

60. 模版引擎配置和渲染

学习要点：

1. 模版配置
2. 模版渲染

本节课我们来学习视图中的模版引擎的配置和渲染。

一. 模版配置

1. 默认情况下，`config/view.php` 就是默认模版引擎的配置文件；
2. 内部的配置注释写的非常清楚了，一般情况下，不需要任何改动；

二. 模版渲染

1. 除了在配置文件修改外，还可以在控制器端动态修改模版配置；
`View::config(['view_dir_name' => 'view2']);`
2. 默认情况下，调用的是本控制器的模版文件，也可以调用其它控制器的模版文件；
`return View::fetch('Address/index');`
3. 如果你是多模块(多应用)模式下，也可以实现跨模块调用模版文件；
`return View::fetch('admin@User/index');`
4. 如果直接在 `view` 根目录下的模版文件，用一个斜杠来设定即可调用；
`return View::fetch('/index');`
5. 如果想调用 `public` 公共目录的模版文件，用 `../public` 后面跟着 URL 即可；
`return View::fetch('../public/test/test');`
6. 这种做法的调用方式，和模版引擎调用一样，只不过通信的数据获取方式有差异；
`return View::engine('php')->fetch('index');`
7. 第二种原生 PHP 执行方式，在 `return` 之前设置的变量或者模版变量均无效；
8. 而是把所有的要传递的变量，通过 `fetch()` 的第二个参数传递；

```
return View::engine('php')->fetch('index', [  
    'name' => 'Mr.Lee',  
    'age'  => 100  
]);
```