1. Mybatis动态sql是做什么的？都有哪些动态sql？简述一下动态sql的执行原理？

Mybatis动态sql是为了动态拼接sql，以标签的形式编写动态 sql，常用的标签有if，where，when，for；执行原理是根据表达式的值 完成逻辑判断并动态拼接 sql 的功能。

1. Mybatis是否支持延迟加载？如果支持，它的实现原理是什么？

是支持延迟加载的，可以延迟加载pojo类中的类对象数据，意思是使用那个属性类的值得时候再真正得去调用sql获取改属性类得具体值。实现原理得话，通过拦截代理对象得获取该属性值得获取方法，进行判断，若返回值为空，会调用提前准备好的sql，然后将值给返回，而这个sql是在第一次调用得时候根据是否延迟加载得配置来判断是否缓存的，若没有配置，则直接调用所有sql，并封装返回值；若配置了，就缓存相关失去了，然后就是在真正使用这些值的时候。就前边说的，拦截代理对象的相关方法。

1. Mybatis都有哪些Executor执行器？它们之间的区别是什么？

有三个吧，simple，Reuse和Batch

吧，其中simple的话，每次调用都会用新的statement对象，而Reuse就是以sql为key复用statement对象，而batch就是批处理用的，不支持select的sql；

他们的的作用返回都限制在sqlSession生命周期范围内。

1. 简述下Mybatis的一级、二级缓存（分别从存储结构、范围、失效场景。三个方面来作答）？

首先呢，一级，二级缓存的存储结构都是map。一级缓存是基于sqlsession的，通过同一个sqlsession查相同数据查两次，第二次就会从缓存中取，这时候就是一级缓存生效了，而二级缓存呢，是跨sqlsession的，可以基于他本身的相关对象来缓存，也可以基于外部缓存。并且二级缓存需要相关配置才会开启。失效场景都是在数据变更的时候失效吧。

1. 简述Mybatis的插件运行原理，以及如何编写一个插件？

实际就是运用jdk的动态代理，实现对mybatai四大核心对象（Executor，statamentHander parameterHander,ResutlsetHander）的相关方法的增强，而这四个对象在创建的时候就会把自己交给interceptorchain去创建代理对象，实际上我们获取的对都是对应的代理对象。编写一个intercepetor的实现类，实现类上加上@Interceptors等相关注解，注解中的内容就是你要拦截那个类的那个方法的相关名称。然后在配置中配置上插件标签。当执行对应方法的时候，就会执行invoke方法的代码。