

现代操作系统应用开发实验报告

学号： 15331418

班级： 晚上班

姓名： 郑柏川 实验名称： 多媒体应用

一. 参考资料

参考的 ppt

二. 实验步骤

跟着 ppt 一步一步来，很快就做出来了

```
private void open(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    timelineSlider.Maximum = myMedia.NaturalDuration.TimeSpan.TotalSeconds;
}

private void end(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    myMedia.Stop();
}

private void ChangeMeidaVolume(object sender, RangeBaseValueChangedEventArgs e)
{
    if (myMedia != null)
    {
        myMedia.Volume = (double)volumnSlider.Value;
    }
}

//播放
private void PlayC(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    myMedia.Play();
}
```

```

private void ChangeMeidaVolume(object sender, RangeBaseValueChangedEventArgs e)
{
    if (myMedia != null)
    {
        myMedia.Volume = (double)volumnSlider.Value;
    }
}
//播放
private void PlayC(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    myMedia.Play();
}
//暂停
private void PauseC(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    myMedia.Pause();
}
//停止
private void StopC(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    myMedia.Stop();
}

```

这些函数都可以直接调用现有的 api

下图是全屏

```

//全屏
private void FullScreen(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    ApplicationView view = ApplicationView.GetForCurrentView
    bool isInFullScreenMode = view.IsFullScreenMode;
    if (isInFullScreenMode)
    {
        myMedia.IsFullWindow = !myMedia.IsFullWindow;
        view.ExitFullScreenMode();
    }
    else
    {
        myMedia.IsFullWindow = !myMedia.IsFullWindow;
        view.TryEnterFullScreenMode();
    }
}

```

选择文件

```

async private Task OpenFile()
{
    var open = new FileOpenPicker();

    open.FileTypeFilter.Add(".wma");
    open.FileTypeFilter.Add(".wmv");
    open.FileTypeFilter.Add(".mp3");
    open.FileTypeFilter.Add(".mp4");

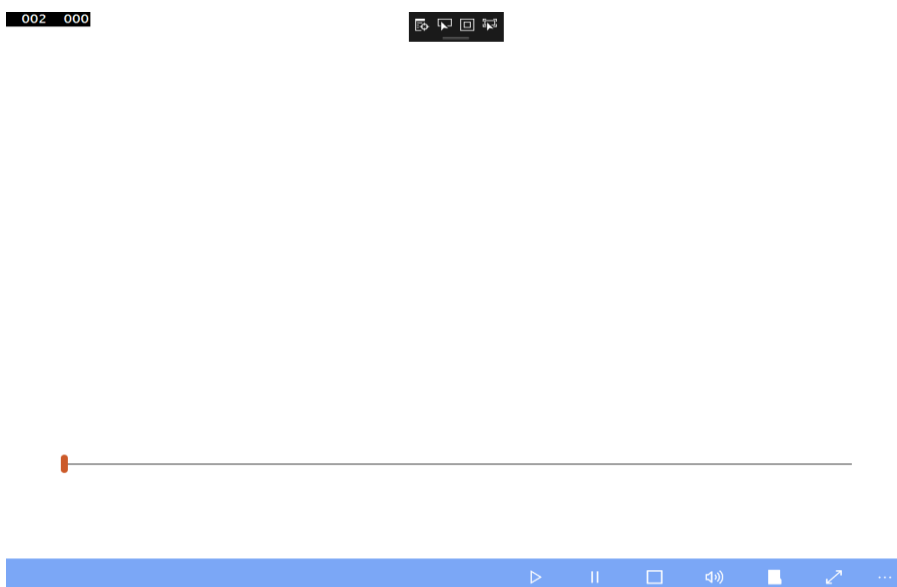
    var file = await open.PickSingleFileAsync();

    if (file != null)
    {
        string type = file.FileType;
        IRandomAccessStream stream = await file.OpenAsync(FileAccessMode.Read);
        if (type == ".wma" || type == ".mp3")
        {
            myMedia.Visibility = Visibility.Collapsed;
            cover.Visibility = Visibility.Visible;
            myMedia.SetSource(stream, file.ContentType);
            myMedia.Play();
        }
        else if (type == ".mp4" || type == ".wmv")
        {
            myMedia.Visibility = Visibility.Visible;
            cover.Visibility = Visibility.Collapsed;
            myMedia.SetSource(stream, file.ContentType);
            myMedia.Play();
        }
        else
        {
            await new MessageDialog("不支持该文件格式").ShowAsync();
        }
    }
}

