

# Тамерлан Жарлыкасым

Email: tamerlan.zharlykassym@gmail.com

LinkedIn: in/zharlykassym

Telegram: @zharlykassym

Алматы, Казахстан

Github: @zharlykassym

Телефон: +7 (708) 521 75 51

## ОБРАЗОВАНИЕ

- Astana IT University** Астана, Казахстан
  - Бакалавр наук в области ИКТ - Кибербезопасность; GPA: 3.25 Сентябрь 2020 г. - Июль 2023 г.
  - Дипломный проект: Разработка шпионского ПО и метод детального анализа. Оценка: A+
  - Курсы: Java Advanced, Algorithms and Data Structures, Databases Management Systems, CISCO Security, Reverse Engineering
- Nazarbayev Intellectual school** Алматы, Казахстан
  - Physical-Mathematical direction Сентябрь 2013 г. - Май 2018 г.

## ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ СТЕК

Kotlin, Java, SQL, Android SDK, Dagger2/Hilt, Coroutines, Flow, Retrofit, RxJava, Glide, Jetpack (LiveData, ViewModel, Navigation), Git, GitHub, RESTful API, JSON, Room, PostgreSQL, SQLite, Firebase Realtime Database, Service, Broadcast Receiver, Content Provider, JUnit, Gradle.

## РЕТ-ПРОЕКТЫ

- Crypto App (Kotlin):** Создано приложение для отслеживания криптовалюты с обновлением цен в реальном времени, визуализацией исторических данных и интуитивно понятным пользовательским интерфейсом. Следовал принципам чистой архитектуры и реализовал внедрение зависимостей с помощью Dagger2. Используемое пространство для управления локальной базой данных, сопрограммы для асинхронных операций и модернизация для плавной интеграции API. Повышенная отзывчивость пользовательского интерфейса благодаря альбомному режиму на основе фрагментов, загрузке изображений через Picasso и оптимизированным обновлениям списков с помощью RecyclerView и DiffUtil.

Clean Architecture Dagger2 Coroutines Retrofit Room RecyclerView DiffUtil Picasso
- Number Composition Game (Kotlin):** Разработана обучающая игра-головоломка, посвященная сложению чисел. Реализована игровая логика с использованием фрагментов для создания динамичного и отзывчивого пользовательского интерфейса. Использована привязка данных для оптимизации обновлений пользовательского интерфейса и навигация Jetpack для плавного перехода между экранами.

Fragments Data Binding Jetpack Navigation
- RealTimeMessenger (Java):** Разработано приложение для обмена сообщениями в режиме реального времени с интеграцией с Firebase. Реализована аутентификация пользователя с использованием Firebase Authentication. Управляемое хранение и синхронизация данных в реальном времени через базу данных Firebase Realtime.

Firebase Authentication Firebase Realtime Database
- API Movie (Java):** Разработано приложение-каталог фильмов с использованием API Кинопоиска с архитектурой MVVM. Реализованы Retrofit, Glide и RoomDB для обработки данных и автономного хранения. Применены принципы SOLID, чистый код и шаблоны проектирования (Singleton, Factory Method). Интегрированный RxJava для фоновой обработки и неявных намерений для воспроизведения трейлера.

MVVM Retrofit Glide RxJava Room Singleton Factory Method
- Shopping List (Kotlin):** Разработано приложение со списком покупок с функциями добавления, редактирования и удаления задач. Реализована функция длительного нажатия для завершения задачи и предупреждения о пустых полях. Использована архитектура MVVM, фрагменты, комнаты, сопрограммы и привязка данных для эффективного управления пользовательским интерфейсом. Улучшенный пользовательский интерфейс с анимацией и оптимизированными обновлениями списков с помощью RecyclerView и DiffUtil.

MVVM Fragments Room Coroutines Data Binding RecyclerView DiffUtil

## СЕРТИФИКАТЫ

- Android development 100+ hours (5) courses, Stepik - 2023
- Samsung Innovation Campus, Mobile Development, Java&Android - June, 2023
- Certificate of Completion CCNA Security course Cisco, CCNA, Security - May, 2022
- Stanford International Youth Program at Stanford University, Stanford University, Campus - August, 2015

## НАВЫКИ

- Programming Languages:** Kotlin, Java, Python, SQL, Assembly
- Mobile Development:** Android Studio, Android SDK, Retrofit, RxJava, Coroutines, Room, Glide, Jetpack (LiveData, ViewModel, Navigation), ConstraintLayout, Activity, Fragment, Service, Broadcast Receiver, Content Provider, RecyclerView
- Software Engineering:** Git, GitHub, Gradle, Firebase Realtime Database, RESTful API, JSON, JUnit, PostgreSQL, SQLite
- Additional:** Kali Linux, BurpSuite, SQL Injection, OllyDBG