传媒问答小程序协议 V20180128

- 服务端和小程序通过websocket和https互通协议
- 协议格式: json格式

协议命令定义

```
const SERVER_CMD_HEART_BEAT = 1; // 心跳包
const SERVER_CMD_GAME_START = 2; // 比赛开始
const SERVER_CMD_GAME_END = 3; // 比赛结束
const SERVER_CMD_QUESTION = 4; // 问题
const SERVER_CMD_ANSWER = 5; // 答案
const CORE_CMD_ANSWER = 6; // 回答
const CORE_CMD_LOGIN = 7; // 登录
```

协议定义

json+换行

协议样本:

请求:

```
{
    "cmd": 命令
    ...
}\n
```

响应:

```
{
    "ret": 错误码,
    "errMsg": 错误信息,
    ...
}\n
```

注意末尾为一个换行符,在PHP中用双引号字符"\n"标识

协议内容

1、心跳包

方式:小程序->通道协议:websocket使用场景:小程序和通道建立连接和维持连接时候使用,发送频率默认3秒一次。

请求:

```
{
    "cmd": SERVER_CMD_HEART_BEAT // 心跳包命令
}
```

响应:

```
{
    "ret": 0,
    "errMsg": "",
    "time": xxx // 时间戳(用于同步)
}
```

2、比赛开始

方式:通道->小程序协议:websocket使用场景:当比赛到点开始时推送。

请求:

```
{
    "cmd": SERVER_CMD_GAME_START
}
```

响应:

```
{
    "ret": 0,
    "errMsg": ""
}
```

3、比赛结束

方式:通道->小程序协议:websocket使用场景:当比赛结束时推送。

请求:

响应:

```
{
    "ret": 0,
    "errMsg": xxx
}
```

4、问题

方式:通道->小程序协议:websocket使用场景:题目推送。

响应:

```
{
    "ret": 0,
    "errMsg": xxx
}
```

5、答案

方式:通道->小程序协议:websocket使用场景:推送本题答案。

请求:

响应:

```
{
    "ret": 0,
    "errMsg": xxx
}
```

6、回答

方式: 小程序->Core 协议: HTTPS 使用场景: 回答问题。

请求:

```
{
    "cmd": CORE_CMD_ANSWER,
    "userId": 用户Id
    "questionId": 题目Id,
    "answerId": 问答的选项Id,
    "time": 时间戳
}
```

响应:

```
{
    "ret": 0,
    "errMsg": xxx
}
```

7、登录

方式: 小程序->Core 协议: HTTPS 使用场景: 一开始登录使用。

请求:

```
{
    "cmd": CORE_CMD_LOGIN,
    "name": 姓名,
    "avatarURL": 头像URL,
    "QQ": QQ号,
    "openId": 微信开发Id
}
```

响应:

```
{
    "ret": 0,
    "errMsg": xxx,
    "userId": xxx
}
```