

KONTRAK PERKULIAHAN

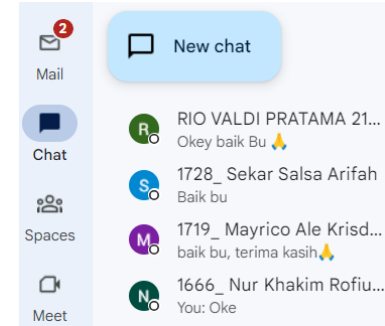
TUGAS PROYEK UI/UX– SI – 2025

Atik Nurmasani, M.kom

Informasi



- Kontak nurmasani@amikom.ac.id
- Konsultasi perkuliahan hanya dilayani via email, chat gmail, dan private comment classroom (fast respon jam 07.30 – 14.30). >> chat gmail : buka gmail > cari menu chat > klik start a chat > ketikkan email yang mau dichat
- Gedung 6 lantai 1.



21S1SI05

<https://classroom.google.com/c/NzU1NTkxNDk5Nzly?cjc=sqdwddcm> ATAU sqdwddcm

21S1SI06

<https://classroom.google.com/c/NzU1NTkzMjAxMjM1?cjc=yuhcanh> ATAU yuhcanh

21S1SI07

<https://classroom.google.com/c/NzU1NTkxODAxNTU5?cjc=k6dp36u> ATAU k6dp36u

Capaian Pembelajaran



Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa akan :

Mampu menyusun dokumentasi sistem informasi secara sistematis berdasarkan topik tertentu

- Mampu menyusun dokumentasi perancangan UI/UX; Mampu menyusun dokumentasi implementasi *prototype front end* UI/UX

Mampu menganalisis, merancang, dan mengimplementasikan rancangan aplikasi interaktif atau sistem informasi dengan tools tertentu secara individu atau tim

- Mampu membuat perancangan UI/UX; Mampu mengimplementasikan *prototype front end* sesuai rancangan; Mampu membuat skenario pengujian, melakukan pengujian, dan menganalisis pengujian dengan *tools* tertentu

Mampu menjelaskan pemahaman mengenai konsep analisis, perancangan, pembuatan, dan evaluasi untuk pengembangan aplikasi interaktif atau sistem informasi

- Mampu menjelaskan pemahaman dasar-dasar UI/UX; Mampu mempresentasikan hasil *prototype front end* sesuai rancangan

Tips Lulus Mata Kuliah



- Mengikuti ketentuan dan peraturan serta arahan di kelas
- Memfixkan topik proyek sejak awal
- Mengerjakan semua tugas dan kuis
- Ikut UTS dan UAS

Ketentuan Perkuliahan



- Media pendukung > dashboard mahasiswa menu materi (upload materi), classroom (tugas dan kuis), dan google drive (backup materi)
- Dosen upload materi sehari sebelum perkuliahan, interaksi perkuliahan berlangsung sesuai arahan dan ketentuan dari dosen
- Presensi kuliah menggunakan [amikomone](#) atau [login ke mhs.amikom.ac.id](#) > Jadwal Kuliah > Cek Jadwal Aktif (akan muncul kotak untuk input kode presensi)

Penilaian Perkuliahan



- Kuis **3%**
- Tugas Dokumentasi Perencanaan UI/UX **22%**
- Tugas Dokumentasi Implementasi Front End **25%**
- Presentasi **5%**
- UTS **20%**
- UAS **25%**

UTS >> boleh mengajukan tugas pengganti maksimal H+4 setelah tanggal UTS matakuliah Manajemen Proyek dilakukan (hanya agar bisa mendapatkan nilai, bukan presensi UTS).

UAS >> bisa mengikuti ujian susulan yang diadakan DAAK

Ketentuan Nilai Perkuliahan



- Setiap pengumpulan tugas wajib disertakan berapa prosentase masing-masing anggota dalam pengerjaan tugas.
- Nilai tugas minimal 30, maksimal 100. Jika mirip dengan kelompok lain atau kelas lain potong nilai dan nilai maksimal 20.
- Hanya anggota yang berkontribusi pada pengerjaan tugas yang berhak mendapatkan nilai.
- **Nilai tugas atau kuis maksimal 25 jika hasil generate AI**

Ketentuan Kroscek Nilai



- Ikut UTS dan UAS
- Upload semua tugas sesuai deadline
- Mengerjakan tugas dengan sungguh-sungguh dan **usaha sendiri (bukan hasil generate atau copy paste)**, mau mendengarkan saran yang diberikan

Keterlambatan Pengumpulan Tugas



Keterangan	Pengurangan
On time	Tidak ada pengurangan
Terlambat 30-60 menit ketentuan	- 10 dari nilai yang didapat
Terlambat > 60 menit ketentuan	- 30 dari nilai yang didapat
Terlambat tapi konfirmasi alasan logis kenapa tidak bisa on time	Tidak ada pengurangan

Rincian Materi – Sebelum UTS



Rincian Materi – Setelah UTS



15, 16

- Pengujian prototype figma

17 - 19

- Prototype front end

20

- Pengujian fungsional

21 - 24

- Pengujian dan Pengolahan Data Usability Pengguna

25 - 28

- Presentasi

Tugas dan Kuis



P	Tugas/Kuis	P	Tugas/Kuis
1,2	Kuis UI/UX fundamentals (Individu)	10, 11	Tugas menentukan warna, icon, UI kit, moodboard
3	Tugas menentukan ide dan validasi ide	12 - 14	Tugas UI design
4	Tugas user research	15,16	Tugas pengujian prototype
5	Tugas pengolahan user research	17 - 19	Tugas prototype front end
6	Tugas user persona	20	Tugas pengujian fungsional
7	Tugas review user persona	21 - 24	Tugas pengolahan data hasil pengujian
8	Tugas journey map dan user Flow	25 - 28	Presentasi
9	Tugas review journey map dan user flow		

Alur Penugasan



Tugas selain kuis :

1. Masing-masing kelompok menentukan 1 anggota yang bertugas upload
2. Penugasan akan disesuaikan dengan rincian tugas yang ada di kontrak perkuliahan
3. Assignment akan dipost di stream dan akan dibuatkan assign khusus ke perwakilan kelompok
4. Masing-masing kelompok mengerjakan tugas
5. Perwakilan kelompok upload di classroom sesuai assignment yang diberikan
6. Tugas akan direview secara umum di kelas dan hasil review ditulis pada catatan tugas proyek UI/UX, jika masih ada yang kurang bisa diperbaiki oleh masing-masing kelompok

Output Mata Kuliah



- Dokumentasi Perancangan UI/UX
- Produk/Aplikasi Jadi atau *Prototype Front End* + Dokumentasi Implementasi *prototype front end* UI/UX
- Video demo produk/aplikasi

Penentuan Kelompok



Ketentuan kelompok :

- a. Anggota maksimal 5 orang, boleh individu
- b. Boleh lintas konsentrasi (karena project UI/UX berdiri sendiri, tidak berkaitan dengan konsentrasi)
- c. Ada 1 orang ketua kelompok

Silahkan cek classroom untuk detail upload kelompok

Referensi Topik



Topik perancangan dengan objek atau perancangan tanpa objek (inovasi produk)

- Mencari jurnal pada <https://scholar.google.com/> dengan keyword perancangan UI/UX atau perancangan design UI/UX dengan metode tertentu
- Contoh : perancangan UI/UX dengan metode design thinking

Topik perancangan ulang

- Mencari jurnal pada <https://scholar.google.com/> dengan keyword perancangan ulang UI/UX dengan metode tertentu
- Contoh : perancangan ulang UI/UX dengan metode user center design