

PROJET 2A – MAGIE MENTALISME

Jantet Clément, Ravix Calliste, Michel Maxime, Le Goff Guillain, Delhomme Antonin











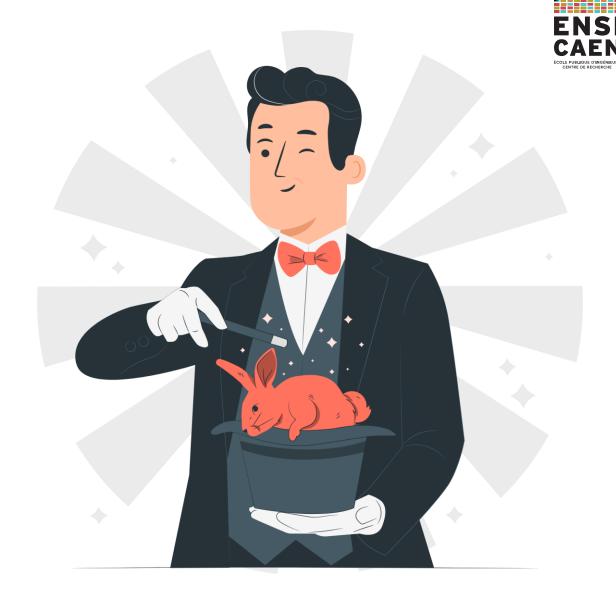




L'École des Ingénieurs Scientifiques

Sommaire

- Introduction et Contexte du Projet
- 2. Objectifs du Projet
- 3. Méthodologie Adoptée
- 4. Répartition des Tâches
- 5. Travail réalisé & Objectifs atteints
- Analyse des Objectifs Non Atteints et Impacts
- 7. Perspectives du Projet
- 8. Bilan de l'Équipe : Points Forts et Points à Améliorer



Introduction et Contexte du Projet







Objectifs du Projet



Mi-Parcours:

- Apprentissage
- Chronomètre
- Préparation
- Différents Ul

Fin de Parcours :

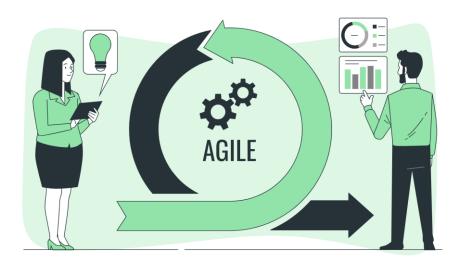
- Scénario
- Finalisations
- Forçage
- Tutoriel
- Différentes méthodes de trucage



