c语言中的数组名和指针之间有一个重要的区别，必须要记住的是指针是变量,故p=a,p++,p--,都是有意义的操作,而数组名是常量,不是变量,因此表达式a=p,a++,a--都是非法的操作,但是&a是存在的，但是为什么编译器会对&a操作给出警告呢,但程序还是能够正常运行。Int \*p=&a这样赋值给出警告信息是因为两端的数据类型不匹配造成的,左边的p是指针类型，是一个int \*类型,而右端是一个整形的地址类型，应该将其转换为(int \*)类型.即

int \*p=(int \*)&a;