# 线性方程组求解——Gauss 消去法

## 回代, 列主元, 全主元

湘潭大学, 数学与计算科学学院, 21级王艺博

## 一、问题描述

对于线性方程组

$$Ax = b, \quad A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$$

A 为非奇异矩阵, 求向量 x

## 二、Gauss 消去法

思路: 系数矩阵  $\xrightarrow{\mathbb{E}^{\pm \hat{\eta} \hat{\sqcap}}}$  上三角  $\xrightarrow{\text{ord} \hat{\eta} \hat{\eta} \hat{\eta}}$  解

相对误差估计: x 为真解,  $\tilde{x}$  为近似解

$$\frac{\|x - \tilde{x}\|_{\infty}}{\|x\|_{\infty}} \le \frac{\operatorname{cond}_{\infty}(A)}{1 - \operatorname{cond}_{\infty}(A) \frac{\|\delta A\|_{\infty}}{\|A\|_{\infty}}} \cdot \left[1.01(n^3 + 3n^2)\rho\mu\right]$$

其中  $ho = \frac{1}{\|A\|_{\infty}} \max_{i \leq i,j,k \leq n} \left| a_{ij}^{(k)} \right|$ ,  $\mu$  表示计算机上的单位舍入误差或截断误差

## 三、算法

#### 3.1 回代算法

情景: Ax = b  $a_{ii \neq 0} (i = 1, 2, \dots, n)$ 

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1$$
  
 $a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2$   
 $\dots$ 

$$a_{nn}x_n = b_n$$

$$1: x_n = \frac{b_n}{a_{nn}}$$

$$2 \colon x_k = \frac{b_k - a_{k,k+1} x_{k+1} - \dots - a_{kn} x_n}{a_{kk}}$$

#### 算法1回代算法(解上三角)

function [X] = reg\_utm(A,b)

**Input:** 系数矩阵 A, 右端向量 b;

Output: 数值解 X;

$$x_n = \frac{b_n}{a_{nn}};$$
 for  $k = [n-1, n-2, \dots, 1]$  do

Output: 数值解 
$$X$$
;  $x_n = \frac{b_n}{a_{nn}}$ ; for  $k = [n-1, n-2, \dots, 1]$  do  $t = \begin{bmatrix} a_{k,k+1} & a_{k,k+2} & \cdots & a_{kn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_{k+1} \\ x_{k+2} \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$   $x_k = \frac{b_k - t}{a_{kk}}$ ;

$$x_k = \frac{b_k - t}{a_{kk}};$$

end for

输出 X;

## 3.2 耿直消元法

$$\begin{cases} a_{11}^{(1)}x_1 + a_{12}^{(1)}x_2 + \dots + a_{1n}^{(1)}x_n = b_1^{(1)} \\ a_{21}^{(1)}x_1 + a_{22}^{(1)}x_2 + \dots + a_{2n}^{(1)}x_n = b_2^{(1)} \\ \dots \\ a_{n1}^{(1)}x_1 + a_{n2}^{(1)}x_2 + \dots + a_{nn}^{(1)}x_n = b_n^{(1)} \end{cases}$$

简记为  $A^{(1)}x = b^{(1)}$ , 其中  $A^{(1)} = A$ ,  $b^{(1)} = b$ 

若  $a_{11}^{(1)}\neq 0$ ,令  $l_{i1}=\frac{a_{i1}^{(1)}}{a_{11}^{(1)}}$ ,令  $-l_{i1}$  乘第 1 行加到第 i 行  $(i=2,3,\cdots,n)$  并保留第 1 个方程. 此时  $A^{(1)}\to A^{(2)}, b^{(1)}\to b^{(2)}$ 

#### 算法 2 高斯消去法耿直版

```
function [X,Ae,be] = gsem_base(A,be)
Input: 系数矩阵 A, 右端列向量 b;
Output: 数值解 X; 消元得到的上三角矩阵 Ae 和对应的右端项 be;
  A1 = \begin{bmatrix} A & b \end{bmatrix};
  for i = 1 : 1 : n - 1 do
      if a_{kk}^k = 0 then
           结束循环,不能使用耿直法求解;
      else
           for k = i + 1 : 1 : n do
               l_{ik} = \frac{a_{ki}}{a_{ii}};
               第 k 行 = \begin{bmatrix} a_{k,i} & a_{k,i+1} & \cdots & a_{k,n} & b_k \end{bmatrix} - l_{ik} \begin{bmatrix} a_{i,i} & a_{i,i+1} & \cdots & a_{i,n} & b_i \end{bmatrix}
           end for
       end if
  end for
  得到 Ae,be
  function [X] = reg_utm(Ae,be)
  输出 X;
```

#### 缺点:

 $a_{kk}^{(k)} \neq 0$  若为 0,不能使用  $\left|a_{kk}^{(k)}\right| \approx 0$  或相对其他元素较小时,舍入误差增加,可能导致误差剧增

### 3.3 列主元消去法

进行每一步消元前,先找到列中最大元素所在的那一行,并与原来的行交换位置

## 3.4 全主元消去法

进行每一步消元前,先找到剩余矩阵中最大的元素,做对应的行交换与列交换,由于进行了列交换,最后要把 X 的位置对应回去

## 四、北太天元源程序

#### 回代算法

```
function [X] = reg_utm(A,b)
% 解上三角方程组 回代算法
% A: 系数矩阵 必须为上三角
% b: 右端常数
% X: 求得的解向量
% 使用要求: A的对角线处元素不为0
if max(ismember(diag(A),0)) == 1
  fprintf('\n Error:使用reg_utm时 对角线上有0元素,不能使用该函数\n\n');
else
  n = length(b);
  X = zeros(n,1);
  X(n) = b(n)/A(n,n);
   for k=n-1:-1:1
     t = A(k,[k+1:n])*X(k+1:n);
     X(k) = (b(k)-t)/A(k,k);
   end
end
end
```

