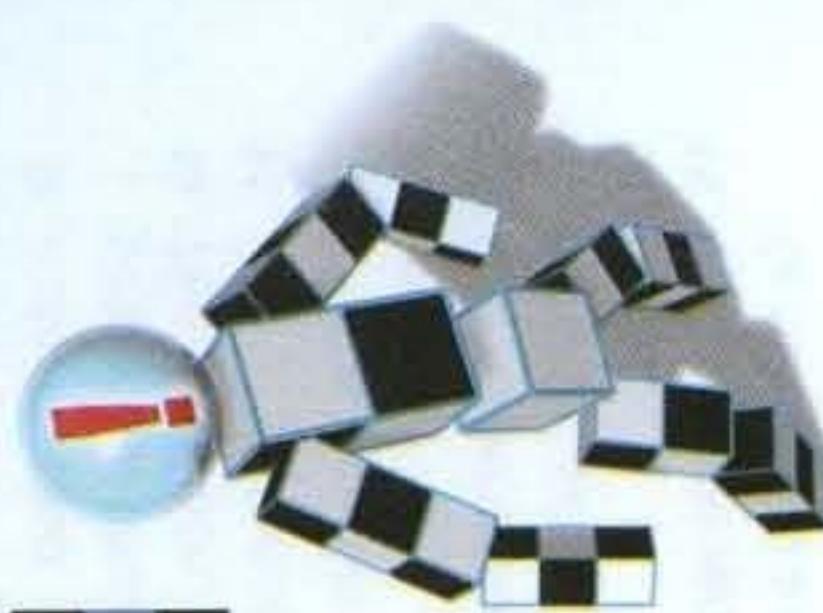
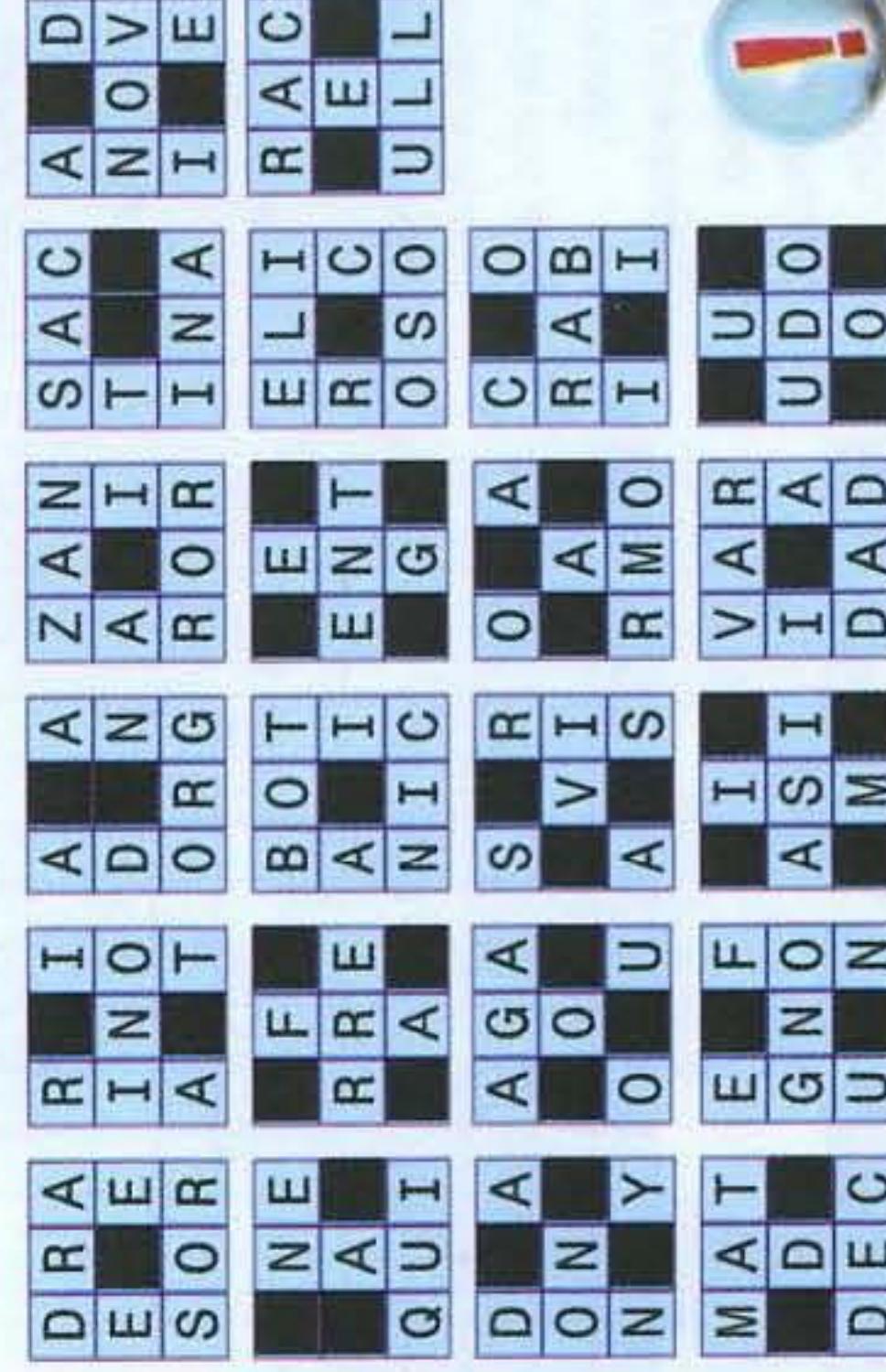
15. Sitio lleno de zarzas.
Gemejo unido a otro.



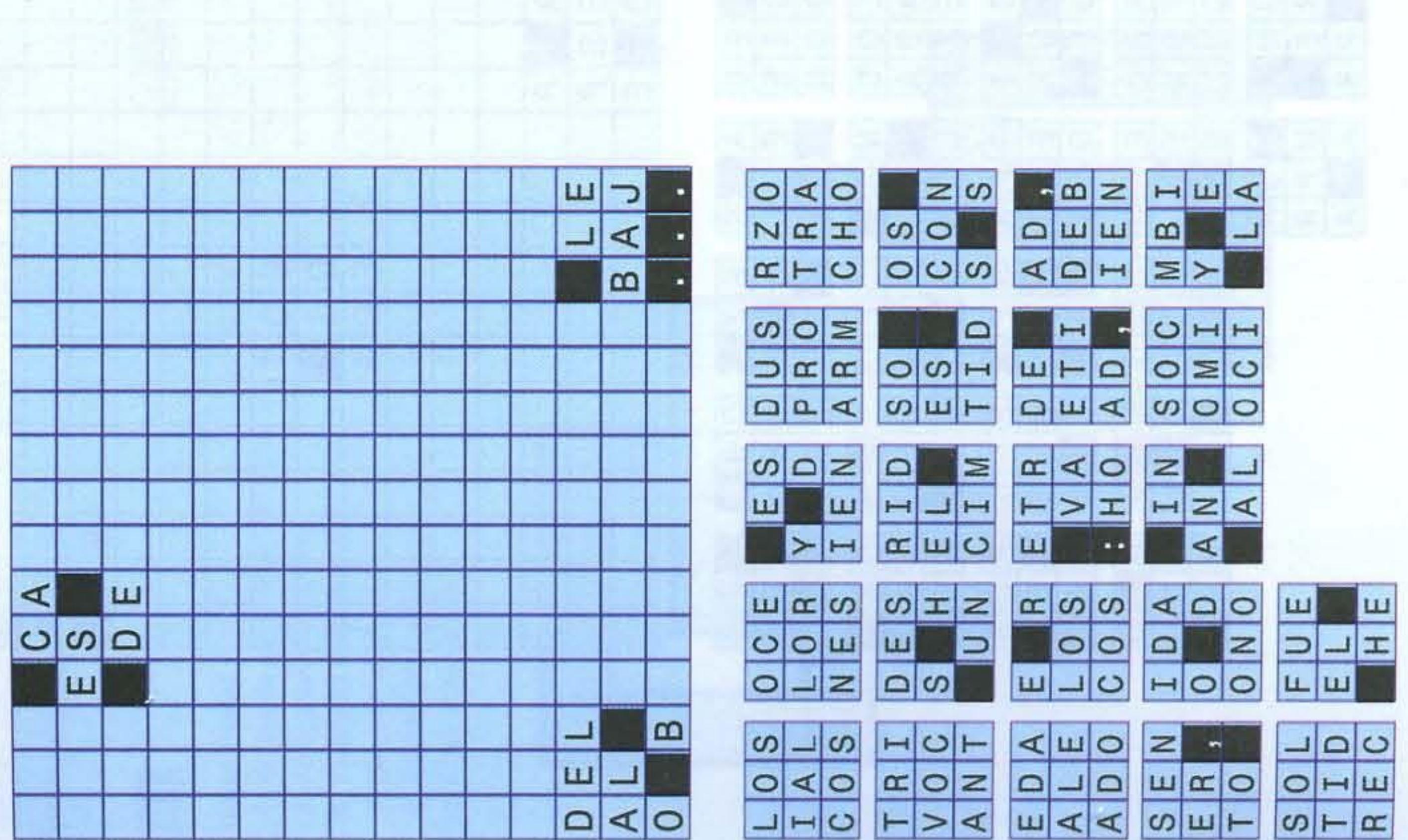
19

Para resolver este juego también cuentas con algunas pistas sobre algunas de las palabras horizontales.

	I	C	O												
	B	P													
	I	E													
1									R	S	E				
2											L				
3												R	B	E	
4															
5															
6															
7															
8															
9															
10															
11															
12															
13									C	U	D				
14										A					
15											R				



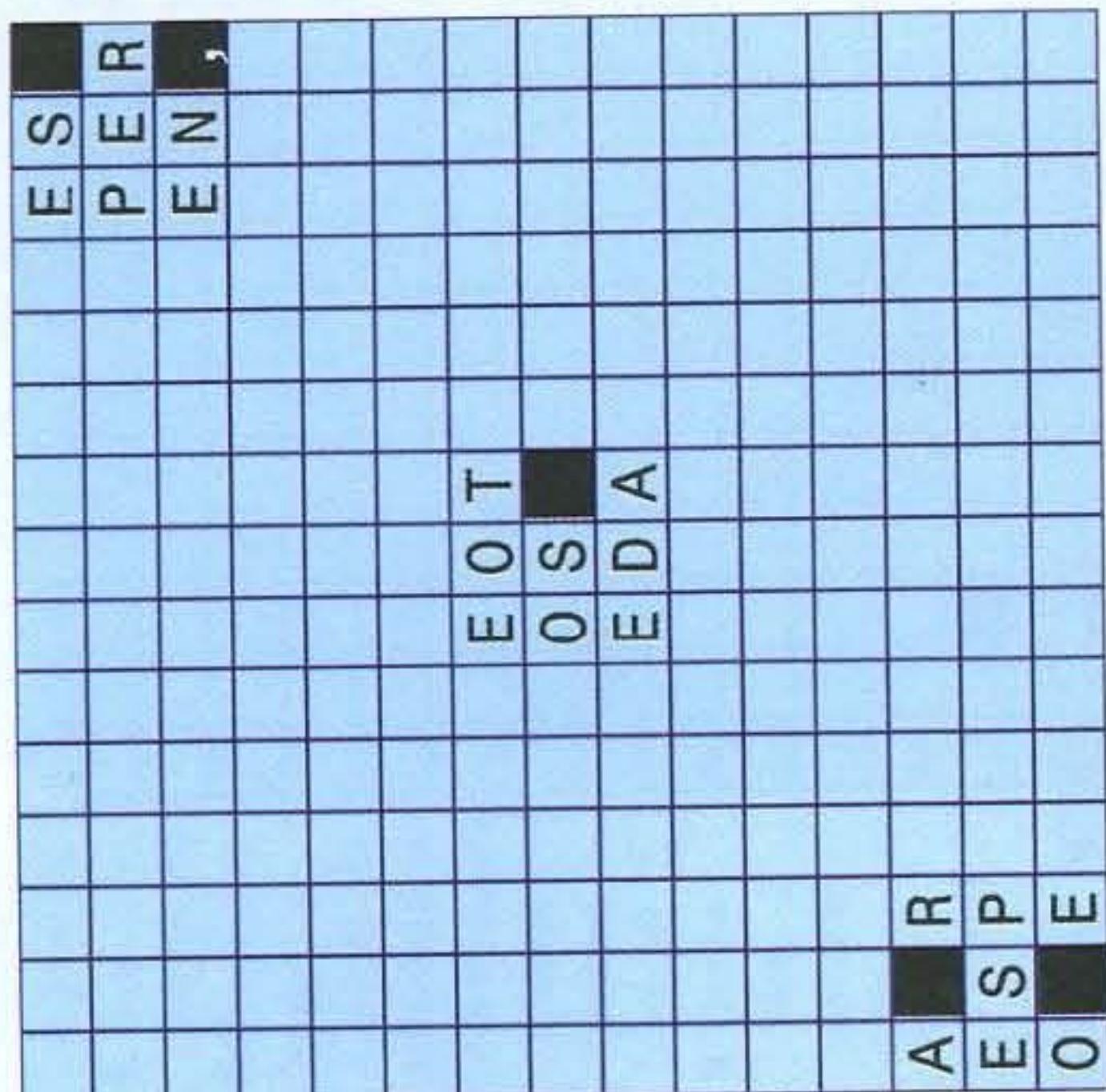
Las definiciones
de los juegos de esta sección se
refieren a las palabras leídas en
horizontal, de modo que puedes
descartar las palabras leídas
en vertical.



A diferencia de los anteriores juegos, éste no cuenta con definiciones que te sirvan de pista; sin embargo, cuando hayas colocado todos los bloques descubrirás una frase célebre.

20

Este juego es como el anterior: no tiene definiciones que te sirvan de pista, pero al completarlo podrás leer una frase célebre.



Crucigramas concisos

Los crucigramas concisos, que también se podrían llamar rápidos, ponen a prueba tu vocabulario y tu cultura general. Son un calentamiento perfecto antes de enfrentarte a otros crucigramas más complejos.

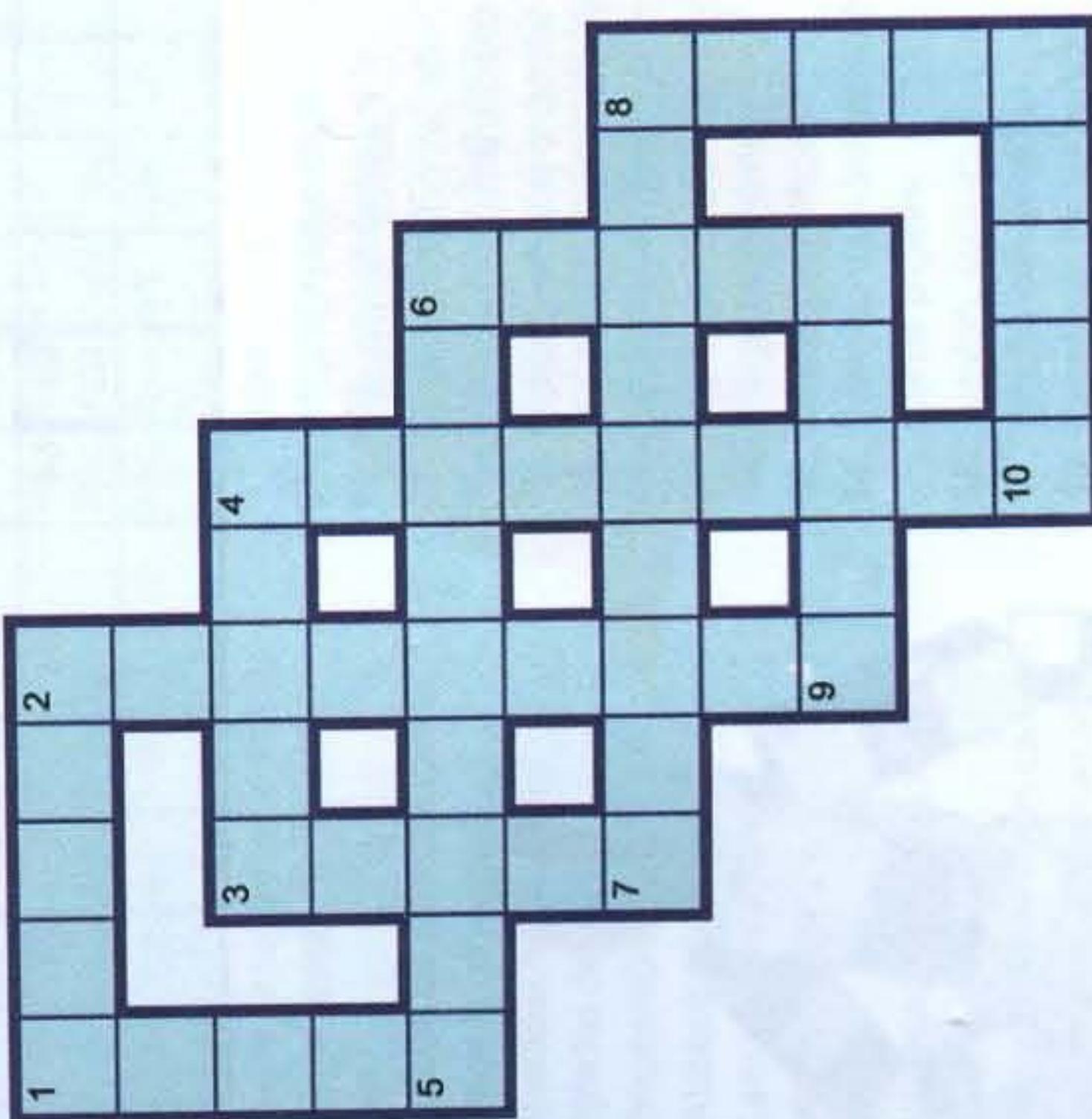
21



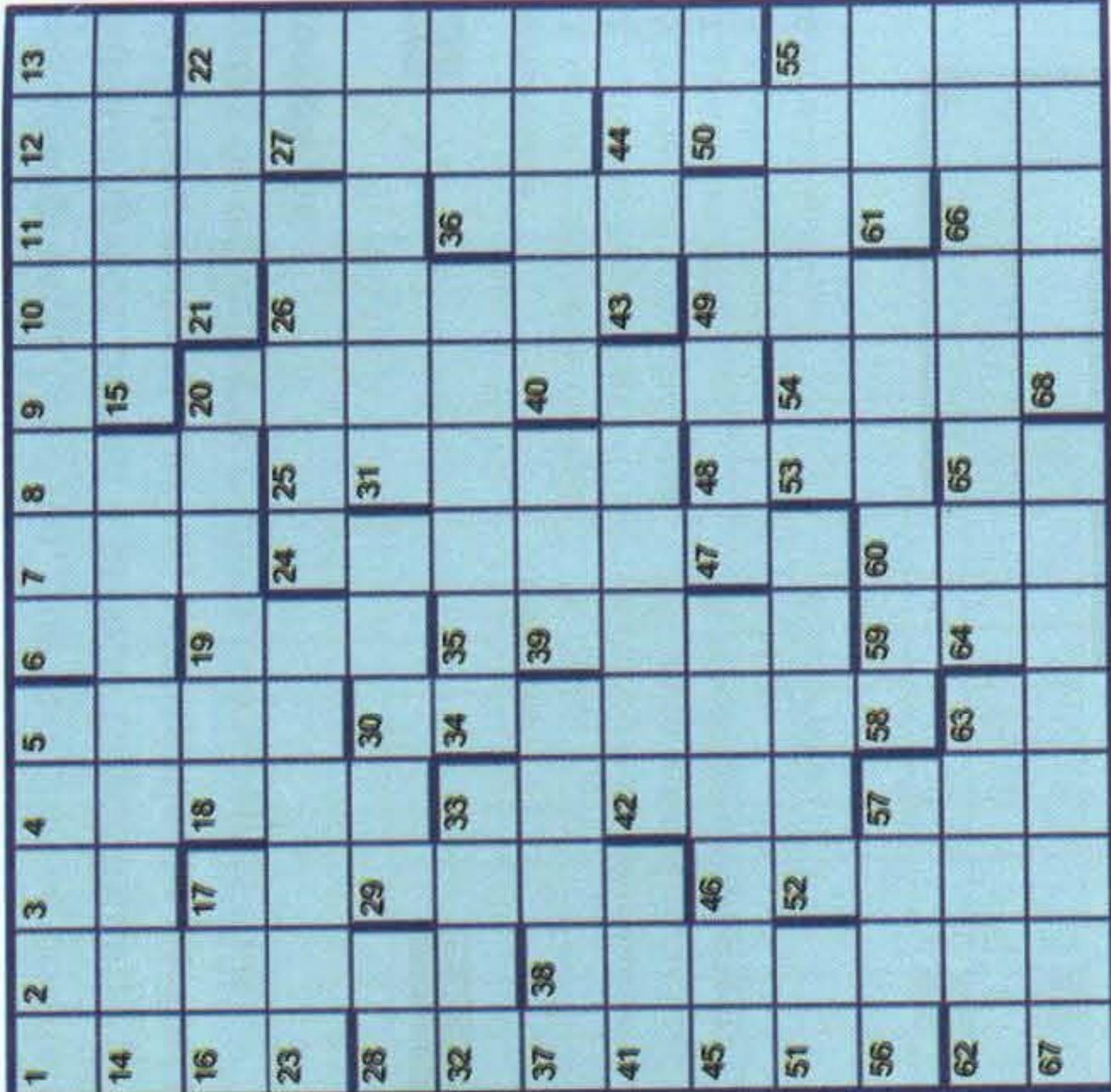
Horizontales

1. Acción de sacar peces del agua.
3. Arrogante, presuntuoso.
5. Partidario de la casa de Orange.
7. Lleno de andrajos.
9. Rápido, precipitado.
10. Echar el ojo a algo.
1. Cerdo.
2. Pieza que sirve para alargar.
3. Incisión realizada con las uñas.
4. Impedimento, inconveniente.
6. Mote.
8. Tener odio.

Verticales

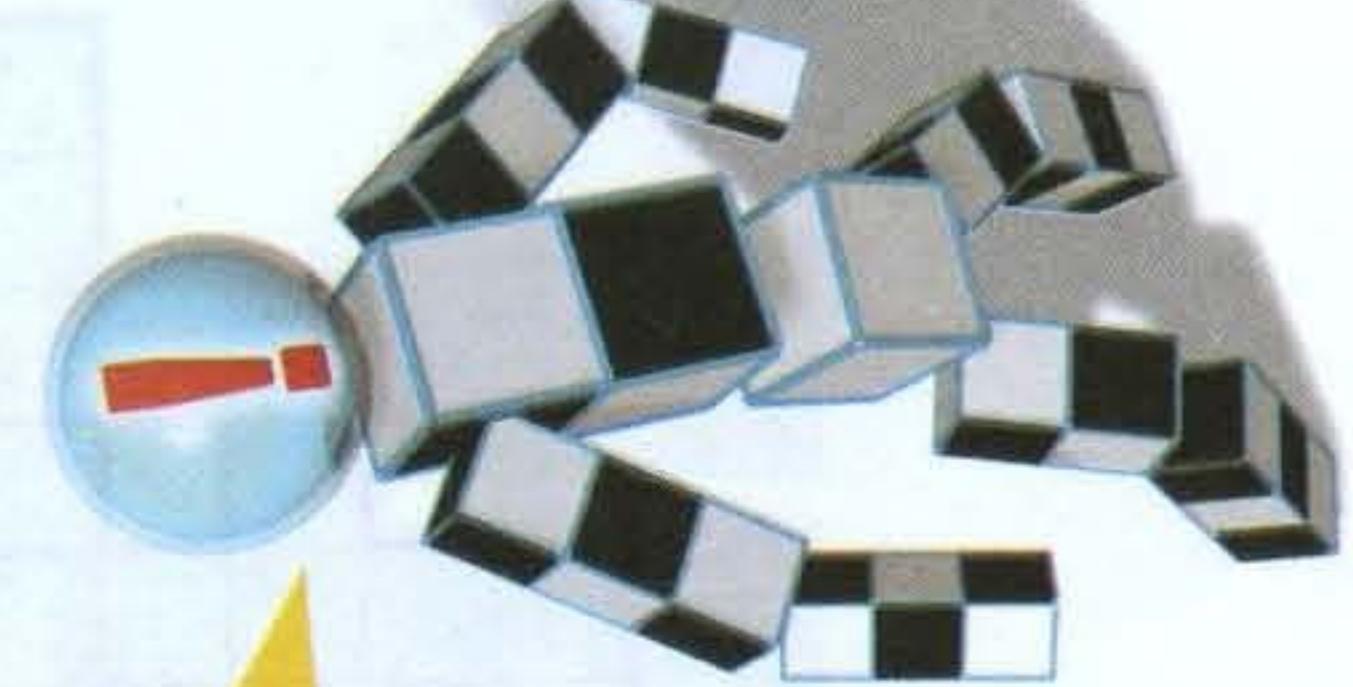


E	L	A	S	E	Z	O	R	I	P	Y	P	O	R	E	S
S	I	E	E	L	O	E	P	O	R	X	P	N	A	P	E
S	O	N	D	E	S	E	A	D	Q	N	O	A	R	E	N
L	O	C	N	O	I	P	O	T	O	P	U	N	A	E	M
A	D	A	L	O	D	O	R	P	R	X	P	N	A	R	G
E	T	E	L	O	S	D	Q	N	O	N	O	A	R	G	
L	O	C	N	O	I	P	O	T	O	P	U	N	A	P	E
A	R	L	E	A	D	O	Q	E	C	U	E	S	V	O	D
T	O	N	E	E	U	P	T	N	I	U	E	S	L	A	N
C	U	L	M	O	C	I	A	T	E	L	M	N	D	E	P
U	N	C	R	U	E	S	U	U	N	D	E	S	U	P	A
S	E	M	P	R	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A

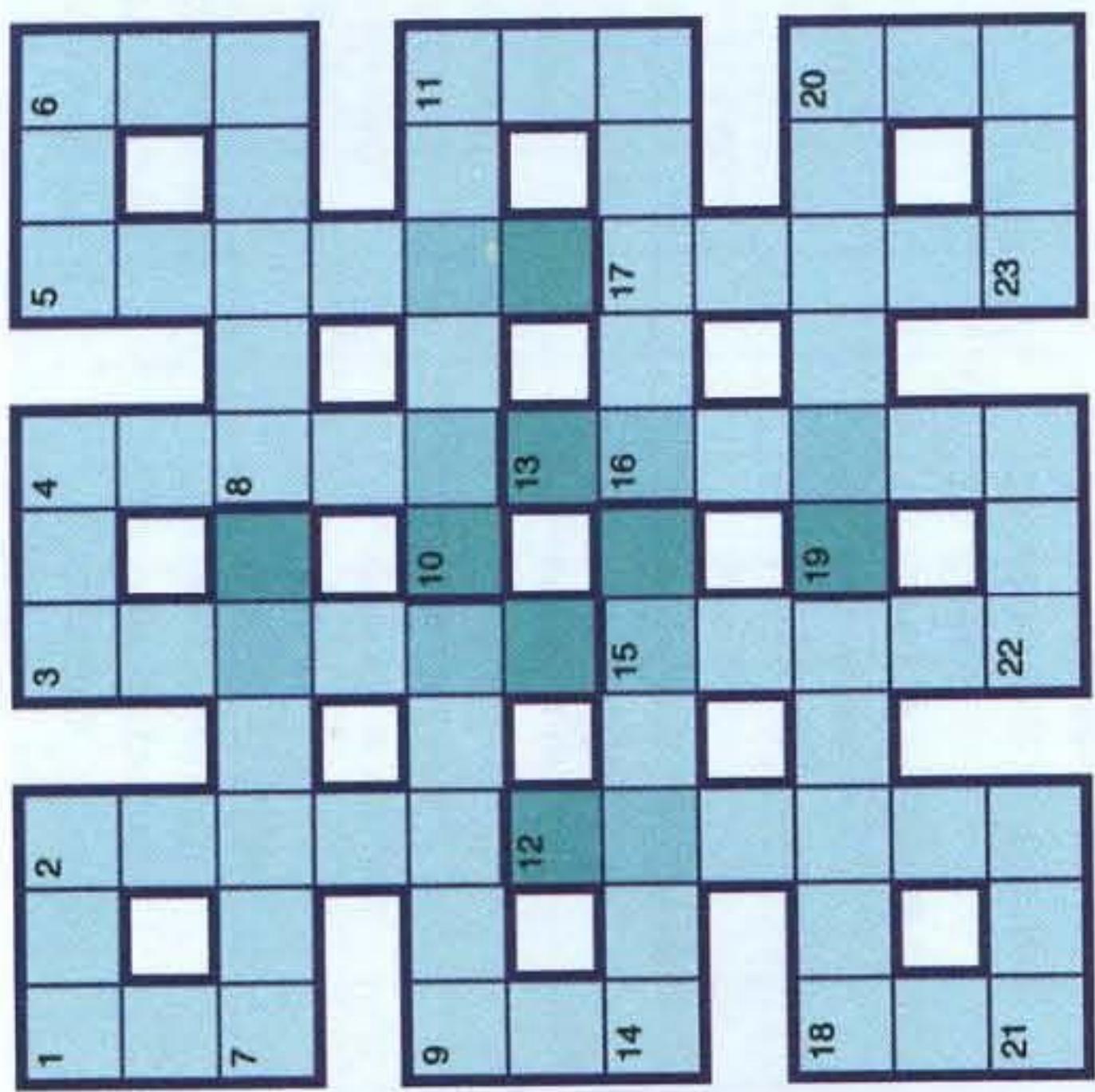
**Verticales****Horizontales**

- Horizontales**
1. Persona desposeída de los derechos de ciudadano.
 6. Nombre del mate cuando es cocido.
 14. Los diez mandamientos.
 15. Deporte de invierno.
 16. Letra griega.
 17. Cubierta de nubes.
 18. Moneda europea.
 19. Café de grano triturado.
 20. Seducida por Zeus.
 21. Ruedo de la plaza de toros.
 22. Desplazarse a un sitio.
 23. Preposición.
 24. Dialecto asturiano.
 25. Impulso, brio.
 26. Conjunto de mujeres que viven con un hombre.
 27. Se posiciona respecto a los puntos cardinales.
 28. Actividad física.
 29. Grata, placentera.
 30. Líquidos transparentes e inodoros que se pueden beber.
 31. Nombre de mujer.
 32. Perded pie.
 33. Cuenco.
 34. Abundante en nata, fem.
 35. Cuenca.
 36. Conjunto de mujeres que viven con un hombre.
 37. Empresaria alemana.
 38. Nombre masculino.
 39. 365 días.
 40. 365 días.
 41. 365 días.
 42. Haced desaparecer lo escrito con la goma.
 43. 365 días.
 44. 365 días.
 45. 365 días.
 46. 365 días.
 47. 365 días.
 48. 365 días.
 49. 365 días.
 50. 365 días.
 51. 365 días.
 52. 365 días.
 53. 365 días.
 54. 365 días.
 55. 365 días.
 56. 365 días.
 57. 365 días.
 58. 365 días.
 59. 365 días.
 60. 365 días.
 61. 365 días.
 62. 365 días.
 63. 365 días.
 64. 365 días.
 65. 365 días.
 66. 365 días.
 67. 365 días.
 68. 365 días.
- Verticales**
1. Lo mismo.
 2. Mujer de Letonia.
 3. Lengua medieval.
 4. Nombre de mujer.
 5. Avalanche de nieve.
 6. Pronombre personal.
 7. El yo de Freud.
 8. Sombro.
 9. Voz de la oveja.
 10. Demostrativo.
 11. Mujer de la región griega de Acaya.
 12. Arbusto de madera rojiza.
 13. Dos vocales.
 14. Letra griega.
 15. Deporte de invierno.
 16. Letra griega.
 17. Cubierta de nubes.
 18. Moneda europea.
 19. Café de grano triturado.
 20. Seducida por Zeus.
 21. Ruedo de la plaza de toros.
 22. Desplazarse a un sitio.
 23. Preposición.
 24. Dialecto asturiano.
 25. Impulso, brio.
 26. Conjunto de mujeres que viven con un hombre.
 27. Se posiciona respecto a los puntos cardinales.
 28. Actividad física.
 29. Grata, placentera.
 30. Líquidos transparentes e inodoros que se pueden beber.
 31. Nombre de mujer.
 32. Perded pie.
 33. Cuenco.
 34. Abundante en nata, fem.
 35. Cuenca.
 36. Conjunto de mujeres que viven con un hombre.
 37. Empresaria alemana.
 38. Nombre masculino.
 39. 365 días.
 40. 365 días.
 41. 365 días.
 42. Haced desaparecer lo escrito con la goma.
 43. 365 días.
 44. 365 días.
 45. 365 días.
 46. 365 días.
 47. 365 días.
 48. 365 días.
 49. 365 días.
 50. 365 días.
 51. 365 días.
 52. 365 días.
 53. 365 días.
 54. 365 días.
 55. 365 días.
 56. 365 días.
 57. 365 días.
 58. 365 días.
 59. 365 días.
 60. 365 días.
 61. 365 días.
 62. 365 días.
 63. 365 días.
 64. 365 días.
 65. 365 días.
 66. 365 días.
 67. 365 días.
 68. 365 días.

