软件体系结构学习报告

在我学习这门课之前，我和我的头脑中以简单的方式编写的代码仍然存在于一个小项目中，这个项目可能只有一个简单的project。但是在这学期的学习之后，我对软件开发有了新的想法。当我认为有一些问题可以通过编程解决时，它不仅可以从代码调理阶段来考虑，还可以仔细考虑如何通过存储更短的内容来设计一个相对合理的系统。起初，我认为这并不难，我把代码设定为软件的首要任务，但在学习了该软件的架构课程后，我想到了另一个问题。我认为完善的需求分析和设计尽可能少bug的用例图、ER图、UML类图才是最为关键的。如果把一个软件与人类相比，设计前的结构设计是软件的“骨骼”，软件的硬壳，因此详细的编码是人体的血管和神经。如果我们的骨骼不能正常工作，不管我们的类中写的功能有多好，最终它们都会与这些骨骼接触并自我毁灭。

让我们用自己的很多理解来讨论一些我在这门课上学到的东西。首先，正如软件工程课程中所解释的，需求分析是软件设计在本质上尤其重要。所以我们在设计助理在场方面尽可能地满足客户的需求。组合需求分析的ER图集更复杂，因为每个单元都必须考虑相互联系、数量和数量等等。第二个是例图。我设计了一个基于我当时关于需求的想法来编写用户操作流。最后，时序图和类图，实际上是从ER图开始的，我认为这也是敲门和智慧所必需的。

直到现在，我还不能说我的设计是正确的，因为有很多事情一开始我不明白。不明白UML的控制类是如何将限制类和实体类结合在一起的。然而，现在我觉得这只是一个学习过程，我想通过应用我所学到的知识来培养一种合理的软件架构意识。