将上述代码保存为 reg\_utm.m 文件。

#### Gauss 消去法耿直版

```
function [X,Ae,be] = gsem_base(A,b)

% Gauss消去法耿直版
% A: 系数矩阵
% b: 右端常数 列向量
% X: 求得的解向量
% Ae: 得到的上三角矩阵
% be: 对应的右端项
% 使用要求, A1(k,k)在计算过程中不出现0
% 缺点: 当A1(k,k)较小或近似于0时, 计算误差可能增大很多
A1 = [A,b];% A和b的增广矩阵
n = length(A);
n1 = length(A1);
% 系数矩阵 化为上三角的过程如下
t = 0;
for i = 1:n-1
```

```
if A1(i,i) != 0
      % 对每一行进行操作
       for k = i+1:1:n
         lik = A1(k,i)/A1(i,i); % 算子
         A1(k,i:n1) = A1(k,i:n1)-lik*A1(i,i:n1);
   else
      t = 1;
      fprintf('出现零元素,不能使用该函数');
      break;
   end
end
% 得到上三角后 进行回代
if t == 0
Ae = A1(:,1:n);
be = A1(:,n1);
X = reg_utm(A,b);
end
end
```

将上述代码保存为 gsem\_base.m 文件。

#### 列主元消去法

```
s = s+i-1; % 由于s是相A对位置,故有此步
   A1([i,s],:) = A1([s,i],:); % 对应行交换位置
   % 对每一行进行操作
   for k = i+1:1:n
      lik = A1(k,i)/A1(i,i); % 算子
      A1(k,i:n1) = A1(k,i:n1)-lik*A1(i,i:n1);
    end
end
% 得到上三角后 进行回代
Ae = A1(:,1:n);
be = A1(:,n1);
X = reg_utm(Ae,be);
end
```

将上述代码保存为 gsem\_column.m 文件。

#### 全主元消去法

```
function [X,Ae,be] = gsem_complete(A,b)
% 全主元消去法
% A: 系数矩阵
% b: 右端常数 [列向量]
% X: 求得的解向量
% Ae: 得到的上三角矩阵
% be: 对应的右端项
% 比列主元更加稳定了
A1 = [A,b]; %A和b的增广矩阵
n = length(A);
n1 = length(A1);
X = zeros(n,1);
t = 1:n; % t 用于修正解的位置与原方程不匹配
% 系数矩阵化为上三角的过程如下
  for i = 1:n-1
      A = A1(i:n,i:n);
     [m,a,b] = max_loc(A); %这里不用A1, 避免误判b中元素
     % a,b是相对的位置
     a = a+i-1;
     b = b+i-1;
     A1([i,a],:) = A1([a,i],:); % 对应行交换位置
```

```
A1(:,[i,b]) = A1(:,[b,i]); % 对应列交换位置
[t(i),t(b)]= deal(t(b),t(i));
% 对每一行进行操作
for k = i+1:1:n
lik = A1(k,i)/A1(i,i); % 算子
A1(k,i:n1) = A1(k,i:n1)-lik*A1(i,i:n1);
end
end
% 得到上三角后进行回代
Ae = A1(:,1:n);
be = A1(:,n1);
X([t])= reg_utm(A,be); %使解匹配原方程位置
end
```

将上述代码保存为 gsem\_complete.m 文件。

```
function [m,a,b] =max_loc(A)
% 获取矩阵中最大元素的位置
% max: 矩阵中最大值
% [a,b] 最大值在矩阵中的位置
% 判断矩阵类型
   [r,1] = size(A);
   if r == 1 % 行向量
      a = 1;
      [m,b] = \max(A);
   elseif 1 == 1 % 列向量
      b = 1;
      [m,a] = \max(A);
   else
      [M,I] = \max(A);
      [m,b] = max(M); % b = 最大元素所在的列
      a = I(b); % a = 最大元素所在的行
   end
end
```

将上述代码保存为 max\_loc.m 文件。

#### 五、数值算例

例1

$$\begin{bmatrix} 10 & 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 9 & -1 & 2 & -3 \\ 2 & -1 & 7 & 3 & -5 \\ 3 & 2 & 3 & 12 & -1 \\ 4 & -3 & -5 & -1 & 15 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 12 \\ -27 \\ 14 \\ -17 \\ 12 \end{bmatrix}$$

用 Gauss 消去法求出解向量 X

```
clc;clear all;
A = [10 1 2 3 4; 1 9 -1 2 -3; 2 -1 7 3 -5; 3 2 3 12 -1; 4 -3 -5 -1 15];
b = [12; -27; 14; -17; 12];

X1 = gsem_complete(A,b)

X2 = gsem_column(A,b)

X3 = gsem_base(A,b)
```

将上述代码保存为 leqs\_test.m

#### 运行后得到

$$X1 = \begin{bmatrix} 1.0000 \\ -2.0000 \\ 3.0000 \\ -2.0000 \\ 1.0000 \end{bmatrix} X2 = \begin{bmatrix} 1.0000 \\ -2.0000 \\ 3.0000 \\ -2.0000 \\ 1.0000 \end{bmatrix} X3 = \begin{bmatrix} 1.0000 \\ -2.0000 \\ 3.0000 \\ -2.0000 \\ 1.0000 \end{bmatrix}$$