Cuando algunas de las palabras de un crucigrama se te resistan, siempre puedes buscar la ayuda de un diccionario, de un diccionario de sinónimos e incluso de una enciclopedia.



23

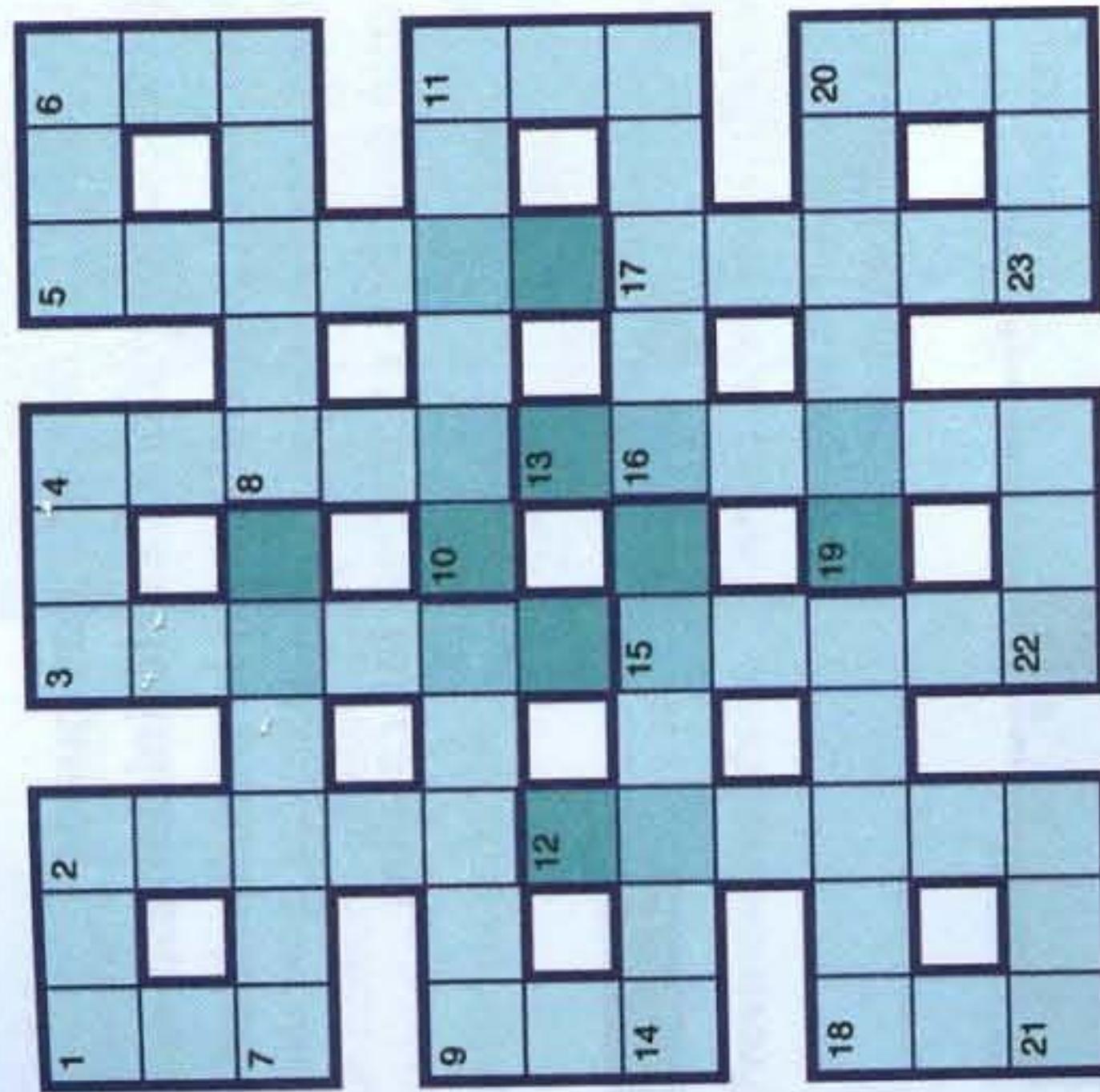
**Verticales**

1. Hombre inglés.
2. Nombre de mujer.
3. Hogar.
4. En ese lugar.
5. Real.
6. Terreno de hierbas.
7. Desear con ansia.
8. Materia muy seca dispuesta a prenderse o abrasarse.
9. Cambio.
10. Precio fijado.
11. Tierra.
12. Pequeño.
13. Acorazado.
14. Nombre de varón.
15. Punto culminante.
16. Natural de Ceuta.
17. Persona que se dedica a la perfección espiritual.
18. Nave.
19. Santo.
20. Ayuda del Automovilista.

Horizontales

1. Mucho.
2. Bóvido del Tibet.
3. Bulbo blanco muy utilizado en cocina.
4. Ensenada.
5. Necedad, simpleza.
6. Oficio de la nariz de los caballos.
7. Hurtéis.
8. Vano, inútil.
9. Eleva.
10. Planta urticácea.
11. Aquí.
12. Combate a caballo.
13. Nombre de varón.
14. Objeto tallado que adoran los indios.
15. Tela de hilo ligera y engomada.
16. Preso.
17. Que me pertenece.
18. Ni.

24

**Verticales**

1. Egos.
2. País africano.
3. Ateniense.
4. Orificio de la nariz.
5. Hurtéis.
6. Aquí.
7. Ayuda del Automovilista.
8. Verbosidad.
9. Vano.
10. Pan pequeño.
11. Punto culminante.
12. Cabeza del pene.
13. Preso.
14. Ganso.
15. Cabeza del pene.
16. Natural de Ceuta.
17. Preposición.
18. Santo.
19. Ayuda del Automovilista.

Horizontales

1. Bóvido del Tibet.
2. Bulbo blanco muy utilizado en cocina.
3. Ateniense.
4. Oficio de la nariz de los caballos.
5. Hurtéis.
6. Aquí.
7. Ayuda del Automovilista.
8. Verbosidad.
9. Vano.
10. Pan pequeño.
11. Punto culminante.
12. Cabeza del pene.
13. Preso.
14. Ganso.
15. Cabeza del pene.
16. Natural de Ceuta.
17. Preposición.
18. Santo.
19. Ayuda del Automovilista.

Crucigramas

Cada palabra de estos crucigramas puede averiguarse respondiendo a sus definiciones. Sin embargo, estos juegos tienen la peculiaridad de que deben resolverse por completo para averiguar qué palabra esconden las casillas coloreadas.

25

Cuando reordenes las letras de las casillas coloreadas de este crucigrama, aparecerá el nombre de una ciudad española.



Horizontales

- Signo exterior de pena y duelo.
- Cargo inferior al agá.
- Espacio de tiempo.
- Capital del Reino Unido.
- El que enerva.
- Alabar.
- Que no está caliente.

Horizontales

- Quedar un empleo libre.
- Fam., cuchilla para rasgar papel.
- Dios del amor.
- Relativo a Orfeo.
- Ni.
- Bulbo blanco muy utilizado en cocina.
- Nombre de letra doble.
- Caida.
- Dos vocales.
- Cerro aislado.
- Fin del conducto digestivo.
- Ajusticará.
- Asidero.
- Vano, inútil.
- Albacete.
- El que abona.
- El santo paciente.
- Ayuda del Automovilista.
- Ahora.
- Falta de tono.
- Hacer surcos en la tierra.
- Peces planos en forma de rombo.
- Capital de Bangladesh.

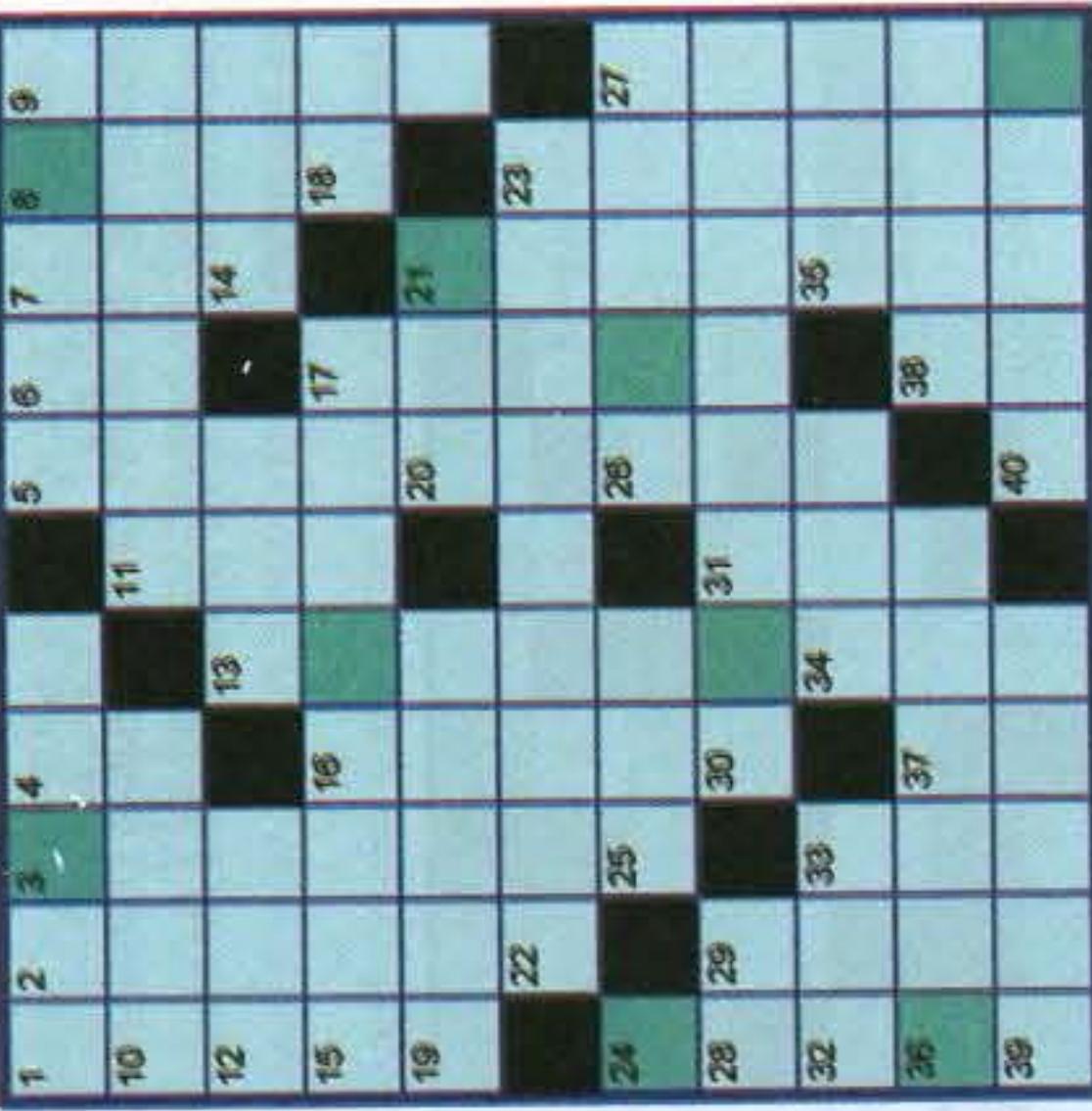
Verticales

- Traspaso por un precio.
- Instrumento para derribar puertas.
- Cuento, fábula.
- Persona que destaca.
- Sustancia que está en el núcleo de las células y se tinte con colorante.
- Interjección de cansancio.
- Movimiento de contracción involuntaria de un músculo.
- Despido de mí una cosa.
- Mordéis como el ratón.
- Órgano de la vista.
- Causabais locura.
- Rea.
- Diminuta, de pequeño tamaño.
- Mujer que pronuncia discursos.
- Abrigo impermeable.
- Dividir en rajas.
- Formará eras para plantar.
- Calzado por encima del tobillo.
- Composición poética.
- Chico inglés.
- Fam., nada.
- Interjección.

Provincia española:

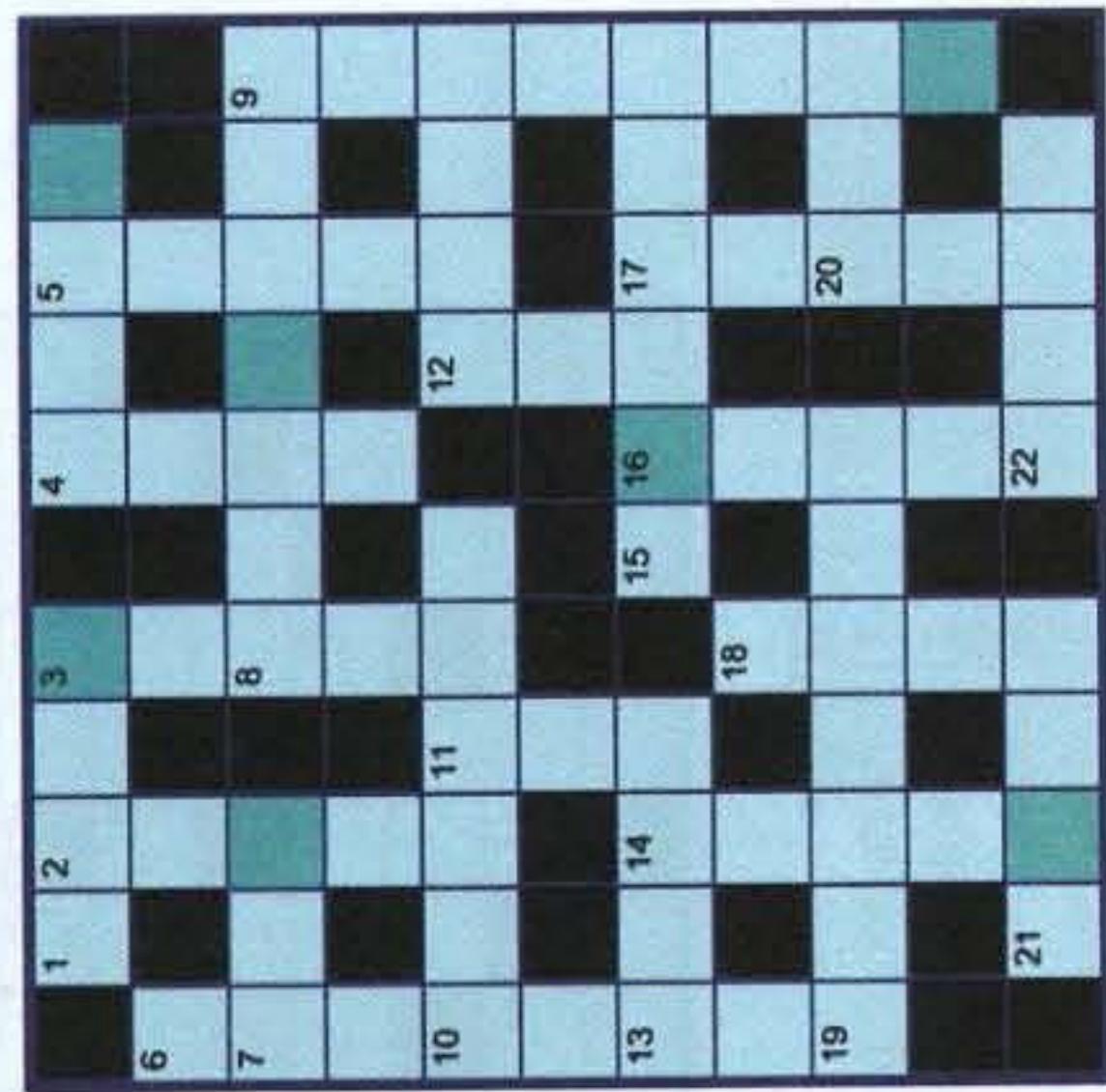
26

Como en el crucigrama anterior, cuando reordenes las letras de las casillas coloreadas aparecerá un nombre, en este caso el de una provincia española.



Provincia española:

Como en los crucigramas anteriores, cuando reordenes las letras de las casillas coloreadas aparecerá una nueva palabra, en este caso se trata de un animal.



Anagramas

Toma una palabra, desordénala y... ¡ya tienes un anagrama! Cada una de las palabras o frases de estos juegos puede reordenarse para formar una nueva palabra (y cada vez con una dificultad mayor). Pero tendrás que andar con ojo, ya que algunos de los anagramas más complejos te obligarán a recurrir al pensamiento lateral.

28 La verdulería



Descifra estos diez anagramas. Con cada frase o palabra podrás obtener el nombre de una fruta o una hortaliza.

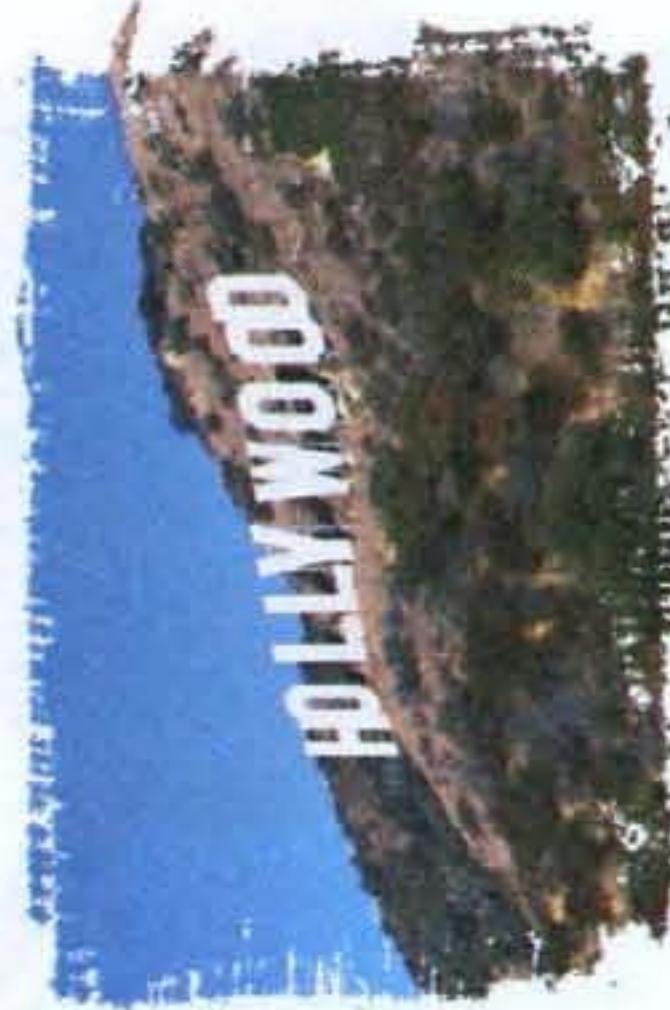


1. ¡Qué cabriola!
2. Fumar base.
3. Cien pasa.
4. Rape graso.
5. Minar nada.
6. Por ello.
7. Bellaco.
8. Licuaré.
9. Lomo con té.
10. Gacela.

29 Estrellas de Hollywood



En estos anagramas se ocultan los nombres de ocho estrellas del cine de todos los tiempos. ¿Con qué rapidez lograrás descubrirlos?



1. Placa ión.
2. Dije ver ámbar.
3. Marrón blando.
4. Limón, reno y mar.
5. Sostén honra.
6. Ver hiperestrecho.
7. Princesa Borne.
8. Justo liberar.

Horizontales

1. Vender sin cobrar, para recibir el dinero más adelante.
4. Vapor que despiide el cuerpo cuando hace frío.
7. Composición poética.
8. Que luce.
10. Capital de Macedonia.
12. Elevo.
13. Pimiento muy picante.
15. Relativo a Icaro.
19. Intolerancia con otros grupos raciales.
20. Juego del escondite.
21. Juntar.
22. Rezar.
2. Subido tirando de la cuerda.
3. Artilugio para medir el tiempo.
4. Vacante.
5. Apto para algo.
6. Título que el Papa concede a determinados eclesiásticos.
9. Riqueza pública.
11. Planta.
12. Sufijo femenino.
14. Lo era el caballo de Don Quijote.
16. Árbol de la caoba.
17. Comarca española que cría un vino excelente.
18. Utilizar.

30 Países confusos

¿Puedes hallar los ocho lugares que se ocultan en estos anagramas? Si reordenas cada frase descubrirás el nombre de un país.



Contrarios sin consonantes

El reto que te proponemos en esta sección consiste en hallar un antónimo de cada una de las palabras de las columnas de la izquierda. Por ejemplo, el contrario de «heroico» podría ser «cobarde» o «asustadizo». Para orientarte, te indicamos algunas letras de cada respuesta.



32



31 Surtido variado

En los ocho anagramas siguientes no existe ninguna relación temática que te sirva de pista; así que deberás aguzar el ingenio.

1. Quinta rol.
2. Tomar minio.
3. ¡Qué astro!
4. Al caerse.
5. Di cinema.
6. Paga rusa.
7. Manicorto.
8. Copia titán.



1. Andar - A _ A -
2. Aburrido - I _ E -- I --
3. Oscuridad - A _ I _ A -
4. Alargar A _ O _ -- A -

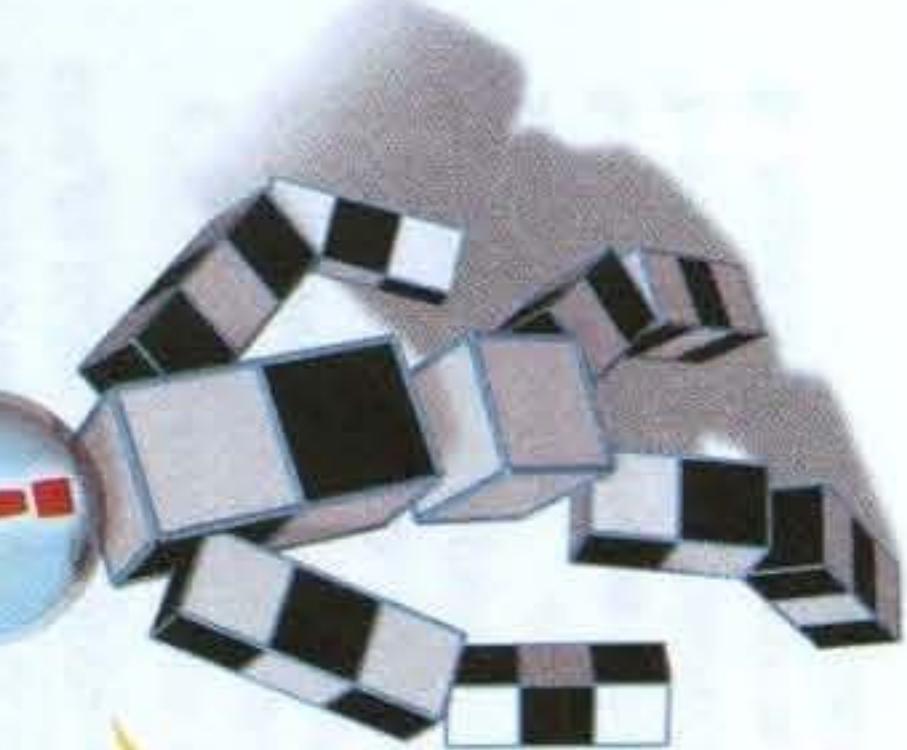
Recuerda que los antónimos siempre expresan ideas contrarias, pero se debe tener mucho cuidado, ya que hay palabras con diversos significados y su antónimo sólo se puede ajustar a uno de ellos.



33



1. Disponible O _ -- A _ O
2. Aumentar - I _ -- I _ -- I _
3. Trabajador - E _ E _ -- O
4. Distante - E _ -- A _ O



La palabra «anagrama» procede del griego: *ana* (de nuevo) y *gramma* (letra). Numerosos acertijos, muy populares en la lengua española, están basados en este tipo de construcciones.

El eslabón perdido

Demuestra tu capacidad para asociar palabras: en estos dos ejercicios tienes que idear una terminación para la primera palabra de cada pareja, pero esa misma palabra tiene que encajar con el inicio de la segunda. Por ejemplo, birMANO y MANOtazo.

