

第3次練習-練習-PC3

學號：111111210

姓名：連品蓁

作業撰寫時間：180 (mins，包含程式撰寫時間)

最後撰寫文件日期：2024/06/24

本份文件包含以下主題：(至少需下面兩項，若是有多者可以自行新增)

- ☒ 說明內容
- ☒ 個人認為完成作業須具備觀念

說明程式與內容

確定類別的責任和行為：

注意事項：確保每個類別只有一個主要的職責，並且該職責是相對完整的功能。舉例：在一個線上訂書系統中，顧客類別的主要職責可能是管理個人訂單和個人資料。確定類別之間的關係：

注意事項：確保類別之間的關係是明確且具體的，例如聚合、繼承或依賴關係。舉例：在一個醫院管理系統中，醫生類別可能包含了對病人類別的聚合關係，表示醫生可以管理多個病人的資訊。考慮類別的屬性：

注意事項：確保每個類別都有清晰的屬性定義，這些屬性應該是類別職責的一部分。舉例：在一個學生管理系統中，學生類別的屬性可能包括姓名、學號、出生日期等個人資料。確保類別圖的簡潔性和清晰性：

注意事項：避免過多或不必要的類別，保持類別圖的簡潔和易於理解。舉例：在一個圖書管理系統中，可能需要類別如圖書、作者和圖書館，而不需要過多的中間類別或無關類別。在撰寫系統循序圖時，有哪些部分需要注意 確定參與者和角色：

注意事項：明確每個系統循序圖的參與者及其角色，例如用戶、系統或外部系統。舉例：在一個購物系統的系統循序圖中，用戶和購物車系統的角色需明確。定義訊息和操作：

注意事項：訊息應明確且包含必要的操作細節，例如方法調用或資料交換。舉例：用戶提交訂單時，系統應發送包含訂單詳情的訊息到購物車系統。考慮時間順序和流程：

注意事項：確保系統循序圖反映操作的正確時間順序和流程。舉例：在一個登入系統的系統循序圖中，用戶先輸入帳號和密碼，然後系統驗證信息並授權訪問。處理異常情況和錯誤路徑：

注意事項：系統循序圖應該涵蓋可能的異常情況和錯誤處理流程。舉例：在一個購物系統中，如果支付失敗，系統循序圖應描述如何處理此類情況並提示用戶重新操作。設計可擴展和可重用的訊息：

注意事項：避免在系統循序圖中硬編碼特定實現細節，應設計可擴展和可重用的訊息。舉例：在一個電子郵件系統的系統循序圖中，發送郵件的操作應支持不同類型和格式的郵件。保持系統循序圖的清晰和簡潔：

注意事項：避免過於複雜的系統循序圖，保持圖表的清晰和易於理解。舉例：將系統循序圖按功能模組或用例進行組織，以幫助降低複雜度。在撰寫合約時，有哪些部分需要注意 確定合約的參與者：

注意事項：確定參與合約的各方，包括其角色和責任。舉例：在一個合作協議中，參與者可能包括兩家公司以及他們的法律代表。明確合約的目的和範圍：

注意事項：合約應明確描述其目的、範圍和限制，以避免歧義。舉例：一份服務合同應詳細說明提供的服務類型、地點和時間框架。定義條款和條件：

注意事項：條款應具體且具有可操作性，避免模糊或多義的表達。舉例：一份租賃合同應明確定義租金、租期、租賃物品的使用方式等具體條款。處理風險和責任：

注意事項：合約應該包括風險分配和責任限制的規定，以減少未來可能的法律爭議。舉例：在一份建造合同中，應明確誰負責工程期間的安全性和設備保護。

個人認為完成作業須具備觀念

本次作業重點在於掌握初步類別圖、系統循序圖及合約的撰寫要點。理解類別的識別、屬性、方法及關係，熟悉系統內對象間的消息傳遞、生命線與激活狀態，並具備撰寫清晰合約條款的能力。這些觀念有助於軟體開發過程中保持結構清晰、溝通有效。