1 Objective-C的内存管理？

2 #import, @class的区别？

3 #import与#include的区别？

4 #import”XXX.h”与#import<XXX.h>的区别？

5 setter和getter

6 frame和bounds的区别

7 retain, copy, assign的区别

8 oc中的成员变量默认是公有的还是私有的？方法呢？私有如何变公有？公有如何变私有？

9 Objective-C有多继承没有

10 类别的作用

11 类扩展与类别的区别？

12 iOS开发中几种基本的设计模式

13 实现一个代理

14 代理和通知的区别

15 代理和协议的区别

16 谈谈KVO模

17 做过的项目

18 常用的框架

19 项目中碰到的最大困难，如何解决？

20 常上的技术网

21 最近看的书（技术和非技术）

22 实现快速排序（或选择排序）？