1、java中extends和implements的区别，怎么用？

一个是继承，一个是实现接口，继承这个可以理解为继承父类的方法，父类中的方法可以在子类中用到，super(),实现接口就是在接口中定义了方法，这个方法要你自己去实现，接口可以看作一个标准，比如定义了一个动物的接口，它里面有吃（eat()）这个方法，你就可以实现这个方法implements，这个方法是自己写，可以是吃苹果，吃梨子，香蕉，或者其他的。IMPLEMENTS就是具体实现这个接口。

**extends与implements的不同**

1、在类的声明中，通过关键字extends来创建一个类的子类。

一个类通过关键字implements声明自己使用一个或者多个接口。

extends 是继承某个类, 继承之后可以使用父类的方法, 也**可以重写父类的方法**;

implements 是实现多个接口,**接口的方法一般为空的, 必须重写才能使用**

2、extends是继承父类，只要那个类**不是声明为final或者那个类定义为abstract**的就能继承

[Java](http://lib.csdn.net/base/java)中**不支持多重继承**，但是可以用接口来实现，这样就要用到implements，继承只能继承一个类，但implements可以实现多个接口，用逗号分开就行了 比如：

class A extends B implements C,D,E

**接口实现的注意点：**

a.实现一个接口就是要实现该接口的所有的方法(抽象类除外)。

b.接口中的方法都是抽象的。

c.多个无关的类可以实现同一个接口，一个类可以实现多个无关的接口。

与Extends的不同   
  extends，可以实现父类，也可以调用父类初始化 this.parent()。而且会覆盖父类定义的变量或者函数。这样的好处是：[架构](http://lib.csdn.net/base/architecture)师定义好接口，让工程师实现就可以了。整个项目开发效率和开发成本大大降低。

implements，实现父类，子类不可以覆盖父类的方法或者变量。即使子类定义与父类相同的变量或者函数，也会被父类取代掉。    
  这两种实现的具体使用，是要看项目的实际情况，需要实现，不可以修改implements，只定义接口需要具体实现，或者可以被修改扩展性好，用extends。