34

1. Pla.....llino
2. Cama.....era
3. Estociones
4. Avenja
5. Amación
6. Aditeca



35

1. Telenodura
2. Cha.....quear
3. Telecopia
4. Legí.....nel
5. Aerogable
6. Disc.....rica



Alfadados

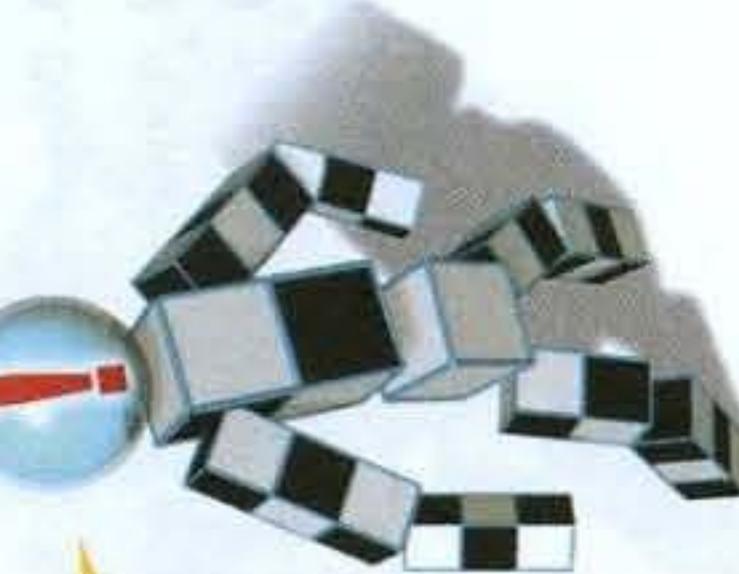
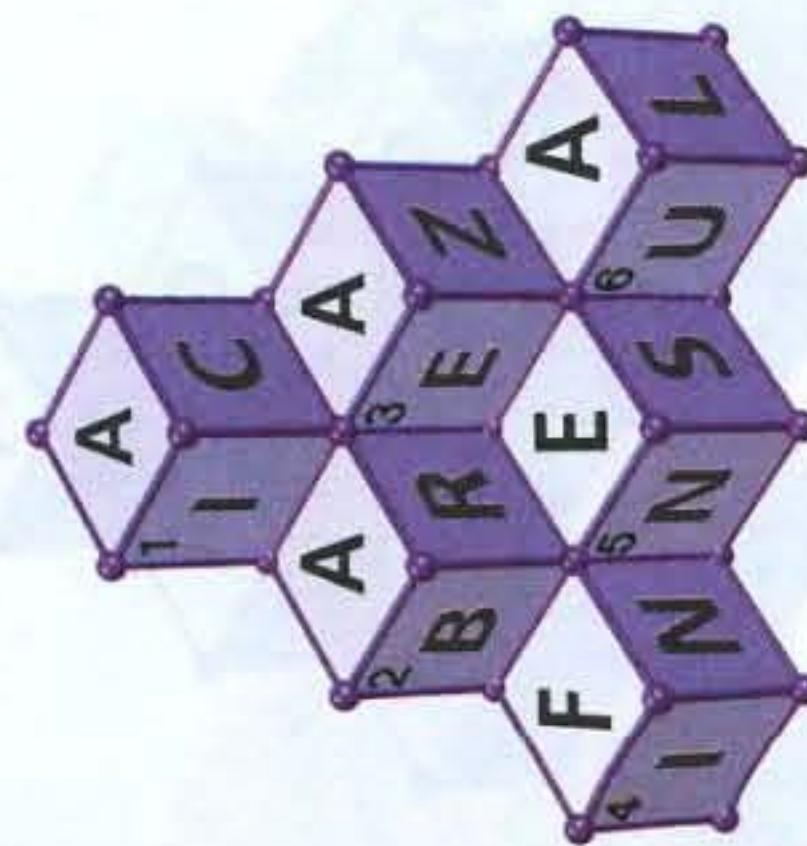
En estos juegos cada dado tiene una letra escrita en cada una de sus seis caras, de las que sólo puedes ver tres. Intenta hallar la palabra que indica cada pista, basada en las letras que puedes ver, y anótala en la cuadrícula.



Cuando completes uno de estos ejercicios, las letras correctas de la primera columna, que cuentan con un fondo azul, te servirán para formar otra palabra.

36

1. Mujer que interpreta un papel.
2. Suciedad.
3. Elemento químico de símbolo S.
4. Cetáceo.
5. Natural de Inglaterra.
6. Cría de la anguila.

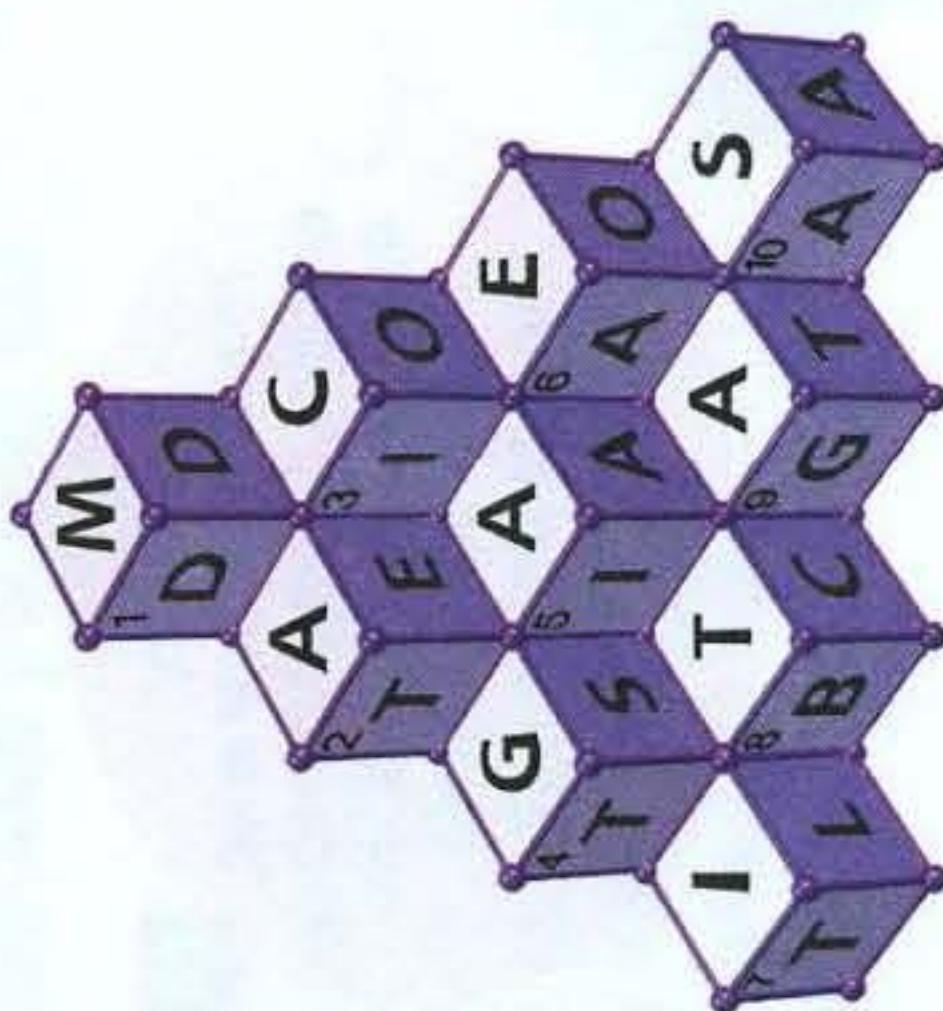


En este ejercicio puede servir de utilidad el pensamiento lateral que aplicamos en los juegos de lógica, ya que las asociaciones de palabras no siempre son tan fáciles como parecen. Es probable que debas aguzar tu intuición para resolver estos juegos.

Corrección de pruebas

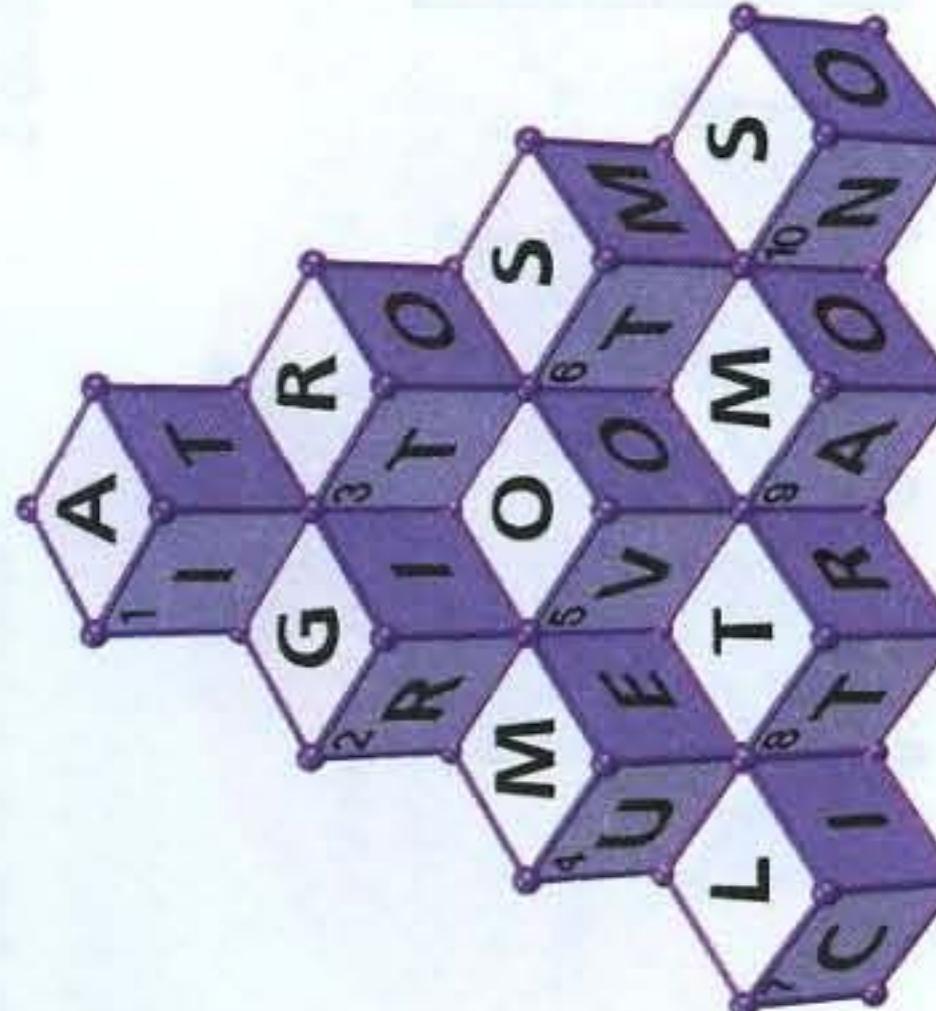


1. Ciudad española.
2. Líquido que se obtiene de las aceitunas.
3. Porción de uvas que sale de la vid.
4. Voz muy elevada, plural.
5. Falta de voz.
6. Parte del cuerpo donde se acuna al bebé.
7. No útil.
8. Planta cuyas hojas se secan y fuman.
9. Octavo mes.
10. Tela que cubre la cama.



38

1. Referente al tacto.
2. Escoger.
3. Cara.
4. Articulación que une la mano y el antebrazo.
5. Bola hecha con la lana.
6. Lánguido, marchito.
7. Relativo al viento.
8. Edificio donde se representan dramas.
9. Natural de Rumania.
10. Cría del oso.



39



Estimado Señor Menéndez/escrito con referenci
a a la multa de aparcamiento que he recibido el pasado
jueves al aparcaren la calle Romero esquina a San
mito de tiempo para discapacitados como yo o asique
me llevé un grandísimo susto cuando volví a mi cochey
e no contré la multa en el parabrisas me gustaría que
e informaran de la normativa que se aplica en estos ca
es y antes de proceder a pagar la multa atentamente sr
a D Pérez

41

Losepitafiosdelasrápidasromanasestabandi
rigidosalostranseúntesunodenlosigloIdCdesc
ribelascualidadesdeunaesposaromanaobe
diente desconocidotengosólounaspocaspal
abrasquedecirestaeslatumbadeunahermos
amujersuspadresllamaronclaudiaamónas
maridocoントdosucorazónteníadoshijosuno
quesigueenlatierrayotroqueyaeстábajoellae
ragradableyencantadoraeneldiscursolleva
bamuybienlacasaehillabalalanaheladosi
quetucamino

42

四

Losepitafiosdelasrápidasromanasestabandi
rigidosalostranseúntesunodenlosigloIdCdesc
ribelascualidadesdeunaesposaromanaobe
diente desconocidotengosóloounaspocaspal
abrasquedecirestaeslatumbadeunahermos
amujersuspadresllamaronclaudiaamóasu
maridocontodosucorazónnteníadoshijosuno
quesigueenlatierrayotroqueyaeastábajoellae
raagradableyencantadoraeñeldiscursosolleva
bamuybienlacasaehillabalalanahabladosi
quetucamino

42

四

Una emocionante aventura épica la maldición de los sietemares es una historia de lucha entre el espíritu antiguo de los tesoros y el espíritu moderno. Jack True quería realizar una travesía peligrosa para viajar a través de los mares y descubrir el secreto del misterio. Tras sufrir un accidente en el mar, True se convierte en un espíritu mágico que vive en el océano. Su objetivo es encontrar el tesoro más preciado del mundo: el tesoro del Capitán Jack. El Capitán Jack es un pirata temido que ha robado el tesoro del Capitán Cáncer. True se une a un grupo de piratas para recuperar el tesoro. Durante su viaje, True se enamora de una sirena llamada Sirena Azul. La sirena le dice que el tesoro está oculto en la cueva del dragón. True y sus compañeros deben enfrentarse a numerosos peligros para llegar a la cueva. Una vez allí, descubren que el tesoro es un libro mágico que contiene el secreto de la longevidad. El libro les enseña a True y a sus compañeros cómo vivir una vida plena y feliz. Al final, True regresa a su hogar y comienza una nueva vida como un espíritu protector del océano. El tesoro del Capitán Cáncer sigue siendo un misterio sin resolver.

43

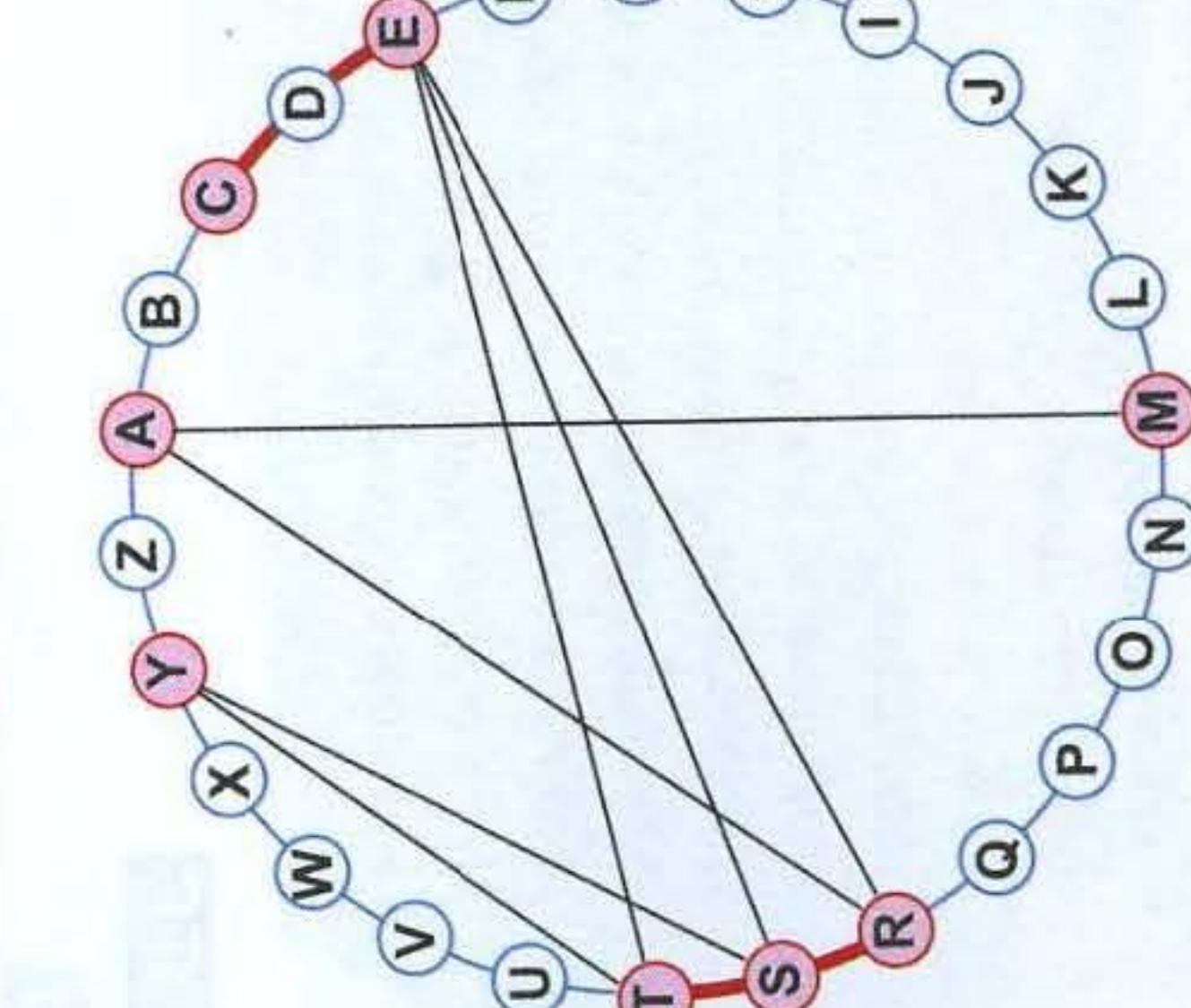
40 • Corrección de pruebas

Monogramas

Estos juegos de palabras son representaciones visuales de una o más palabras sobre un círculo con las letras del alfabeto. Podrás hallar la respuesta avanzando de letra en letra, siguiendo las líneas negras. Si la letra siguiente se encuentra a una distancia de cuatro letras o menos, la encontrarás siguiendo el círculo. Cada enigma va acompañado de una pista en la que se indican, entre paréntesis, el número de letras de cada palabra.

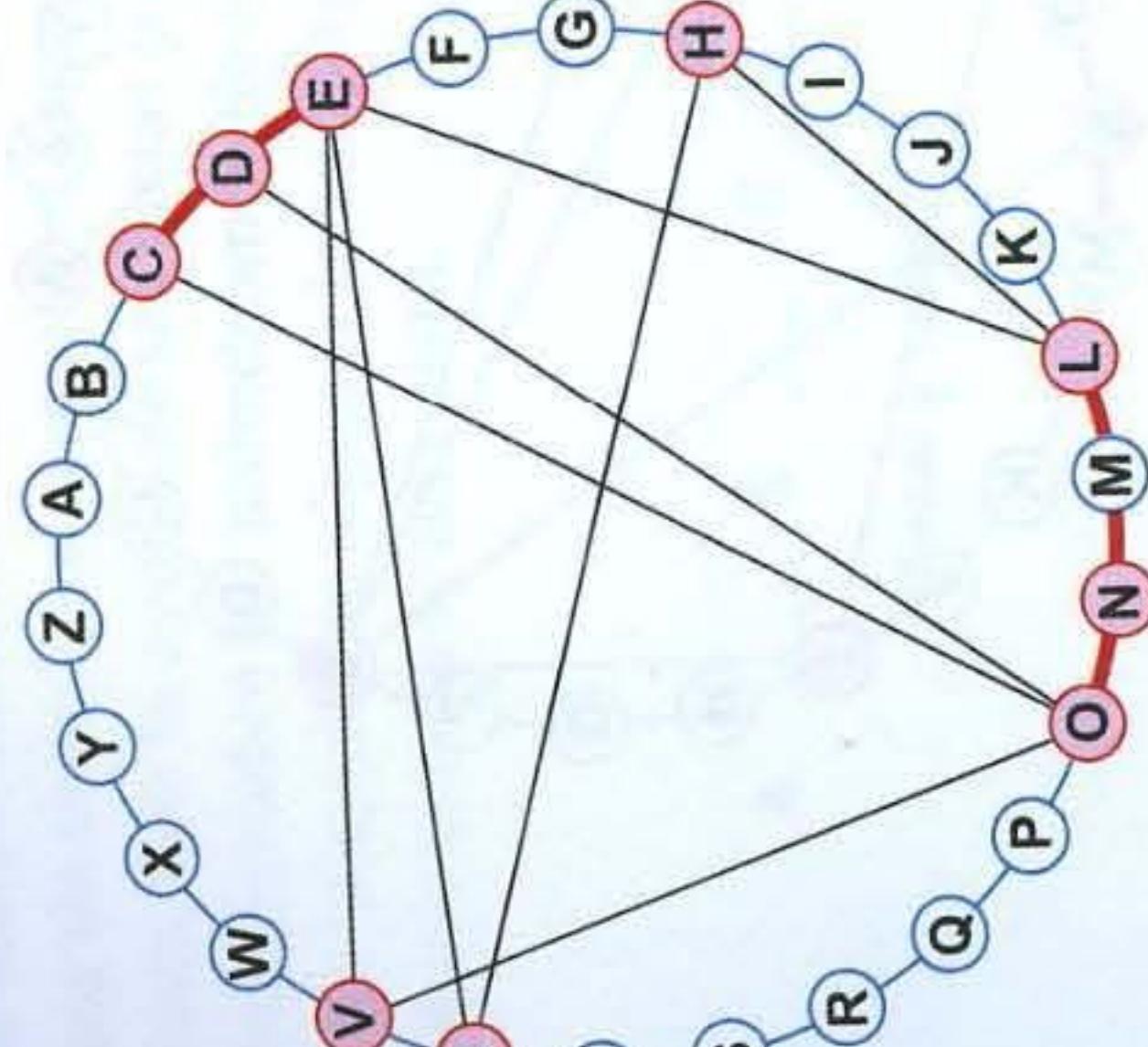
44

Pista: Mala suerte para algunos (6, 1, 5).



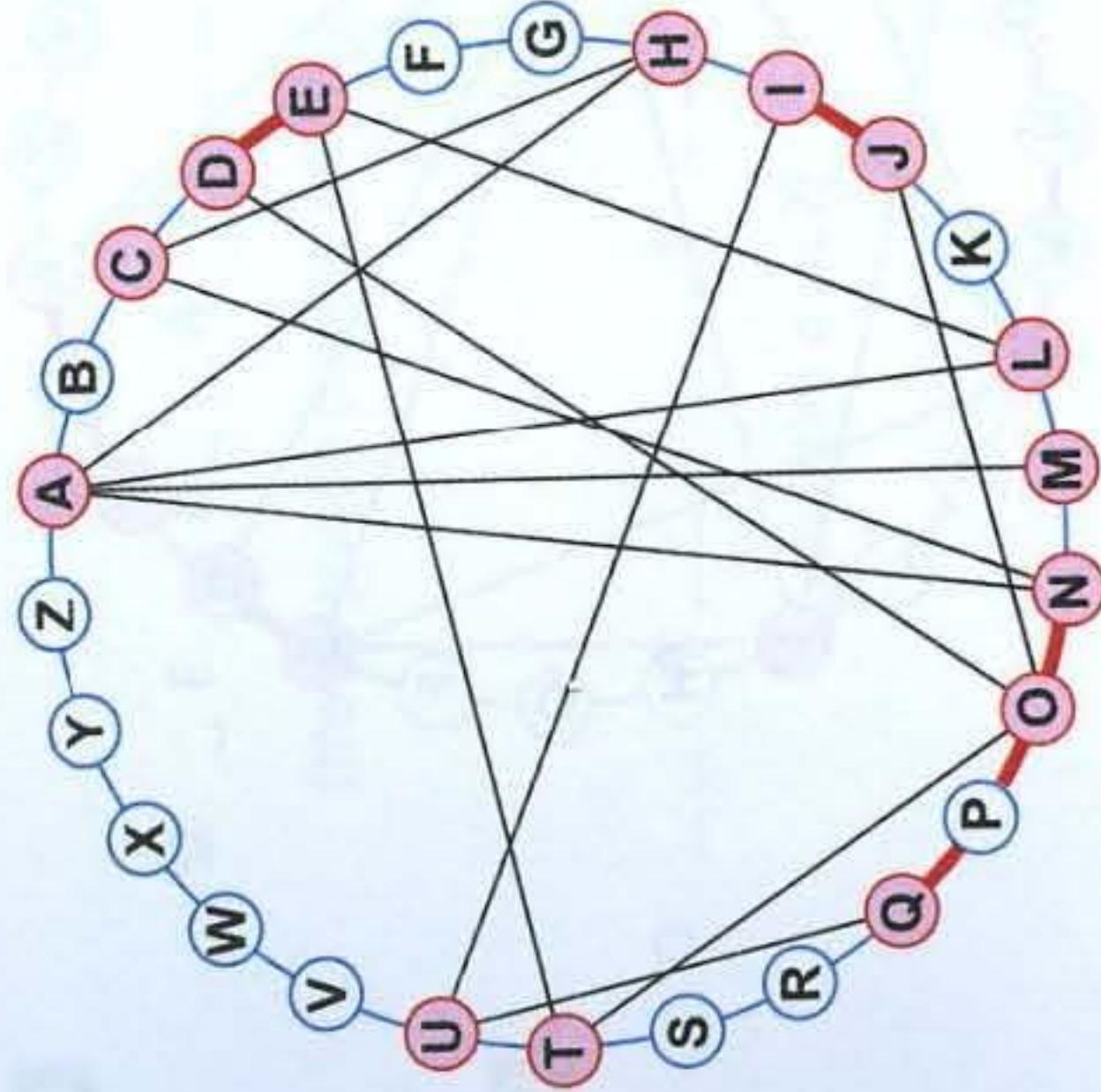
45

Pista: Cosa difícil es (2, 5, 2, 5).



46

Pista: Famoso con galgo (3, 7, 2, 2, 6).



Palíndromos

Un palíndromo es una palabra o una frase que puede leerse tanto del derecho como del revés, aunque sin tener que respetar el espacio entre las letras. Con la ayuda de las pistas y un poco de ingenio descubrirás los palíndromos de esta sección. Tendrás la ayuda de algunas letras ya colocadas y también te damos una pista.



A S = O_D =

(Rezar y rezar)



50

— L — UD — D — A

(Un poco inseguro)



SI - E - A - A F - - - A

(No se puede confiar en ella)

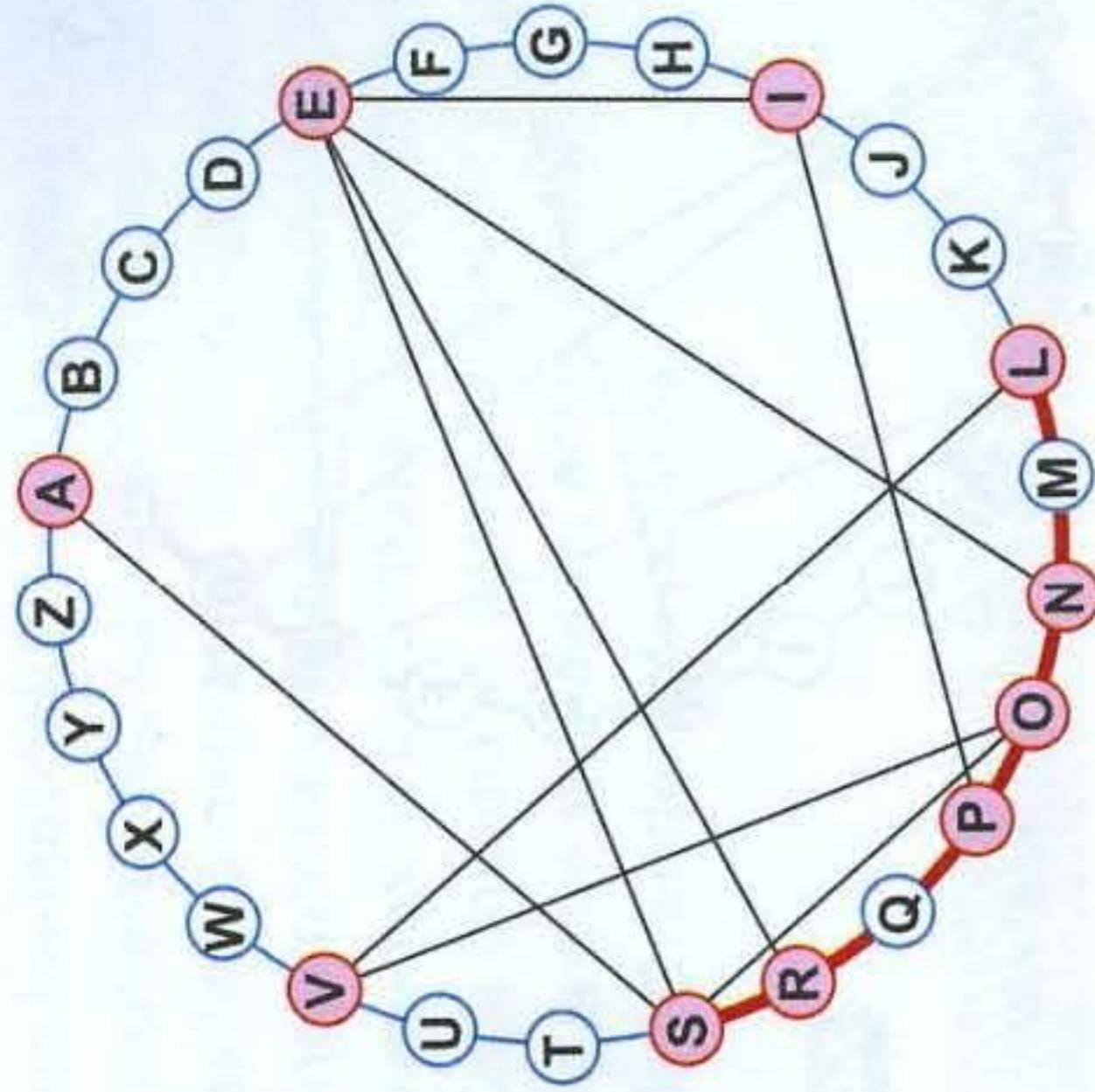


O A S I --- Y

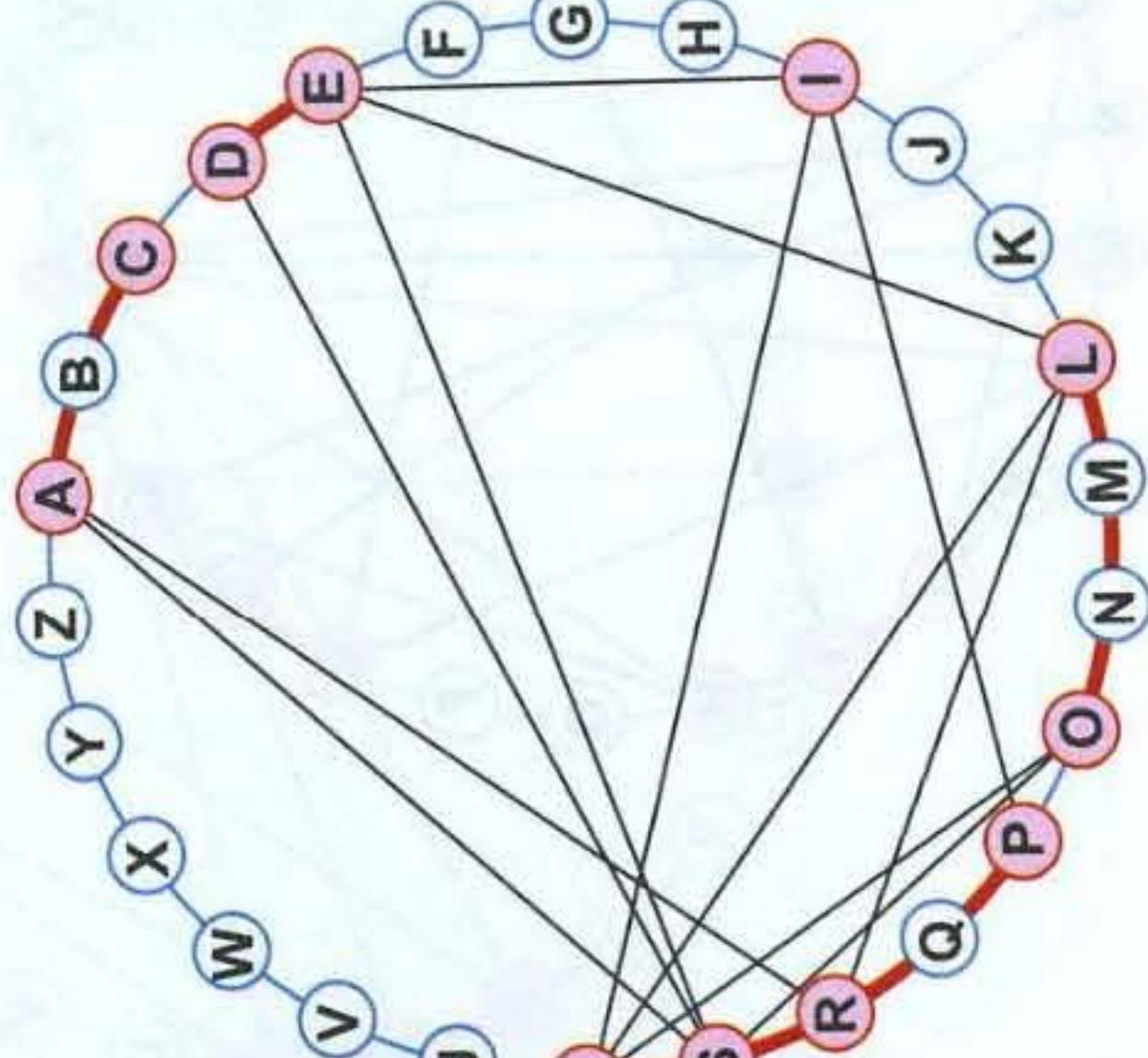
(¿Asistirá o no?)