```

三 . 实验结果截图

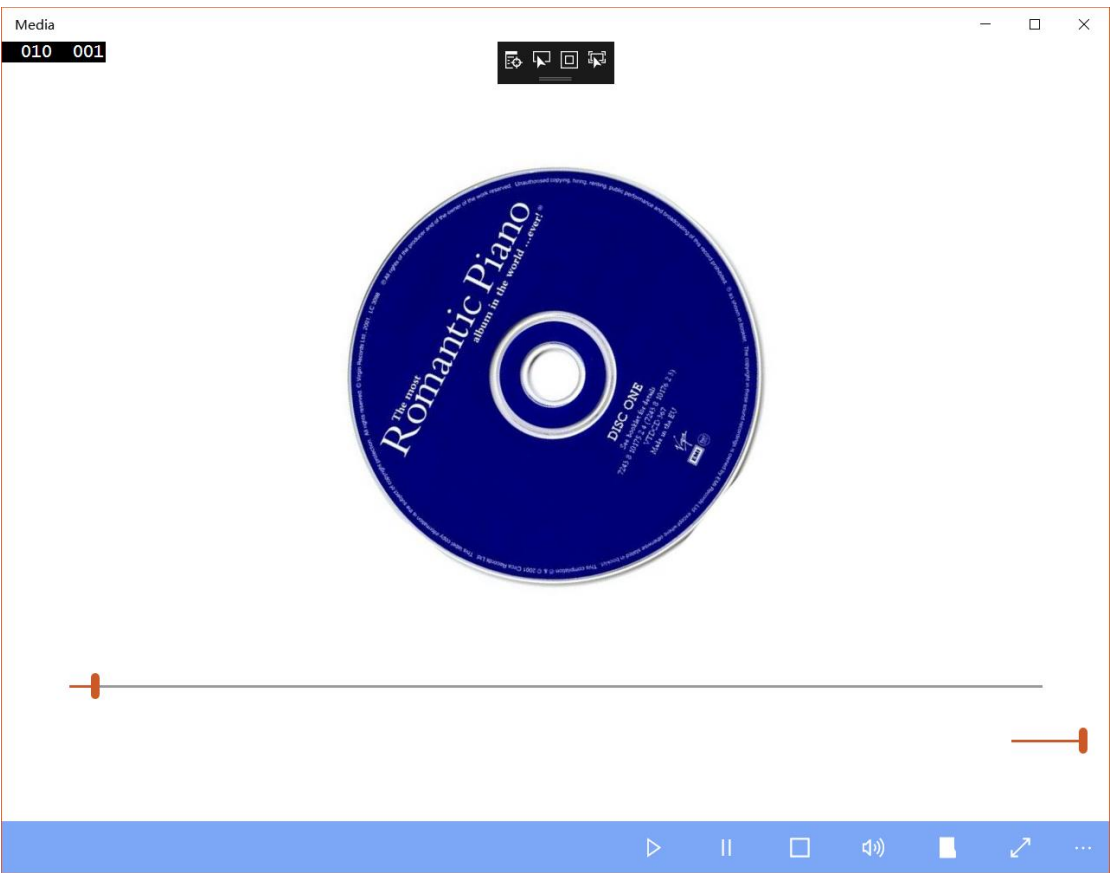
刚开始长这样



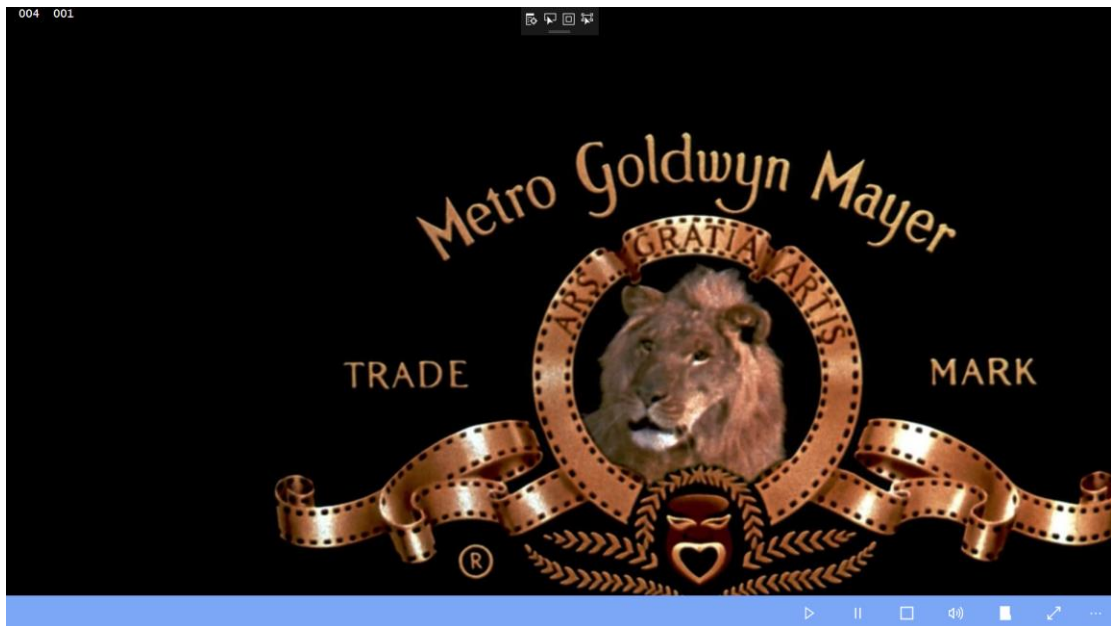
播放电影



播放音乐（图是网上找的）



全屏



四 . 实验过程遇到的问题

封面转动问题：

刚开始毫无头绪，然后经提醒果断用了时间与角度的转化，很快就实现了

选择文件：

直接用了选择图片的 api

五 . 思考与总结

感觉是各种基础 api 的调用就可以基本成型了

但是要实现进阶的很难，例如切换音轨（一开始总是蛋疼的中文配音），以及隐藏后自动暂停问题
根本不从下手