本次项目负责的是日志的增删改查，日志与首页的交互以及“随机事件页面”的概率算法部分，以及其他页面的部分逻辑实现。  
 首先日志部分实现类似于作业的Todos，但是在数据传递方面不能采取原先的模式，而是选择了传递修改项，或者创建时置为空，从而交给跳转页面去判断，返回数据时也交给主页去判断对应的操作，省去了大量数据的传输，精简了传输方法。其次在传递图片时如果是新图片则选择放入temp文件夹来交给服务器，否则用default图片的uri，在加载图片时则采取使用服务器生成的uri，虽然加载速度一般。

概率算法则是通过取倒数来获取相应数据的负相关数据，进而简化逻辑，从而可看作为一般的概率问题。在拿对应的item的checkbox的值时利用了事件点击源的上下文，转换为对应的modelItem，与modelList对比来获取对应的索引，用于后续操作。

总之，这次的前端开发，使我对与后台的对接更熟悉了（当然后台人员给的api很完整很方便也是原因之一），并且对一定的算法逻辑，与相关控件的进阶使用例如定位以及各种扩展属性的使用，有了一定程度的掌握。