

69. Session

学习要点：

- 1.Session
- 2.二维和助手函数

本节课我们来学习一下系统提供的 Session 存储功能，以及二维和助手函数。

一. Session

1. 在使用 Session 之前，需要开启初始化，在中间件文件 `middleware.php`;

```
// Session 初始化
\think\middleware\SessionInit::class
```

2. TP6.0 不支持原生 `$_SESSION` 的获取方式，也不支持 `session_` 开头的函数;
3. 直接使用 `::set()` 和 `::get()` 方法去设置 Session 的存取;

```
Session::set('user', 'Mr.Lee');           //设置 session, 参数 1 名称, 参数 2 值
Session::get('user');                     //读取 session, 参数为名称
Session::all()                             //读取 session 所有内容
Request::session('user');                 //读取 session, 参数为名称
Request::session();                       //读取 session 所有内容
```

4. `::get()` 第二参数，可以设置当不存在值的时候，设置一个默认值;

```
Session::get('name')                      //name 不存在时返回 null
Session::get('name', '')                  //name 不存在时返回空
```

5. `::has()` 判断是否赋值，`::delete()` 删除，`::pull()` 取值后删除;

```
Session::has('user');
Session::delete('user');
Session::pull('user');                   //不存在则返回 null
```

6. `::clear()` 清空整个 session;

```
Session::clear('');
```

7. `::flash()` 方法，设置闪存数据，只请求一次有效的情况，再请求会失效;

```
Session::flash('user', 'Mr.Lee');
```

二. 二维和助手函数

1. 二维操作，就是对象和数组的调用方式，如下:

```
// 赋值（当前作用域）
Session::set('obj.user', 'Mr.Lee');
// 判断（当前作用域）是否赋值
Session::has('obj.user');
```

```
// 取值（当前作用域）
Session::get('obj.user');
// 删除（当前作用域）
Session::delete('obj.user');
```

2. 助手函数，更加方便操作，如下：

```
//赋值
session('user', 'Mr.Wang');
//has 判断
session('?user');
//delete 删除
session('user', null);
//清理全部
session(null);
//输出
echo session('user');
```