Méthodologie Adoptée





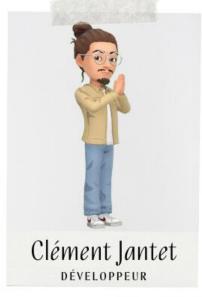


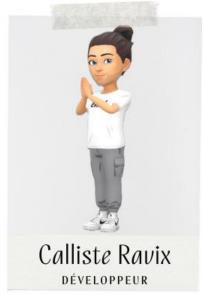
Répartition des Tâches



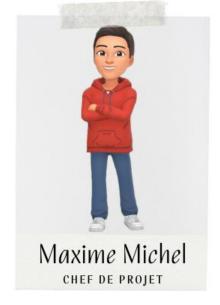






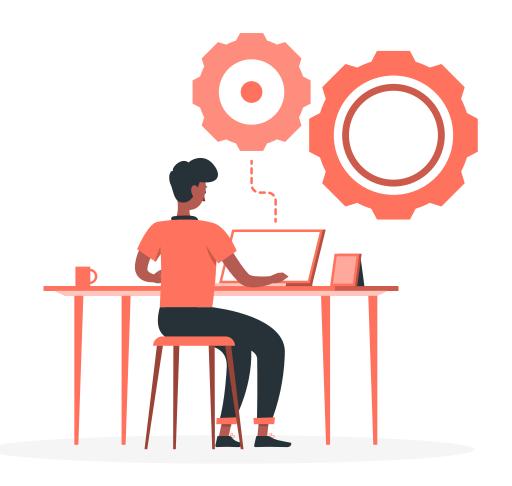








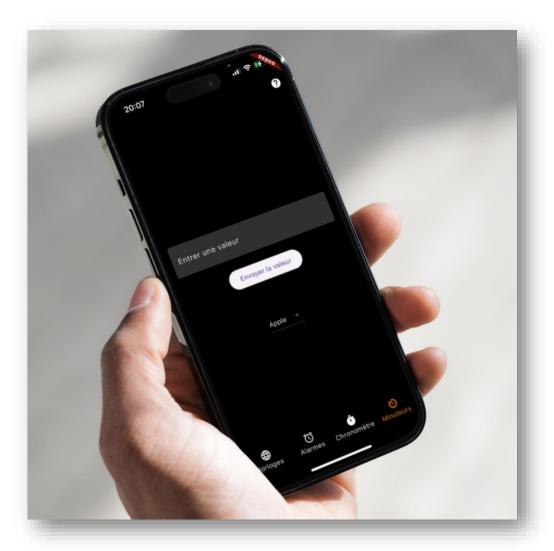




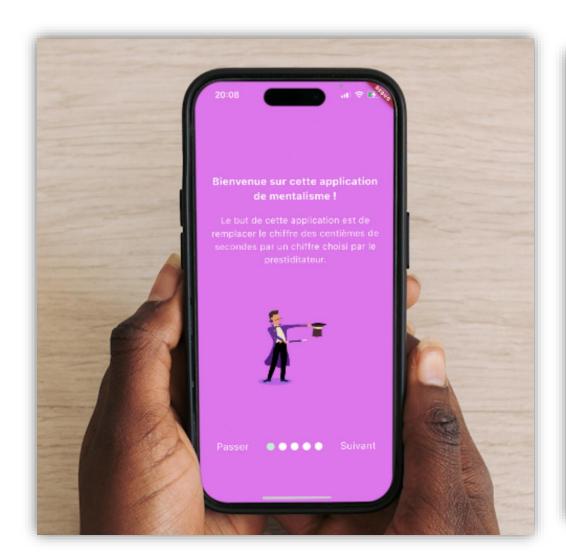
Création du chronomètre (simple)	
	100 %
Implémentation de différentes UI	
	90 %
Implémentation du trucage	
	90 %
Création du tutoriel	
	80 %
Dissimulation du système de trucage	80 %







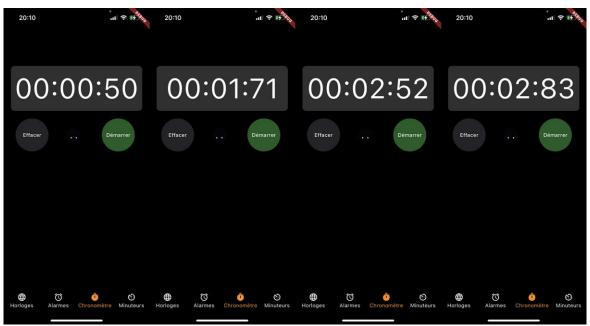












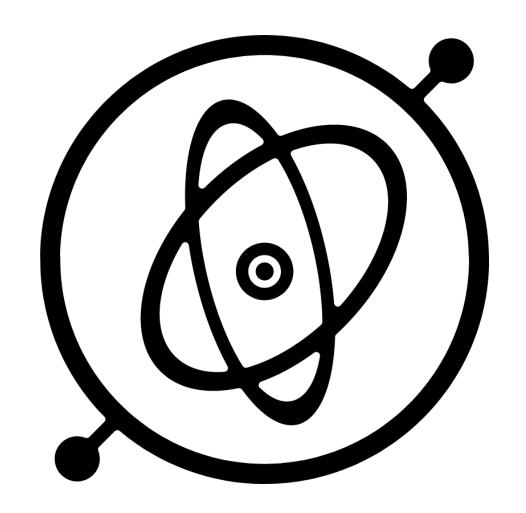
Scénario dixièmes et centièmes

Scénario uniquement centièmes

Analyse des Objectifs Non Atteints et Impacts







Perspectives du Projet















- 1. Bonne communication
- Prise de contact avec le client
- Objectif principal atteint
- Prioriser certaines tâches

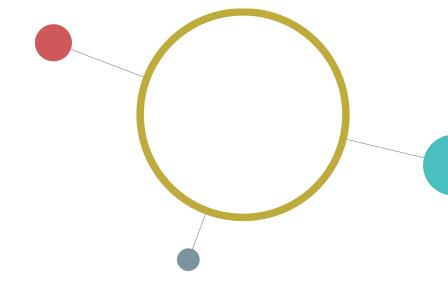


- Coordination des tâches
- Tous les objectifs n'ont pas été atteints





pour votre écoute







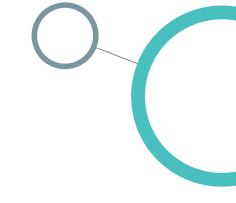












L'École des Ingénieurs Scientifiques