Pista: Huir (5, 4, 2, 9).



Pista: Pasarse (5, 3, 4, 3, 6).



47

Crucigramas diferentes

¿Sabes qué palabras de siete letras contienen estos grupos de tres letras justo en el centro?

1. **INC**
2. **UDI**
3. **OBA**
4. **MPA**
5. **NUF**
6. **PTU**
7. **EBE**
8. **PLI**
9. **CRE**
10. **KIN**

60

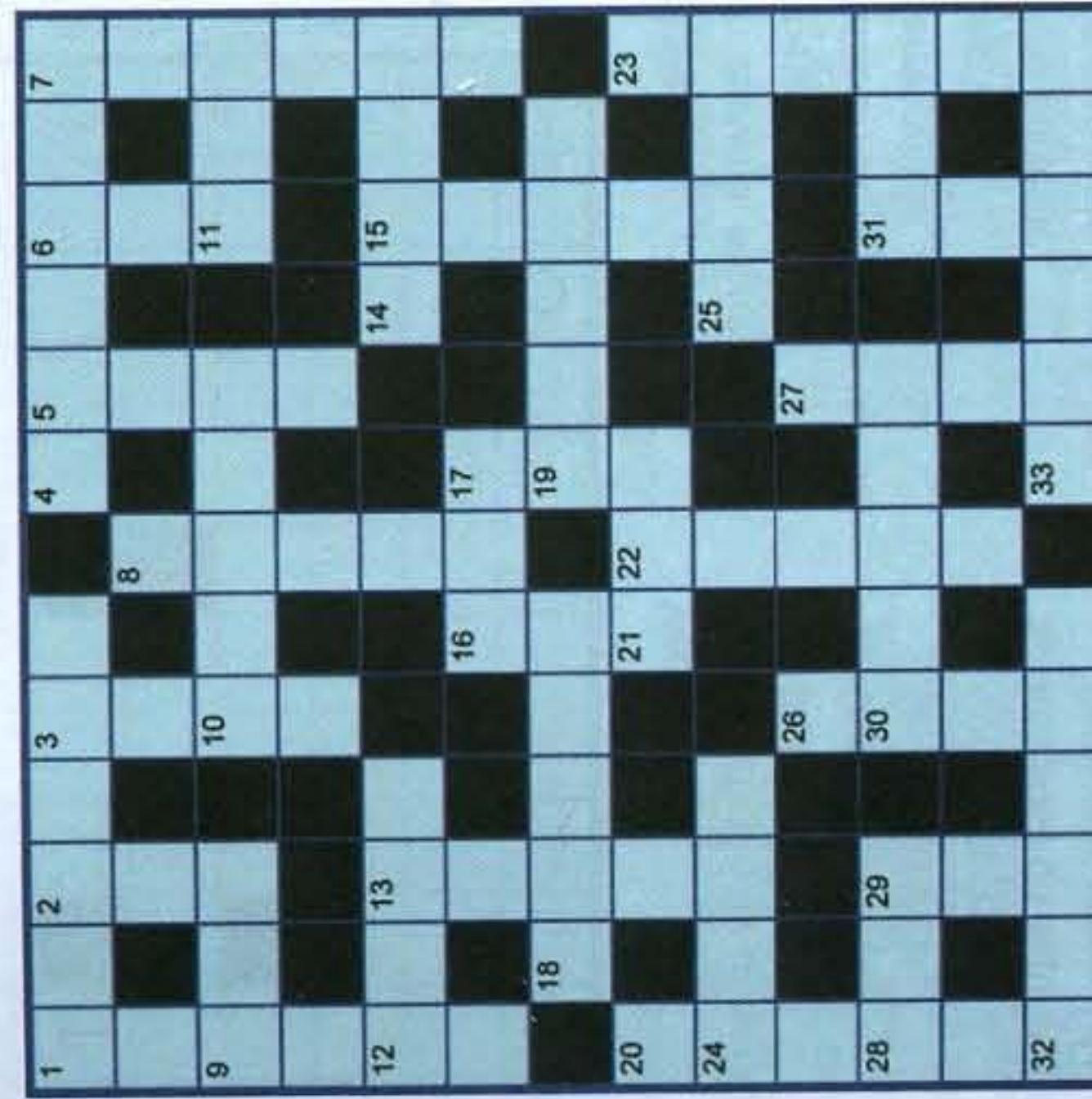
Estas letras corresponden a la parte central de una serie de palabras que son el doble de largas. Añade las letras que faltan para formar diez palabras de ocho letras.

1. **ALOR**
2. **IDAD**
3. **ACID**
4. **LAPA**
5. **LOGE**
6. **AGEN**
7. **FATU**
8. **RGUE**
9. **LLOR**
10. **MPLA**



Aquí tienes una cruzada de anagramas. Todo lo que tienes que hacer es reordenar las letras de cada pista para formar una palabra nueva. Pero una misma pista puede generar varios anagramas, de modo que tendrás que averiguar cuál es el que encaja.

61



Aquí tienes una cruzada de anagramas. Todo lo que tienes que hacer es reordenar las letras de cada pista para formar una palabra nueva. Pero una misma pista puede generar varios anagramas, de modo que tendrás que averiguar cuál es el que encaja.

Aquí tienes una cruzada de anagramas. Todo lo que tienes que hacer es reordenar las letras de cada pista para formar una palabra nueva. Pero una misma pista puede generar varios anagramas, de modo que tendrás que averiguar cuál es el que encaja.

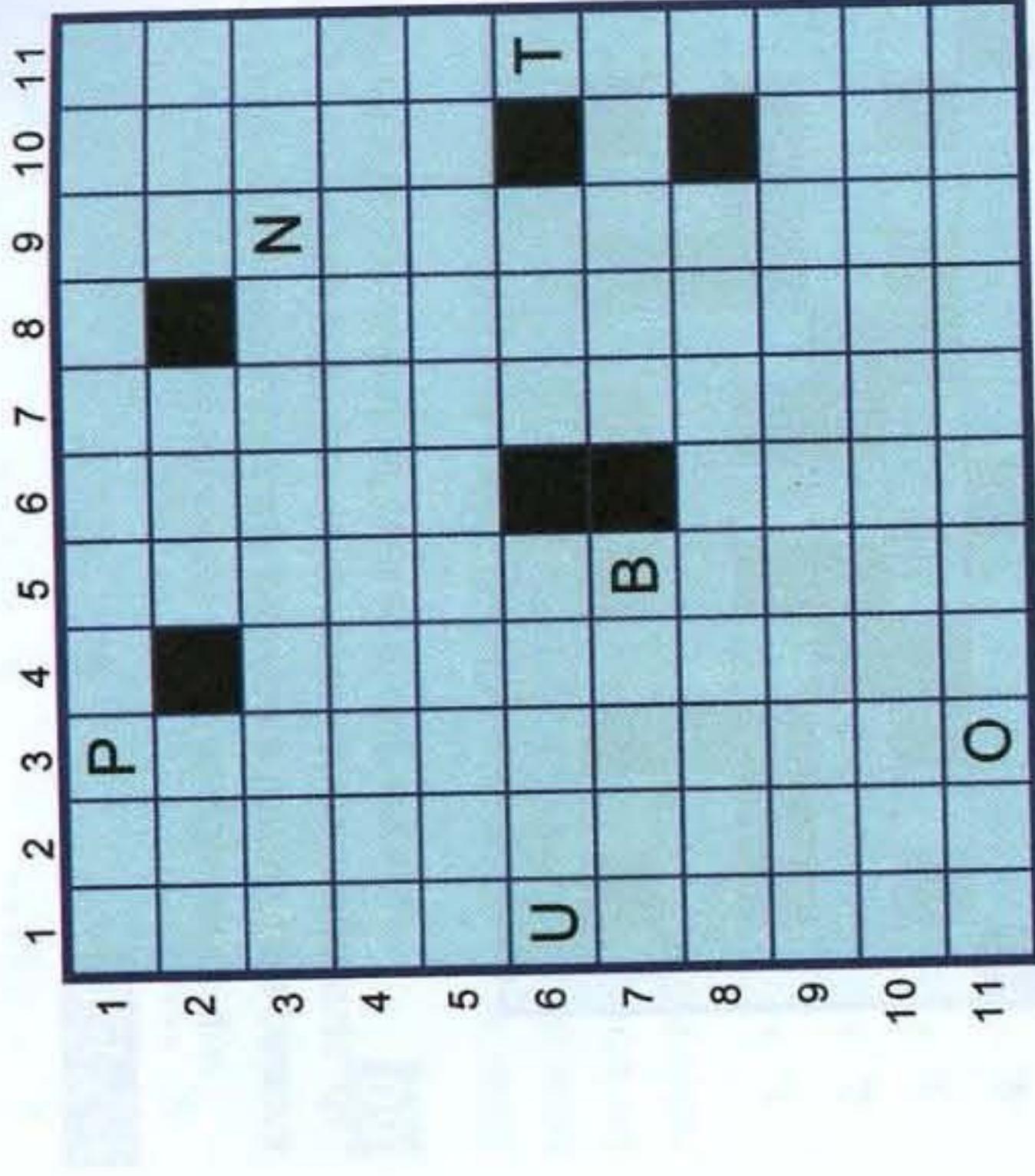
Horizontales

1. ALIMOP.
2. ADINT.
3. IOR.
4. ALLOT.
5. NOA.
6. FMOU.
7. AACD.
8. ANU.
9. ACIS.
10. AALR.
11. NOA.
12. AABORY.
13. ABNTU.
14. SSU.
15. ADGORR.
16. AAADÑ.
17. OÑA.
18. AILS.
19. AALNU.
20. ADFLOO.
21. OÑA.
22. OVZ.
23. CELOST.
24. AALR.
25. APLU.
26. AIZ.
27. AABORY.
28. ASESU.
29. ABNTU.
30. ASESU.
31. ADFLOO.
32. IPS.
33. ADFLOO.
34. AAC.
35. ADIPRV.
36. IISR.
37. GIOR.
38. INOQU.
39. CELOST.
40. ADFLOO.
41. ADFLOO.
42. ADFLOO.
43. ADFLOO.
44. ADFLOO.
45. ADFLOO.
46. ADFLOO.
47. ADFLOO.
48. ADFLOO.
49. ADFLOO.
50. ADFLOO.
51. ADFLOO.
52. ADFLOO.
53. ADFLOO.
54. ADFLOO.
55. ADFLOO.
56. ADFLOO.
57. ADFLOO.
58. ADFLOO.
59. ADFLOO.
60. ADFLOO.
61. ADFLOO.
62. ADFLOO.
63. ADFLOO.
64. ADFLOO.
65. ADFLOO.
66. ADFLOO.
67. ADFLOO.
68. ADFLOO.
69. ADFLOO.
70. ADFLOO.
71. ADFLOO.
72. ADFLOO.
73. ADFLOO.
74. ADFLOO.
75. ADFLOO.
76. ADFLOO.
77. ADFLOO.
78. ADFLOO.
79. ADFLOO.
80. ADFLOO.
81. ADFLOO.
82. ADFLOO.
83. ADFLOO.
84. ADFLOO.
85. ADFLOO.
86. ADFLOO.
87. ADFLOO.
88. ADFLOO.
89. ADFLOO.
90. ADFLOO.
91. ADFLOO.
92. ADFLOO.
93. ADFLOO.
94. ADFLOO.
95. ADFLOO.
96. ADFLOO.
97. ADFLOO.
98. ADFLOO.
99. ADFLOO.
100. ADFLOO.

Verticales

1. AAC.
2. ADIPRV.
3. IISR.
4. GIOR.
5. INOQU.
6. CELOST.
7. ADFLOO.
8. ADFLOO.
9. ADFLOO.
10. ADFLOO.
11. ADFLOO.
12. ADFLOO.
13. ADFLOO.
14. ADFLOO.
15. ADFLOO.
16. ADFLOO.
17. ADFLOO.
18. ADFLOO.
19. ADFLOO.
20. ADFLOO.
21. ADFLOO.
22. ADFLOO.
23. ADFLOO.
24. ADFLOO.
25. ADFLOO.
26. ADFLOO.
27. ADFLOO.
28. ADFLOO.
29. ADFLOO.
30. ADFLOO.
31. ADFLOO.
32. ADFLOO.
33. ADFLOO.
34. ADFLOO.
35. ADFLOO.
36. ADFLOO.
37. ADFLOO.
38. ADFLOO.
39. ADFLOO.
40. ADFLOO.
41. ADFLOO.
42. ADFLOO.
43. ADFLOO.
44. ADFLOO.
45. ADFLOO.
46. ADFLOO.
47. ADFLOO.
48. ADFLOO.
49. ADFLOO.
50. ADFLOO.
51. ADFLOO.
52. ADFLOO.
53. ADFLOO.
54. ADFLOO.
55. ADFLOO.
56. ADFLOO.
57. ADFLOO.
58. ADFLOO.
59. ADFLOO.
60. ADFLOO.
61. ADFLOO.
62. ADFLOO.
63. ADFLOO.
64. ADFLOO.
65. ADFLOO.
66. ADFLOO.
67. ADFLOO.
68. ADFLOO.
69. ADFLOO.
70. ADFLOO.
71. ADFLOO.
72. ADFLOO.
73. ADFLOO.
74. ADFLOO.
75. ADFLOO.
76. ADFLOO.
77. ADFLOO.
78. ADFLOO.
79. ADFLOO.
80. ADFLOO.
81. ADFLOO.
82. ADFLOO.
83. ADFLOO.
84. ADFLOO.
85. ADFLOO.
86. ADFLOO.
87. ADFLOO.
88. ADFLOO.
89. ADFLOO.
90. ADFLOO.
91. ADFLOO.
92. ADFLOO.
93. ADFLOO.
94. ADFLOO.
95. ADFLOO.
96. ADFLOO.
97. ADFLOO.
98. ADFLOO.
99. ADFLOO.
100. ADFLOO.

Este crucigrama tiene una peculiaridad. A medida que aciertes las palabras a partir de las pistas, irás descubriendo dónde van los cuadros negros. Para que no resulte tan complicado, te damos algunas pistas.



Horizontales

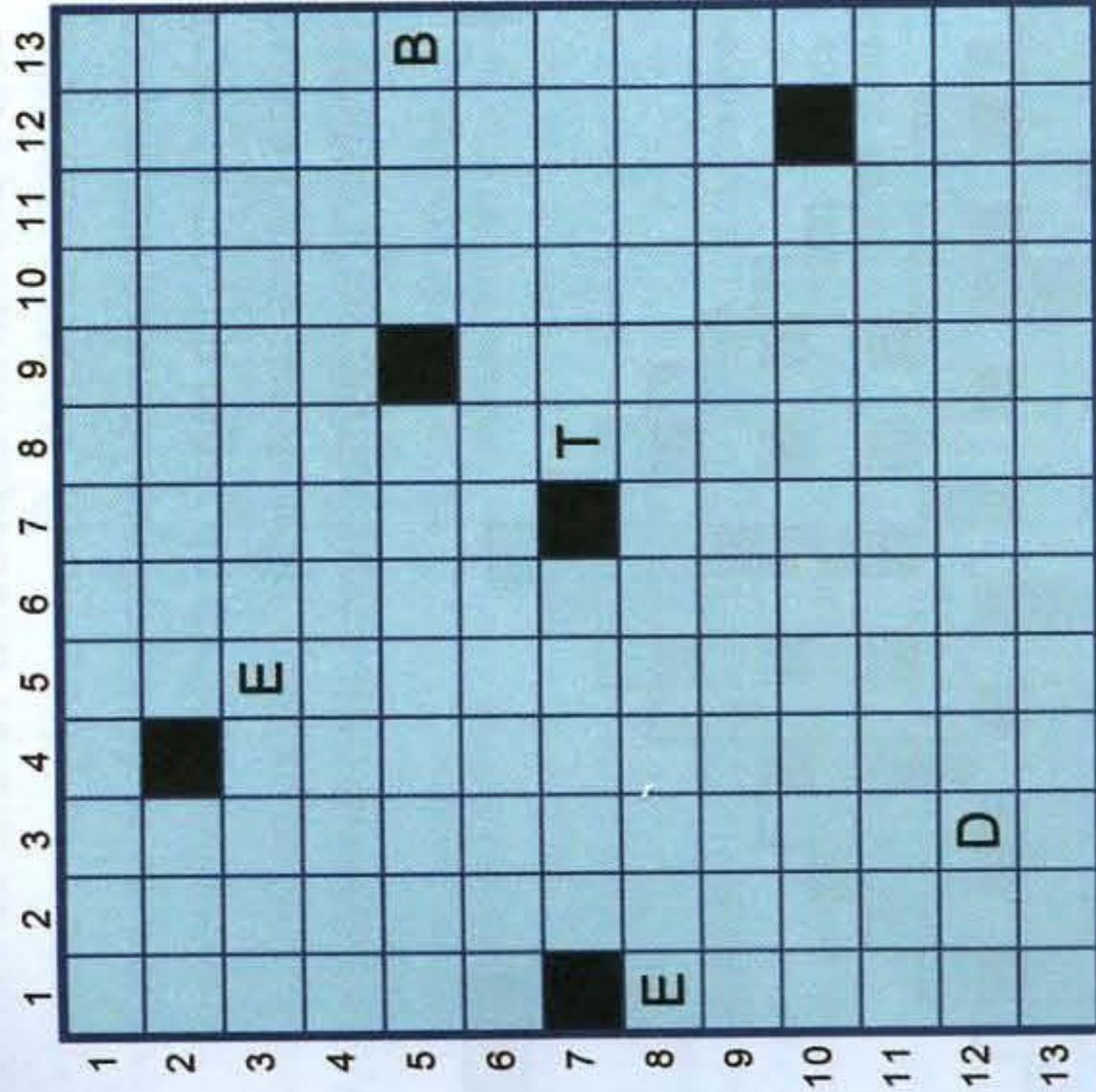
- Hacer espuma. Moneda japonesa.
- Colocación de las cosas donde les corresponde. Acción de menearse.
- El santo paciente.
- Tira que se pone cuando hay un hueso roto. Derribé, derroqué.
- El que imita a los que considera distinguidos. Borracho.
- Juego del escondite.
- Tener miedo de algo o alguien. Creció.
- Fin del conducto digestivo. Trabajoso.
- Repetición de un sonido. De vosotros.
- Que pide mucho. Sin importancia.
- Conjunto de dos.
- Religiosa de alguna orden. Parte más grosera de la lana.
- Baile y música popular. Sombro de copa.
- Boletín Oficial del Estado.
- Pareja de bueyes. Me muevo formando ondas.
- Hombre recién convertido a una religión. Órgano de la vista.

Verticales

- Duración de las cosas. Lo que se ha echado a perder con el tiempo.
- El que viaja. Que todavía mama.
- Elogio, alabanza. Flor heráldica. Sociedad dedicada a deportes o cultura.
- Metal de símbolo Tm.
- Ave que resurgió de sus cenizas. Tratado, convenio.
- Alquimista del siglo xvii y marca de calcadoras.
- Fam., niñera. Corriente de agua. Abierto en inglés.
- Con forma de huevo. País africano.
- Puntual, fiel. Capa corta que utilizan los toreros.



Utiliza el mismo método que en la cruzada anterior para resolver este complejo crucigrama.



Horizontales

- Pais de la Polinesia. Natural de Etiopía.
- Diminuto. Lugar por el que se entra.
- Conjunción causal. Movimiento convulsivo que se repite. Voltio. Indicio, señal.
- Dislocar un hueso.
- Prado entre tierras de labranza.
- Espacio, lugar.
- Enfermedad respiratoria. ...parece, plata no es. Su símbolo es H₂O.
- Conspiración. Cerdo.
- Adornaba. Recipiente que se utiliza para transportar o conservar.

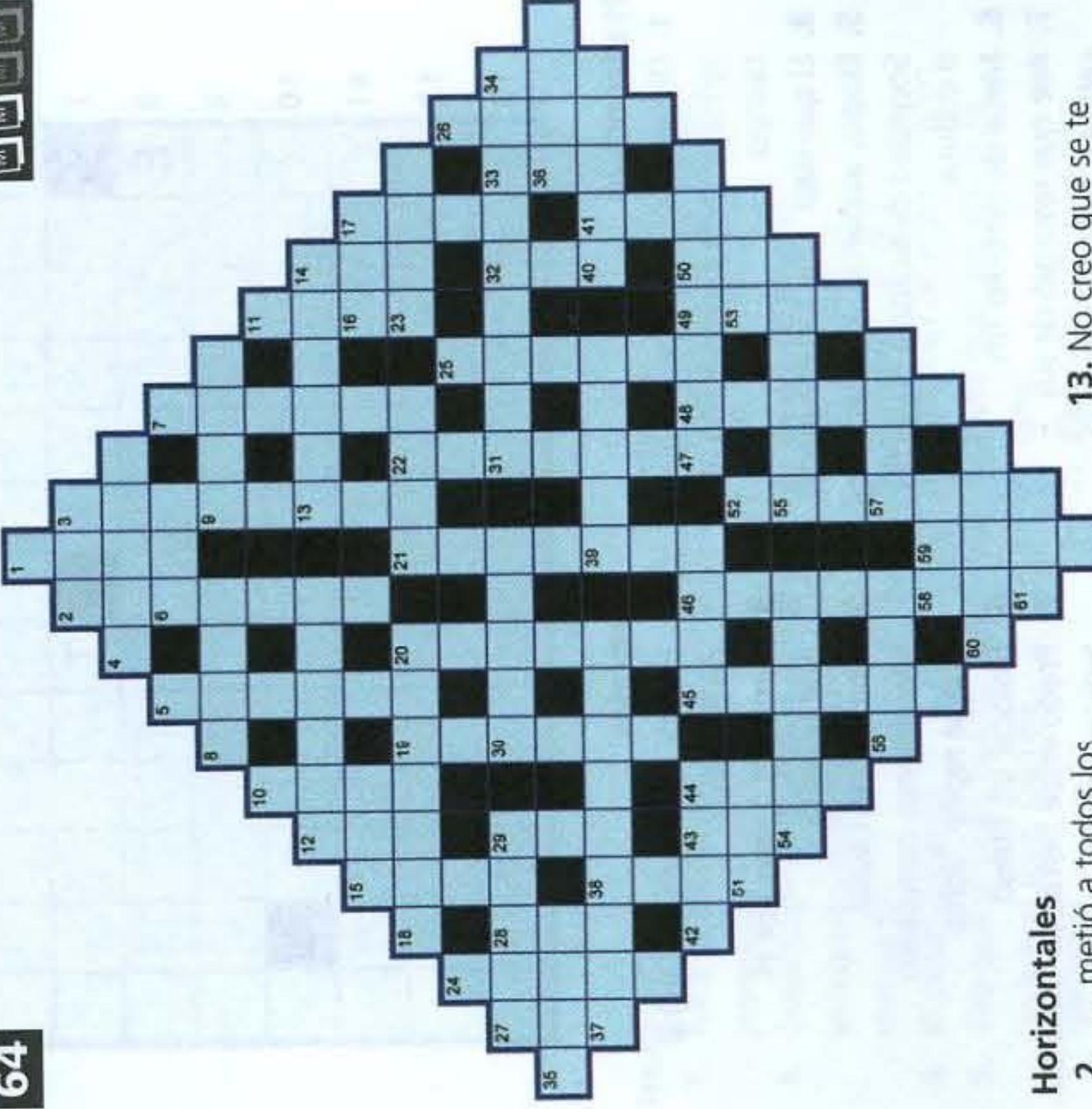
Verticales

- Pais de la Polinesia. Natural de Etiopía.
- Diminuto. Lugar por el que se entra.
- Conjunción causal. Movimiento convulsivo que se repite. Voltio. Indicio, señal.
- Dislocar un hueso.
- Prado entre tierras de labranza.
- Espacio, lugar.
- Enfermedad respiratoria. ...parece, plata no es. Su símbolo es H₂O.
- Conspiración. Cerdo.
- Adornaba. Recipiente que se utiliza para transportar o conservar.

Crucigrama romboidal

En este ejercicio te enfrentas a un crucigrama que pondrá a prueba tu capacidad verbal. Como los de la sección anterior, es un crucigrama atípico en el que tus habilidades lingüísticas se pondrán de manifiesto. En lugar de definiciones hemos colocado frases construidas con las palabras del crucigrama y las hemos sustituido por tres puntos.

64



Horizontales

2. ... metió a todos los animales en el arca.
4. ¿Dónde me ...?
6. ... es una letra griega.
8. El puesto aún está ..., si lo quieras.
9. Al final, tuve que contratar un abogado para llevar el ...
12. Cuando estuve en África, nos fuimos de ...
13. No creo que se te arruegue, es de ...
15. La imagen es muy buena, tiene un ... muy potente.
16. No me pica la pierna, me pica el ...
18. El zapatero utiliza mucho el ...
21. Se rompió la ... de la mesa.
23. Ya tengo un asno, ahora necesito una ...

Verticales

1. No seas tacaño, ... lo que no utilizas.
2. Antes al esqueleto lo llamaban ...
3. Sólo habla de sí mismo, es un ...
5. La pizza tiene ... y mozzarella.
7. Antes las mujeres llevaban una ... debajo de la falda.
10. Estoy muy cansado, me voy a la ...
11. Cogí una ... entre las rocas de la playa.
12. Esta vez viajaremos hacia el ...
14. En su escudo heráldico tiene una flor de ...
15. El ... también es necesario en la dieta.
17. La silla está hecha de ...
19. Aquel himno nos hizo sentir orgullo ...
20. Nunca se lee al principio el ... del libro.
21. La ... cubre la pierna, por fuera del pantalón.
22. El pan se ha ... demasiado.
24. Si me acerco más, me ...
25. La ensalada está muy ...
26. Pues a mí me parece un hombre ...
27. ... oeste es una forma de decirlo también.
28. Voy a regalarle ... bicicleta.
29. A mí lo que más me gusta leer es una buena ...
32. ¡...! Huelo fatal.
33. Tocaron tan bien, que les pidieron un ...
34. Los cañones del ... están en Ourense.
38. La manzana tenía una ... por el golpe que se dio.
41. En la orquesta toca el ..., pero aquí, prefiere escuchar.
43. Horchata de c...á.
44. En la colección de piedras, sólo me falta el ...
45. Ese vaso de cuerno se llama ...
46. Se llama Juan, pero todos le llaman ...
48. El puesto ... pero ahora ya está ocupado.
49. ... de mi cargo porque quiero descansar.
50. Cuando se enfada, siempre descarga la ... en Manuel.
52. El que más me gusta es el ... de Mozart.
59. No me ... atrás, es que estoy asustado.

