Тамерлан Жарлыкасым

Email: tamerlan.zharlykassym@gmail.com

 $\begin{array}{l} {\rm Linked In:\ in/zharly kassym} \\ {\rm Telegram:\ @zharly kassym} \end{array}$

Алматы, Казахстан Github: @zharlykassym Website: zharlykassym.github.io Телефон: +7 (708) 521 75 51

Образование

Astana IT University

Астана, Казахстан

Бакалавр наук в области ИКТ - Кибербезопасность; GPA: 3.25

Сентябрь 2020 г. - Июль 2023 г.

Дипломный проект: Разработка шпионского ПО и метод детального анализа. Оценка: A+

Kypcu: Java Advanced, Algorithms and Data Structures, Databases Management Systems, CISCO Security, Reverse Engineering

Nazarbayev Intellectual school

Алматы, Казахстан Сентябрь 2013 г. – Май 2018 г.

Physical-Mathematical direction

Технологический стек

Kotlin, Java, SQL, Android SDK, Dagger2/Hilt, Coroutines, Flow, Retrofit, RxJava, Glide, Jetpack (LiveData, ViewModel, Navigation), Git, GitHub, RESTful API, JSON, Room, PostgreSQL, SQLite, Firebase Realtime Database, Service, Broadcast Receiver, Content Provider, JUnit, Gradle.

Рет-проекты

• Effective Travels (Kotlin): Техническое задание от Effective Mobile. Приложение для поиска билетов. Спроектировал многомодульную архитектуру по принципам Clean Architecture. Настроил Gradle зависимости по принципу централизации зависимостей в buildSrc. Настроил Dependency Injection с помощью Dagger2 Настроил работу Retrofit, ApiService, прописал Dto, Mappers, UseCases, Entities. Написал ViewModelFactory. Работаю над ViewModel.

Multi-module app Dagger2 Retrofit Clean Architecture

• Crypto App (Kotlin): Разработал приложение для отслеживания криптовалют с функциями обновления цен в реальном времени, визуализации исторических данных и интуитивно понятным пользовательским интерфейсом. Следовал принципам Clean Architecture и использовал внедрение зависимостей с помощью Dagger2. Реализовал управление локальной базой данных с использованием Room, асинхронные операции через Coroutines и интеграцию API с помощью Retrofit. Улучшил отзывчивость пользовательского интерфейса, применив ландшафтный режим на основе Fragment, загрузку изображений через Picasso и оптимизацию обновления списков с использованием RecyclerView и DiffUtil.

• Shopping List (Kotlin): Разработал приложение для создания списка покупок с функциями добавления, редактирования и удаления задач с помощью свайпа. Реализовал долгосрочное нажатие для отметки выполнения задач и предупреждения о пустых полях. Использовал архитектуру MVVM, Fragments, Room, Coroutines и Data Binding для эффективного управления интерфейсом. Улучшил пользовательский опыт с помощью анимаций и оптимизировал обновление списков с использованием RecyclerView и DiffUtil.

• Number Composition Game (Kotlin): Разработал образовательную головоломку, ориентированную на сложение чисел. Реализовал игровую логику с использованием Fragments для динамичного и отзывчивого интерфейса. Применил Data Binding для упрощения обновления UI и Jetpack Navigation для плавных переходов между экранами.

Fragments Oata Binding Jetpack Navigation

• RealTimeMessenger (Java): Разработал приложение для обмена сообщениями в реальном времени с интеграцией Firebase. Реализовал аутентификацию пользователей с использованием Firebase Authentication. Организовал хранение и синхронизацию данных в реальном времени через Firebase Realtime Database.

Firebase Authentication Firebase Realtime Database

• API Movie (Java): Разработал приложение-каталог фильмов с использованием API Кинопоиска и архитектуры MVVM. Реализовал обработку данных и офлайн-хранение с помощью Retrofit, Glide и RoomDB. Применил принципы SOLID, чистый код и шаблоны проектирования (Singleton, Factory Method). Интегрировал RxJava для фоновой обработки и implicit intents для воспроизведения трейлеров.

MVVM Retrofit Glide RxJava Room Singleton Factory Method

Сертификаты

- Android development 100+ hours (5) courses, Stepik 2023
- Samsung Innovation Campus, Mobile Development, Java&Android June, 2023
- Certificate of Completion CCNA Security course Cisco, CCNA, Security May, 2022
- Stanford International Youth Program at Stanford University, Stanford University, Campus August, 2015

Навыки

- Programming Languages: Kotlin, Java, Python, SQL, Assembly
- Mobile Development: Android Studio, Android SDK, Retrofit, RxJava, Coroutines, Room, Glide, Jetpack (LiveData, ViewModel, Navigation), ConstraintLayout, Activity, Fragment, Service, Broadcast Receiver, Content Provider, RecyclerView
- Software Engineering: Git, GitHub, Gradle, Firebase Realtime Database, RESTful API, JSON, JUnit, PostgreSQL, SQLite
- Additional: Kali Linux, BurpSuite, SQL Injection, OllyDBG