

六星教育 WEB 前端学院面试圣经

谈谈你对重构的理解

网站重构：在不改变外部行为的前提下，简化结构、添加可读性，而在网站前端保持一致的行为。

也就是说是在不改变 UI 的情况下，对网站进行优化，在扩展的同时保持一致的 UI

对于传统的网站来说重构通常是：

- 表格(table)布局改为 DIV+CSS
- 使网站前端兼容于现代浏览器(针对于不合规范的 CSS 、如对 IE6 有效的)
- 对于移动平台的优化
- 针对于 SEO 进行优化

什么样的前端代码是好的

高复用低耦合，这样文件小，好维护，而且好扩展。

具有可用性、健壮性、可靠性、宽容性等特点

遵循设计模式的六大原则

对前端工程师这个职位是怎么样理解的？它的前景会怎么样

前端是最贴近用户的程序员，比后端、数据库、产品经理、运营、安全都近

- 实现界面交互
- 提升用户体验
- 基于 NodeJS，可跨平台开发

前端是最贴近用户的程序员，前端的能力就是能让产品从 90 分进化到 100 分，甚至更好，

与团队成员，UI 设计，产品经理的沟通；

做好的 页面结构， 页面重构和用户体验；

你觉得前端工程的价值体现在哪

为简化用户使用提供技术支持（交互部分）

为多个浏览器兼容性提供支持

为提高用户浏览速度（浏览器性能）提供支持

为跨平台或者其他基于 webkit 或其他渲染引擎的应用提供支持

为展示数据提供支持（数据接口）

六星教育 WEB 前端学院面试圣经

平时如何管理你的项目

先期团队必须确定好全局样式（ globe.css ），编码模式(utf-8) 等；

编写习惯必须一致（例如都是采用继承式的写法，单样式都写成一行）；

标注样式编写人，各模块都及时标注（标注关键样式调用的地方）；

面进行标注（例如 面 模块 开始和结束）

CSS 跟 HTML 分文件夹并行存放，命名都得统一（例如 style.css ）；

JS 分文件夹存放 命名以该 JS 功能为准的英文翻译。

图片采用整合的 images.png png8 格式文件使用 - 尽量整合在一起使用方便将来的管理

谈一谈组件封装

分析布局

初步开发

化繁为简

组件抽象

前端一些常见问题？

自我介绍

面试完你还有什么问题要问的吗

你有什么爱好？

你最大的优点和缺点是什么？

你为什么会选择这个行业，职位？

你觉得你适合从事这个岗位吗？

你有什么职业规划？

六星教育 WEB 前端学院面试圣经

你对工资有什么要求？

如何看待前端开发？

未来三到五年的规划是怎样的？

你的项目中技术难点是什么？遇到了什么问题？你是怎么解决的？

你们部的开发流程是怎样的

你认为哪个项目做得最好？

说下工作中你做过的一些性能优化处理

最近在看哪些前端方面的书？

平时是如何学习前端开发的？

你最有成就感的一件事

你为什么要离开前一家公司？

你对加班的看法

你希望通过这份工作获得什么？