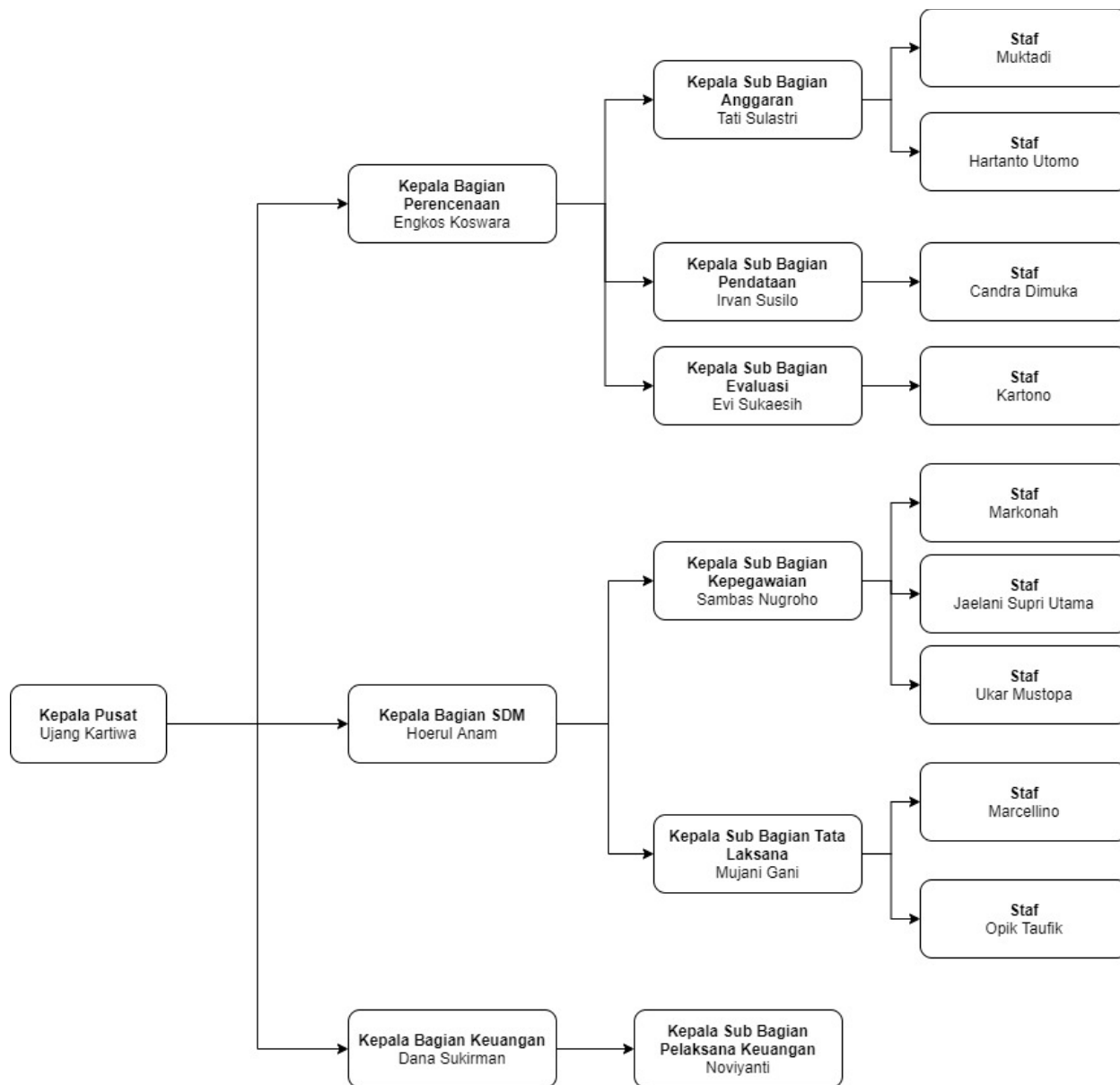


STUDI KASUS NON BINARY TREE

A. Deskripsi Kasus

Sebuah Lembaga Pemerintahan memiliki Struktur Organisasi sebagai berikut.



Anda diminta untuk membuat sebuah rancangan aplikasi penelusuran jabatan. Fitur yang umum yang harus ada yaitu penambahan jabatan beserta pejabatnya, dan fitur utama yang harus ada adalah penelusuran jabatan, yaitu menelusuri siapa atasan atau bawahan dari yang dicari.

Contoh

- ✓ Siapakah atasan dari Opik Taufik? Outputnya adalah Mujani Gani

- ✓ Siapakah bawahan dari Sambas Nugroho? Outputnya adalah Markonah, Jaelani Supri Utama dan Ukar Mustopa

B. Tugas

1. Buatlah Header untuk membuat aplikasi diatas, didalamnya harus memuat setidaknya konstruktor/kreator, destruktur, baca/tulis, selector (get), Prosedur pengubah nilai (set), dan method yang dibutuhkan untuk menyelesaikan persoalan diatas. (buat dalam file .h)
2. Buatlah Implementasi dari header yang dibuat berupa pseudo code. (buat dalam format PDF, dan komentar pada .h)
3. Lakukan simulasi dalam bentuk visualisasi berdasarkan pseudo code yang dibuat. Lakukan simulasi berikut ini. (Buat dalam format PDF)

No	Aktivitas	Hasil yang diharapkan
1	Buat Node untuk Jabatan Kepala Lembaga dengan Nama Pejabat Ujang Kartiwa	Tree berhasil dibuat Node berhasil dibuat Node di set menjadi parent
2	Buat Child dari Kepala Lembaga dengan jabatan Kepala Bagian Perencanaan dengan nama Pejabat Engkos Koswara	Node berhasil dibuat Set Kepala Lembaga sebagai parent
3	Buat Child dari Kepala Lembaga dengan jabatan Kepala Bagian SDM dengan nama Pejabat Hoerul Anam	Node berhasil dibuat Pada node Kepala Bagian diset Kepala Bagian SDM sebagai tetangganya Set Kepala Lembaga sebagai parent
4	<i>Lakukan cara yang sama untuk membuat seluruh bagan</i>	
5	Mencari siapa atasan dari kartono	Evi Sukaesih
6	Mencari siapa bawahan dari Sambas Nugroho	Markonah, Jaelani Supri Utama dan Ukar Mustopa
7	Mencari siapa Kepala bagian dari Opik Taufik	Hoerul Anam

C. Pengumpulan

1. Pengerjaan dilakukan secara berkelompok. Tidak ada pembagian task, tetapi semua anggota ikut mengerjakan
2. Hasil pekerjaan disimpan dalam sebuah file RAR/ ZIP yang berisi file header (.h), implementatasi (PDF) dan simulasi (PDF). Pengumpulan dilakukan oleh masing-masing mahasiswa.
3. File dikumpulkan melalui E-Learning paling lambat Tanggal 10 Juni 2021 pukul 22:00.