

三数之和

思路其实和答案一样，逻辑也是和答案相似的，但是就是不知道为什么有些用例跑不过

思路：

将三数之和为0转化为两数之和等于第三个数

第一层循环，遍历每一个元素，作为第三个数

第二层循环，利用双指针，找到两数和等于第三个元素。

但是我的代码在处理重复上没什么逻辑

1、my-code（能跑了，但是改了无数遍，有点像面向OJ编程了）

```
1 vector<vector<int>> > threeSum(vector<int>&nums){
2     if (nums.size() < 3) return {};
3     sort(nums.begin(), nums.end());
4     vector<vector<int>> > res;
5     for (int i = 0; i < nums.size(); ++i) {
6         if (i > 0 && nums[i] == nums[i-1]) continue;
7         //if ((nums[0] == 0 && nums[i] > 0) || (nums[0] < 0 && nums[i] >=
0)) break;
8         int c = -1 * nums[i];
9         int j = i + 1, k = nums.size() - 1;
10        while (j < k){
11            //         if (j == i) j++;
12            //         if (k == i) k--;
13            if (nums[j] + nums[k] == c){
14                res.push_back({-1*c, nums[j], nums[k]});
15                //         if (nums[j] == nums[j + 1]) break;
16                j++;k--;
17            } else if (nums[j] + nums[k] > c){
18                k--;
19            } else {
20                j++;
21            }
22            while (k < nums.size()-1 && k >= 0 && nums[k] == nums[k+1]){
23                k--;
24            }
25            while (j > i + 1 && j < nums.size() && nums[j] == nums[j-1]){
26                j++;
27            }
28        }
29    }
30    return res;
31 }
```

2、official-code

```
1  class Solution {
2  public:
3      vector<vector<int>> threeSum(vector<int>& nums) {
4          int n = nums.size();
5          sort(nums.begin(), nums.end());
6          vector<vector<int>> ans;
7          // 枚举 a
8          for (int first = 0; first < n; ++first) {
9              // 需要和上一次枚举的数不相同
10             if (first > 0 && nums[first] == nums[first - 1]) {
11                 continue;
12             }
13             // c 对应的指针初始指向数组的最右端
14             int third = n - 1;
15             int target = -nums[first];
16             // 枚举 b
17             for (int second = first + 1; second < n; ++second) {
18                 // 需要和上一次枚举的数不相同
19                 if (second > first + 1 && nums[second] == nums[second - 1]) {
20                     continue;
21                 }
22                 // 需要保证 b 的指针在 c 的指针的左侧
23                 while (second < third && nums[second] + nums[third] >
24 target) {
25                     --third;
26                 }
27                 // 如果指针重合，随着 b 后续的增加
28                 // 就不会有满足 a+b+c=0 并且 b<c 的 c 了，可以退出循环
29                 if (second == third) {
30                     break;
31                 }
32                 if (nums[second] + nums[third] == target) {
33                     ans.push_back({nums[first], nums[second], nums[third]});
34                 }
35             }
36             return ans;
37         }
38     };
```