## 第二章课后练习

## 2.2 What is the purpose of the command interpreter? Why is it usually separate from the kernel?

purpose: 获取并执行用户指定的下一条命令(通常将命令转换为一系列的系统调用)。

why:通过系统程序来实现各种命令,而命令解释程序本身无需理解命令,只需要通过命令来确定某个文件并进行执行即可,如此则命令解释程序本身可以很小,且更加灵活,程序员可以方便地添加新命令且无需修改命令解释程序本身。

## 2.5 What is the main advantage of the layered approach to system design? What are the disadvantages of the layered approach?

main advantage:

- ①操作系统分层后,每一层都只能调用其更底层的操作和服务,因而简化了构造和调试的过程。
- ②每一高层都是对其低一层的抽象,隐藏了许多不必要的细节。

disadvantage:

- ①难以良好合理地定义分层的标准。
- ②效率相对会较差。程序执行系统调用时,该系统调用可能需要经历多层,中途经过各种参数的修改,数据的传递等才能到达底层硬件,每层都为系统调用增加了额外的开销,因此需要更长的时间。

## 2.7 Why do some systems store the operating system in firmware, while others store it on disk?

这个问题主要考虑到的是操作系统的大小带来的成本问题。固件的速度相比硬盘更快,但是成本也更高。一些小型操作系统(如移动操作系统),系统本身较小,可以全部储存在速度更快的固件上,可以提高系统启动时的速度;而大型的操作系统,储存在固件上的成本过高,因此只能将引导程序储存在固件上,而操作系统本身则储存在价格更低的硬盘、磁盘上。