

```
1 typedef struct
2 {
3     FUNCPTR de_create; /* 指向驱动的 create() 函数 */
4     FUNCPTR de_delete; /* 指向驱动的 delete() 函数 */
5     FUNCPTR de_open;   /* 指向驱动的 open() 函数 */
6     FUNCPTR de_close;  /* 指向驱动的 close() 函数 */
7     FUNCPTR de_read;   /* 指向驱动的 read() 函数 */
8     FUNCPTR de_write;  /* 指向驱动的 write() 函数 */
9     FUNCPTR de_ioctl;  /* 指向驱动的 ioctl() 函数 */
10    BOOL de_inuse;      /* 用于指示表项是否空闲 */
11 } DRV_ENTRY; /* 系统驱动表中的条目 */
```