MOOC Init Prog C++ Corrigés semaine 2

Les corrigés proposés correspondent à l'ordre des apprentissages : chaque corrigé correspond à la solution à laquelle vous pourriez aboutir au moyen des connaissances acquises jusqu'à la semaine correspondante.

Exercice 4: expressions conditionnelles

```
Cet exercice correspond à l'exercice n°4 (pages 20 et 199) de l'ouvrage <u>C++ par la pratique (3<sup>e</sup> édition, PPUR)</u>.
```

Il s'agissait dans cet exercice de vérifier l'appartenance d'un nombre à l'intervalle **I**=[-1,1[. En clair, un nombre x est dans **I** s'il est plus grand ou égal à -1, et s'il est strictement plus petit que 1. En C++, la même phrase s'écrit :

```
if ( (x >= -1.0) and (x < 1.0) ) {
   // x est dans l'intervalle
} else {
   // x n'est pas dans l'intervalle
}</pre>
```

Programme:

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
   cout << "Entrez un réel : " ; // demande à l'utilisateur d'entrer
   double x ; // déclaration de la variable x
   cin >> x ; // enregistre la réponse dans x

if ( (x >= -1.0) and (x < 1.0) ) {
    cout << "x appartient à I" << endl;
} else {
   cout << "x n'appartient pas à I" << endl;
}

return 0;
}</pre>
```

Réponses du programme :

```
./intervalle
Entrez un nombre décimal : -2.5
x n'appartient pas à I

./intervalle
Entrez un nombre décimal : -1
x appartient à I

./intervalle
Entrez un nombre décimal : 0.5
x appartient à I

./intervalle
Entrez un nombre décimal : 1
x n'appartient pas à I

./intervalle
Entrez un nombre décimal : 1
x n'appartient pas à I
```

Exercice 5: expressions conditionnelles (2)

Cet exercice correspond à l'exercice n°4 (pages 20 et 199) de l'ouvrage <u>C++ par la pratique (3^e édition, PPUR)</u>.

Programme:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
  cout << "Entrez un réel : " ; // demande à l'utilisateur d'entrer</pre>
                                   // déclaration de la variable x
  double x ;
  cin >> x ;
                                   // enregistre la réponse dans x
  if ( (not(x < 2.0))
                                            and (x < 3.0)
      or (not(x < 0.0)) and not(x == 0.0) and ((x < 1.0)) or (x == 1.0)
                                            and ((x < -2.0) \text{ or } (x == -2.0))
      or (not(x < -10.0))
     ) {
      cout << "x appartient à I" << endl;</pre>
  } else {
      cout << "x n'appartient pas à I" << endl;</pre>
  }
  return 0;
}
```

Réponses du programme :

```
./intervalle
Entrez un nombre décimal : -20
x n'appartient pas à I

./intervalle
Entrez un nombre décimal : -10
x appartient à I

./intervalle
Entrez un nombre décimal : -2
x appartient à I

./intervalle
Entrez un nombre décimal : -1
x n'appartient pas à I
```

```
./intervalle
Entrez un nombre décimal : 0
x n'appartient pas à I
./intervalle
Entrez un nombre décimal: 1
x appartient à I
./intervalle
Entrez un nombre décimal : 1.5
x n'appartient pas à I
./intervalle
Entrez un nombre décimal : 2
x appartient à I
./intervalle
Entrez un nombre décimal : 3
x n'appartient pas à I
./intervalle
Entrez un nombre décimal: 4
x n'appartient pas à I
```

Exercice 6: expressions arithmétiques

Cet exercice correspond à l'exercice n°5 (pages 20 et 200) de l'ouvrage C++ par la pratique (3^e édition, PPUR).

Programme:

```
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;
int main()
                                       // déclaration
  double x;
  cout << "Entrez un nombre réel : "; // message</pre>
  cin >> x;
                                        // lecture de x
  double resultat(0.0);
  // Expression 1
  cout << "Expression 1 : ";</pre>
  if (\exp(x) == 1.0) /* Condition qui rend la division ci-dessous inv
                       * On pourrait bien sûr aussi écrire (x == 0.0),
                       * nous avons ici voulu expliciter la raison de
    { cout << "indéfinie" << endl; }
  else {
    resultat = x / (1.0 - exp(x));
    cout << resultat << endl;</pre>
  }
  // Expression 2
  cout << "Expression 2 : ";</pre>
  if ( (x \le 0.0) // condition qui empêche le calcul du log
      or (x == 1.0)) // condition qui empêche la division
    { cout << "indéfinie" << endl; }
      resultat = x * log(x) * exp(2.0 / (x-1.0));
      cout << resultat << endl;</pre>
  }
  // Expression 3
  cout << "Expression 3 : ";</pre>
  if ((x*x - 8.0*x < 0.0) /* Condition rend la racine ci-dessous inva
                            * On pourrait bien sûr aussi écrire :
                                            (x > 0.0) and (x < 8.0)
```

```
* mais nous avons ici voulu expliciter la
                            * de ce test.
      or (x == 2.0)) /* Condition pour empêche la division.
                      * On pourrait bien sûr supprimer cette conditic
                       * est incluse dans la précédente, mais nous avo
                       * nouveau voulu illustrer la démarche générale.
                       * ...laquelle peut ensuite être simplifiée.
    { cout << "indéfinie" << endl; }
  else {
      resultat = (-x - sqrt(x*x - 8.0*x)) / (2.0-x);
      cout << resultat << endl;</pre>
  }
  // Expression 4
  cout << "Expression 4 : ";</pre>
  if (x == 0.0) // pour pouvoir faire la division par x
    { cout << "indefinie" << endl; }
  else {
    resultat = x*x - 1.0/x; // calcul partiel
    if (resultat <= 0.0) // condition pour pouvoir prendre le log de</pre>
      { cout << "indefinie" << endl; }
    else {
      resultat = (\sin(x) - x/20.0) * \log(\text{resultat}); // \text{ calcul partiel}
      if (resultat < 0.0) // condition pour prendre la racine de cett
        { cout << "indefinie" << endl; }
      else {
        cout << sqrt(resultat) << endl;</pre>
    }
  }
  return 0;
Réponses du programme :
```

}

```
./formules
Entrez un nombre réel : -1
Expression 1 : -1.58198
Expression 2 : indéfinie
Expression 3 : -0.666667
Expression 4 : indéfinie
./formules
Entrez un nombre réel : 0
Expression 1 : indéfinie
Expression 2 : indéfinie
Expression 3:-0
```

Expression 4 : indéfinie

./formules

Entrez un nombre réel : 1 Expression 1 : -0.581977 Expression 2 : indéfinie Expression 3 : indéfinie Expression 4 : indéfinie

./formules

Entrez un nombre réel : 2 Expression 1 : -0.313035 Expression 2 : 10.2434 Expression 3 : indéfinie Expression 4 : 1.00691

./formules

Entrez un nombre réel : 3 Expression 1 : -0.157187 Expression 2 : 8.95901 Expression 3 : indéfinie Expression 4 : indéfinie

./formules

Entrez un nombre réel: 8
Expression 1: -0.0026846
Expression 2: 22.1371
Expression 3: 1.33333
Expression 4: 1.56522