27. El ... tiene flores blancas y frutos negros.
30. En el campeonato de ... participan muchas motos.
31. Te vi cuando ... la chaqueta.
35. Teo es un ... perro, muy obediente.
36. El ... ya era conocida por los egipcios.
37. Javier me dijo que estaba estudiando arte ...
39. Al nacer en Roma, él es un ...
40. Un ... es lo mismo que un cementerio.
42. ... y siete son quince.
45. Se hizo daño en el tobillo, ahora está ...

47. Después del concierto recibió una auténtica ...
51. ¿... sigues durmiendo?
53. En la palabra «arena», esa letra se pronuncia ...
54. ... y pureza son sinónimos.
55. La comida se ha quedado bastante ...
56. No, lo que ponía en la cruz era ...
57. Nueva York es una gran ...
58. Pues yo no ... la noticia.
60. Cuando ... el edificio, no se verá ya el mar.
61. La corriente tenía una ... resistencia de un ...

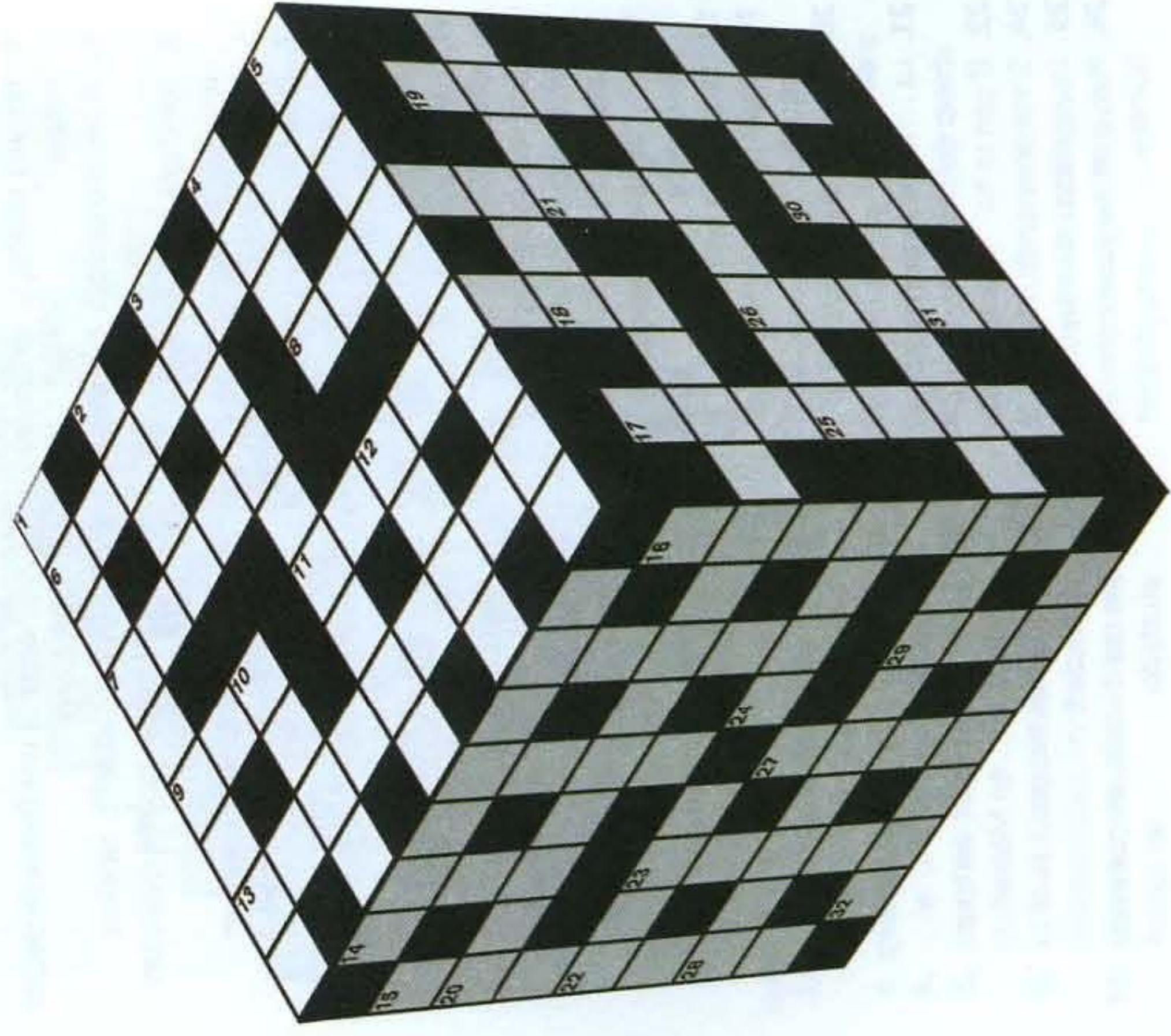
Crucigrama en tres dimensiones

No todos los crucigramas tienen dos dimensiones.

Intenta resolver las definiciones y coloca las respuestas en el cubo. Pero ten en cuenta que algunas respuestas sobrepasan el borde del cubo.

65

Piensa atentamente en las pistas de este crucigrama, y no dejes que los cambios de dirección te confundan.



1. Sólido con cuatro caras.
2. Cuaderno.
3. Mujer que forma los padrones.
4. Vestidura de hombre en las bodas de postín.
5. Perder la medida.
6. Arquear el lomo el caballo.
7. Conjunto de animales de carga.
8. Medir con el compás.
9. Nombre de letra.
10. Sacan.
11. Mujer que lleva los recados.
12. Que tiene morena la cara.
13. Que se hace por rutina.
14. Variedad de pescado azul.
15. Unir, parear.
16. Efecto de malograrse.
17. Que puede añadirse.
18. Presa.
19. Guante sin separaciones para los dedos.
20. Obra exterior compuesta de dos caras que forman ángulo.
21. Antigua Tailandia.
22. Manzana.
23. Cebada que se emplea para fabricar cerveza.
24. Salsa canaria.
25. Apellido de Don Juan.
26. Relativo a la nariz.
27. Porción de chocolate.
28. Persona inútil.
29. 365 días.
30. Kg. Príncipe de los tártaros.
31. Aquí.
32. Carrera pedestre de resistencia.

Las respuestas a algunas de estas definiciones no son fáciles. Puedes recurrir a un diccionario de sinónimos si lo consideras necesario.

Homónimos

Los homónimos son palabras o frases que contienen las mismas letras, en el mismo orden, pero con significados diferentes. Descubre las parejas de homónimos con ayuda de las pistas.

66 Tienen el mismo nombre

Utiliza estas pistas de pistas para descubrir cuatro homónimos. Recuerda que las palabras se escriben igual pero tienen distinto significado.

1. Parte del barco. / Cilindro de cera que da luz.
2. Asiento con respaldo. / Establecimiento que guarda dinero.
3. Luz que emite el fuego. / Mamífero americano.
4. Árbol de la familia de las fagáceas. / Presente subjuntivo de haber.



Ten en cuenta que muchos homónimos se basan en la confusión entre un nombre y un verbo.

67 Pero no son lo mismo

Los homónimos te ayudarán a ampliar tu vocabulario, y de paso a repasar la ortografía. Con las pistas siguientes podrás descubrir cuatro homónimos.

1. Una de las cuatro en las que se divide el año. / Lugar donde paran trenes.
2. Rabo. / Pasta para pegar.
3. Juguete. / Parte del brazo.
4. Vaso con pie. / Parte más alta del árbol.

Ruedas de palabras

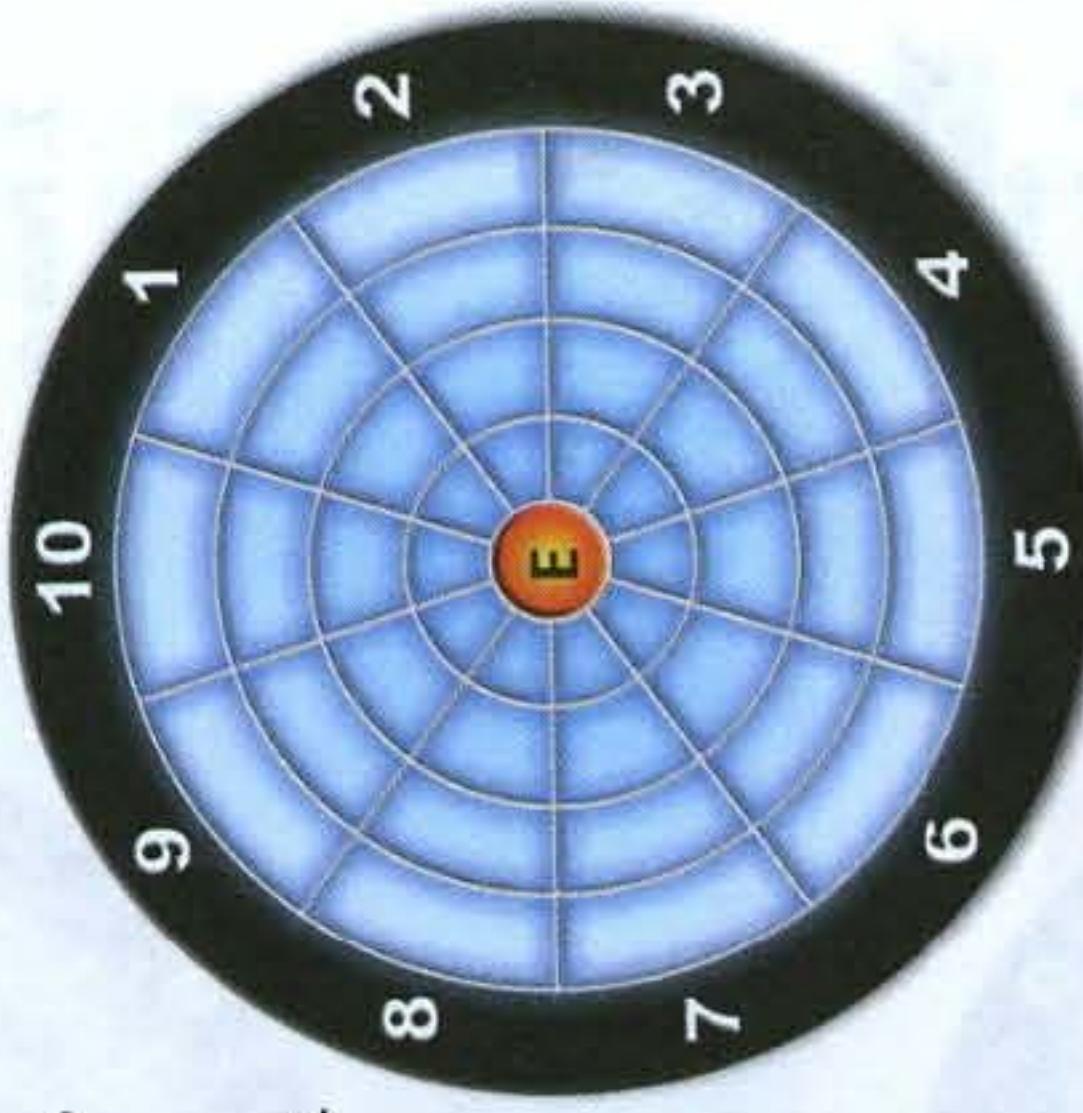
Estos juegos se parecen a los crucigramas pero su forma es circular. Tienes que colocar las respuestas en las casillas, teniendo en cuenta que todas las palabras acaban con la misma letra, la que aparece en la casilla central.



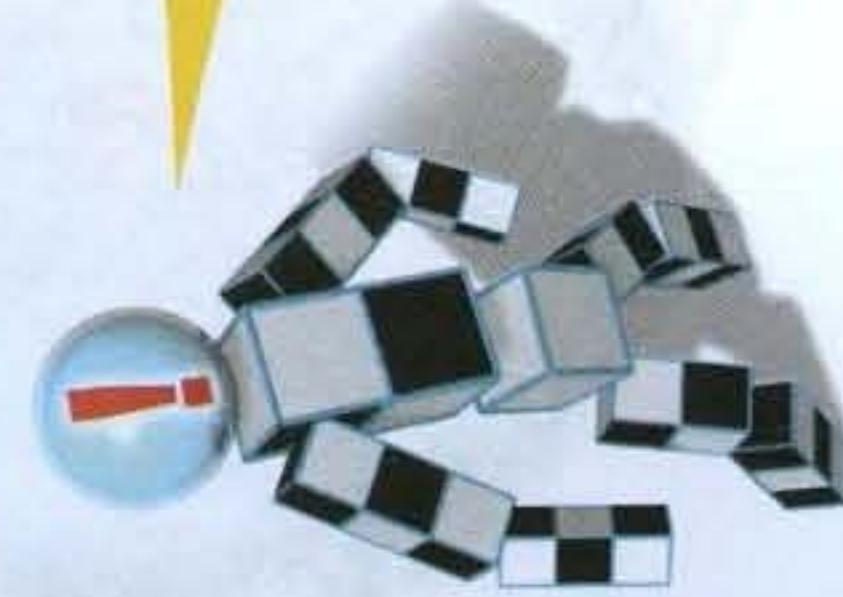
68

Todas las respuestas son de cinco letras y terminan con la letra E. Las iniciales de las palabras, leídas a partir de la casilla 1, forman una nueva palabra que hace referencia a un ladrón de poca monta.

1. Cordón que transmite la electricidad.
2. Abecedario.
3. Árbol que da bellotas.
4. Acento.
5. Ciudad alicantina.
6. Hace pedazos, destroza.
7. Unión del muslo y del tronco.
8. Tipo de espada.
9. Número de la mala suerte.
10. Banquete.



Recuerda que puedes utilizar el espacio de la sección de Notas para realizar todas las pruebas que consideres necesarias.



Anillos de palabras

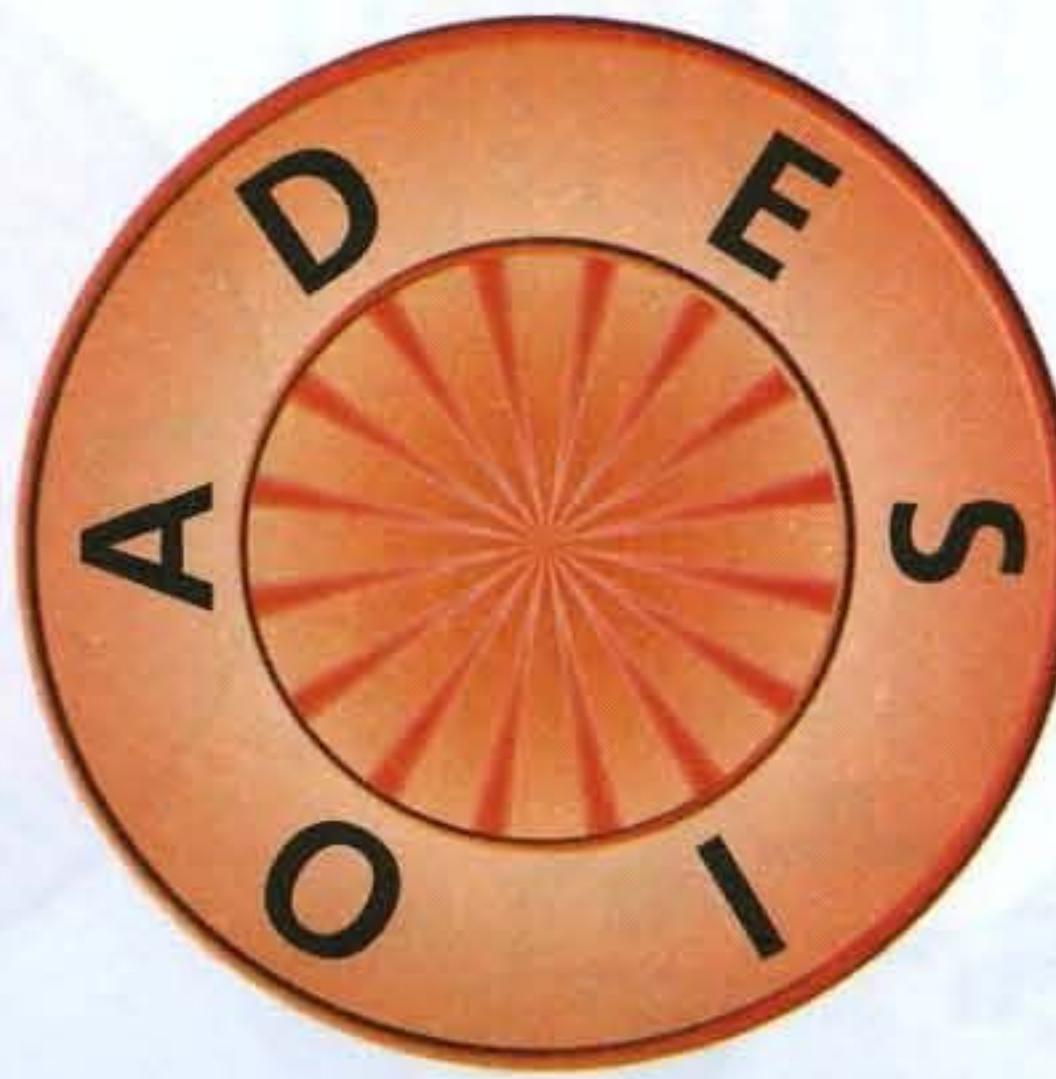
Todas las respuestas son de cinco letras y terminan con la letra N.
Las iniciales de las palabras, leídas a partir de la casilla 1, forman una nueva palabra que hace referencia a un hombre desagradable.

1. Fruta.
2. Acera en la estación para tomar el tren.
3. Lengua de los romanos.
4. Puerco ...
5. Asiento alargado que utilizan los psicólogos.
6. Acción de unirse.
7. Pieza de artillería para lanzar proyectiles.
8. Aeronave.
9. Cubren con oro.
10. Concierto, buena disposición.



Aquí los finales de las palabras forman una nueva palabra que hace referencia a unos caminantes.

1. Tira de tela y celulosa que se pone a los niños.
2. Tierra sin labrar.
3. Instrumento musical.
4. Sitio en el que abunda la enea.
5. Primer vaso del cristianismo.
6. Finca cerrada con madera.
7. Semejante.
8. Árbol que da nueces.
9. Oropéndola.
10. Signo.



Oxímoron

Un oxímoron es una figura retórica que consiste en unir dos palabras de significado opuesto, por ejemplo, «hielo abrasador». En cada juego se presenta una lista de treinta palabras agrupadas en columnas sin un orden concreto. Tienes que formar quince parejas de palabras que constituyan un oxímoron. Un consejo: un oxímoron une dos términos aparentemente contradictorios, pero no necesariamente antónimos.



73



74



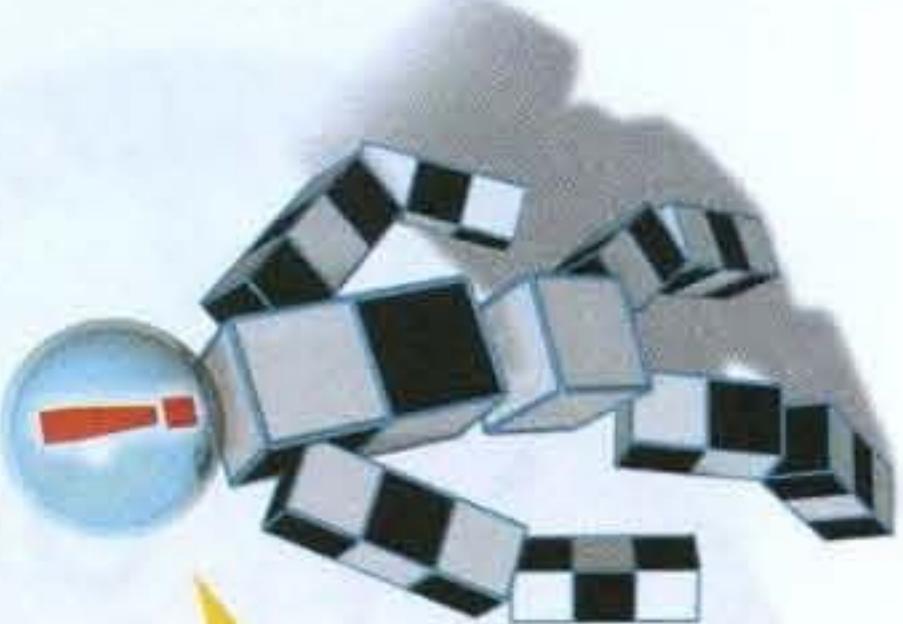
75

- | | |
|-------------|---------------|
| compartido | oscura |
| parcial | impracticable |
| original | ejército |
| eterno | luz |
| santa | aspereza |
| secreto | intimidad |
| suave | rendido |
| pacificador | controlado |
| victorioso | sonora |
| compartida | éxito |



76

- | | |
|------------|-------------|
| a voces | muerto |
| traidor | clásico |
| fuego | encarcelada |
| payaso | helado |
| anarquista | trágico |
| hielo | falsa |
| gigante | leal |
| libertad | alarma |
| ficción | realidad |
| líder | viviente |



Quizá te resulte más fácil resolver los ejercicios si escribes las letras en fila o en distintos trocitos de papel. De este modo podrás ordenar las letras y ver el resultado por escrito.

Sinónimos y antónimos

Los sinónimos son palabras que tienen un significado similar, como por ejemplo «alegre» y «feliz». En la primera serie de juegos de palabras tienes que encontrar un sinónimo de cada palabra de la columna de la izquierda. Como pista te proporcionamos algunas de las letras que aparecen en cada sinónimo.

Los antónimos son palabras de significado opuesto, como «cerca» y «lejos». En la segunda serie de juegos de palabras, tienes que encontrar un antónimo de la palabra de la columna de la izquierda. Cada antónimo contiene como mínimo una letra que aparece colocada para echarte una mano. ¿Cuántas palabras encontrarás?

79 Sinónimos 1

Sumergir	* e *** **
Énfasis	*e* e * e ***
Verdad	*e** e **
Patrimonio	*e* e ***
Secreto	***g**
Paz	*a** a
Actual	* O **** O

80 Sinónimos 4

Desnudo	* e ***** e ***
Líder	*e** e
Insensato	** O **** O
Partidario	***g*
Comisión	***e***** e
Caos	*** O **** O
Cariño	*m**

77 Sinónimos 1

Camino	*e** e **
Bondad	* O **** O *
Normal	****e** e
Hervir	*** a ** a *
Empresa	*** a ** a
Recuerdo	** O **** O *
Capaz	***e** e ** e

81 Sinónimos 5

Bar	* a ***** a
Escaramuza	e**** e ***
Socorro	*e** e **
Claustro	* O **** O *
Golpe	* O **** O
Guía	c**** c ***
Historia	* n **** n

78 Sinónimos 2

Salvaje	*a*** a **
Total	*e* e ***
Regular	*r**** r
Obstáculo	d**** d
Estudio	a**** a **
Comer	j**** j
Rojo	***a*** a

Las letras de cada palabra te sugieren la posible solución. Es una manera divertida de ampliar el vocabulario y de proporcionarte una variedad de palabras descriptivas.



82 Antónimos 1

Ventoso * *** * Q *** *
Claro ** f *** *
Sucio * * m *** *
Ordenado * e *** e *** *
Oscuridad i *** * i *** *
Desierto * o *** * * O

Parejas de palabras

Las listas de cada uno de estos ejercicios contienen repartidas al azar veinte parejas de palabras que forman expresiones muy conocidas. Deduce con qué palabra va cada una.



83 Antónimos 2

Charlatanería * i *** * i *
Abierto ** rr *** *
Visceral * a *** * a *
Débil e * e *** * *
Triste ** | *** *
Falso *** i * i *** *



86

abre selva plumas compra
mata puros vidas hierba
medio rasca noche cargas
espanta mañanas cartas barros
madre calle vajillas buena
busca cielos monda corta
boca humor pájaros corta
guarda suegras día buena
suegras dientes cesta monta
venta balón canta mal
 lava

87

vela cumple coches limpia
lata casca baja campo
montes cara santo lanza
aparca duerme platos cuello
guarda gira fiestas latas
dura llamas moscas nueces
hoja abre corta mar
alza mata años sol



84 Antónimos 3

Transparente O *** * O
Normal * *** * O *** * O
Obediente * *** * O * O
Carnal * i * i *** * *
Pánfilo * i * i *** * *
Pequeño *** e *** e

85 Antónimos 4

Perder * *** * * r * r
Pasivo * *** i *** *
Hablar * a *** a *
Sensato * *** * e *** e
Delgado O * O *** O
Derrota * *** U *** *

En línea

En cada línea se esconde una sola letra. Y con esas letras, leídas en orden de arriba abajo, formarás una palabra, que es la misma que responde a la frase final.

88

Mi primera está en Sevilla, pero no está en Huelva.
Mi segunda está en Granada, pero no en Burgos.
Mi tercera está en Valladolid, pero no en Segovia.
Mi cuarta está en Ávila, pero no en León.
Mi quinta está en Madrid pero no en Barcelona.
Mi sexta está en Pontevedra, pero no en Lugo.
Mi séptima está en Cantabria, pero no en Asturias.
Mi octava está en Cádiz, pero no en Jaén.
Mi novena está en Zaragoza, pero no en Teruel.
Soy una ciudad española.



90

Mi primera está en el cohete, pero no en el avión.
Mi segunda está en el trasatlántico, pero no en el globo.
Mi tercera está en el coche, pero no en la moto.
Mi cuarta está en el tractor, pero no en el yate.
Mi quinta está en el autobús, pero no en el barco.
Mi sexta está en la avioneta, pero no en el velero.
Mi séptima está en la bicicleta, pero no en el patín.
Mi octava está en el caballo, pero no en el tranvía.
Mi novena está en carro, pero no en el tren.
Estoy relacionada con los medios de transporte.



89

Mi primera está en la sopa, pero no en el ragout.
Mi segunda está en la ensalada, pero no en el puré.
Mi tercera está en la tortilla, pero no en la empanada.
Mi cuarta está en los canelones, pero no en las albóndigas.
Mi quinta está en la hamburguesa, pero no en la lasaña.
Mi sexta está en el filete, pero no en la paella.
Mi séptima está en la crêpe, pero no en la tarta.
Mi octava está en el sándwich, pero no en el entrecot.
Mi novena está en las lentejas, pero no en el cocido.
Soy un alimento.



91

Mi primera está en la lombarda, pero no en el repollo.
Mi segunda está en la acelga, pero no en la zanahoria.
Mi tercera está en el grelo, pero no en el ajo.
Mi cuarta está en la cebolla, pero no en la coliflor.
Mi quinta está en la espinaca, pero no en la patata.
Mi sexta está en la judía verde, pero no en el cardo.
Mi séptima está en la lechuga, pero no en la patata.
Mi octava está en el champiñón, pero no en el aguacate.
Mi novena está en el calabacín, pero no en la nuez.
Soy una hortaliza.



Enigmagramas

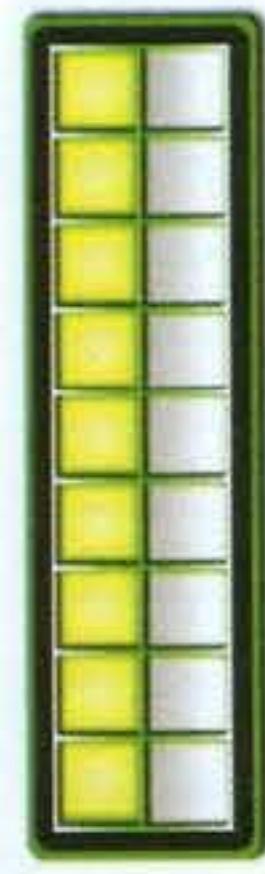
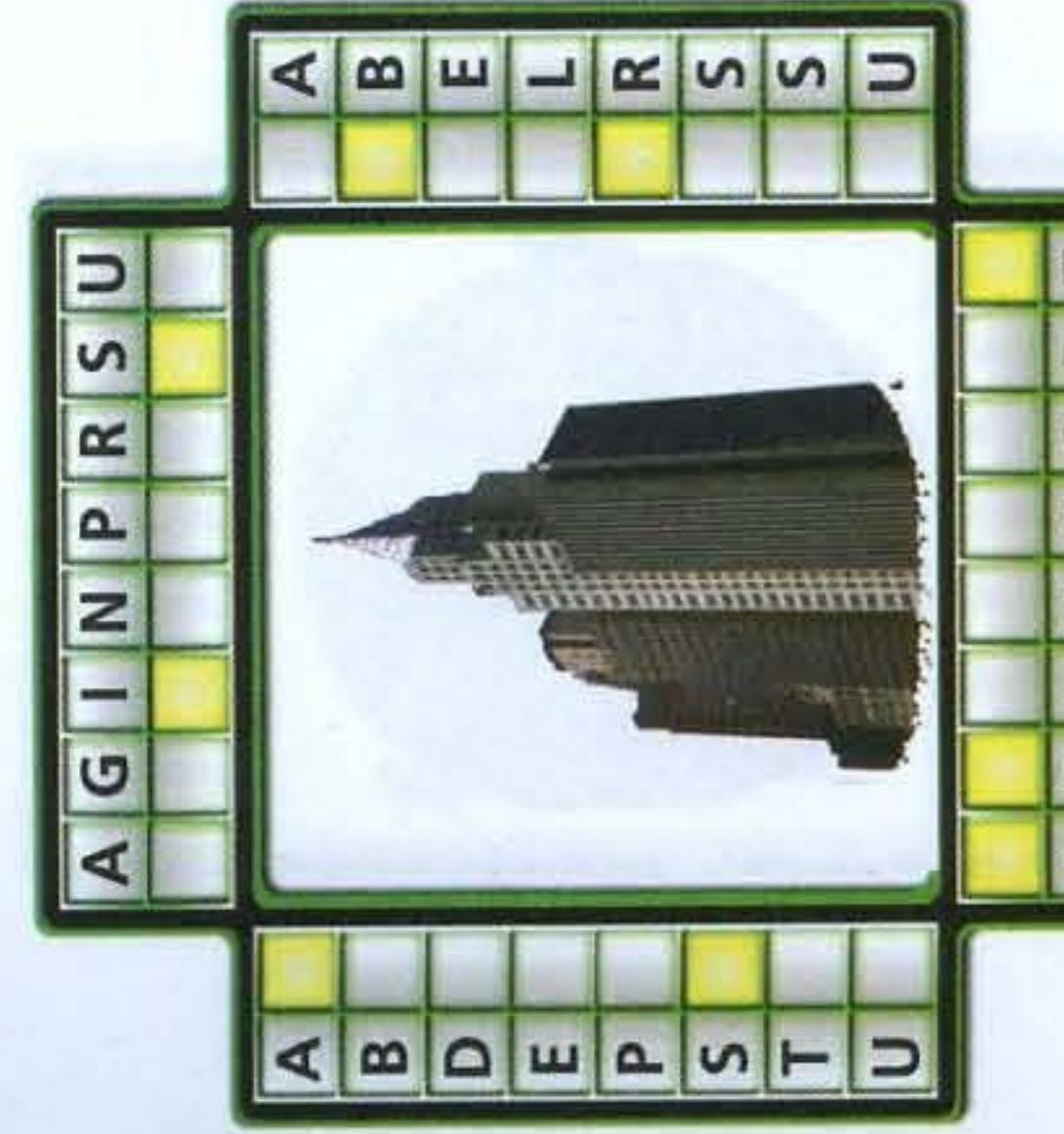
En cada ejercicio se han mezclado las ocho letras de cuatro palabras, relacionadas con el mismo tema. Resuelve los cuatro anagramas y escribe las palabras en las casillas contiguas, leídas de izquierda a derecha y de arriba abajo.

