

# Тамерлан Жарлыкасым

Email: tamerlan.zharlykassym@gmail.com

LinkedIn: in/zharlykassym

Telegram: @zharlykassym

Алматы, Казахстан

Github: @zharlykassym

Website: zharlykassym.github.io

Телефон: +7 (708) 521 75 51

## ОБРАЗОВАНИЕ

- Astana IT University** Астана, Казахстан
  - Бакалавр наук в области ИКТ - Кибербезопасность; GPA: 3.25 Сентябрь 2020 г. - Июль 2023 г.
  - Дипломный проект: Разработка шпионского ПО и метод детального анализа. Оценка: A+
  - Курсы: Java Advanced, Algorithms and Data Structures, Databases Management Systems, CISCO Security, Reverse Engineering
- Nazarbayev Intellectual school** Алматы, Казахстан
  - Physical-Mathematical direction Сентябрь 2013 г. - Май 2018 г.

## ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ СТЕК

Kotlin, Java, SQL, Android SDK, Dagger2/Hilt, Coroutines, Flow, Retrofit, RxJava, Glide, Jetpack (LiveData, ViewModel, Navigation), Git, GitHub, RESTful API, JSON, Room, PostgreSQL, SQLite, Firebase Realtime Database, Service, Broadcast Receiver, Content Provider, JUnit, Gradle.

## РЕТ-ПРОЕКТЫ

- Crypto App (Kotlin):** Разработал приложение для отслеживания криптовалют с функциями обновления цен в реальном времени, визуализации исторических данных и интуитивно понятным пользовательским интерфейсом. Следовал принципам Clean Architecture и использовал внедрение зависимостей с помощью Dagger2. Реализовал управление локальной базой данных с использованием Room, асинхронные операции через Coroutines и интеграцию API с помощью Retrofit. Улучшил отзывчивость пользовательского интерфейса, применив ландшафтный режим на основе Fragment, загрузку изображений через Picasso и оптимизацию обновления списков с использованием RecyclerView и DiffUtil.

Clean Architecture   Dagger2   Coroutines   Retrofit   Room   RecyclerView   DiffUtil   Picasso
- Number Composition Game (Kotlin):** Разработал образовательную головоломку, ориентированную на сложение чисел. Реализовал игровую логику с использованием Fragments для динамичного и отзывчивого интерфейса. Применил Data Binding для упрощения обновления UI и Jetpack Navigation для плавных переходов между экранами.

Fragments   Data Binding   Jetpack Navigation
- RealTimeMessenger (Java):** Разработал приложение для обмена сообщениями в реальном времени с интеграцией Firebase. Реализовал аутентификацию пользователей с использованием Firebase Authentication. Организовал хранение и синхронизацию данных в реальном времени через Firebase Realtime Database.

Firebase Authentication   Firebase Realtime Database
- API Movie (Java):** Разработал приложение-каталог фильмов с использованием API Кинопоиска и архитектуры MVVM. Реализовал обработку данных и офлайн-хранение с помощью Retrofit, Glide и RoomDB. Применил принципы SOLID, чистый код и шаблоны проектирования (Singleton, Factory Method). Интегрировал RxJava для фоновой обработки и implicit intents для воспроизведения трейлеров.

MVVM   Retrofit   Glide   RxJava   Room   Singleton   Factory Method
- Shopping List (Kotlin):** Разработал приложение для создания списка покупок с функциями добавления, редактирования и удаления задач с помощью свайпа. Реализовал долгосрочное нажатие для отметки выполнения задач и предупреждения о пустых полях. Использовал архитектуру MVVM, Fragments, Room, Coroutines и Data Binding для эффективного управления интерфейсом. Улучшил пользовательский опыт с помощью анимаций и оптимизировал обновление списков с использованием RecyclerView и DiffUtil.

MVVM   Fragments   Room   Coroutines   Data Binding   RecyclerView   DiffUtil

## СЕРТИФИКАТЫ

- Android development 100+ hours (5) courses, Stepik - 2023
- Samsung Innovation Campus, Mobile Development, Java&Android - June, 2023
- Certificate of Completion CCNA Security course Cisco, CCNA, Security - May, 2022
- Stanford International Youth Program at Stanford University, Stanford University, Campus - August, 2015

## НАВЫКИ

- Programming Languages:** Kotlin, Java, Python, SQL, Assembly
- Mobile Development:** Android Studio, Android SDK, Retrofit, RxJava, Coroutines, Room, Glide, Jetpack (LiveData, ViewModel, Navigation), ConstraintLayout, Activity, Fragment, Service, Broadcast Receiver, Content Provider, RecyclerView
- Software Engineering:** Git, GitHub, Gradle, Firebase Realtime Database, RESTful API, JSON, JUnit, PostgreSQL, SQLite
- Additional:** Kali Linux, BurpSuite, SQL Injection, OllyDBG