

1. Создать 5 целочисленных переменных. Имя первых двух выберите сами. Имя третьей, четвертой и пятой переменной будет состоять из двух слов (например, cat count).
2. Создать строковую переменную.
3. Создать две символьных переменных.
4. Создать переменную типа Integer и присвоить ей значение 10.
5. Создать переменную с плавающей точкой.
6. Вывести значения всех этих переменных на консоль, используя имена переменных. (распечатать).
7. **Задание особой сложности *.** Дописать аналоги нашего калькулятора так, чтобы они могли считать сумму, разность и частное двух чисел.
8. **Задание особой сложности **.** Сделать так, чтобы все наши калькуляторы могли работать как с целыми числами, так и с дробными.

Все эти задания можно выполнять в 1м проекте. Для того чтобы не путаться, весь код кроме калькуляторов можно закомментировать.

9. **Задание на тренировку внимания.** В данном отрывке кода необходимо выделить комментарием все места, где объявляются переменные.

```
public static ArrayList<String> createSpritz(ArrayList<String> array) {  
    if (array == null) {  
        return null;  
    }  
    ArrayList<String> splitArray = spliterator(array);  
    for (int i = 0; i < splitArray.size(); i++) {  
        StringBuilder spaces = new StringBuilder();  
        int length = splitArray.get(i).length();  
        if (length == 1) {  
            spaces.append(" ".repeat(count: 3));  
            splitArray.set(i, spaces + splitArray.get(i));  
        } else if (length == 2 || length == 3 || length == 4 || length == 5) {  
            spaces.append(" ".repeat(count: 2));  
            splitArray.set(i, spaces + splitArray.get(i));  
        } else if (length == 6 || length == 7 || length == 8 || length == 9) {  
            spaces.append(" ".repeat(count: 1));  
            splitArray.set(i, spaces + splitArray.get(i));  
        }  
    }  
  
    int redChar = 3;  
    for (int i = 0; i < splitArray.size(); i++) {  
        splitArray.set(i, createHTMLTags(redChar, splitArray.get(i)));  
    }  
  
    return splitArray;  
}
```

10. **Задание особой сложности ***.** Переделайте наши программы(Конвертер валют, конвертер температур) так, чтобы пользователь сам мог ввести значения кол-ва рублей\градусов соответственно.

В программе не должно быть “магических чисел”.