93 Aves



92 Minerales

94 Ciudades



Cuando hayas resuelto cada anagrama, copia las letras de las casillas coloreadas y consigue formar una quinta palabra de nueve letras sobre el mismo tema.

97 Instrumentos



A A G I R R T U

A E M O P R T T

A C C E I L N V

F I L N O O X

F I L N O O X

F I L N O O X



98 ¡Bailemos!

A A D F G N N O

A C E F L M N O

A A C E I O P R

E E E G M N R U

E E E G M N R U

E E E G M N R U

95 Deportes



D F I N R S U W

A A E I J N P T

A A C I N N O T

C C I I L M O S

C C I I L M O S

C C I I L M O S

96 Naves

A C E E M N R T

A A B C C E L R

A A B D L N O R

A R E I N R A T

A R E I N R A T

A R E I N R A T

Entre paréntesis

Escribe en cada paréntesis dos letras que sirvan para acabar una palabra que empieza con las letras de la izquierda y para empezar otra palabra que acabe con las letras de la derecha.

103

1. AF (* *) RI
2. SU (* *) LO
3. VU (* *) DA
4. FA (* *) TA

99

1. PI (* *) AR
2. AN (* *) CO
3. SE (* *) DO
4. CE (* *) BO

104

1. CO (* *) ZO
2. CA (* *) SO
3. OI (* *) CE
4. RA (* *) SA

100

1. TA (* *) DO
2. JI (* *) EL
3. KI (* *) MO
4. LU (* *) PO

101

1. AZ (* *) CE
2. IM (* *) IS
3. HA (* *) NO
4. AS (* *) TA

102

1. IN (* *) BO
2. CO (* *) EL
3. BA (* *) DA
4. GO (* *) BA

103

1. RO (* *) JA
2. RA (* *) NA
3. VA (* *) ON
4. CE (* *) MA

104

1. RI (* *) JA
2. GI (* *) JO
3. MO (* *) ER
4. PU (* *) NA

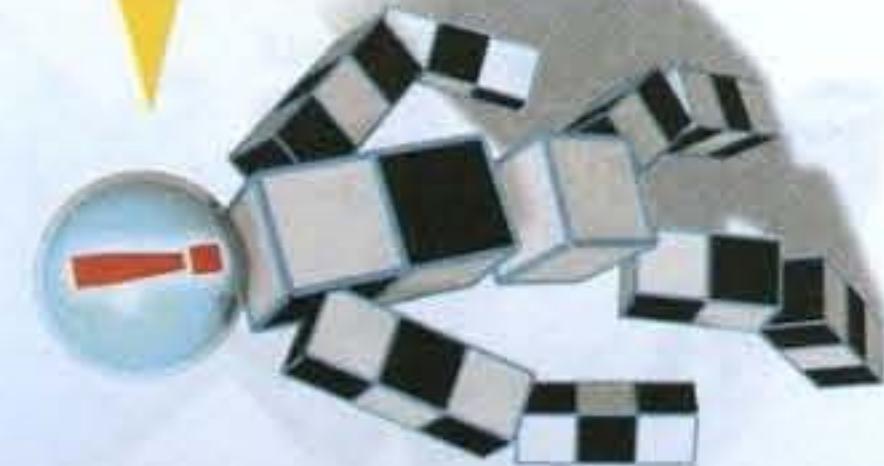
105

1. RO (* *) JA
2. RA (* *) NA
3. VA (* *) ON
4. CE (* *) MA

106

1. RI (* *) JA
2. GI (* *) JO
3. MO (* *) ER
4. PU (* *) NA

Cuando hayas resuelto cada uno de los ejercicios de esta sección podrás formar una nueva palabra de ocho letras con las letras entre paréntesis.



Palabras ocultas

Para hallar la respuesta a estos juegos de palabras tienes que resolver un enigma oculto en algún lugar de cada ejercicio. Recuerda que las letras pueden estar desordenadas o separadas.

EJEMPLO Cada una de las frases de estos ejercicios contiene, en el orden correcto, las letras de una palabra que tiene un significado contrario al expresado por cada frase. Ejemplo: De poca altura, inferior (4) = alto

107

Apícase a los cuerpos cuya temperatura es muy inferior a la ordinaria del ambiente. (8)

108

Parte inferior, en dirección a la que está más baja. (6)

109

Tratándose de los vientos, soplar o dominar. (5)

110

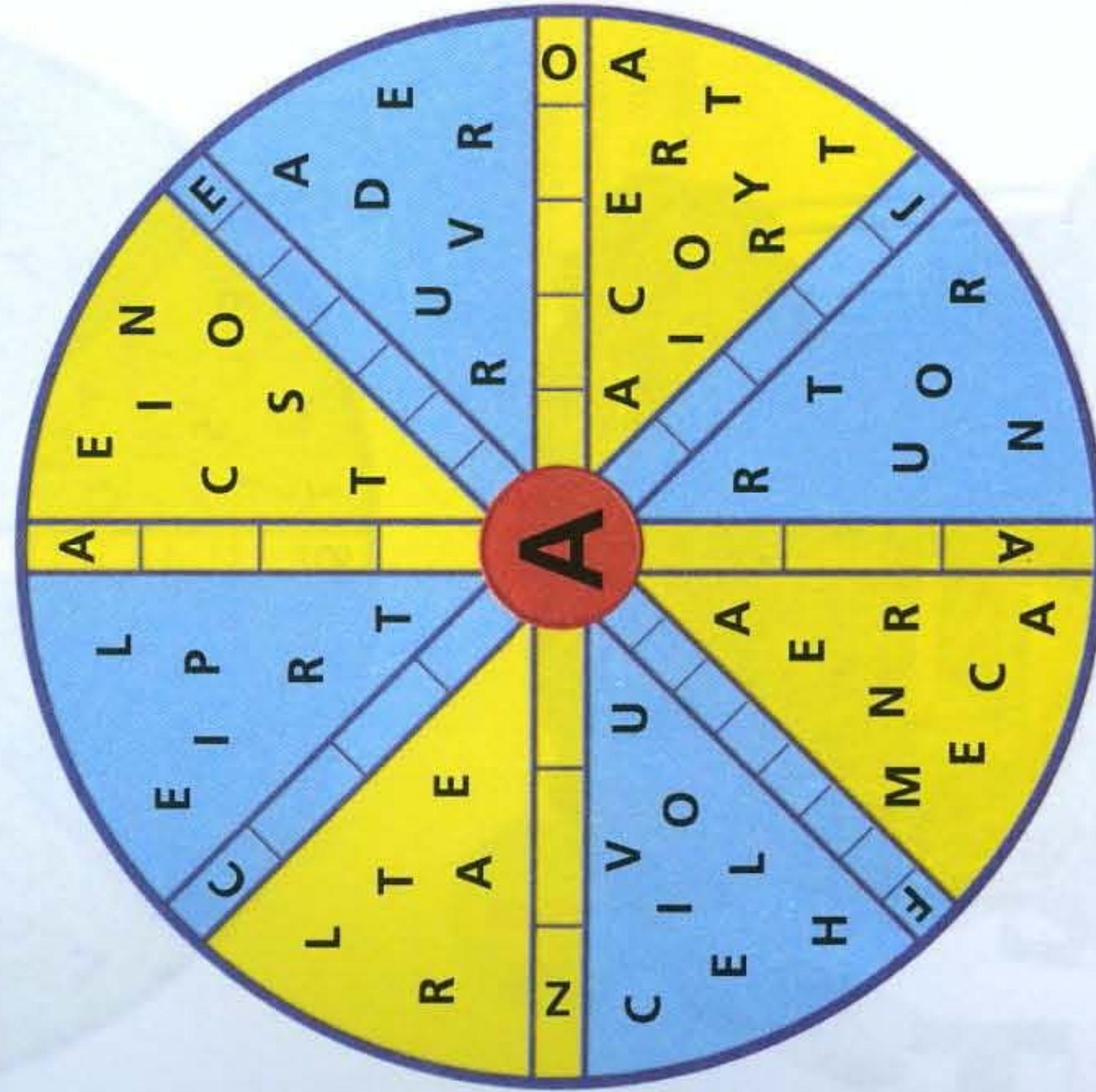
Dícese del color que se acerca al negro. (5)

Valora varias palabras que encajen con la pista antes de buscar las letras específicas. A veces, la solución salta a la vista.

El tiovivo

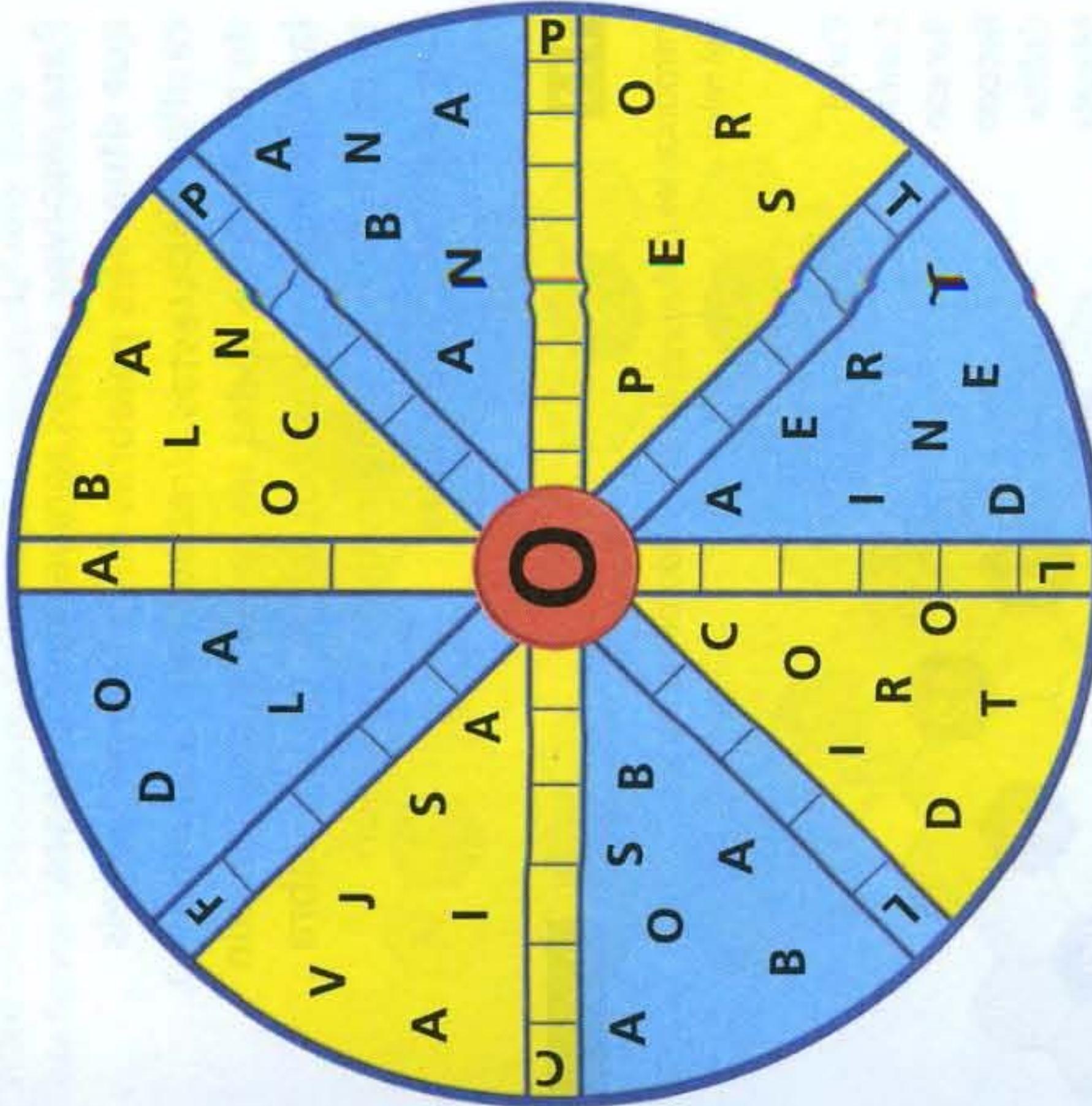
En estos juegos se combinan anagramas y sinónimos, parecidos a los que aparecen en los crucigramas. Se llaman tiovivos por la popular atracción de feria, que también se conoce como carrusel. Se trata de completar las palabras de cada radio, que acaban con la letra del centro del círculo. Las letras desordenadas de cada sector son un anagrama de una pista para descubrir la palabra contigua de su color.

111





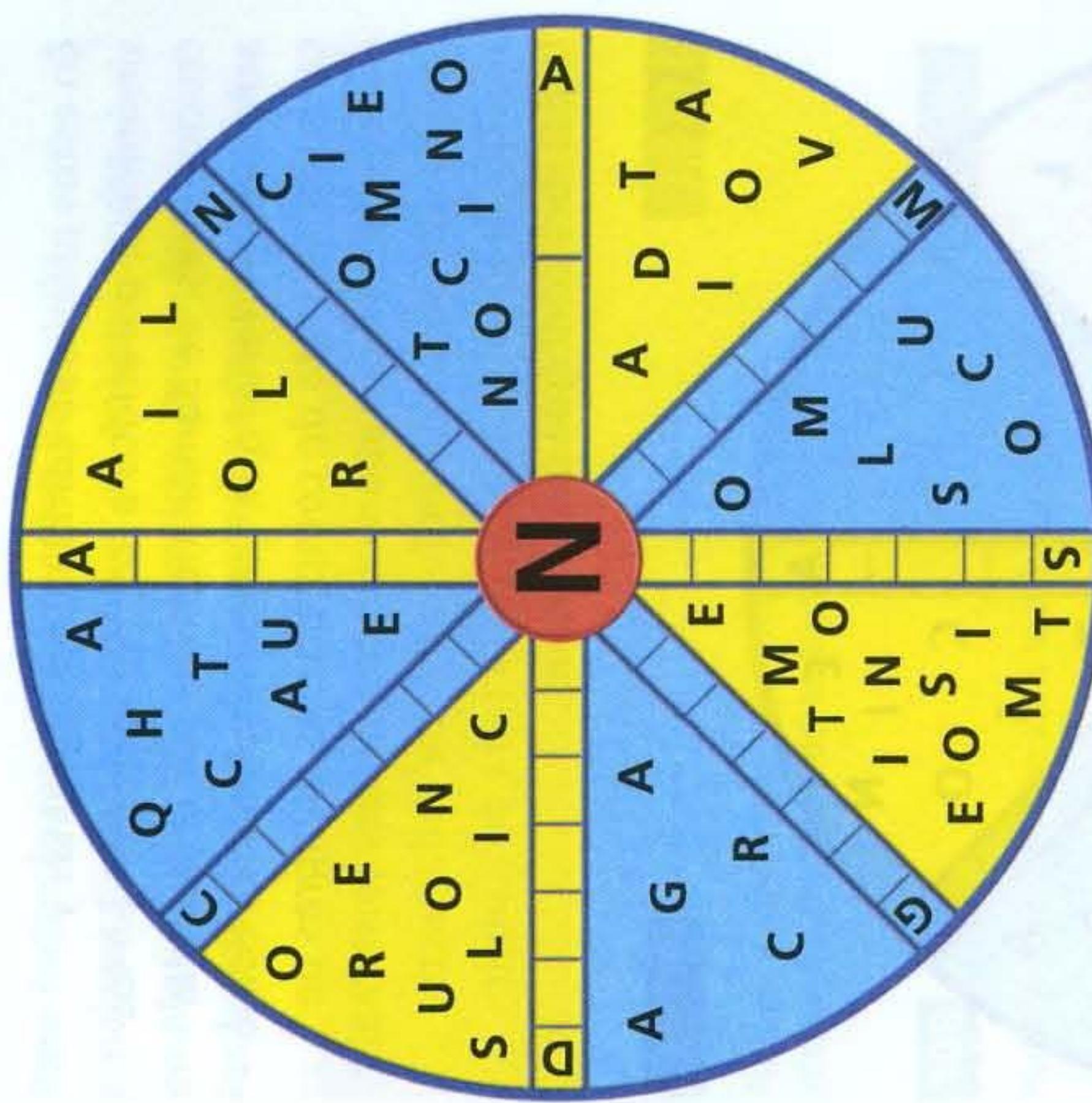
113



No es **p**reciso que sigas un **o**rden estricto para resolver el **r**ompécabezas. Empieza por los **a**nagramas más sencillos y deja los más complejos para el **f**inal.



112



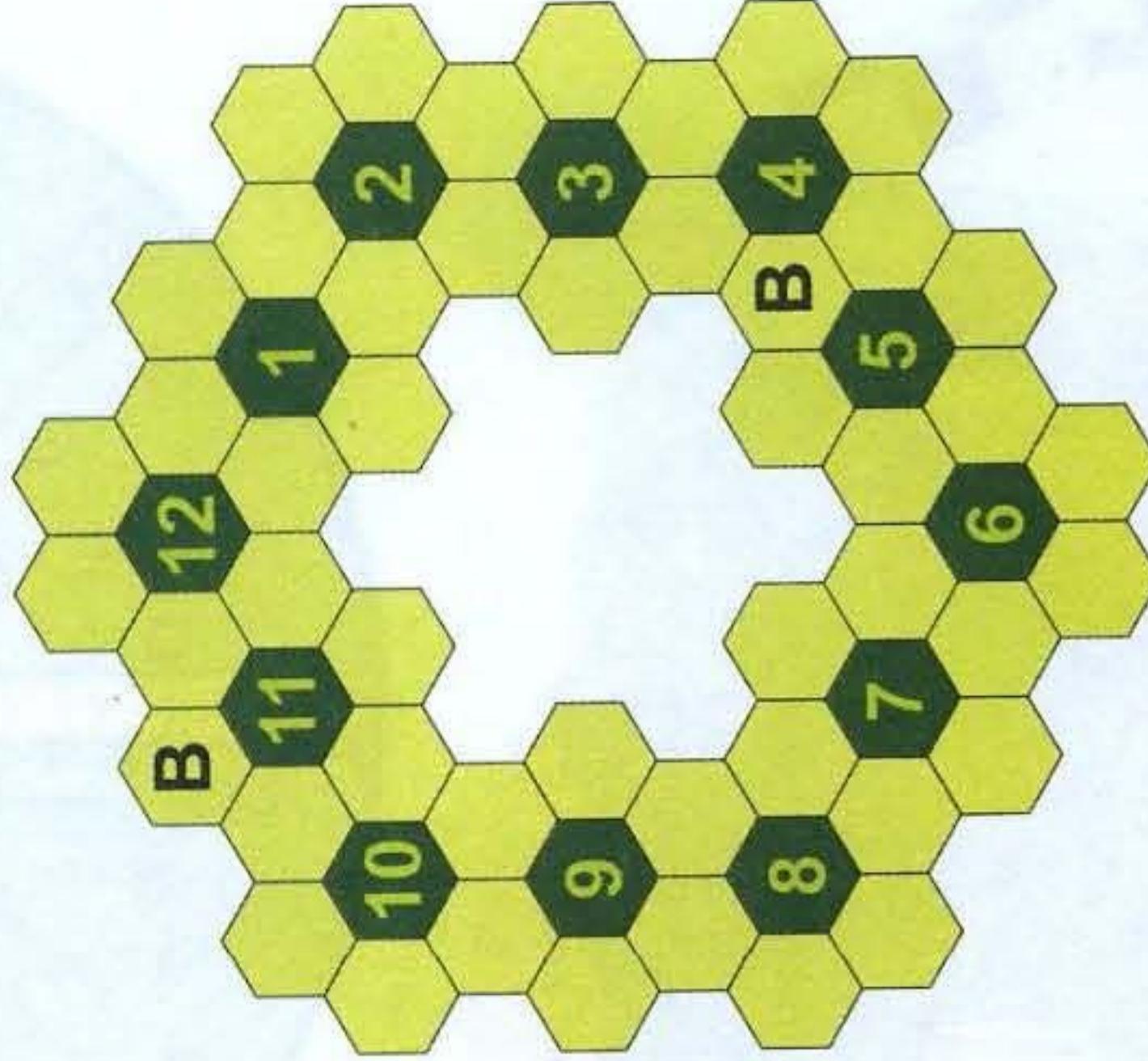
Hexágonos

Para resolver estos rompecabezas tienes que situar las palabras de la lista en las seis casillas dispuestas alrededor de cada número, de modo que todas las palabras encajen con las que tienen a ambos lados. Cada palabra tiene dos letras consecutivas en común con la palabra contigua.

114

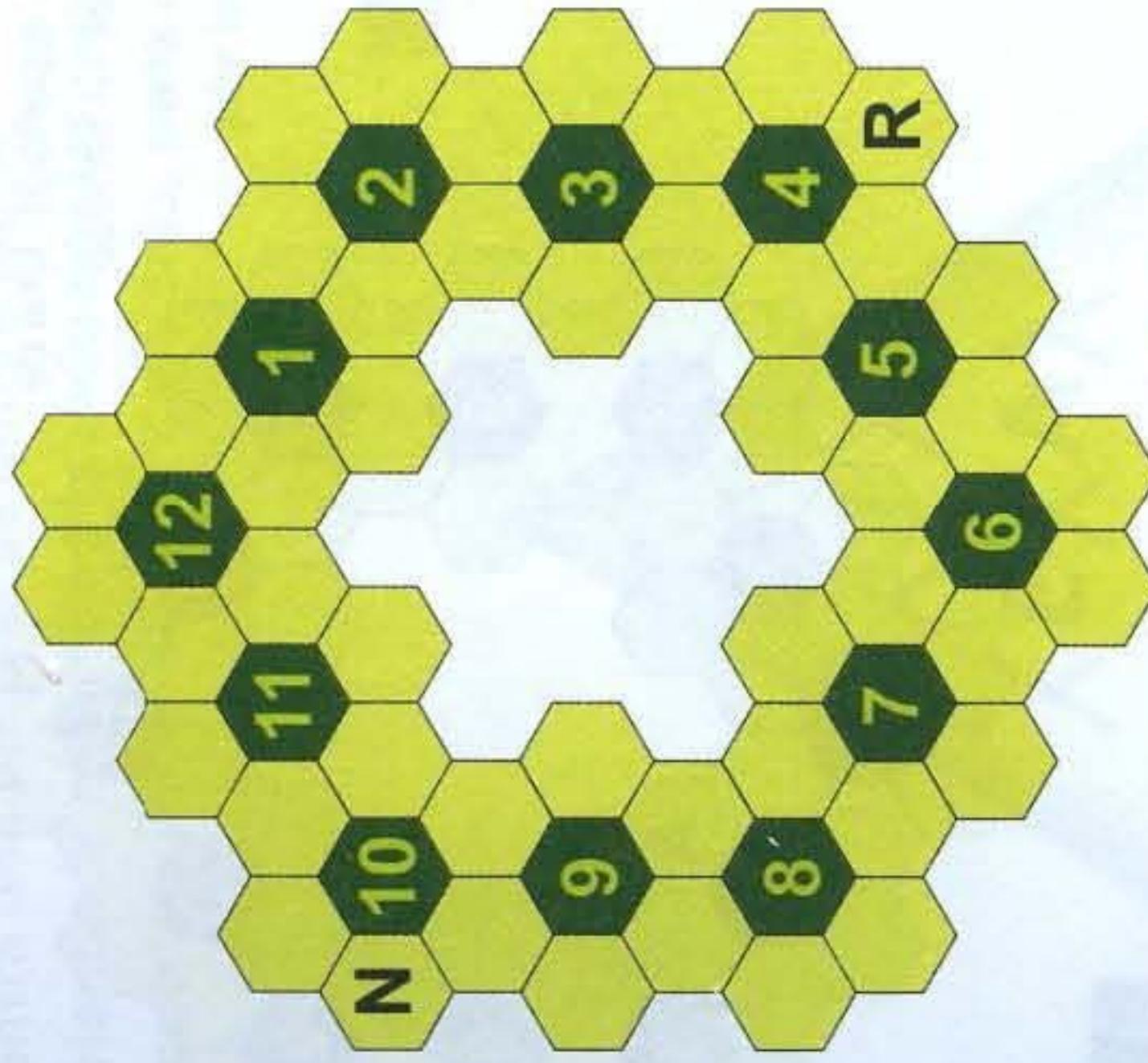
Introduce las palabras en el sentido de las agujas del reloj.

Cartel
Cantar
Becado
Recordo
Coleta
Maceta
Tronar
Crecer
Bolero
Modelo
Calcar
Amable



115

Introduce las palabras en el sentido de las agujas del reloj. En la lista figuran las definiciones de las palabras que tienes que colocar.



1. Cosa que se da graciosamente.
2. Caudillo militar.
3. Utensilio para alumbrar.
4. Máscara.
5. XX.
6. Maceta.
7. Hojas de pasta de papel.
8. Planta fumable.
9. Cigarro puro.
10. Señal de rayas sobre lo escrito para borrar.
11. Instrumento musical.
12. Acción de girar.

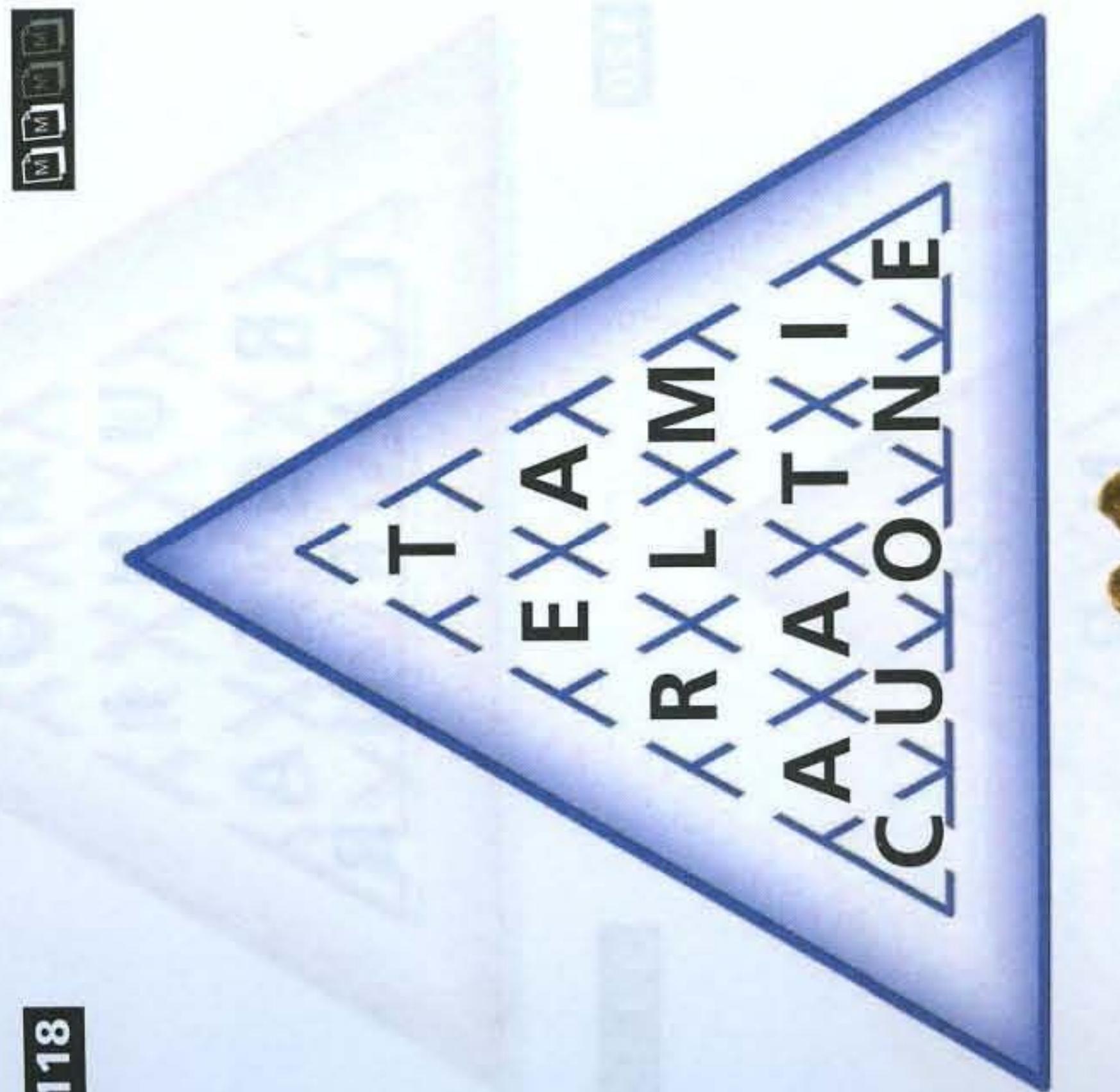
Empieza por las palabras cuyas letras no se repiten en otras.



