45. 资源路由

学习要点:

1.资源路由

本节课我们来学习一下路由一个操作功能:资源路由。

一. 资源路由

1. 资源路由,采用固定的常用方法来实现简化 URL 的功能; Route::resource('ads', 'Address');

2. 系统提供了一个命令,方便开发者快速生成一个资源控制器; php think make:controller Blog

- 3. 从生成的多个方法,包含了显示、增删改查等多个操作方法;
- 4. 在路由定义文件下创建一个资源路由,资源名称可自定义;

```
Route::resource('blog', 'Blog');
```

- 5. 这里的 blog 表示资源规则名, Blog 表示路由的访问路径;
- 6. 资源路由注册成功后,会自动提供以下方法,无须手动注册;
- 7. GET 访问模式下: index(blog), create(blog/create), read(blog/:id) edit(blog/:id/edit)
- 8. POST 访问模式下: save(blog);
- 9. PUT 方式模式下: update(blog/:id);
- 10. DELETE 方式模式下: delete(blog/:id);

```
http://localhost:8000/blog/ (index)
http://localhost:8000/blog/5 (read)
http://localhost:8000/blog/5/edit (edit)
```

- 11. 对于 POST, 是新增, 一般是表单的 POST 提交, 而 PUT 和 DELETE 用 AJAX 访问;
- 12. 将跨域提交那个例子修改成.ajax, 其中 type 设置为 DELETE 即可访问到;

```
$.ajax({
         type : "DELETE",
         url : "http://localhost:8000/blog/10",
         success : function (res) {
             console.log(res);
      }
});
```

13. 默认的参数采用 id 名称,如果你想别的,比如: blog_id,则:

```
->vars(['blog'=>'blog_id']); //相应的 delete($blog_id)
```

14. 也可以通过 only()方法限定系统提供的资源方法,比如:

```
->only(['index','save','create'])
```

15. 还可以通过 except()方法排除系统提供的资源方法,比如:

```
->except(['read','delete','update'])
```

16. 使用 rest()方法,更改系统给予的默认方法,**1.**请求方式; **2.**地址; **3.**操作; Route::rest('create', ['GET', '/:id/add', 'add']);

```
//批量
Route::rest([
    'save' => ['POST', '', 'store'],
    'update' => ['PUT', '/:id', 'save'],
    'delete' => ['DELETE', '/:id', 'destory'],
]);
```

17. 使用嵌套资源路由,可以让上级资源对下级资源进行操作,创建 Comment 资源;

```
class Comment
{
    public function read($id, $blog_id)
    {
        return 'Comment id:'.$id.', Blog id:'.$blog_id;
    }
    public function edit($id, $blog_id)
    {
        return 'Comment id:'.$id.', Blog id:'.$blog_id;
    }
}
```

- 18. 使用嵌套资源路由,可以让上级资源对下级资源进行操作,创建 Comment 资源; Route::resource('blog.comment', 'Comment');
- 19. 资源嵌套生成的路由规则如下:

```
http://localhost:8000/blog/:blog_id/comment/:id
http://localhost:8000/blog/:blog_id/comment/:id/edit
```

20. 嵌套资源生成的上级资源默认 id 为: blog_id, 可以通过 vars 更改;