

PENGENALAN UI/UX

TUGAS PROYEK UI/UX– SI – 2025

Atik Nurmasani, M.kom



UNIVERSITAS
AMIKOM
YOGYAKARTA

User Interface (UI)



- Tampilan antarmuka suatu perangkat lunak yang memiliki estetika desain tertentu untuk mempermudah interaksi pengguna pada perangkat lunak.
- UI diimplementasikan pada aplikasi atau sistem informasi berbasis mobile atau website maupun peralatan siap pakai.

Interaksi pada UI



Tiga cara pengguna berinteraksi dengan UI:

Graphical user interfaces (GUIs)

- Pengguna berinteraksi melalui representasi visual tampilan pada aplikasi desktop, mobile, maupun web

Voice-controlled interfaces (VUIs)

- Pengguna berinteraksi melalui suara pada aplikasi desktop, mobile, maupun web

Gesture-based interfaces

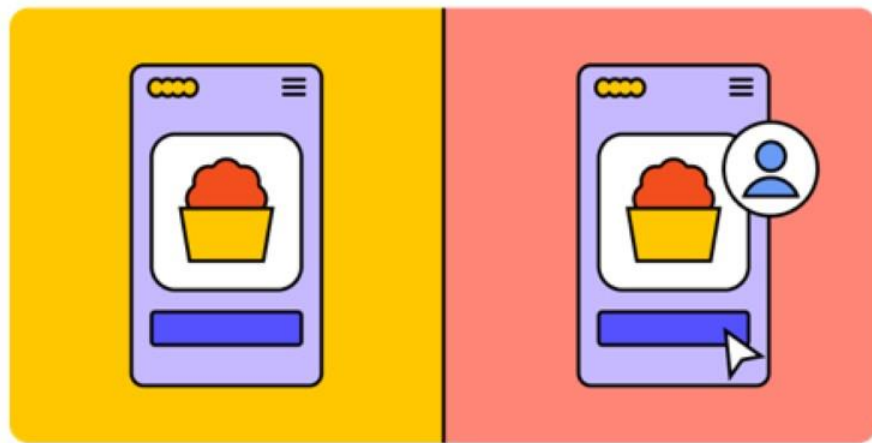
- Pengguna berinteraksi melalui gerakan pada peralatan tertentu yang menerima input gerakan

User Experience (UX)



- Keterlibatan pengguna dan pengalaman pengguna pada proses pembuatan perangkat lunak untuk memenuhi kebutuhan penggunaan produk
- Pengalaman pengguna difokuskan melalui kemudahan interaksi pada perangkat lunak

UI vs UX



Sumber gambar : <https://www.figma.com/resource-library/difference-between-ui-and-ux/>

UI

- Fokus pada tampilan atau desain
- Mendukung UX
- Pengalaman pengguna dan estetika

UX

- Fokus pada pengalaman pengguna secara keseluruhan
- Diimplementasikan pada UI
- Pengalaman pengguna



Knight, W. (2019). UX for Developers: How to Integrate User-Centered Design Principles Into Your Day-to-Day Development Work. Northampton: Apress.

Aziza, R. F. A., Azizah, M., Nurmasani, A. (2024). Teori dan Praktik Desain UI/UX : Studi Kasus Implementasi dengan Metode Design Thinking. Yogyakarta : Penerbit Andi.

Referensi Tambahan



Interaction Design Foundation. (2023). User Interface (UI) Design. Diakses pada 29 November 2023 dari

[https://www.interaction-design.org/literature/topics/ui-design#:~:text=User%20interface%20\(UI\)%20design%20is,easy%20to%20use%20and%20pleasurable.](https://www.interaction-design.org/literature/topics/ui-design#:~:text=User%20interface%20(UI)%20design%20is,easy%20to%20use%20and%20pleasurable.)

<https://hcibook.com/e3/chapters/>

Interaction Design Foundation. (2023). User Experience (UX) Design. Diakses pada 29 November 2023 dari

<https://www.interaction-design.org/literature/topics/ux-design>

Zeratsky, J., Kowitz, B., Knapp, J. (2016). Sprint: How to Solve Big Problems and Test New Ideas in Just Five Days. United Kingdom: Simon & Schuster.

Unger, Russ and Carolyn Chandler.(2012).A Project Guide to UX Design: For User Experience Designers in the Field Or in the Making.California:New Riders

Gothelf, J. (2013). Lean UX: Applying Lean Principles to Improve User Experience. Germany: O'Reilly Media, Incorporated.