Laberintos en la pirámide

Encuentra una palabra de quince letras recorriendo la pirámide pasando por las puertas. Sólo puedes visitar una vez cada sala, pero puedes salir al exterior.

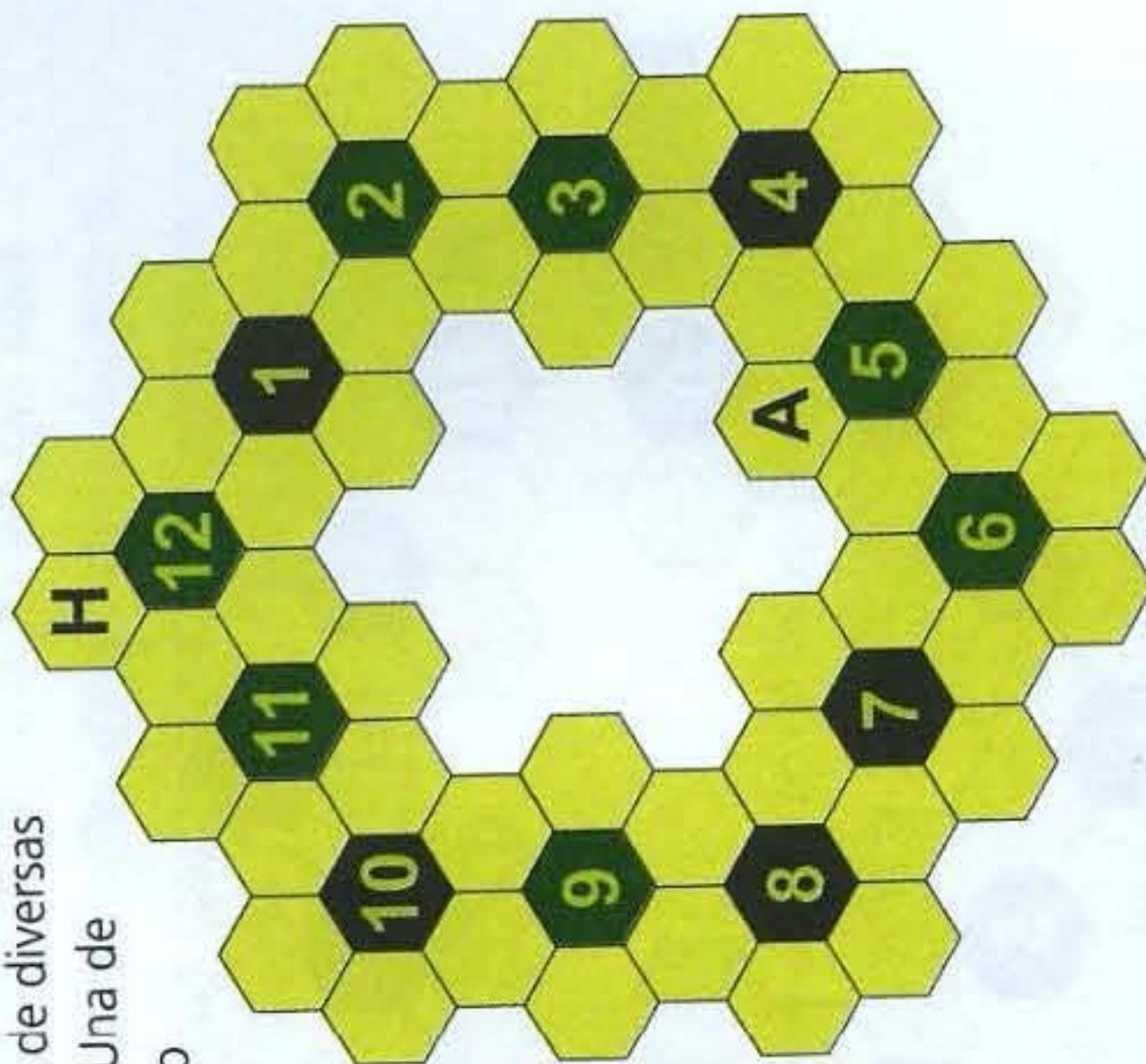
118



116

Introduce estas palabras en el sentido de las agujas del reloj; en el resto de los hexágonos deben ponerse los nombres de diversas ciudades españolas. Una de ellas se lee en sentido contrario a las agujas del reloj.

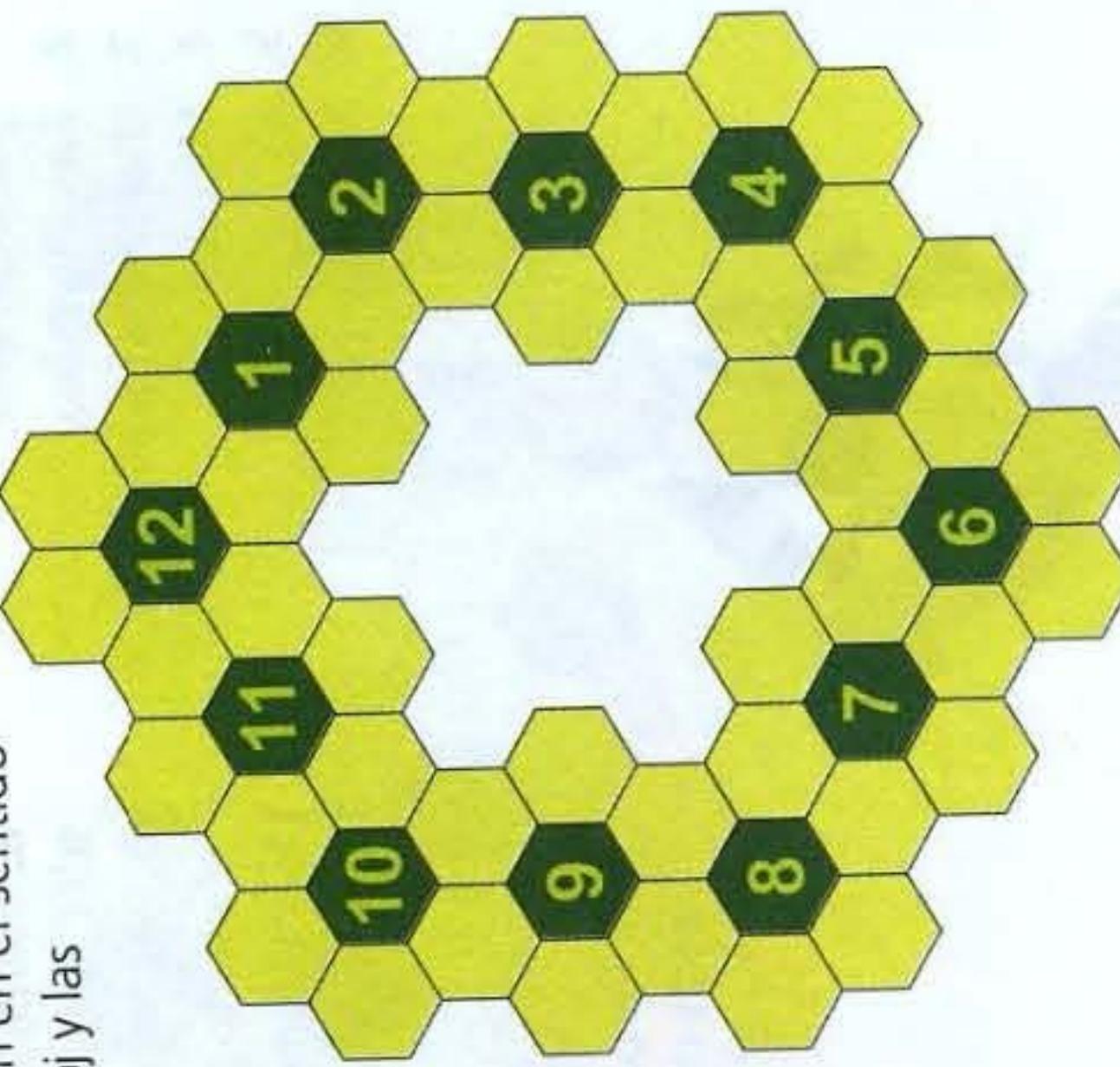
Roncar
Devota
Dirham
Cateto
Carril
Tomate
Dictar



117

Introduce estas palabras teniendo en cuenta que cuatro de ellas se leen en el sentido de las agujas del reloj y las otras ocho al revés.

Alcoba
Armada
Desván
Visita
Arrasa
Divisa
Tendón
Andana
Atinar
Valido
Sentar
Clonar





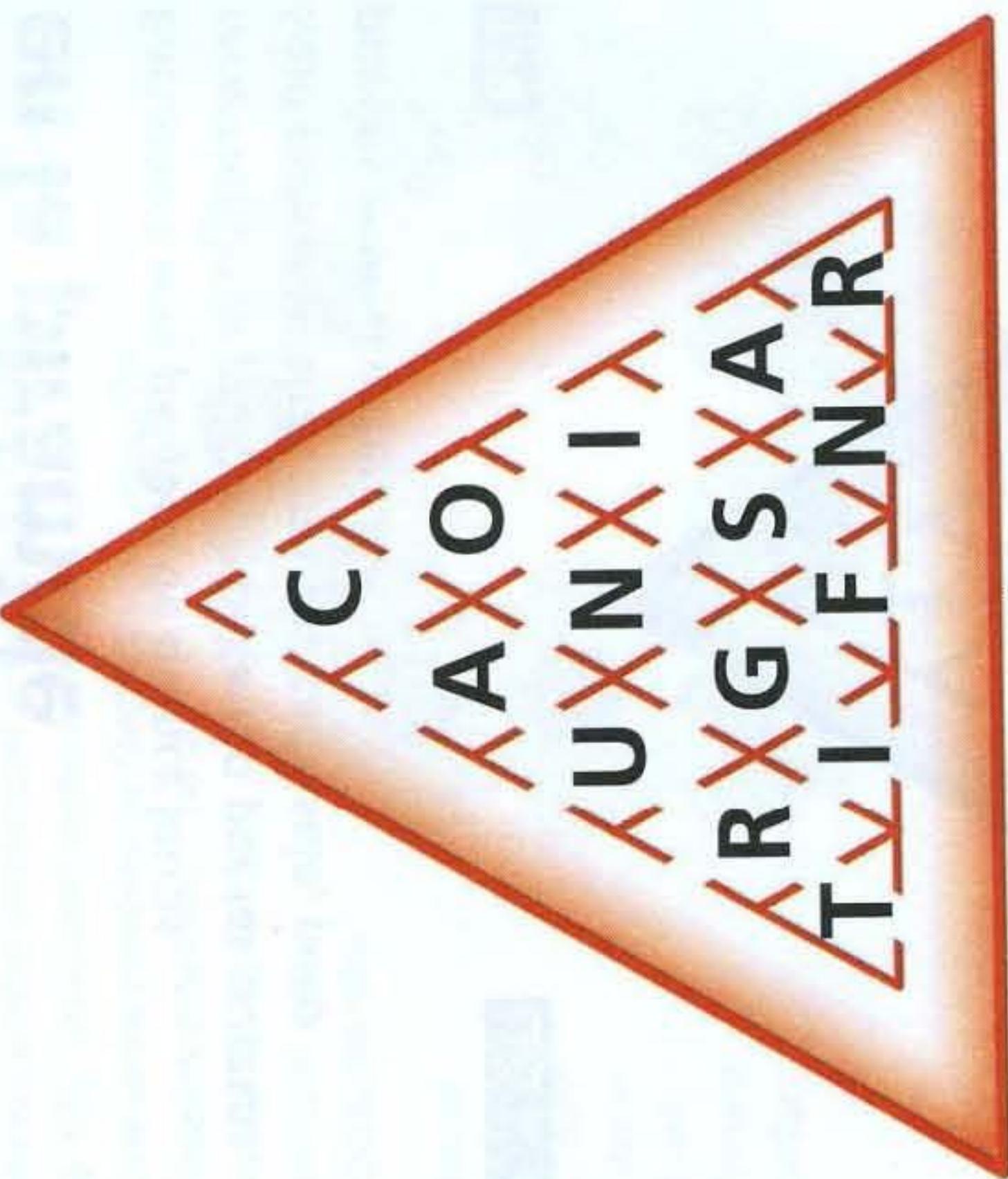
MUNICIPAL GOVERNMENT

121



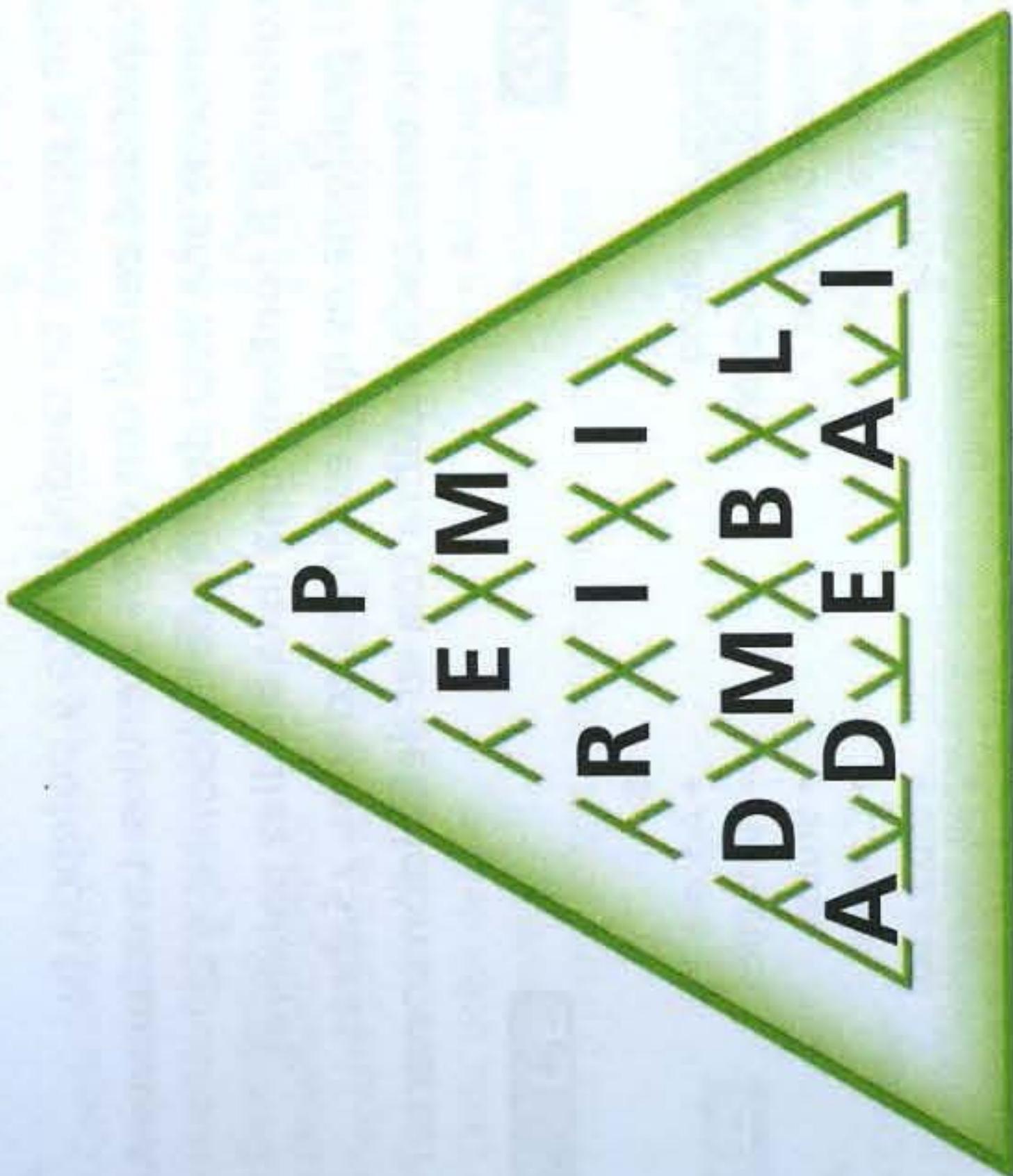
卷之三

119



卷之三

120

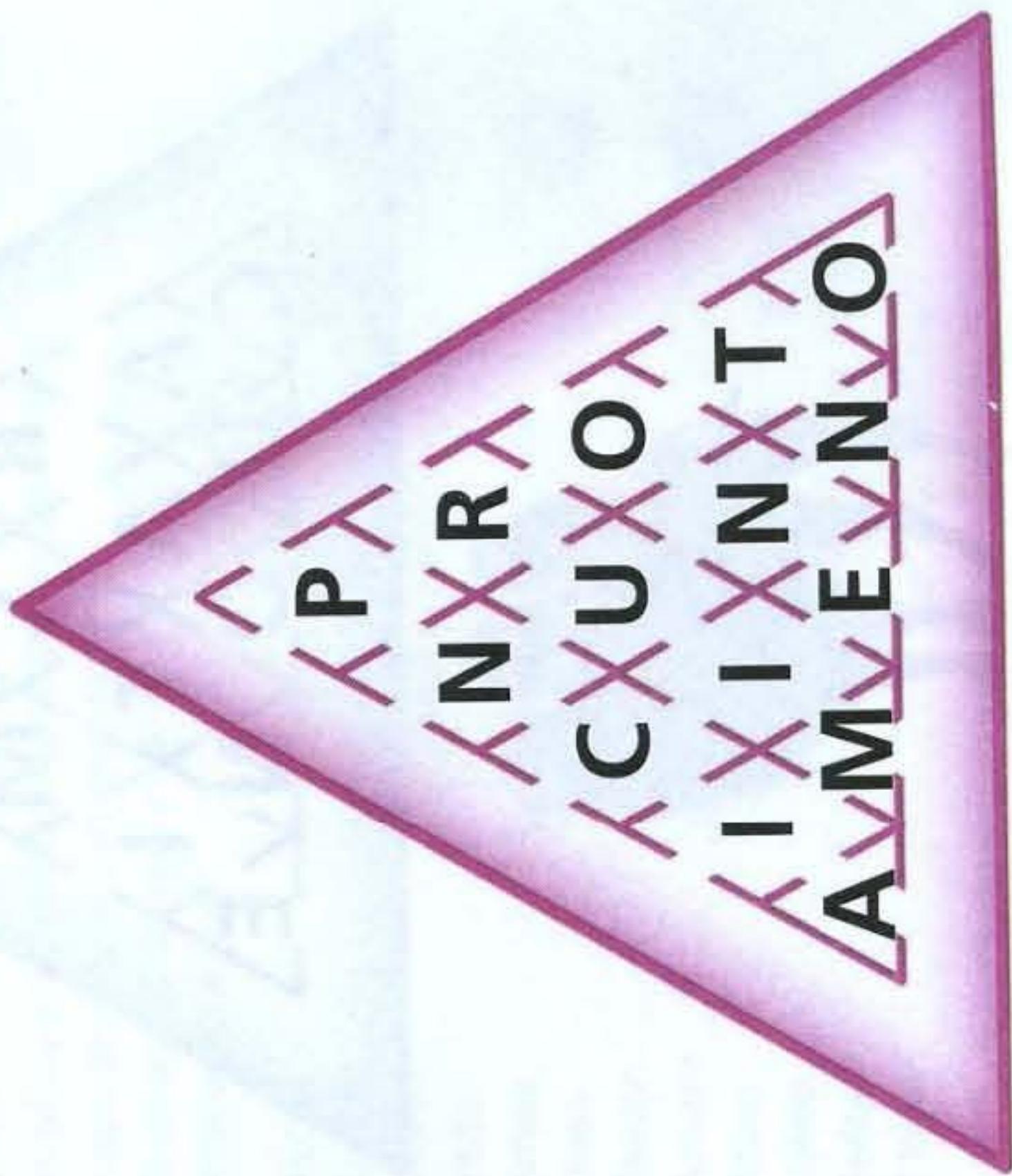


四

121



Probablemente resultará más fácil escribir las quince letras en trocitos de papel y manejarlas como simples anagramas. Cuando halles la respuesta, comprueba el recorrido por la pirámide.



82 • Laberintos en la pirámide

Laberintos en la pirámide • 83

El poder de las palabras

124

Pon a prueba tu caudal léxico y potencia tu capacidad verbal con estos acertijos. La columna A contiene una lista de diez definiciones, y la columna B contiene una lista de diez palabras. El problema es que están mezcladas. ¿Sabrás relacionar cada palabra con su definición correcta?

122



A

- Efímero, transitorio
- Intermitente u ocasional
- Irrisorio o ridículo
- Alabanza, gloria
- Don o promesa
- Helado de origen italiano
- Enfermedad
- Dolor, trastorno
- Franco, rudo
- Sellado, cerrado

125



A

- Agonía
- Hermético
- Brusco
- Cassata
- Esporádico
- Prestigio
- Fugaz
- Risible
- Dolencia
- Concesión



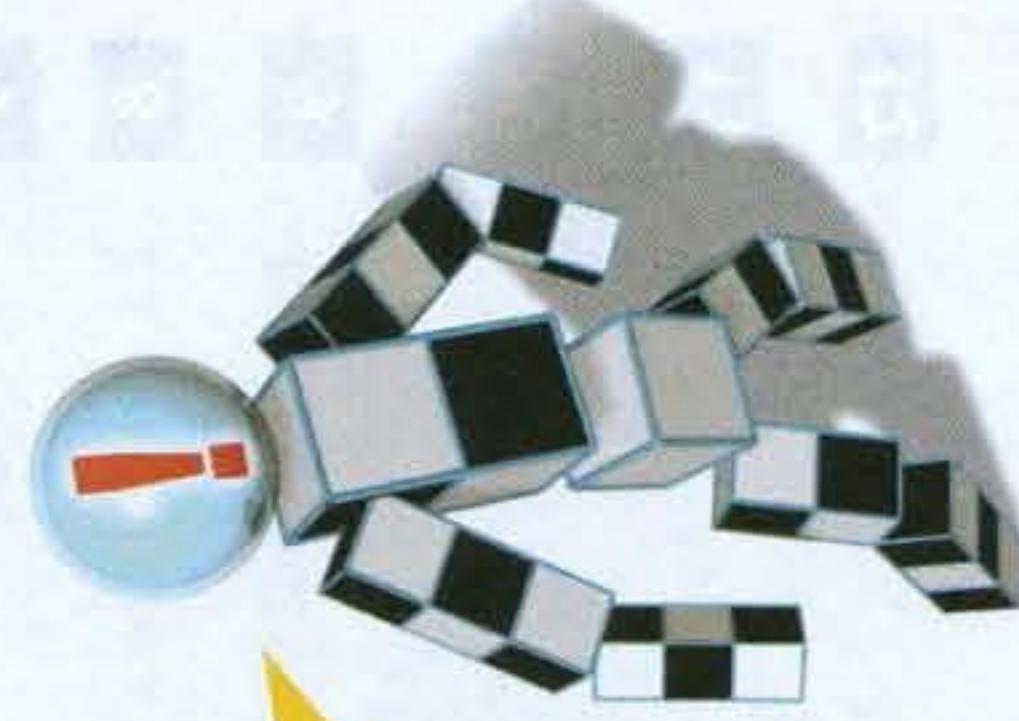
- Con la forma de la cáscara de un caracol
- Mejorar o hacer mejor
- Habitación bajo un tejado a dos aguas
- Descolorido
- Ornamento exterior
- Soporte para una libreta de notas
- Flor parecida a la rosa y el clavel
- Onda, golpe de mar
- Todavía existe
- Pasta o resina utilizada como barniz

B

- Clavellina
- Masilla
- Cocalar
- Desván
- Oleada
- Perfeccionar
- Subsistir
- Arquitrabe
- Lívido
- Atrial

B

- Caseína
- Aspillera
- Postigo
- Interpelación
- Agresivo
- Interpolar
- Fruslería
- Aquilino
- Panacea
- Cétáceo



Los conocimientos etimológicos y la comprensión de las raíces de las palabras pueden servir de ayuda en estos ejercicios. Si consultas un diccionario, fíjate en el origen de las palabras.

