

## Android Junior разработчик

# Тамерлан Жарлыкасым

Email: [tamerlan.zharlykassym@gmail.com](mailto:tamerlan.zharlykassym@gmail.com)

LinkedIn: [in/zharlykassym](https://www.linkedin.com/in/zharlykassym)

Telegram: [@zharlykassym](https://www.t.me/zharlykassym)

Алматы, Казахстан

Github: [@zharlykassym](https://github.com/zharlykassym)

Website: [zharlykassym.github.io](https://zharlykassym.github.io)

Телефон: +7 (708) 521 75 51

## ОБРАЗОВАНИЕ

- Astana IT University** Астана, Казахстан  
*Бакалавр наук в области ИКТ - Кибербезопасность; GPA: 3.25* Сентябрь 2020 г. - Июль 2023 г.  
*Дипломный проект: Разработка шпионского ПО и метод детального анализа. Оценка: A+*
- Nazarbayev Intellectual school** Алматы, Казахстан  
*Physical-Mathematical direction* Сентябрь 2013 г. - Май 2018 г.

## ОПЫТ РАБОТЫ

- Eurasian Bank** Алматы, 5 месяцев, офлайн  
*Junior engineer в департаменте информационной безопасности (Intern)* Июнь 2023 - Октябрь 2023
  - Обеспечивал доступ и защищал информационные ресурсы.
  - Разрабатывал и анализировал фишинговые тесты для выявления уязвимостей.
  - Работал с Kali Linux, GoPish, BurpSuite, SQL Injection, OllyDBG
- Avalonium** Алматы, 1 год, 1 месяц, офлайн  
*Junior android разработчик (Full-Time)* Ноябрь 2023 - Декабрь 2024
  - Участвовал в разработке и поддержке Android-приложений с использованием Java/Kotlin.
  - Разрабатывал XML фрагменты и реализовал фильтрацию данных, что улучшило производительность и обеспечило удобный поиск в приложении.
  - Внедрил Dependency Injection с использованием Dagger2, повысив тестируемость и упростив добавление новых фич.
  - Работал с командой по методологии Kanban при разработке многомодульного проекта

## ПРОЕКТЫ

- EffectiveTravels (Kotlin)**: Разработал многомодульную архитектуру приложения для поиска билетов, используя принципы Clean Architecture, что позволило ускорить сборку приложения. Оптимизировал управление зависимостями, внедрив централизованное хранение в buildSrc, что сократило количество ошибок при обновлении библиотек. Реализовал Dependency Injection с использованием Dagger2, повысив тестируемость и масштабируемость проекта. Настроил взаимодействие с сервером через Retrofit и разработал полный стек API-логики: ApiService, DTO, Mappers, UseCases и Entities. Создал и настроил ViewModelFactory, обеспечив корректное использование ViewModel в архитектуре приложения.
- Crypto App (Kotlin)**: Работал с приложением для отслеживания криптовалют с функциями обновления цен в реальном времени, визуализации данных и удобным интерфейсом. Реализовал архитектуру на основе Clean Architecture для упрощения сопровождения и масштабирования проекта. Настроил внедрение зависимостей с помощью Dagger2, улучшив тестируемость и структуру кода. Реализовал управление локальной базой данных с использованием Room, асинхронные операции через Coroutines и интеграцию API с помощью Retrofit, обеспечив стабильное получение данных. Улучшил отзывчивость пользовательского интерфейса, применив ландшафтный режим с использованием Fragment, реализовал обновление списков через RecyclerView и DiffUtil, а также добавил загрузку изображений с помощью Picasso.
- Shopping List (Kotlin)**: Работал над приложением для повышения продуктивности, улучшив пользовательский опыт за счет добавления анимаций при удалении задач. Оптимизировал обновление списков с использованием RecyclerView и DiffUtil, что повысило производительность приложения при высоких нагрузках. Внедрил инъекцию зависимостей с помощью Dagger2, улучшив тестируемость и структуру кода. Настроил локальную базу данных через Room и реализовал асинхронные операции с использованием Coroutines для повышения скорости обработки данных. Реализовал поддержку ландшафтного режима с использованием Fragment и внедрил Data Binding для эффективного управления данными и интерфейсом.
- RealTimeMessenger (Java)**: Разработал приложение для обмена сообщениями в реальном времени с интеграцией Firebase. Реализовал аутентификацию пользователей с использованием Firebase Authentication. Организовал хранение и синхронизацию данных в реальном времени через Firebase Realtime Database.
- API Movie (Java)**: Разработал приложение-каталог фильмов с использованием API Кинопоиска и архитектуры MVVM. Реализовал обработку данных и офлайн-хранение с помощью Retrofit, Glide и Room. Интегрировал RxJava для фоновой обработки и implicit intents для воспроизведения трейлеров.

## TECHNICAL SKILLS

Kotlin, Java, Android SDK, Dagger2, Retrofit, Room, SQL, RxJava, Coroutines, Jetpack, Git, RESTAPI, Firebase, JUnit, Gradle.

## СЕРТИФИКАТЫ

- Samsung Innovation Campus, Mobile Development, Java&Android - June, 2023
- Certificate of Completion CCNA Security course Cisco, CCNA, Security - May, 2022
- Stanford International Youth Program at Stanford University, Stanford University, Campus - August, 2015