

```
1 typedef struct
2 {
3     DEV_HDR * pDevHdr; /* 该设备的设备头 */
4     int value; /* 设备的驱动号 */
5     char * name; /* 设备名指针 */
6     int taskId; /* 设备的任务ID */
7     BOOL inuse;
8     BOOL obsolete; /* 底层驱动是否仍然存在 */
9     void * auxValue; /* 驱动自定指针，根据驱动的需求实现 */
10    void * reserved; /* 保存未用 */
11 } FD_ENTRY; /* 系统文件描述符表的表项 */
```