



## **USER RESEARCH**

TUGAS PROYEK UI/UX- SI - 2025

Atik Nurmasani, M.kom



## Capaian Pembelajaran

- CPL06 Mampu menganalisis, merancang, mengimplementasikan rancangan, menguji, mengevaluasi aplikasi interaktif atau sistem informasi dengan tools tertentu secara individu atau tim
- CPMK19 Mampu menganalisis, merancang, dan mengimplementasikan rancangan aplikasi interaktif atau sistem informasi dengan tools tertentu secara individu atau tim
- Sub-CPMK02 yaitu Mampu membuat perancangan UI/UX

### User Research

- User research atau riset pengguna focus pada pemahaman perilaku, kebutuhan, dan motivasi pengguna yang didapatkan melalui teknik observasi, dan metode lainnya.
- Bisa juga disebut dengan proses memahami dampak desain pada pengguna menurut Mike Kuniaysky.
- Tujuan nya adalah memahami secara spesifik kebutuhan pengguna secara real terkait produk

#### Metode User Research

Berdasarkan tahapan UCD, contoh metode user research antara lain:

- Contextual interview
- 2. Survey
- Card sorting
- 4. Focus group
- 5. Individual interview
- 6. Task analysis

### **Contextual Interview**

- Melakukan wawancara dan observasi pengguna dengan cara mengamati dan mendengarkan penjelasan pengguna terkait proses yang ada pada produk tanpa scenario
- Bisa dilakukan dengan mengajukan beberapa pertanyaan saat pengguna mencontohkan suatu proses
- Hasilnya data kualitatif (data yang diamati)

#### Contoh fokus yang bisa digali saat contextual interview antara lain :

- Masalah yang dihadapi pengguna
- Peralatan yang digunakan pada suatu proses
- Bagaimana pengaturan lingkungan kerja
- Preferensi tools pendukung
- 5. Waktu penyelesaian suatu proses

## Survey

- Pembuatan kuesioner dengan pertanyaan tertentu sesuai produk untuk target pengguna tertentu
- Bisa dilakukan secara online atau offline
- Data dapat dianalisis sesuai kebutuhan

#### Contoh cakupan pertanyaan survey antara lain:

- 1. Informasi yang dapat ditemukan oleh pengguna pada produk
- 2. Pengalaman pengguna pada produk
- 3. Apa yang disukai dan tidak disukai oleh pengguna pada produk
- 4. Masalah yang dialami oleh pengguna pada penggunaan produk
- 5. Perbaikan atau saran terkait produk

# **Card Sorting**

- Digunakan untuk membantu mendesain atau mengevaluasi arsitektur informasi suatu produk
- Dilakukan dengan mengelompokkan evaluasi ke kategori tertentu
- Terdiri dari Open Card Sort (kategori ditentukan bersamaan dengan evaluasi)
  dan Closed Card Sort (kategori ditentukan sebelum evaluasi dilakukan)

#### Langkah melakukan card sorting:

- 1. Persiapan: a.menyiapkan kartu berisi list topik/kategori. b.tentukan akan melakukan card sorting langsung atau online dengan software tertentu.
- Pengaturan sesi pelaksanaan langsung : a.tentukan waktu pelaksanaan. b.tentukan tempat. c.siapkan tim yang akan mencatat pelaksanaan. d.tentukan target pengguna (30 sampai 40 orang)
- Pelaksanaan : a.membagikan kartu. b.pengguna menggunakan produk dan mengelompokkan kartu. c.menanyakan pertanyaan lanjutan ke pengguna terkait kelompok kartu yang dihasilkan

## **Focus Group**

- Diskusi aktif yang melibatkan 5 sampai 10 partisipan
- Dilakukan untuk mengamati perilaku dan reaksi pengguna
- Pengguna ditentukan berdasarkan usia, pengalaman, Pendidikan atau lainnya

### Individual Interview

- Wawancara ke satu pengguna dalam jangka waktu tertentu
- Dilakukan untuk menggali keinginan atau kebutuhan dan pengalaman penggunaan produk
- Bisa dilakukan secara langsung atau melalui media tertentu (telepon, konferensi video, atau lainnya)

# **Task Analysis**

- Proses menganalisis perilaku pengguna dengan mengamati pola penyelesaian tugas tertentu
- Tujuannya untuk memahami apa yang ingin dicapai pengguna, pengalaman menyelesaikan tugas tertentu, pengaruh lingkungan, serta pengetahuan pengguna

#### Langkah melakukan task analysis:

- Mengidentifikasi task yang akan dianalisis
- Membagi task menjadi sub task (jumlahnya bisa disesuaikan dengan kebutuhan, missal 1 task dibagi menjadi 5 sampai 8 sub task)
- 3. Gambarkan alur task secara keseluruhan sampai dinyatakan selesai
- 4. Menganalisis hasil task

#### Use Case

- Menggambarkan deskripsi tentang cara pengguna menggunakan fitur
- Berisi deskripsi secara detail bagaimana pengguna berinteraksi dengan fitur suatu produk (apa yang dilakukan pengguna dan reaksi produk tertulis dengan jelas)