B

- Crónica
- Nuez
- Diurno
- Procaz
- Blasón
- Garceta
- Abertura
- Licántropo
- Zirconio
- Evidenciar

123

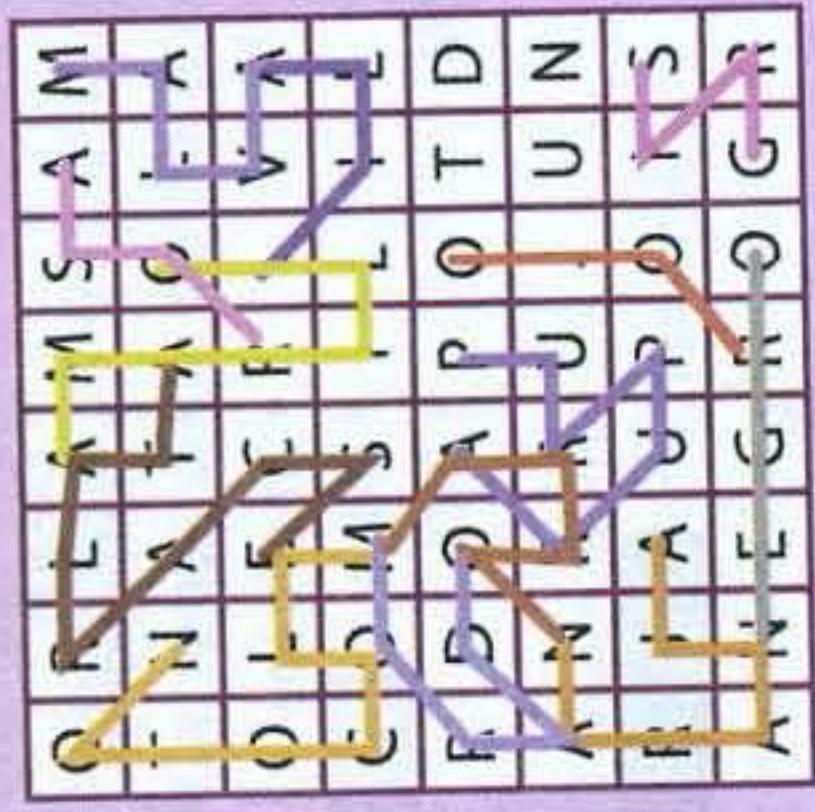


A

- Que sucede durante el día
- Ordinario o subido de tono
- Trozo pequeño y redondo de comida
- La descripción de un escudo de armas
- Mineral parecido al diamante utilizado como piedra preciosa
- Salida
- Mostrar o revelar con claridad
- Ave zancuda
- Hombre lobo
- Registro, recuento

Soluciones

1 Rosa, marrón, rojo, morado, naranja, púrpura, melocotón, escarlata, gris, malva, lila, amarillo, negro.

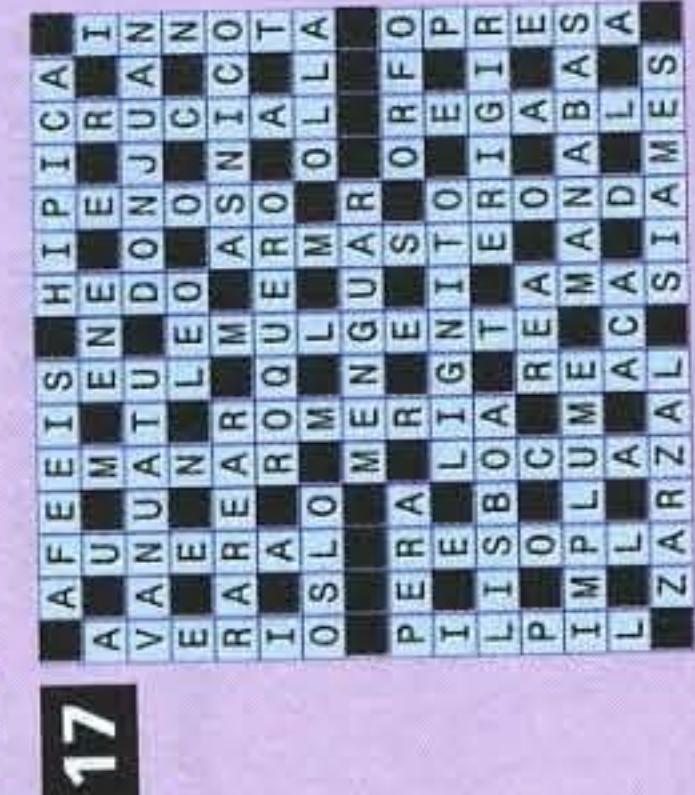


13 No, año, nota, tanto.

14 Ra, par, arpa, raspa, pastar.

15 Es, seo, esto, toser, rectos.

16 Ir, río, tiro, litro, filtro.



25 La ciudad es Sevilla.



26

26 La provincia es Barcelona.

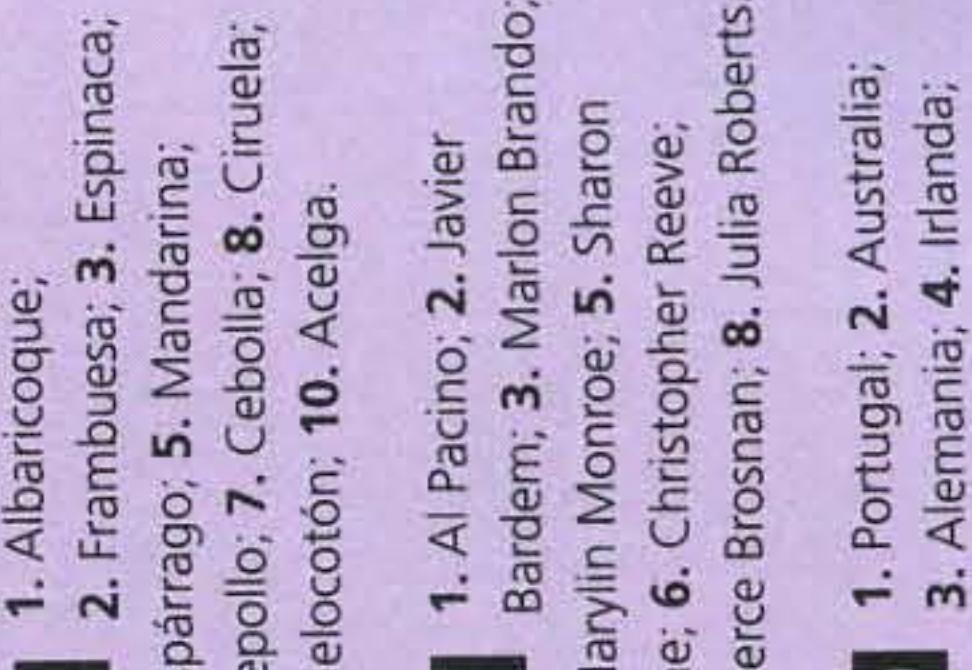


27

27 El animal es el canario.



28

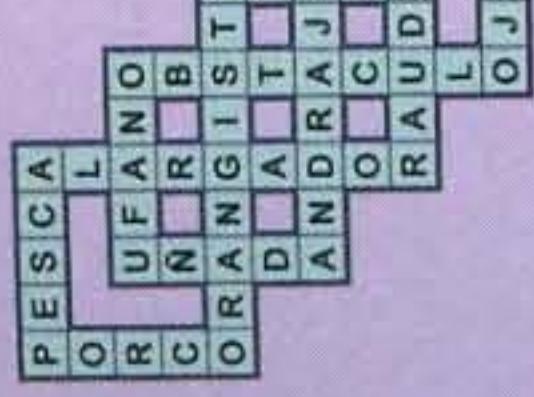


30 1. Portugal; 2. Australia;

3. Irlanda;



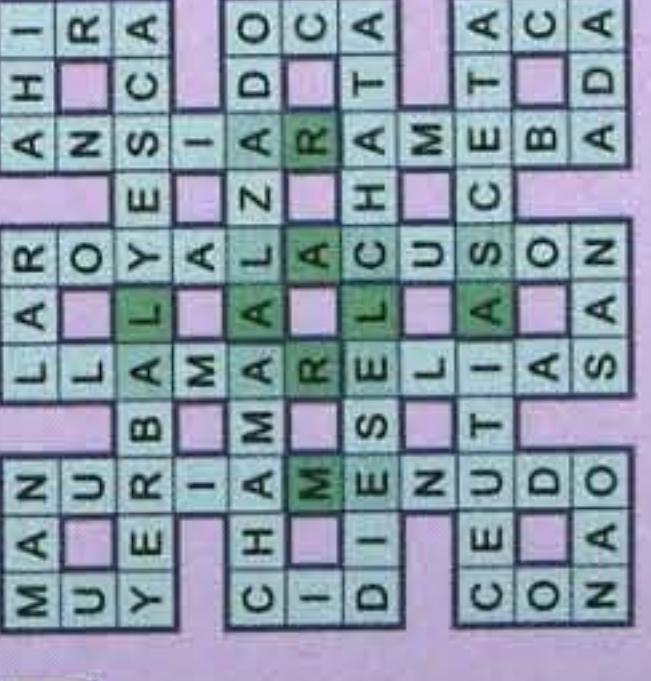
21



22



23



24



20



17 AFEETIS, HIPICAIT, VANUATU, DONJUAN, EEUENE, LEONCO, EEAR, MASNICO, TAAROQUERO, ATOSLO, MOLLAL, PERA, RENEGUAR, OFOPER, LIGNITO, EPI, LISBOA, TERRIGIR, PODCREA, OAAE, IMPUMEE, MANABAS, LLACACADA, LAZARZAL, SIAMES.

18 DRAMATICO, NEVAR, EEDBPAIA, SORDECIEQUIDAD, COUSSRIFI, RABUDO, VIRREINO, ITIOTASAAAT, SACO, ABOTAGARSE, TINARMONICO, URBE, ADENDAIEEF, NOVENTN, ASIGNO, IVEGN, YMIGUIN, ZANCUDA, ARACELI, AITA, DNEER, RORAR, ORGULLOSO.

19 LOSCAMBIOS, SOCIALES, Y, ECONOMI, COSDE, LAS, S, EDAD, INDUSTRI, ALES, HAN, PROVOC, ADDOUN, ALARMANT, ERETROCESO, DEI, LOS, VALORES, ETI, COS, HONESTIDAD, SOLIDARIAD, SEN, TIDO, DEL, DEBER, RECONOCIMIENTO, DEL, ESFUERZO, ALY, DEL, TRABAJO, BIEN, HECHO...

20 1. Al Pacino; 2. Javier Bardem; 3. Marion Brando; 4. Espárrago; 5. Mandarina; 6. Repollo; 7. Cebolla; 8. Ciruela; 9. Melocotón; 10. Aceituna.

21 1. Christopher Reeve; 2. Pierce Brosnan; 3. Julia Roberts.

22 1. Marilyn Monroe; 2. Stone; 3. Charlize Theron; 4. Angelina Jolie.

23 1. Al Pacino; 2. Javier Bardem; 3. Marion Brando; 4. Espárrago; 5. Mandarina; 6. Repollo; 7. Cebolla; 8. Ciruela; 9. Melocotón; 10. Aceituna.

24 1. Christopher Reeve; 2. Pierce Brosnan; 3. Julia Roberts.

25 1. Christopher Reeve; 2. Pierce Brosnan; 3. Charlize Theron; 4. Angelina Jolie.

26 1. Christopher Reeve; 2. Pierce Brosnan; 3. Charlize Theron; 4. Angelina Jolie.

27 1. Christopher Reeve; 2. Pierce Brosnan; 3. Charlize Theron; 4. Angelina Jolie.

28 1. Christopher Reeve; 2. Pierce Brosnan; 3. Charlize Theron; 4. Angelina Jolie.

29 1. Christopher Reeve; 2. Pierce Brosnan; 3. Charlize Theron; 4. Angelina Jolie.

30 1. Christopher Reeve; 2. Pierce Brosnan; 3. Charlize Theron; 4. Angelina Jolie.

5. Vietnam; **6. Argelia**; **7. Argentina**; **8. Islandia.**
31 **1. Tranquilo**; **2. Matrimonio**; **3. Orquesta**; **4. Escalera**.
5. Medicina; **6. Paraguas**; **7. Romántico**; **8. Antípatico**.

32 **1. Parar**; **2. Divertido**; **3. Claridad**; **4. Acortar**.
33 **1. Ocupado**; **2. Disminuir**; **3. Perezoso**; **4. Cercano**.

34 **1. Placebo / Cebollino**; **2. Camaleón / Leonera**; **3. Eslovaca / Vacaciones**; **4. Avetoro / Toronja**; **5. Amazona / Zonación**; **6. Adivino / Vinoteca**.
35 **1. Telenovela / Veladura**; **2. Chafán / Flanquear**; **3. Telefoto / Fotocopia**; **4. Legítimo / Timonel**; **5. Aeronave / Navegable**; **6. Discreto / Rétorica**.

36 **1. Actriz**; **2. Basura**; **3. Azufre**; **4. Delfín**; **5. Inglés**; **6. Angula**. Nueva palabra: **Abadía**.
37 **1. Madrid**; **2. Aceite**; **3. Racimo**; **4. Gritos**; **5. Afonía**; **6. Regazo**; **7. Inútil**; **8. Tabaco**; **9. Agosto**; **10. Sábana**. Nueva palabra: **Margaritas**.

38 **1. Táctil**; **2. Elegr**; **3. Rostro**; **4. Muñeca**; **5. Ovillo**; **6. Mustio**; **7. Edílico**; **8. Teatro**; **9. Rumano**; **10. Osezno**. Nueva palabra: **Termómetro**.
39 Estimada Carmen, Estamos pasándolo muy bien en Londres, aunque el tiempo es bastante malo. Ayer vimos el Big Ben, ese reloj tan grande, y nos

impresionó mucho. Hemos paseado mucho por los mercadillos, así que, como te puedes imaginar, hemos comprado un montón de cosas. Ya te contaré. ¡Nos vemos muy pronto! Luis y Ana

40 Estimado señor Menéndez, Le escribo con referencia a la multa de aparcamiento que he recibido el pasado jueves al aparcar en la calle Romero esquina a San Juan. Yo pensaba que aparcar en este lugar no tenía límite de tiempo para discapacitados como yo. Así que me llevé un gran disgusto cuando volví a mi coche y encontré la multa en el parabrisas. Me gustaría que me informara de la normativa que se aplica en esta calle antes de proceder a pagar la multa. Atentamente, Sra. D. Pérez

¡Basta de presión! La pasada noche se hizo público el fin de la huelga de mariscadores. Los trabajadores decidieron deponer su protesta tras un movimiento sin precedentes por parte del ministro. Dos semanas de presión han hecho mella en el estado de ánimo del titular del ministerio del marisco, y ha terminado cediendo a las condiciones impuestas por los profesionales del mar. Ahora sólo queda esperar a saber cuándo se llevarán a cabo estas propuestas.

42 Los epitafios de las lápidas romanas estaban dirigidos a los transeúntes. Uno del siglo II d.C. describe las cualidades de una esposa romana obediente: «Desconocido, tengo sólo unas

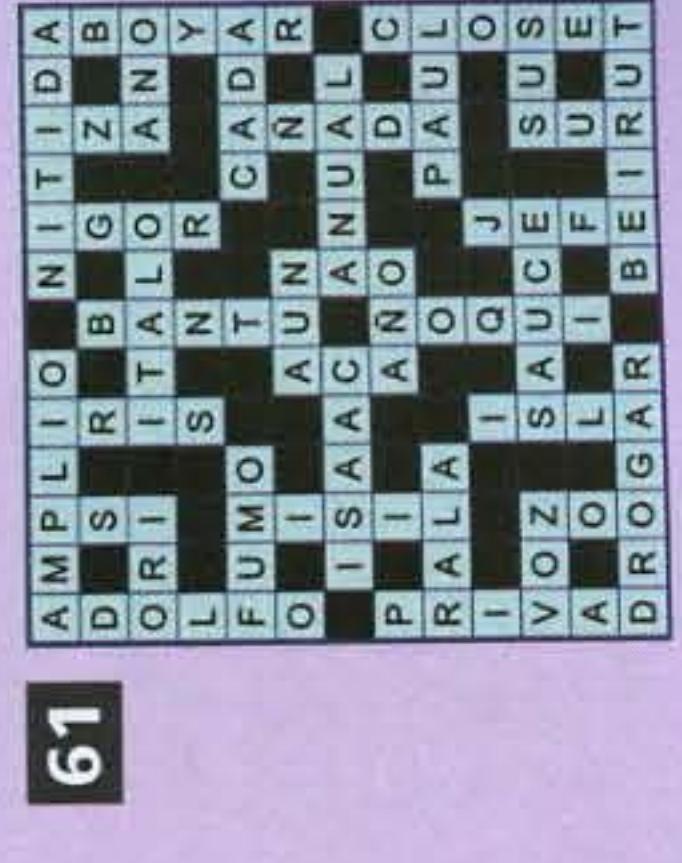
pocas palabras que decir. -Esta es la tumba de una hermosa mujer. Sus padres la llamaron Claudia. Amó a su marido con todo su corazón. Tenía dos hijos, uno que sigue en la tierra, y otro que ya está bajo ella. Era agradable y encantadora en el discurso. Llevaba muy bien la casa, e hilaba la lana.- He hablado. Sigue tu camino».

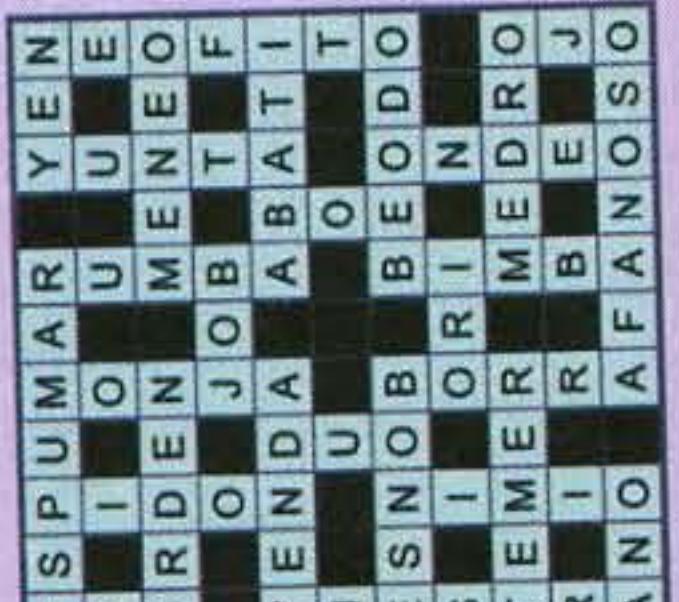
- 43** Una emocionante aventura épica, *La maldición de los siete mares* es una historia de lucha de espadas, un antiguo tesoro escondido y piratería. Se desarrolla siguiendo las hazañas del joven marinero, el capitán Jack True, que realiza un peligroso viaje a través de los mares, donde intentará devolver un místico tesoro robado. Envuelto en el misterio, True sabe que el mágico tesoro de propiedades curativas podría ser la última esperanza de salvar a sus seres queridos, quienes están bajo una maldición arrojada por el malvado brujo Shargad. Armado con su espada, un mapa y unos fieles compañeros de viaje, el Capitán Jack viajará tras la verdad en la búsqueda del tesoro escondido y de la venganza, ¡a cualquier precio!
- 44** Martes y trece.
- 45** El huevo de Colón.
- 46** Don Quijote de la Mancha.
- 47** Poner pies en polvorosa.
- 48** Sacar los pies del tiesto.
- 49** A Dios es oída.

50 A la duda, dudala.
51 Así le falla Felisa.

52 Yo le aviso si va Eloy.
53 La ruta nos aportó otro paso natural.
54 Dábale arroz a la zorra el abad.

- 55** A Soria yo voy airosa.
- 56** Roma ni se conoce sin oro, ni se conoce sin amor.
- 57** **1. Abaco**; **2. Abril**; **3. Bambú**; **4. Ciego**; **5. Dalia**; **6. Época**; **7. Magia**; **8. Piojo**; **9. Tigre**; **10. Viejo**.
- 58** **1. Atributo**; **2. Bacteria**; **3. Borracho**; **4. Cachorro**; **5. Embague**; **6. Gratinaar**; **7. Mamífero**; **8. Respirar**; **9. Sabotaje**; **10. Sacarina**.
- 59** **1. Chinche**; **2. Erudito**; **3. Isobara**; **4. Lámpara**; **5. Nenúfar**; **6. Neptuno**; **7. Plebeyo**; **8. Réplica**; **9. Secreto**; **10. Vikingo**.
- 60** **1. Abalorio**; **2. Cuidador**; **3. Flacidez**; **4. Galápagos**; **5. Halógeno**; **6. Imágenes**; **7. Jefatura**; **8. Larguero**; **9. Mallorca**; **10. Templo**.





62

5. Desmadrar. 6. Enlomarse.
7. Recua. 8. Compasat. 9. Eñe.
10. Extraen. 11. Recadera.
12. Carinegro. 13. Rutinaria. 14.
17. Aditiva. 18. Rea. 19. Manopla.
20. Contraguardia. 21. Siam.
22. Poma. 23. Malta. 24. Mojo.
25. Tenorio. 26. Nasal. 27. Onza.
28. A blandabrevas. 29. Año.
30. Kilo. Kan 31. Acá. 32. Maratón.
- 75** Instante eterno, Luz oscura,
Copia original, Suave
asperiza, Ejército pacificador, Caos
controlado, Guerra santa, Rendido
victorioso, Soledad sonora,
Derecha siniestra, Secreto
compartido, Cambio constante,
Intimidad compartida, Éxito parcial,
Sendero impracticable.
- 76** Fuego helado, Vista ciega,
Payaso trágico, Niño
gigante, Traidor leal, Calma tensa,
Libertad encarcelada, Alarma
silenciosa, Clásico moderno,
Ciencia ficción, Falsa realidad,
Hielo seco, Líder anarquista,
Muerto vivo, Secreto a voces.
- 63**
- 66** 1. Vela; **2.** Banco; **3.** Llama;
4. Haya.

67 1. Estación; **2.** Cola;
3. Muñeca; **4.** Copia.

68 1. Cable; **2.** Abecé;
3. Roble; **4.** Tilde; **5.** Elche;
6. Rompe; **7.** Ingle; **8.** Sable.
9. Trece; **10.** Agape.
El ladrón es: Carterista.
- 64** **Horizontales:** 2. Noe.
4. Pongo. 6. Tao. 8. Vacío.
9. Lite. 12. Safari. 13. Tergal.
15. Zum. 16. Pie. 18. Tirapié.
21. Pata. 23. Asna. 27. Saúco.
30. Trial. 31. Solapabas. 35. Buen.
36. Ibis. 37. Dramático. 39. Italo.
40. Fosal. 42. Ocho. 45. Coja.
47. Ovación. 51. Aun. 53. Ere.
54. Fineza. 55. Escasa. 56. INRI. 57.
Urbe. 58. Lei. 60. Alcen. 61. Ohm.
Verticales: 1. Dona. 2. Notomía.
3. Ególatra. 5. Salami. 7. Atorra.
10. Cama. 11. Lapa. 12. Sur. 14. Lis.
15. Zinc. 17. Enea. 19. Patrio.
20. Epílogo. 21. Polaina.
22. Tostado. 24. Caér. 25. Oleosa.
26. Cabal. 27. Sud. 28. Una.
29. Oda. 32. Puf. 33. Bis. 34. Sil.
38. Maca. 41. Oboe. 43. Huf.
44. Onix. 45. Cuerna. 46. Juanillo.
48. Vacaba. 49. Ceso. 50. Ira.
52. Réquiem. 59. Echo.
- 70** 1. Panal; **2.** Erial; **3.** Rabel;
4. Eneal; **5.** Grial; **6.** Redil;
7. Igual; **8.** Nogal; **9.** Oriol;
10. Señal.
Los caminantes son: Peregrinos.
- 71** **Cruces.** Ejemplos de
3 letras: Ser, Sur.
- 72** **Odisea.** Ejemplos de
3 letras: Así, Dia, Das.
- 73** **Vivero.** Ejemplos de
3 letras: Olí, Rie, Vio.
- 74** **Lluvia.** Ejemplos de 3 letras:
Uva, Vía, Lía.
- 65** 1. Tetraedro. 2. Bloc.
3. Empadronadora. 4. Frac.

85 Encontrar, Activo, Callar,
Imprudente, Orondo,
Triunfo.

86 Abrecartas, Espantapájaros,
Buscavidas, Hierbabuena,
Guardabarros, Cantamañas,
Cortaplumas, Montacargas,
Nochebuena, Matasuegras,
Bocacalle, Compraventa,
Madreselva, Lavavajillas, Mediolla,
Cortapuros, Mondadientes,
Malhumor, Baloncesto,
Rascacielos.

87 Aguafiestas, Alzacuello,
Aparcachos, Bajamar,
Bienvenida, Camposanto, Caradura,
Cascanueces, Cortafuegos,
Cumpleaños, Duermevela, Girasol,
Guardabosques, Saltamontes,
Hojalata, Lanzallamas, Lavaplatos,
Limpiajotas, Matamoscas,
Abrelatas.

88 Salamanca.

89 Salchicha.

90 Escotilla.

91 Berenjena.

92 Esmeralda.

93 Estornino.

94 Melbourne.

95 Alpinismo.

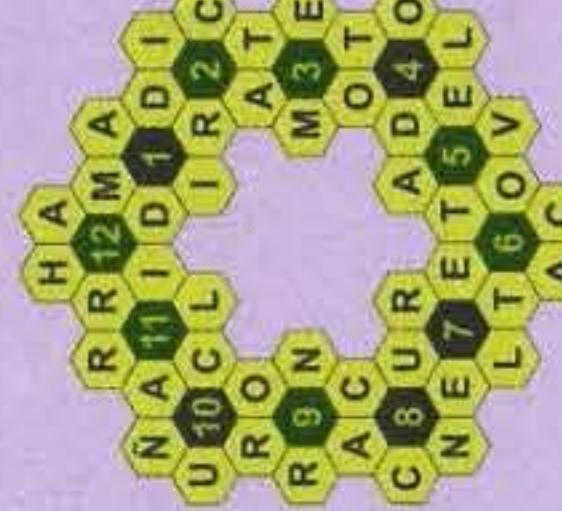
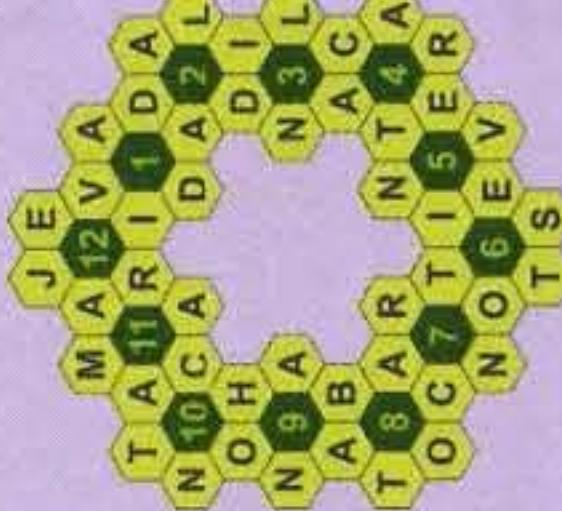
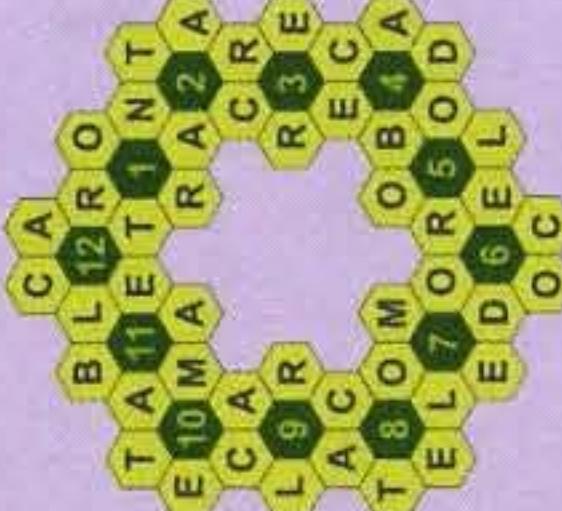
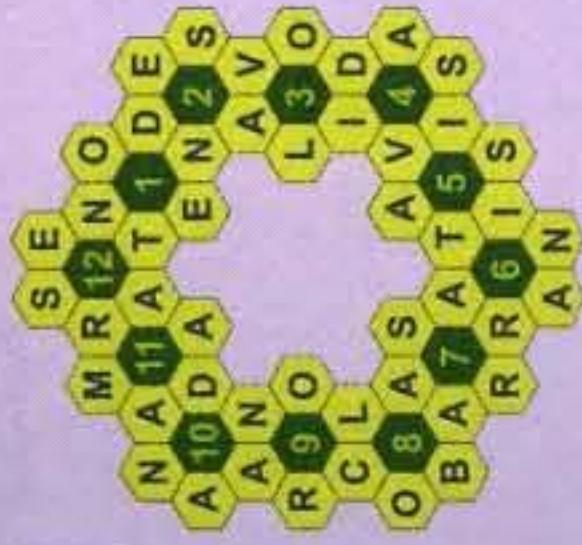
96 Catamarán.

97 Triángulo.

98 Farándula.

84 Opaco, Insólito, Discolo,
Espiritual, Diligente, Ingente.

- | | | |
|------------|---|---|
| 99 | 1. Pipí / Piar; 2. Anca / Caco;
3. Sede / Dedo; 4. Cero / Robo.
Picadero. | Araña-Insecto, Espinaca-Verdura, Órbita-Trayectoria, Jijona-Turrón, Alba-Amanecer, Furgoneta-Vehículo, Zeta-Letra, Cobra-Reptil. |
| 100 | 1. Taco / Codo; 2. Jipi / Piel; 3. Kilo / Lomo;
4. Luto / Topo.
Copiloto. | 111 Arcén-Orilla, Noción-Conocimiento, Aún-Todavía, Mejillón-Molusco, Sumisión-Sometimiento, Gravamen-Carga, Decisión-Resolución, Cardigan-Chaqueta. |
| 101 | 1. Azar / Arce; 2. Imán / Anís; 3. Hada / Daño;
4. Asno / Nota.
Arándano. | 112 Albo-Blanco, Plátano-Banana, Prisionero-Preso, Tórrido-Ardiente, Ladeado-Torcido Limaco-Babosa, Cántaro-Vasija, Flanco-Lado. |
| 102 | 1. Inca / Cabo; 2. Comí / Miel; 3. Base / Seda;
4. Gota / Taba.
Camiseta. | 113 1. Afrín / INRI; 2. Suma / Malo; 3. Vudú / Duda;
4. Faro / Rota.
Inmaduro. |
| 103 | 1. Cola / Lazo; 2. Cava / Vaso; 3. Oído / Doce;
4. Rara / Rasa.
Lavadora. | 114 1. Banana, Prisionero-Preso, Tórrido-Ardiente, Ladeado-Torcido Limaco-Babosa, Cántaro-Vasija, Flanco-Lado. |
| 104 | 1. Afrín / INRI; 2. Suma / Malo; 3. Vudú / Duda;
4. Faro / Rota.
Inmaduro. | 115 1. Ropa / Paja; 2. Rape / Pena; 3. Vale / León;
4. Cera / Rama.
Papelera. |
| 105 | 1. Rifa / Faja; 2. Giro / Rojo; 3. Mole / Leer;
4. Puro / Roña.
Farolero. | 116 1. Rifa / Faja; 2. Giro / Rojo; 3. Mole / Leer;
4. Puro / Roña.
Farolero. |
| 106 | 1. Caliente.
2. Arriba.
3. Parar.
4. Claro. | 107 1. Caliente.
2. Arriba.
3. Parar.
4. Claro. |
| 107 | 1. Caliente.
2. Arriba.
3. Parar.
4. Claro. | |
| 108 | | |
| 109 | | |
| 110 | | |



- | | | |
|------------|---|--|
| 117 | Ave zancuda
Hombre lobo
Registro, recuento | → Garceta
→ Licántropo
→ Crónica |
| 118 | Acuartelamiento. | |
| 119 | Transfiguración. | |
| 120 | Pronunciamiento. | |
| 121 | Impermeabilidad. | |
| 122 | Efímero, transitorio → Esporádico
Intermitente
u ocasional
Irrisorio o ridículo
Alabanza, gloria
Don o promesa
Helado de origen
italiano | → Esporádico
→ Fugaz
→ Risible
→ Prestigio
→ Concesión
→ Cassata
→ Agonía
→ Dolencia
→ Brusco
→ Hermético
→ Pregunta dirigida
a una instancia
gubernamental
→ Clavellina
Onda, golpe de mar → Oleada
Todavía existe
Pasta o resina usada
como barniz
→ Masilla |
| 123 | Que sucede
durante el día
Ordinario o subido
de tono
Trozo pequeño y
redondo de comida → Nuez
La descripción de un
escudo de armas → Blasón
Mineral parecido al
diamante utilizado
como piedra preciosa → Zirconio
Salida
Mostrar o revelar
con claridad | → Diurno
→ Procaz
→ Interpelación
→ Aspillera
→ Fruslería
Chuchería
Parecido a
un águila
Que prefiere usar
la fuerza
→ Agresivo
Remedio para todos
los males → Panacea
Tipo de mamífero
acuático
Puerta trasera
o lateral
Proteína de la leche → Caselina
→ Cetáneo
→ Postigo
→ Caselina |
| 124 | Con la forma de
la cáscara de un
caracol | → Coclear
→ Perfeccionar |
| 125 | Mejorar o hacer
mejor | → Atrial |