男 / 1995.4 北京经济技术学院·计算机应用技术 2016年毕业

Github - zhengguozhi 邮箱 - zhengguozhi410@icloud.com 微信 - zhengguozhi1995

工作经历

抱抱 (北京) 2018.03 - 至今

于体验技术部参与支付宝商服业务的前端开发,包括:

- 负责支付宝中后台微服务框架
- 负责支付宝商家平台业务前端

畅聊天下 (派派) 2017.09 至 2018.03

于餐饮生态部参与SasS餐厅收银系统的前端开发,包括:

- 负责团队基础技术支撑,包含构建工具、工具包、新技术(如SW)探索 实践等
- 主导和开发团队基础UI组件库,支撑业务快速迭代、统一视觉规范
- 报表项目主R,设计和开发报表框架提升报表开发效率,跟进项目迭代和任务分配。
- 推进ReactNative在管家App中的落地,打通RN2Web

FeeTip (帝普数据) 2016.07 至 2017.09

于IMWEB团队参与腾讯课堂的前端开发,包括:

- 主导项目构建与编码规范, ReactUI组件库开发
- 负责前端质量监控与上报系统维护,参与Nodejs服务框架开发
- 探索在线课堂前沿录播和直播技术
- 参与桌面端、移动端、微信公众号、Windows客户端内嵌H5页的开发与优化
- 一款基于微信生态的小程序和H5产品。让商户根据自己需求打造属于自己的品牌主页,并提供数据采集、分析,以及精准营销、培训、互助推荐引流等整套互联网解决方案。

中国铁道科学研究院 · 95306咨询中心 2015.07 至 2016.07

于IMWEB团队参与腾讯课堂的前端开发,包括:

- 主导项目构建与编码规范,ReactUI组件库开发
- 负责前端质量监控与上报系统维护,参与Nodejs服务框架开发
- 探索在线课堂前沿录播和直播技术
- 参与桌面端、移动端、微信公众号、Windows客户端内嵌H5页的开发与优化

个人项目

以下是我的开源项目与学习总结、细节请点击链接查看文档

Webpack

0

- 出版图书《深入浅出 Webpack》
- web-webpack-pluginWebpack Plugin,可方便的生成HTML与注入资源
- ui-component-loaderWebpack Loader,可按需加载各种UI组件库
- 文章webpack原理与实战
- 文章webpack2 终极优化

Golang

- lightsocks高性能轻量级socks5网络混淆代理,可翻越GFW
- DY电影海量免费电影小站,golang实现服务、爬虫、机器学习,RN实现多平台前端
- livego纯go写的直播服务端

React

69

供料式

- 基于flv的React播放器组件
- 快速生成React组件Demo
- React Native 三端同构实战文章

Nodeis

- chrome-render基于headless-chrome的通用服务端渲染方案
- koa-seo无侵入式SEO单页应用方案, koa中间件
- direct-alipay支付宝支付服务Nodejs包

掌握技能

Web

■ 熟知JS基本语法与知识,掌握最新ES6语法与API,熟练TypeScript

Golang

■ 掌握golang基本语法与标准库



GO

- 掌握网页重构所需的CSS、SCSS
- 熟练React, 会用Vue、Angular
- 开发多个浏览器插件百度文库下载、低价雷达、B站视频下载

React

- 用React开发大型复杂应用,熟知React原理与生态技术栈经验丰富
- 掌握React调试、性能优化、同构、ReactNative等扩展技能

Webpack

- 设计和优化了团队多个大型项目的构建工具
- 熟知Webpack原理,可以开发复杂Webpack Plugin & Loader

Nodejs

- 掌握Nodejs标准库及模型,在实际项目中多处使用Nodejs
- 用Nodejs开发过服务中间件与其它构建工具

■ 用golang开发过多个服务与库

网络协议

- 掌握互联网基本运行机制,TCP与UDP协议
- 掌握HTTP协议,对新版HTTP2也有了解

音视频

- 掌握音视频基础概念编解码知识与常见音视频传输协议
- 掌握Web直播技术架构与原理

数据库

- 掌握关系型数据库基本概念与SQL,了解数据库性能优化方法
- 会用Postgres